Новелла “Колобок. Мос.ру”

Игровая задача: пройти всех боссов и вернуться домой к бабушке и дедушке.

**Сцены**: многоквартирный дом, подъезд, парковка, метро, магазин.

**Выборы**: уходит колобок от управдома, от службы парковки или продавца магазина.

**Память (переменные).** Игра отслеживает прогресс ухода из препятствий. Например, булева переменная go\_away = true/false (ушел\_отсюда = истина/ложь) изменит свое значение на true, если игрок найдет возможность уйти.

**Связи (логика).**

=== start\_of\_the\_story ===

// 1. Начало истории. Повествование и реплики персонажей

Зарделась заря. Начиналось утро в 321 квартире девятиэтажного дома №9 в Западно-Восточном административном округе Москвы…

Дед: Бабка, что у нас на завтрак?

Бабка: Не знаю. Я еще не смотрела наши сусеки.

Бабка задумалась…

// 2. Выбор, будет ли колобок? Одноразовые выборы (\*), ведущие к разным последствиям

\*[Поскрести по сусекам]

Так… Масло сладко-соленое, мука былинная, вода на каждый день…

-> start\_baking

\* [Отправить деда за круассанами]

Нет у нас ничего в сусеках. Беги, дед, за круассаном и пеканом кленовым, да побыстрее.

-> end\_of\_the\_game

= start\_baking

С чего бы начать?

+ [Масло сладко-соленое]

В масленке был странный желтый кусочек.

+ [Мука былинная]

Делаем горку для начала нового кулинарного эксперимента.

+ [Вода на каждый день]

Просто, как выпить стакан воды.

-> kolobok

= end\_of\_the\_game

Вкусный был круассан и пекан кленовый. Жаль только, что сусеки пустые, и не вышло из того дня ничего путного!

=== kolobok ===

//3. Создание колобка

Вышло у бабки некое чудо-чудное, диво-дивное. Тесто получилось жесткое, клеклое, невкусное. Скатала бабка колобок, вздохнула, что не вышло у нее ничего, положила его на окошко и пошла с дедом за круассаном.

Колобок полежал-полежал, на солнышке повертелся, а потом — открыл глазки и вокруг осмотрелся.

Колобок: Ох, какой денек славный! Солнышко лучистое, пешеходы все бодрые, бегут куда-то. А бордюры какие новые, так и светятся. Пойду-ка и я погуляю, осмотрю все внимательно.

//4. Подъезд. Задача - уйти от зайца.

Скатился колобок с 7 этажа по пожарной лестнице и встал у входа в подъезд. Куда пойти? Пока он думал, подошел к нему странный ушастый господин в сером костюме.

Заяц: Здравствуйте! Вы кто такой?

Колобок: Я Колобок из 321 квартиры.

Заяц: Так, вы у меня в ведомости по жильцам не значитесь. Оплату за прошлый месяц по квартплате сделали?

\*[Конечно, еще вчера все внесли!]

Колобок: А я еще -я тебе песенку спою!

Колобок: Я колобок, я колобок! Черствый кусок, прогорклый бок!

И Колобок быстренько покатился подальше от подъезда и этого странного господина с большими ушами. Только он его и видел!

-> go\_away1

\*[Какая квартплата, вы о чем вообще!]

Колобок: Я вообще только родился, еще пожить не успел.

-> end\_of\_the\_game

= end\_of\_the\_game

Серый господин поднял колобка и внимательно осмотрел.

Заяц: Какая, какая… Сейчас и выясним. За чаем и пирожками с капустой.

Так и закончилось славное путешествие Колобка.

=== go\_away1 ===

//5. Парковка. Задача - уйти от волка.

Катиться колобок, и доехал до большого такого скопления машин - парковка называется. Видит - идет странный человек - зубищи огромные, лицо злое, костюм серый, и только странная табличка ЦОДД ярко-желтая.

Волк: Здравствуйте, гражданин! Нарушаем?!

\*[Никак нет, товарищ начальник!]

Волк: А что за права у вас? Разрешение кататься имеете?

Колобок: Конечно!

И запел:  
Колобок: Я колобок, я колобок! Черствый кусок, прогорклый бок!

И Колобок задним ходом укатился с парковки — только его и видели.

-> go\_away2

\*[Да вы что, с дубу рухнули?!]

-> end\_of\_the\_game

= end\_of\_the\_game

Табличка ЦОДД быстро приближалась к колобку, и ничего хорошего это не сулило.

Волк: Вы задержаны за отсутствие прав на катание. Пройдемте за мной. Там и разберемся, кто и откуда выехал.

Так и закончилось славное путешествие Колобка.

=== go\_away2 ===

//6. Станция метро. Задача - уйти от медведя.

Колобок: Ну и натерпелся я страху на этой парковке. Пойду туда, где людей побольше. Может быть там найду что-то интересное.

Подкатился Колобок к большой красной букве М. Рядом с ней стоял большой-большой и лохматый, явно невыспавшийся работник метро.

Медведь: Кто это тут такой у нас в метро катиться? Чем оплачивать проход будете?

\*[Мне еще 7 лет нет]

Медведь: А кто за вас ответственность тогда нести будет?

Колобок: А я в метро не пойду, я в другую сторону покачусь! Я колобок, я колобок! Черствый кусок, прогорклый бок!

И опять укатился Колобок быстро-быстро.

-> go\_away3

\*[Я?! Платить?]

-> end\_of\_the\_game

= end\_of\_the\_game

Не сказал ничего лохматый работник метро. Наклонился к Колобку, забрал под мышку и унес в подсобку, чтобы съесть с растворимым Nescafe.

Так и закончилось славное путешествие Колобка.

=== go\_away3 ===

//7. Магазин. Задача - уйти от лисы.

Откатился КОлобок от метро, перевел дух.

Колобок: Ух, еле ноги унес от этого лохматого!

КОлобок: О, магазин! “Бульоночка”! Может быть там найду что-то интересное.

А у магазина встречает его дама в рыжем жилете:

Лиса: Здравствуйте, дорогой наш покупатель! Как вы сегодня хороши, наверное так хорошо выспались!

Колобок: Вот это поворот, вот здесь мне рады.

Колобок: Конечно! Я вам песню спою: Я колобок, я колобок! Черствый кусок, прогорклый бок!

Лиса: Какая славная песенка! Запрыгивайте ко мне сюда, на кассу!

\*[Запрыгнул Колобок на кассу]

Колобок: Я колобок, я колобок! Черствый кусок, прогорклый бок!

-> death

= death

И тут его работница “Бульоночки” в пакет положила, завязала, на весах пробила и в свою сумку убрала. Так и не видел никто больше любопытного Колобка!

\*[- Как-то мне не хочется. Пойду я]

-> end\_of\_the\_game

= end\_of\_the\_game

Колобок быстро выкатился из “Бульоночки”. Светило солнце, и колобок прикатился к дому, из которого ушел.

Закатился назад по лестнице наверх, прыгнул на окошечко.

Дед с бабкой, сытые и довольные, напившись кофе с круассанами, подошли и начали рассматривать Колобка.

Дед: Ну и страшненький он у тебя, бабка, получился.

Бабка: Сам ты страшненький. Мы его под хохлому раскрасим и на конкурс поделок отнесем. Будет у нас специальный приз в номинации “Народное творчество”.

Так они и решили. Вот и сказочке конец, а кто все прочитал - молодец!