

Connection - pobieranie danych o bazie

- Klasa Connection umożliwia pobieranie danych o połączonej bazie danych za pomocą:
- W metadanych bazy znajdziemy m.in. informacje z jaką bazą jesteśmy połączeni (nazwa, wersja), jakim sterownikiem połączyliśmy się itp
- Ponadto możemy uzyskać informację o strukturze bazy danych, najłatwiej zrobić to poprzez kod:

```
DatabaseMetaData metaData = connection.getMetaData();  
ResultSet rs = metaData.getColumns(null, null, null, null);  
while(rs.next()) {  
    String tableName = rs.getString("TABLE_NAME");  
    logger.info("table: {}", tableName);  
}
```

- ResultSet zawiera dużo więcej informacji - nazwy wszystkich parametrów są opisane w dokumentacji metody DatabaseMetaData.getColumns(). Wystarczy najechać myszką na nazwę metody i nacisnąć Ctrl+Q

Zadanie nr 3:

1. Stwórz klasę DatabaseDiscovery
2. W metodzie main pobierz obiekt Connection (w konstruktorze jako argument podaj plik "remote-database.properties") i wykorzystując metodę getMetaData() pobierz z niego obiekt DatabaseMetaData
3. Wyświetl w konsoli (za pomocą loggera) informacje: nazwa i wersja bazy danych, nazwa użytkownika, nazwa i wersja sterownika do bazy danych - w obiekcie DatabaseMetaData znajdziesz gettera do każdej z tych informacji
4. Za pomocą kodu opisanego we wstępie pobierz i wyświetl w konsoli: nazwę tabeli, nazwę kolumny, nazwę typu, który znajduje się w kolumnie dla wszystkich tabel znajdujących się w bazie danych