

## JPA - cykl życia encji

Entity

- zwykła klasa Javy **POJO** (ang. **P**lain **O**ld **J**ava **O**bject) + informacje potrzebne do mapowania do tabeli w bazie danych (XML lub adnotacje)

javax.persistence.EntityManager

- interfejs z metodami do pracy z bazą danych (**CRUD**, złożone zapytania, transakcje):
- ◆ *persist()* - zapisz encję w bazie danych
  - ◆ *remove()* - usuń encję z bazy
  - ◆ *merge()* - przywróć/zsynchronizuj encję do aktualnego **Persistence Context**
  - ◆ *find()* - znajdź pojedynczą encję po podanym id
  - ◆ *createQuery().getResultList()* - pobierz listę encji
- ściśle powiązany z **Persistence Context**
- **NO! try-with-resources** - niestety nie działa w tym przypadku!
- zamykamy ręcznie przez metodę *close()* albo zamykając fabrykę z której powstał
- **Persistence Context:**
- ◆ cache (**first-level cache**) przechowujący encje zarządzane przez JPA w danej sesji
  - ◆ bufor pomiędzy encjami, a bazą danych. Znajdują się tam wszystkie encje, które zostały pobrane lub zapisane w bazie danych w ramach pojedynczej sesji
  - ◆ zaczyna się wraz ze stworzeniem obiektu **EntityManager** i kończy się w momencie zamknięcia **EntityManager** (metoda *close()*)
  - ◆ wyznacza zakres pojedynczej sesji logicznej
- **sesja/logiczna transakcja**
- ◆ zestaw operacji które wykonują konkretne wymaganie biznesowe (logikę biznesową)
  - ◆ zwykle jest to jedna metoda w klasie typu **DAO**
  - ◆ może objąć kilka transakcji bazodanowych.
- **transakcja(fizyczna, bazodanowa)** -
- ◆ zestaw operacji na bazie danych
  - ◆ traktowane są jak jedna operacja
  - ◆ zasada: wszystko-albo-nic

## javax.persistence.EntityManagerFactory

- fabryka służąca do tworzenia obiektów klasy **EntityManager** dla konkretnego **Persistence Unit**
- tworzymy raz na każdą bazę danych używaną w aplikacji
- **Persistence Unit**:
  - ◆ wszystkie klasy-encje zgrupowane w jeden zbiór
  - ◆ konfiguracja bazy danych
  - ◆ parametry dodatkowe (np.: show\_sql, hbm2ddl.auto)

### Zadanie nr 7:

1. Przejdź do modułu **jpa-starter** i sprawdź konfigurację bazy danych w pliku **persistence.xml** dla Persistence Unit o nazwie: **pl.sda.jpa.starter.lifecycle**. Powinna wskazywać na bazę: **jpa\_test**
2. Znajdź klasę **JpaLifeCycle**. Uruchom metodę **persistentContextLifeCycleTest()** i sprawdź czy działa. Przeanalizuj krok po kroku linie kodu.
3. W **persistence.xml** dla PU podanym w pkt 1 zmień parametry tak żeby Hibernate nie generował tabel bazy danych automatycznie
4. Stwórz klasę **JpaManager** w pakiecie: **pl.sda.jpa.starter.lifecycle**. W metodzie **main()** klasy **JpaManager** stwórz instancję klasy **EntityManagerFactory** (zobacz jak to jest zrobione w klasie **JpaLifeCycle**) i przekaz ją do klasy **CourseEntityDao** (jako parametr konstruktora). W klasie **CourseEntityDao** zapisz instancję **EntityManagerFactory** jako pole i użyj jej do tworzenia obiektów **EntityManager** w metodach.
5. Otwórz klasę **CourseEntityDao** i uzupełnij metody kodem z JPA. Sprawdź czy działają testując je w klasie **EntityManager**, np.:
  - a. dodaj kilka encji CourseEntity do bazy
  - b. pobierz encję CourseEntity o podanym id z bazy i usuń ją
  - c. pobierz wszystkie encje, usuń ostatnią z listy.
  - d. pobierz jedną encję z bazy po id, zmień jej nazwę i datę zakończenia kursu, zaktualizuj dane w bazie
6. **(dla chętnych)** Stwórz w klasie **CourseEntityDao** metodę która dla wszystkich kursów zaczynających się w przedziale czasu podanym jako parametry metody (np. **changeSchedule(Date start, Date end)**) przesunie datę startu i końca kursu o miesiąc do przodu. Metoda powinna zwrócić wszystkie encje które zostały zmienione