

JDBC - tworzenie połączenia - sposób nr 2

- JDBC API:

javax.sql.DataSource
(fabryka do tworzenia połączeń z bazą danych, preferowany sposób tworzenia połączeń, "pod spodem" wykorzystuje sterownik do stworzenia połączenia)

- DataSource umożliwia nam oddzielenie konfiguracji połączenia do bazy danych od pracy na tym połączeniu
- Dobrą praktyką jest przechowywanie parametrów dostępu do bazy danych w osobnym pliku (np.: database.properties) - tak żeby można było zmieniać konfigurację podczas wdrożeń na różne środowiska bez potrzeby zmiany kodu.

Zadanie nr 2:

1. Otwórz klasę `ConnectionViaDataSource` i uzupełnij konfigurację bazy danych tak żeby połączyć się ze swoją lokalną bazą MySQL
2. Uruchom metodę `main` i sprawdź czy połączenie do bazy danych się powiodło
3. Przeanalizuj kod - czy widzisz różnicę między użyciem `DataSource` a `DriverManager`?
4. Otwórz klasę `ConnectionFactory` i uzupełnij kod metody `getConnection()`, wykorzystaj ją do pobrania obiektu `Connection` w klasie `ConnectionViaDataSource`
5. Przenieś parametry bazy danych do pliku `database.properties` (w katalogu `resources`):
 - a. Utwórz plik `database.properties` i zapisz w nim pary klucz-wartość dla każdego parametru:

```
pl.sda.jdbc.db.server={SERVER}
pl.sda.jdbc.db.name={DB_NAME}
..... itp.
```
 - b. Przekaż nazwę pliku jako argument przy tworzeniu obiektu klasy `ConnectionFactory`
 - c. Wczytaj parametry z pliku za pomocą klasy `java.util.Properties` i metody: `Properties.load(InputStream inStream)`
 - d. `inStream` można pobrać wykorzystując właściwość `ClassLoader`:

```
ConnectionFactory.class.getResourceAsStream(name);
```
 - e. Po wczytaniu pliku wystarczy pobrać parametry za pomocą metody `Properties.getProperty(String key)`
 - f. Uruchom i sprawdź czy program działa