Maturitní práce Předmět Informatika



Projekt mapování jasu noční oblohy

Anna Moudrá

Webová aplikace SkyQuality

Autor: Anna Moudrá

Škola: Gymnázium Jana Keplera, Parléřova 2, Praha 6

Vedoucí práce: Pavel Zbytovský



Prohlášení

Prohlašuji, že jsem jediným autorem této maturitní práce a všechny citace, použitá literatura a další zdroje jsou v práci uvedené.

Tímto dle zákona 121/2000 Sb. ve znění pozdějších předpisů uděluji bezúplatně škole Gymnázium Jana Keplera, Praha 6, Parléřova 2 oprávnění k výkonu práva na rozmnožování díla (§13) a práva na sdělování díla veřejnosti (§18) na dobu časově neomezenou a bez omezení územního rozsahu.

| V dne | podpis: |
|-------|---------|

Anotace

Tato práce slouží jako dokumentace pro webovou aplikaci SkyQuality.com (pro testovací účely prozatím k nalezení na adrese www.skyquality.cz). Jedná se o projekt zabývající se mapováním jasu noční oblohy, na němž se podílí především amatérští astronomové. Práce je rozdělena na tři části. Uživatelskou příručku, která vysvětluje snadný průchod celou aplikací, dokumentaci vybraných autorských skriptů, ze kterých aplikace sestává, a závěr a hodnocení práce.

Zadání

Tvorba nové aplikace SkyQuality.com s rozšířenou funkcionalitou.

Požadavky:

- Uživatelské rozhraní
- Snadné zadání pozorování do databáze
- Náhled jednotlivých pozorování a lokalit
- Správný matematický výpočet průměrných hodnot
- Export do CSV
- Jazyková mutace
- Vykreslení grafů z posbíraných statistik
- GoogleMapa s vyznačenými lokalitami

Obsah

| 1 | U | Iživat | telská dokumentace | 6 |
|-----|-------|----------|---|-----|
| | 1.1 | ί | Úvodní informace | 6 |
| | 1 | .1.1 | Metodika měření | 6 |
| | 1 | .1.2 | Vznik a historie projektu | 7 |
| | 1.2 | S | Spuštění aplikace | . 8 |
| | 1 | .2.1 | Informace pro oponenta | . 8 |
| | 1.3 | Ú | Úvodní strana | 9 |
| | 1.4 | | Databáze měření a lokalit | 9 |
| | 1.5 | F | Registrace a přihlášení do aplikace | 11 |
| | 1.5.1 | | Správa účtu a uživatelská práva | 11 |
| | 1.5.2 | | Přidávání a editace jednotlivých měření | 11 |
| | 1.6 | N | Náhled pozorování | 14 |
| | 1.7 | N | Náhled lokalit | 14 |
| | 1.8 | N | Mapa | 15 |
| 2 | Р | rogra | amátorská dokumentace | 16 |
| | 2.1 | 1 | Výběr jazyka a frameworku | 16 |
| | 2.2 | A | Adresářová struktura | 16 |
| | 2.3 | N | Model-View-Controller | 17 |
| | 2.4 | Databáze | | 18 |
| | 2.4.1 | | Config.neon | 18 |
| | 2 | .4.2 | Schéma | 19 |
| | 2.5 | P | Presentery | 20 |
| | 2 | .5.1 | Observation Presenter | 20 |
| 2.5 | | .5.2 | SignPresenter a UserPresenter | 21 |
| | 2 | .5.3 | Personal Presenter | 21 |
| | 2.6 | K | Knihovny | 21 |
| | 2 | .6.1 | Highcharts, Mesour DataGrid | 21 |
| | 2 | .6.2 | Kdyby, Nextras | 21 |
| 2 | 7 | ávěr | za hodnocení práce | 22 |

1 Uživatelská dokumentace

1.1 Úvodní informace

SkyQuality.com je projekt zaměřený na objektivní posuzování kvality noční oblohy v nejrůznějších lokalitách (s důrazem na ty, které představují vhodná stanoviště pro amatérské astronomy). Pro maximální objektivitu je základní používanou metrikou jas oblohy v magnitudách na čtvereční úhlovou vteřinu (MSA), doplňkovou pak Bortle ohodnocení a MHV (mezní hvězdná velikost).

Cílem projektu je umožnit objektivní porovnání jasu noční oblohy na různých místech. Zapojit se může každý, kdo má vhodný přístroj. Primárně je počítáno s používáním Sky Quality Meteru od Unihedronu, jelikož se jedná o jednoduché, dostupné a již poměrně rozšířené zařízení, které kromě správného zacházení nevyžaduje žádné další zpracování naměřených dat.

Z logiky věci vyplývá, že nejpodstatnějším údajem charakterizujícím nějaké místo je průměrný jas oblohy (v určitém ročním období). Velmi vhodné je pořizovat měření během více nocí, čímž se eliminují případné výstřelky oběma směry. Databáze je na to připravená a umožňuje vypočítávat průměrnou hodnotu.

1.1.1 Metodika měření¹

Provést měření pomocí SQM je velmi jednoduché a nenáročné. Stačí namířit zařízení do požadovaného směru, stisknout spoušť a nehybně zařízení držet po celou dobu měření. Pro větší objektivitu doporučujeme každý zvolený směr proměřit právě pětkrát – vstupní formulář je přesně na taková pozorování navržen.

Podrobnější informace naleznete stránce Metodika měření.

SQM, SQM -L a volba směrů

Vzhledem k odlišnosti SQM (zorné pole cca 84°) a SQM -L (zorné pole cca 20°) má měření s každým z těchto přístrojů jistá specifika.

SQM má schopnost jednou hodnotou popsat velkou část oblohy. Důležité je vědět, že při měření s SQM je dostačující proměřovat pouze zenit. Naproti tomu SQM -L schopnost detailně proměřit kvalitu oblohy v různých směrech má. Toho je zapotřebí využívat a je důležité vědět, že při měření s SQM -L není dostačující proměřovat pouze zenit. Samotné zenitové měření může být velmi zavádějící, protože místa se stejným zenitovým jasem mohou být ve skutečnosti velmi odlišná. Jako ideální se v případě SQM -L ukázalo proměřovat zenit a všechny čtyři světové strany ve výšce 60°. Takto provedené měření se po zprůměrování hodnot ze všech směrů velmi dobře shoduje s hodnotou naměřenou širokoúhlým SQM (experimentálně ověřeno).

Obecně lze říci, že SQM se hodí spíše do lokalit s kvalitnější oblohou (hodnoty 20.0-22.0 MSA), zatímco SQM -L je velmi užitečné v lokalitách výrazněji zasažených světelným znečištěním (hodnoty 18.0-20.5 MSA).

Vzhledem k uvedeným rozdílům, je ve formuláři pro každý set měření možnost zadat azimut a výšku měření. Nejčastěji používané hodnoty jsou zenit = výška 90° a azimut sever = 0°, východ = 90°, jih = 180° a západ = 270°. Je samozřejmě možnost zadat i jakékoliv jiné platné hodnoty, podle toho, co pozorovatel skutečně měřil.

¹ Část textu pochází z webu SkyQuality.com. Metodika je zde uvedena pro objasnění funkcí webu.

Měření v souladu s výše uvedenými zásadami budou považována za objektivní a zejména ve finální verzi projektu budou zvýhodněna.

Bortle stupně a MHV

Pro maximální objektivitu je vhodné doplnit pozorování o ještě alespoň jedno nezávislé posouzení kvality oblohy jinou metrikou. Vstupní formulář umožňuje zadat ohodnocení oblohy metodou sestavenou Johnem Bortlem a metodou určení MHV.

Rovněž je třeba vzít v úvahu proměnlivé jevy, které svojí povahou ovlivňují jas oblohy, ale mají přirozený původ, a vše co možná nejlépe zdokumentovat (čas měření, meteorologické podmínky, polohu Mléčné dráhy atd.).

1.1.2 Vznik a historie projektu

Projekt SkyQuality.com byl založen v roce 2008 Vojtěchem Kohoutem a v současné době obsahuje přes 2200 měření a 200 lokalit. Projekt je využíván zejména amatérskými astronomy, jeho zamýšlený rozvoj je ovšem omezen vytížeností zakladatele. Funkcionalita původního projektu omezuje využitelnost dat (data nelze stáhnout, zobrazit v grafu apod.), čímž vznikla myšlenka na zprovoznění vylepšené verze pod vedením méně vytížené osoby.

Vojtěch Kohout poskytnul v květnu 2014 export dat ze starého projektu a s vývojem nové verze SkyQuality.com souhlasí. Po dokončení finální verze se počítá s přesunem tohoto projektu na web www.skyquality.com.

1.2 Spuštění aplikace

Aplikaci najdete na adrese <u>www.skyquality.cz</u>. Pro spuštění je potřeba jen připojení k internetu a webový prohlížeč s podporou JavaScriptu. Projekt je testovaný na všech mainstreamových prohlížečích (Chrome, Firefox, Opera, IE a Safari), přičemž byl vyvíjen hlavně pro Google Chrome, proto některé doplňky v jiných prohlížečích chybí, což nemá zásadní vliv na funkcionalitu aplikace.

1.2.1 Informace pro oponenta

Aplikace v současnosti běží na adrese www.skyquality.cz, webhosting je zajištěn přes server wedos.cz. Zdrojové kódy jsou přístupné na https://github.com/AnnaMoudra/SkyQuality. Pro případnou kontrolu byl zřízen FTP účet s plným přístupem:

Server: 82437.w37.wedos.net Login: w82437_oponent

Heslo: tf2aXdtV

Tento FTP účet je nasměrován do adresáře /www/

Přístup k databázi naleznete na adrese www.skyquality.cz/www/adminer

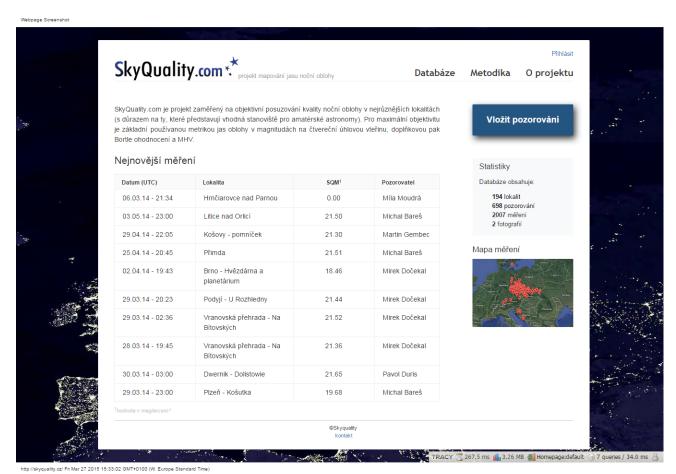
Databázový server: wm73.wedos.net

Název databáze: d82437_db

Jméno: w82437_db Heslo: qtEA77Qk

1.3 Úvodní strana

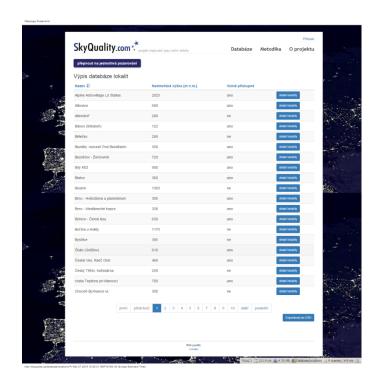
Na úvodní straně naleznete základní informace k projektu SkyQuality. V sidebaru jsou umístěné základní statistiky o počtu měření, lokalit, pozorování a nahraných fotografií. Dále je zde odkaz na mapu s pointerem ke každé lokalitě (viz. 1.8). V hlavičce se kromě loga projektu, které vás přesměruje právě na hlavní stranu, nachází klasické menu s odkazy na další stránky, které jsou přístupné bez přihlášení. Stránce dominuje tlačítko Vložit pozorování, které vás, jelikož ještě nejste registrováni, přesměruje na stránku sloužící k přihlášení uživatele, kde je také odkaz na registraci. Již přihlášeného uživatele přesměruje toto tlačítko na formulář k vložení pozorování (viz. 1.5.2).

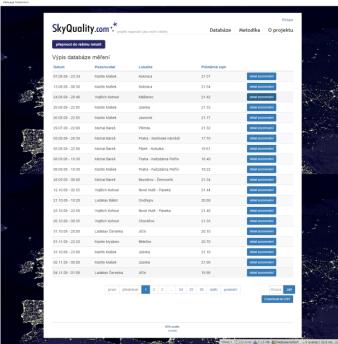


(náhled hlavní strany)

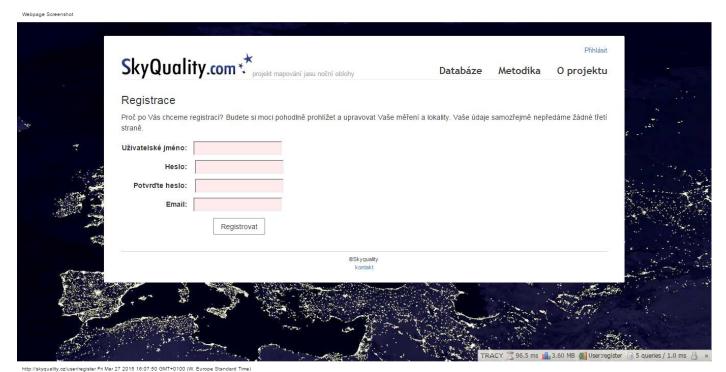
1.4 Databáze měření a lokalit

Stránka Databáze nám nabízí dva náhledy na uložená data. Tou první je databáze přidaných měření, druhou je výpis lokalit. Obě tabulky podporují řazení podle sloupců, stránkování a tlačítko pro detail příslušného měření či lokality. Tabulka měření nabízí možnost exportu dat do souboru CSV.





(náhled do databáze lokalit a pozorování)



(náhled na stránku registrace)

1.5 Registrace a přihlášení do aplikace

Registrace je velmi nenáročná, vyžaduje pouze uživatelské jméno, platnou emailovou adresu a heslo dlouhé alespoň 6 znaků. Z důvodu ověření pravosti uživatele, je nutná následná validace účtu přes email. Uživateli na email přijde validační odkaz, na nějž klikne a už se může přihlásit.



(náhled na formulář pro změnu hesla)

S přihlášením samozřejmě souvisí i časté zapomenutí hesla. Pro změnu hesla musí uživatel zadat email, který uvedl při registraci. Z bezpečnostních důvodů není možné poslat uživateli přímo zapomenuté heslo či heslo nové. Uživateli je tedy na zadaný email zaslán odkaz pro vytvoření nového hesla. Všechny citlivé údaje jsou před uložením do databáze nevratně zašifrovány.

1.5.1 Správa účtu a uživatelská práva

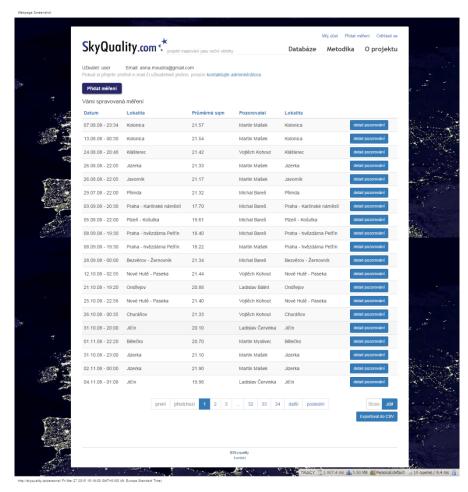
Přihlášený uživatel má přístup na stránku svého účtu kde, kromě svého emailu a uživatelského jména nalezne tabulku s jím přidanými pozorováními. Pokud uživatel klikne na detail svého pozorování, kromě obvyklých údajů se navíc zobrazí možnost smazat nahrané fotografie a odkaz na editaci měření; to pro případ, že uživatel udělal ve vyplňování chybu, či by chtěl něco doplnit.

Možnost smazat nahrané fotografie v náhledu pozorování namísto v editačním formuláři, je z důvodu viditelnosti fotky v náhledu pozorování (bohužel ne každý si pamatuje obsah fotky pojmenované například MPG_0325.jpg).

1.5.2 Přidávání a editace jednotlivých měření

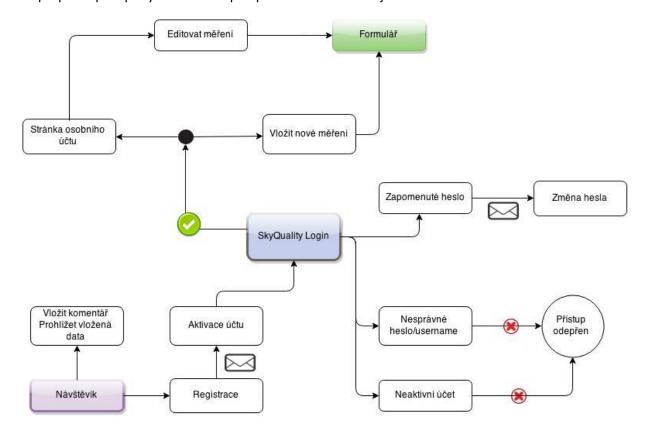
K přidávání pozorování slouží jednoduchý formulář, který byl vytvořen pro co možná nejrychlejší a nejpřehlednější používání. Vše potřebné je na jedné stránce a tak se uživatel nemusí proklikávat několikakrokovým formulářem. Povinná pole jsou označená a jejich obsah prochází kontrolou, nicméně i tak je vyplňování formuláře velmi intuitivní.

Uživatel má ve formuláři na výběr z již zadaných lokalit a měřících zařízení, nicméně má i možnost zadat nové; v takovém případě se formulář prodlouží o příslušná pole, ale odesílací tlačítko stále zůstává jen jedno. Kvůli zdlouhavému nahrávání na server je možno přidat maximálně čtyři fotografie při jedné editaci.



(náhled osobní stránky uživatele)

Pro lepší pochopení pohybu uživatele po aplikaci slouží následující schéma.



| SkyQuality.com * projekt mapování jasu noční o | | | Můj účet Přidat r | |
|--|-------|----------|-------------------|------------|
| SKYQUUIIIY.COIII > projekt mapování jasu noční o | plohy | Databáze | Metodika | O projektu |
| Nové měření | | | | |
| Základní informace | | | | |
| Čas a datum měření: | | | | |
| 06/28/2015: | | | | |
| Pozorovatel | | | | |
| Rušení: | | | | |
| MHV: | | | | |
| Bortle: | | | | |
| | | | | |
| Počasi: | | | | |
| Poznámky: | | | | |
| . Salaini, | | | | |
| ☐ Přidat fotografie | | | | |
| | | | | |
| Lokalita | | | | |
| Lokalita: Zvolte lokalitu | ▼ | | | |
| Loranta. | | | | |
| Naměřené hodnoty | | | | |
| | | | | |
| SQM: [mag/arcsec ²] | | | | |
| SQM: | | | | |
| Výška: | | | | |
| Azimut: | | | | |
| Odebrat tyto hodnoty sqm | | | | |
| | | | | |
| Měřící zařízení | | | | |
| National and a second | | | | |
| Měřící zařízení: | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Přidat další hodnoty sqm Nejprve vyplňte všechna povinná pole. | | | | |
| Přidat další hodnoty sqm Nejprve vyplňte všechna povinná pole. Vložit do databáze | | | | |

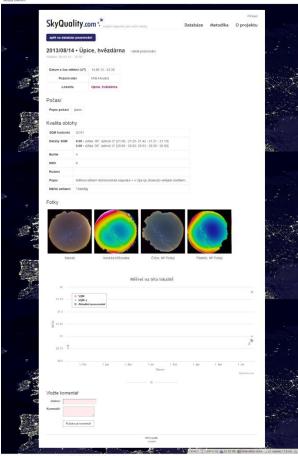
(náhled formuláře pro přidání pozorování)

1.6 Náhled pozorování

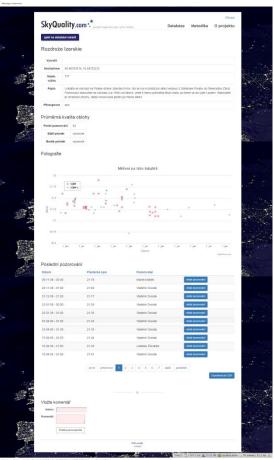
Náhled každého pozorování obsahuje výpis vložených dat a fotografií. Mimo vložených hodnot jednotlivých měření, aplikace vypočte průměrné hodnoty SQM pro celé pozorování.

Dále náhled zobrazí graf s hodnotami SQM na stejné lokalitě, aby bylo uživateli nabídnuto okamžité srovnání. Graf rozlišuje mezi dvěma typy měřících zařízení, jelikož typ SQM-L má tendence měřit vyšší hodnoty. Aktuálně nahlížené pozorování je pro lepší orientaci na grafu zastoupené zeleným čtverečkem.

Ke každému pozorování je možné přidávat komentáře. Komentovat může i nepřihlášený uživatel.







(náhled lokality)

1.7 Náhled lokalit

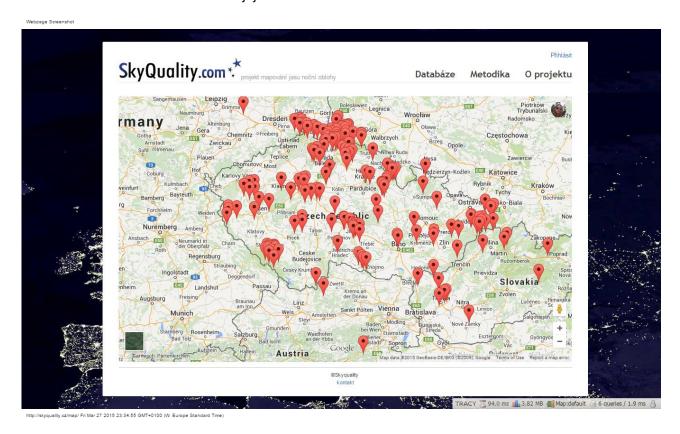
Obdobně k pozorování, náhled lokalit zobrazí veškeré informace k dané lokalitě. Stránka vypočte aktuální průměrnou hodnotu SQM a zobrazí fotky vložené k pozorováním na této lokalitě. Aplikace opět vykreslí graf s hodnotami jednotlivých pozorování a uživatel má tak možnost analyzovat rozdíly hodnot například v závislosti na ročním období.

Pod grafem uživatel nalezne seznam všech pozorování na této lokalitě. Data je možné vyexportovat do CSV souboru.

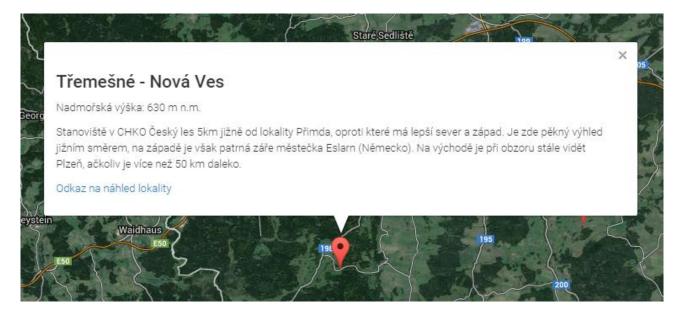
Ke každé lokalitě je opět možné přidávat komentáře, které by měly sloužit především jako doplňující informace k aktuálnímu stavu přístupnosti lokality. Komentovat může i nepřihlášený uživatel.

1.8 Mapa

Mapa GoogleMaps obsahuje pointer ke každé lokalitě zadané do databáze. Po kliknutí na pointer se zobrazí informace k dané lokalitě a odkaz na její náhled.



(náhled na stránku s mapou)



(rozkliknutý pointer lokality)

2 Programátorská dokumentace

2.1 Výběr jazyka a frameworku

Výběr jazyka pro mě byl neobyčejně jednoduchým, jelikož nejenomže kombinace PHP + JavaScript je běžnou dvojicí pro vývoj webových aplikací, nicméně já ani jiné skriptovací jazyky neovládám. Jakmile jsem si byla jistá, že budu projekt psát v PHP, nastalo rozhodování, který Framework zvolit vzhledem k požadavkům webové aplikace a vstřícnosti k začínajícím programátorům. Po porovnání frameworků Symfony, Nette a Zend, jsem se rozhodla pro Nette. Hlavním faktorem pak byla co nejmenší časová náročnost na pochopení frameworku. Koneckonců, framework má práci usnadňovat a ne přinést několik set stran dokumentace k přelouskání. Přestože Zend a Symfony jsou ve světě známější, podle mnohých statistik jsou i výkonnější a samozřejmě poskytují několikanásobně více knihoven, Nette má pro začátečníka nepřekonatelnou výhodu ve stručné české dokumentaci a ochotné uživatelské podpoře. Další nemalou výhodou je efektivní zabezpečení formulářů, které Nette nabízí.

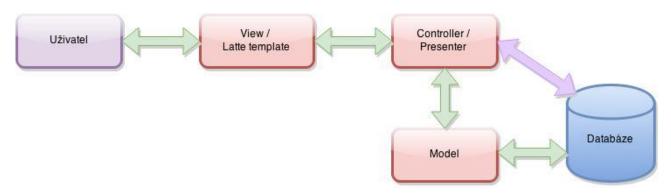
2.2 Adresářová struktura

V projektu je použita doporučená adresářová struktura Nette s odděleným ukládáním presenters a templates:

```
app/
    .htaccess (Deny from all)
   bootstrap.php //zaváděcí soubor aplikace
   config/
   forms/
   model/
       UserManager.php
   presenters/
       BasePresenter.php
       HomepagePresenter.php
    templates/
       @layout.phtml
       Homepage/ (Homepage presenter)
           default.phtml (Homepage:default view)
       emails/
temp/
      //veřejně dostupný adresář
www/
   index.php //soubor načítající bootstrap.php
   css/
   js/
   images/
   adminer/
vendor/
           //zde jsou uložené potřebné knihovny
   kdyby/
   nextras/
   hihghcharts/
   others/
```

2.3 Model-view-controller

Přestože v projektu využívám i architekturu MVC, častěji zůstanu pouze u schéma View a Controller. Ve velkém množství případů mého kódu, je toto druhé schéma výhodnější, jelikož značně zjednodušuje manipulaci s těmi několika málo komponentami v Presenterech a nenutí mne psát velké množství funkcí pro rozličné situace – stačí rozdílné situace řešit pomocí několika podmínek v příslušném Presenteru. Uznávám ale, že pro větší množství souborů je tento přístup nevhodný a obávám se, že se v budoucnosti budu muset uchýlit také k několika přepisům kódu podle zásad MVC. O to více, pokud se někdy v budoucnu bude na projektu podílet více lidí.



Využití MVC architektury lze demonstrovat na dotazu isActive(), který zjistí, jestli byl účet uživatele již aktivován. Pokaždé, po odeslání přihlašovacího formuláře (pomocí View) se spustí se funkce signInFormSucceeded() v souboru SignPresenter (Controller) a v ní dotaz:

UserManager je třída, kterou máme registrovanou jako službu v config.neon. V této třídě máme definouvanou funkci isActive(), která přistupuje do databáze a kontroluje, zda má uživatel správně vyplněný sloupec active v databázi.

Pro tento úkon tedy třída SignPresenter vůbec nemusí mít v konstruktoru připojení k databázi, veškerá komunikace s databází totiž probíhá přes třídu UserManager. Častěji ale model nevyužívám a obsluhu databáze provádím už v presenteru. Příkladem bych uvedla přípravu dat pro DataGrid. Ta probíhá jak v LocationPresenter a PersonalPresenter, tak v ObservationPresenter. Pokaždé ovšem pracuji s jinými databázovými tabulkami. Psaní další třídy a tří dalších funkcí pro takto jednoduché úlohy podle mého názoru nemá smysl.

2.4 Databáze

Projekt je spuštěn na databázi SQL. V Nette projektech je na správu databáze defaultně nastaven Adminer.

Zmínku si zaslouží tabulky observations a sqm, jelikož v původním návrhu databáze tvořily tabulku jednu, což způsobilo mnoho problémů. Původní tabulka musela být rozdělena z toho důvodu, aby každé pozorování mohlo mít několik měření SQM; pozorovatel by neměl být omezen na jedno měření na pozorování, což by mohlo znehodnotit statistiky.(viz 1.1.1)

Data importovaná do databáze byla převzata v květnu 2014 z bývalého projektu. Před přechodem na ostrý provoz a přesměrováním domény je proto nutné upravit a importovat aktuální data; ta současná jsou pouze demonstrační.

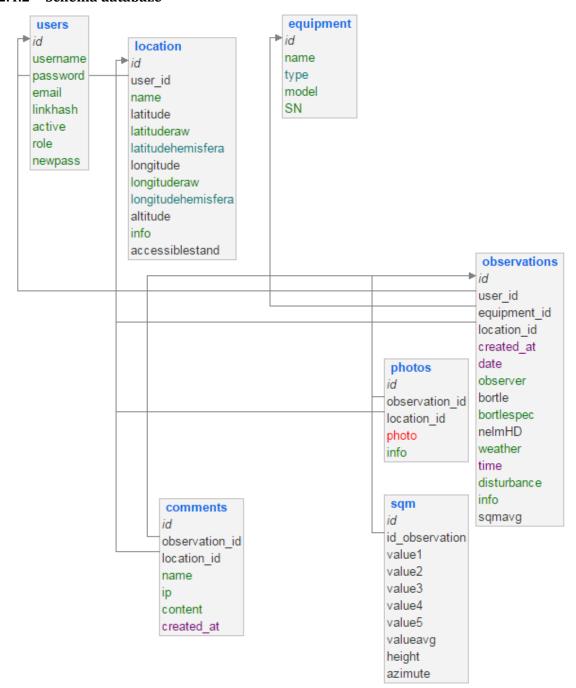
2.4.1 Config.neon

Připojení k databázi probíhá přes soubor config.product.neon

```
nette:
    database:
        dsn: 'mysql:host=wm73.wedos.net;dbname=d82437_db'
        user: '*******'
        password: '*****'
        options:
        lazy: yes
```

V jednotlivých třídách pak připojení k databázi probíhá přes konstruktor třídy.

2.4.2 Schéma databáze



2.5 Presentery

Presentery v projektu zastávají roli hlavních ovladačů téměř veškerých úkonů. Každý presenter obsahuje stejnojmennou třídu, která rozšiřuje abstraktní třídu BasePresenter. Níže je popsaná základní funkcionalita několika nejdůležitějších Presenterů. Veškerý autorský kód je patřičně zdokumentován v projektu.

2.5.1 ObservationPresenter

Tato třída obsluhuje i funkci **observationFormSucceeded(),** která se volá po odeslání formuláře pozorování. Jedná se o nejdůležitější funkci celého projektu; je také nejdelší, jelikož kvůli uživatelsky přívětivému formuláři nebylo možné tuto komponentu z mého pohledu smysluplně rozdělit.

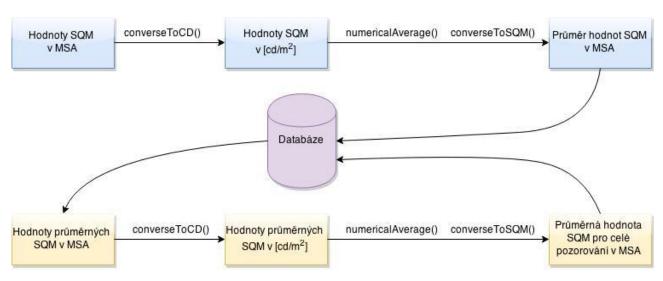
2.5.1.1 Zabezpečení formulář

Každá stránka na SkyQuality a hlavně každý formulář na vkládání dat do databáze musí být zabezpečen proti přístupu škodolibých návštěvníků či nepovolaných uživatelů. K tomu Nette nabízí efektivní ověření, zda je uživatel přihlášen a má příslušná práva, při provedení každé akce, kterou chceme ošetřit.

```
protected function createComponentObservationForm() {
    //ověří, zda je uživatel přihlášen
    if (!$this->user->isLoggedIn()) {
        $this->error('Pro vytvoření, nebo editování příspěvku se musíte
        přihlásit.');
    }
    //vytvoří formulář
        $form = (new \ObservationFormFactory($this->database))->create();
    // přidá událost po odeslání a předá vyplněné hodnoty
        $form->onSuccess[] = array($this, 'observationFormSucceeded');
        return $form;
}
```

2.5.1.2 Vzorce

Pro výpočty průměrných hodnot SQM bohužel nestačí spočítat aritmetický průměr ze všech hodnot, protože výchozí jednotky nejsou logaritmické. Zadané hodnoty nejdříve musí být převedeny na lineární jednotky [cd/m²] pomocí funkce **converseToCD().** Poté z těchto hodnot můžeme spočítat průměr pomocí funkce **numericalAverage()** a následně musíme čísla opět převést na původní jednotky pomocí funkce **converseToSQM()**.



(schéma postupu výpočtů)

2.5.2 SignPresenter a UserPresenter

Tyto presentery využívají architektury MVC a komunikují s modelem UserManager. Mají na starosti zobrazení registračního a přihlašovacího formuláře.

2.5.3 PersonalPresenter

PersonalPresenter obsluhuje uživatelovu osobní stránku. Na této stránce zobrazuje uživatelské jméno, email a tabulku s rychlým přístupem ke všem měřením, která uživatel kdy do databáze vložil.

2.6 Knihovny

Veškeré knihovny použité v projektu jsou licencovány pro využití v nekomerčních a studentských projektech.

2.6.1 Highcharts, Mesour DataGrid

Knihovnu Highcharts využívám pro vykreslování grafů ke každé lokalitě a pozorování. Hlavním problémem této knihovny bylo řešení vstupu pro datum. Knihovna přijímá datum pouze JavaScriptovou metodou Date.UTC(), proto bylo nutné nejdříve datum přepsat na správný typ:

```
$time = strtotime($observation->date . ' GMT')*1000;
```

S pomocí knihovny Mesour je možné vytvářet efektivní výpis databázových tabulek, jelikož podporuje mimo jiné i stránkování, export do formátu CSV a řazení podle sloupců.

2.6.2 Kdyby, Nextras

Pomocí funkce **addDynamic()** z knihovny Kdyby/Replicator, je možné tvořit dynamické přidávání formulářů, jak tomu je při vkládání více než jednoho měření k jedinému pozorování.

addDateTimePicker() umožňuje uživateli pohodlný výběr data a času, čímž současně zamezuje častým chybám v ukládání správného formátu data do databáze.

Poznámka: Doplněk DateTimePicker bohužel není funkční v IE.

3 Závěr a hodnocení práce

Vzhledem k tomu, že se jedná o můj vůbec první projekt, musím konstatovat, že osobně jsem s dosavadním výsledkem spokojená. Projekt má mnoho nedostatků, na kterých by se ještě dalo dlouhé hodin pracovat, nicméně k dnešnímu dni úspěšně funguje a obsahuje valnou většinu požadavků budoucích uživatelů, kteří si ho vyžádali. Výjimkou jsou jazykové mutace, na které mi bohužel již nezbyl čas. Původní odhad času, stráveného pouze programováním projektu (20h), byl přesáhnut více jak desetinásobně, což bylo dáno jak přehnaným optimismem, tak malými zkušenostmi s programováním.

Projekt SkyQuality pro mne představuje bezpečný projekt k učení se nových postupů, který ovšem má smysl a v budoucnu se bude využívat, což mě o to víc motivuje v jeho zdokonalování i nadále pokračovat.