

יוסף איברהים

רמה 1 - פסאודו קוד

במקרה שלי נלך על שני תיבות סימון

הפתרון:

אנחנו ניצור שני משתנים מסוג useState

נשייך לכל תיבת סימון useState אחד

אם לוחצים על **תיבת סימון 1**

ה IF הראשון יהיה האם **תיבת סימון 1** לא מסומנת? אז סמן אותה

ה IF השני יהיה הפוך – האם **תיבת סימון 1** כן מסומנת? אז בטל סימון שלה

ה IF השלישי והאחרון – האם **תיבת סימון 2** כן מסומנת? אז בטל סימון שלה

אותו IF ים (איפים) בדיוק נעשה ל**תיבת סימון 2**