№ 4 Перегрузка операций, методы расширения и вложенные типы

Задание

- 1) Создать заданный в варианте класс. Определить в классе необходимые методы, конструкторы, индесаторы и заданные перегруженные операции. Написать программу тестирования, в которой проверяется использование перегруженных операций.
- 2) Добавьте в свой класс вложенный объект Owner, который содержит Id, имя и организацию создателя. Проинициализируйте его
- 3) Добавьте в свой класс вложенный класс Date (дата создания). Проинициализируйте
- 4) Создайте статический класс (например, MathObject), содержащий 3 метода математического преобразования над объектом вашего класса (задания№1) или расчета определенных параметров (например: обнуление элементов, поиск максимального, минимального, размер объекта и т.п). Позже добавьте к нему метод расширения для типы string и вашего типа из задания№1.

	Класс — Одномерный массив. Дополнительно перегрузить
	следующие операции: * — умножение массивов; true — истина
	если массив не сдержит отрицательных элементов, int() —
	операция приведения – возвращает размер массива; == –
Вариант 1	проверка на равенство; < — сравнение.
	Методы расширения:
	 Проверка на содержание определённого символа в строке Удаление отрицательных элементов
Вариант 2	Класс — Одномерный массив . Дополнительно перегрузить
	следующие операции: - — разность со скалярным значением; >
	— проверка на вхождение элемента; != — проверка на
	неравенство массивов ; + — объединение массивов
	Методы расширения:
	1) Удаление гласных из строки
	2) Удаление первых пяти элементов
Вариант 3	Класс — множество Set . Дополнительно перегрузить

	следующие операции: + — добавить элемент в множество (типа set+item); + — объединение множеств; * — пересечение множеств; явный int()— мощность множества; false — проверка на принадлежность размера массива определенному диапазону Методы расширения: 1) Добавление занятой после каждого слова 2) Удаление повторяющихся из м множества		
Вариант 4	Класс — множество Set . Дополнительно перегрузить следующие операции: - — удалить элемент из множества (типа set-item); * — пересечение множеств; < — сравнение множеств; > — проверка на подмножество; & — придумайте использование. Методы расширения: 1) Добавление точки в конце строки 2) Удаление нулевых элементов из множества		
Вариант 5	Класс — множество Set . Дополнительно перегрузить следующие операции: ->>— удалить элемент из множества (типа set-item); > — проверка на подмножество; != — проверка множеств на неравенство; << — добавить элемент в множество (типа set+item); %— пересечение множеств. Методы расширения: 1) Поиск самого короткого слова 2) Упорядочивание множества		
Вариант 6	Класс — однонаправленный список List . Дополнительно перегрузить следующие операции: >> — удалить элемент в заданной позиции + — добавить элемент в заданную позицию, например, != — проверка на неравенство множеств. Методы расширения: 1) Поиск самого длинного слова 2) Удаление последнего элемента из списка		
Вариант 7	Класс — множество Set . Дополнительно перегрузить следующие операции: ++ -добавление случайного элемента к множесту, + — объединение множеств; <= — сравнение множеств; неявный int()— мощность множества; % - доступ к		

	элементу в заданной позиции. Методы расширения:
	пистоды расширения.
	1) Шифрование строки
	2) Проверка на упорядоченность множества
	Класс — множество Set . Дополнительно перегрузить
	следующие операции: > — проверка на принадлежность (типа
	операции in множественного типа)* — пересечение множеств;
	< – проверка на подмножество; явный Date()— приведение
Вариант 8	типа
	Методы расширения:
	1) Выпаление перрого нисла солеручащегося в строке
	1) Выделение первого числа, содержащегося в строке 2) Удаление положительных элементов из множества
	_, - Amiding notional continuing its information
	Класс — однонаправленный список List . Дополнительно
	перегрузить следующие операции: + — объединить два
	списка; — удалить элемент из начала (list); = = — проверка на
Рариант 0	равенство; true — проверка, пустой ли список.
Вариант 9	Методы расширения:
	1) Выделение последнего числа, содержащегося в строке
	2) Удаление заданного элемента из списка
	Knacc – список list. Пополнитольно порогрузить слодующих
	Класс — список List . Дополнительно перегрузить следующие операции: + — добавить элемент в начало (item+list); —
	удалить первый элемент из списка (list); != — проверка на
D 40	неравенство; * - объединение двух списков.
	методы расширения:
	1 1-1
	1) Подсчет количества слов с заглавной буквы
	2) Проверка на повторяющиеся элементы в списке
D 11	Класс — список List . Дополнительно перегрузить следующие
	операции: + — добавить элемент в конец (list+item); —
	удалить элемент из конца (типа list); != — проверка на
	неравенство; true – проверка упорядоченности элементов.
	Методы расширения:
	1) Подсчет количества слов.
	2) Проверка на нулевые элементы вписке

Вариант 12	Класс - однонаправленный список List . Дополнительно перегрузить следующие операции: ! — инверсия элементов; + - объединить два списка; = = - проверка на равенство; < - добавление одного списка к другому. Методы расширения: 1) Усечение строки до заданной длины 2) Сумма элементов списка				
Вариант 13	Класс - стек Stack . Дополнительно перегрузить следующие операции: + - добавить элемент в стек; извлечь элемент из стека; true - проверка, пустой ли стек; > - копирование одного стека в другой с сортировкой в возрастающем порядке. Методы расширения: 1) Подсчет количества предложений 2) Определение среднего элемента стека				
Вариант 14	Класс - очередь Queue . Дополнительно перегрузить следующие операции: + - добавить элемент; извлечь элемент; true - проверка, пустая ли очередь; < - копирование одной очереди в другую с сортировкой в убывающем порядке; неявный int()— мощность. Методы расширения: 1) Индекс первой точки 2) Последний элемент очереди				
Вариант 15	Класс - Вектор . Дополнительно перегрузить следующие операции: + - сложение векторов; > - сравнение векторов; = = - копирование вектора, true - проверка, пустой ли вектор Методы расширения: 1) Усечение строки с начала 2) Удаление положительных элементов из вектора				
Вариант 16	Класс - Марица . Дополнительно перегрузить следующие операции: + - сложение матриц; удаление заданной строки; > - сравнение матриц по модулю; * - копирование матрицы. Методы расширения: 1) Поиск номера автомобиля в строке (белорусского)				

	2) Сумма гларной пиагонали					
	2) Сумма главной диагонали					
Вариант 17	Класс - Марица . Дополнительно перегрузить следующие операции: вычитания числа из всех элементов матрицы; ++ инкремент всех элементов матрицы; != - сравнение матриц по модулю; неявный int() — количество нулевых элементов в матрице. Методы расширения: 1) Сумма целых чисел в сроке 2) Проверка на квадратность матрицы					
Вариант 18	Класс - Марица. Дополнительно перегрузить следующие операции: + - сложение матриц; обнуление всех элементов матрицы; == - сравнение матриц по нулевому столбцу; явный int() – количество отрицательных элементов в матрице. Методы расширения: 1) Выделение первого числа, содержащегося в строке 2) Обнуление отрицательных элементов матрицы					
Вариант 19	Класс - Марица. Дополнительно перегрузить следующие операции: < - сравнения матриц; приведение матрицы к единичному виду; == - сравнение матриц по первому элементу; * — инверсия всех элементов матрицы. Методы расширения: 1) Разность двух первых целых чисел строки 2) Сумма элементов матрицы					
Вариант 20	Класс - стек Stack . Дополнительно перегрузить следующие операции: * - добавить элемент в стек; /- извлечь элемент из стека; true - проверка, есть ли в стеке отрицательные элементы; == - сравнения стеков. Методы расширения: 1) Подсчет количества вопросительных предложений в строке 2) Проверка на ноль первого элемента					
Вариант 21	Класс - стек Stack . Дополнительно перегрузить следующие операции: извлечение всех элементов равных заданному; ++ - дублирование верхнего элемента; < копирование неповторяющихся элементов из второго стека.					

	Методы расширения:				
	 Подсчет количества восклицательных предложений в строке Проверка стека на наличие отрицательных элементов 				
Вариант 22	Класс - очередь Queue . Дополнительно перегрузить следующие операции: / - добавить элемент; ++ - извлечь элемент; false - проверка, на содержание четных элементов в очереди; явный int()— количество положительных элементов в очереди Методы расширения: 1) Выделение первого числа, содержащегося в строке 2) Обнуление отрицательных элементов очереди				
Вариант 23	Класс - Строка . Дополнительно перегрузить следующие операции: < - сравнения строк по длине слов; + добавления числа к строке; - удаление последнего символа в строке; * — замена всех символов в строке на заданный. Методы расширения: 1) Проверка наличия в строке служебных символов 2) Удаление знаков препинания из строки				
	Класс - Строка . Дополнительно перегрузить следующие операции: < - удаление всех символов равных заданному; + удаление нечетных символов; != сравнение длин строк; true - проверка на знаки препинания Методы расширения: 1) Проверка наличия в строке заданных символов 2) Удаление чисел их строки				
Вариант 25	Класс — Строка . Дополнительно перегрузить следующие операции: - — удалить элемент из строки из заданной позици (типа string-item); > — проверка на вхождение подстроки; != проверка строк на неравенство; + — добавить элемент в стро на заданную позицию (типа string+item). Методы расширения: 1) Подсчет количества слов в сроке 2) Добавление в строке смайликов				

Класс — **Пароль**. Дополнительно перегрузить следующие операции: - — замена последнего символа (типа passworditem); > – сравнение длин паролей; != – проверка паролей на неравенство; ++ – сброс пароля на значение по умолчанию; Вариант 26 true - проверка на стойкость.

Методы расширения:

- 1) Выделение среднего символа строки
- 2) Проверка допустимой длины пароля (6-12)

Вопросы

- 1. Каково назначение перегрузки операторов?
- 2. Как используется ключевое слово operator?
- 3. Какие операции нельзя перегружать в С#?
- 4. Можно ли перегрузкой отменить очередность выполнения операции?
- 5. Истинно ли следующее утверждение: операция >= может быть перегружена.
- 6. Сколько аргументов требуется для определения перегруженной унарной операции?
- 7. Можно ли перегружать операцию []?
- 8. Можно ли перегружать операцию ->?
- 9. Приведите пример оператора приведения типа
- 10. Что такое метод расширения? Как и где его можно использовать?
- 11. Пусть дан фрагмент кода определения оператора преобразования типа. Определить форму преобразования.

```
public static implicit operator Point2D(Point3D a)
                                        {/* \quad \kappa o \pi^*/;}
```

12. Выберите верное утверждение. Метод расширения может:

- 1) получать доступ к public членам расширяемого класса
- 2) получать доступ к protected членам расширяемого класса
- 3) получать доступ к internal членам расширяемого класса
- 4) быть объявлен в любом классе
- 5) быть без параметров

13. Выберите из списка неверное правило перегрузки операторов для С#.

- 1) префиксные операции ++ и -- перегружаются парами
- 2) операции сравнения перегружаются парами: == и !=; < и >=
- 3) перегруженные операции обязаны возвращать значения
- 4) должны объявляться как protected
- 5) true и false можно перегружать