

TEMARIO Javascript

Javascript con jQuery

1. ANEXO 1 - Fundamentos de Javascript

1.1. El lenguaje Javascript

1.1.1. Añadir Javascript a una página

1.1.1.1. Javascript integrado en la propia página

1.1.1.2. Javascript referenciado en un archivo .js

1.2. Depuración de Javascript

1.2.1. Detección de errores sintácticos

1.2.2. Detección de errores lógicos

1.2.3. Lanzamiento de mensajes a consola

1.3. Sintaxis Básica

1.3.1. Variables

1.3.2. Tipos de valores

1.3.3. Operadores

1.3.3.1. Operadores aritméticos

1.3.3.2. Operadores de concatenación

1.3.3.3. Operadores de comparación

1.3.3.4. Operadores lógicos

1.3.4. Cuadros de diálogo básicos

1.3.4.1. Función *alert()*

1.3.4.2. Función *confirm()*

1.3.4.3. Función *prompt()*

1.3.5. Estructuras de Control

1.3.5.1. Estructura condicional (if-else)

1.3.5.2. Operador Condicional ternario (?)

1.3.5.3. Estructura condicional de múltiple rama (switch)

1.3.5.4. Condicionales anidadas ejercicios

1.3.5.5. Estructura repetitiva (for)

1.3.5.6. Estructura repetitiva (while)

1.3.5.7. Estructura repetitiva (do-while)

1.3.5.7.1. Las instrucciones break y continue

1.4. Funciones y ámbitos de variables

1.4.1. Función: Declaración

1.4.2. Función: Llamada

1.4.2.1. Funciones como argumentos

1.4.2.2. Funciones anónimas

1.4.2.3. Funciones anónimas autoejecutables

1.4.3. Ambito de variables: Concepto

1.4.3.1. GLocales

1.4.3.2. Locales

2. ANEXO 2 - Orientación a Objetos

2.1. Objetos

- 2.1.1. Declaración
- 2.1.2. Manejo
- 2.1.3. Declaración función constructora
- 2.1.4. Vinculación de propiedades y métodos a objetos
- 2.1.5. Funciones invocadas con *function.call()*
- 2.1.6. La referencia *this*

2.2. Objetos de JS

- 2.2.1. Vectores (Array) o Matrices
 - 2.2.1.1. Longitud de un vector
 - 2.2.1.2. Recorrido de vectores
 - 2.2.1.2.1. Recorrido con bucle *for*
 - 2.2.1.2.2. Recorrido con *for(in)*
 - 2.2.1.3. Vectores asociativos
 - 2.2.1.4. Vectores de Objetos
- 2.2.2. Métodos de manipulación de vectores
- 2.2.3. Cadenas de Caracteres (String)
- 2.2.4. Manejo de expresiones regulares (RegExp)
- 2.2.5. Fechas (Date)
- 2.2.6. Temporizadores y Intervalos

3. ANEXO 3 - JQuery Selección y manipulación de elementos

3.1. Modelo de Objetos de Navegador (BOM)

- 3.1.1. El objeto window

3.2. Modelo de Objetos de Documento (DOM)

3.3. Fundamentos de JQuery

- 3.3.1. ¿Qué es jQuery?
- 3.3.2. Versiones de jQuery
- 3.3.3. Instalación de jQuery
- 3.3.4. Instalación desde un CDN (Content Delivery Network)

3.4. Selectores jQuery

- 3.4.1. Selector de ID
- 3.4.2. Selector de estilo (*class*)
- 3.4.3. Selector de etiqueta (*tag*)
- 3.4.4. Selector de atributos

3.5. PseudoSelectores

- 3.5.1. PseudoSelectores para elementos de formularios
- 3.5.2. PseudoSelectores por contenido (*:contains()*, *:empty()*)
- 3.5.3. PseudoSelectores posicionales
 - 3.5.3.1. *:eq()*
 - 3.5.3.2. *:even()*
 - 3.5.3.3. *:odd()*
 - 3.5.3.4. *:lt()*
 - 3.5.3.5. *:gt()*
- 3.5.4. PseudoSelector condicional (*:has()*)

3.6. Filtros

3.7. Tratamiento de las selecciones

3.8. Funciones de jQuery

4. ANEXO 4 - JQuery Manipulación y navegación por el DOM

4.1. Manipulación del DOM

- 4.1.1. Creación de elementos
- 4.1.2. Inserción de elementos
- 4.1.3. Movimiento de elementos
- 4.1.4. Clonado de elementos
- 4.1.5. Inclusión de elementos
- 4.1.6. Eliminación de elementos

4.2. Navegación en el DOM

- 4.2.1. Obtención de elementos padre
- 4.2.2. Obtención de elementos hijos
- 4.2.3. Obtención de elementos hermanos

5. ANEXO 5 - JQuery Manejo de Eventos

5.1. Eventos

5.2. Registro de eventos

5.3. Supresión de eventos

5.4. Disparo de eventos

5.5. Registro de eventos con datos vinculados

5.6. Delegación de eventos

- 5.6.1. Propagación de eventos
- 5.6.2. Cancelación de la propagación

5.7. Registro de eventos en elementos creados dinámicamente

5.8. El objeto origen del evento (Event Object)

- 5.8.1. Información sobre el evento (type)
- 5.8.2. La función `$.hover()`
- 5.8.3. Información sobre la tecla pulsada (which)
- 5.8.4. Información sobre posición del puntero del ratón (pageX, pageY)
- 5.8.5. Información de eventos de teclado
- 5.8.6. Información de eventos del ratón
- 5.8.7. Cancelación de eventos

6. ANEXO 6 - JQuery Manejo de Efectos

6.1. Transiciones

- 6.1.1. Efecto de desvanecimiento `$.fadeIn()`, `$.fadeOut()`
- 6.1.2. Efecto de escalado `$.slideUp()`, `$.slideDown()`
- 6.1.3. Efecto de transición `$.show()`, `$.hide()`

6.2. Cambio de estado

- 6.2.1. `$.toggle()`
- 6.2.2. `$.fadeToggle()`
- 6.2.3. `$.slideToggle()`

6.3. Sincronización de acciones

6.4. Colas de funciones

- 6.4.1. `$.queue()`
- 6.4.2. `$.dequeue()`

6.4.3. `$().next()`

6.5. Colas de efectos

6.6. Animaciones (`$().animate()`)

7. ANEXO 7 - JQuery Formularios

7.1. Validación de formularios

7.1.1. Selectores de elementos de formulario

7.1.2. Eventos típicos de elementos de formulario

7.1.3. Manejo de elementos de formulario

7.1.3.1. Cajas de texto

7.1.3.2. Botones de opción

7.1.3.3. Casillas de verificación

7.1.3.4. Listas de selección

7.1.3.5. Lista de selección multiple

7.1.3.6. Agregar opciones a una lista

7.1.4. Niveles de validación de formularios

7.1.4.1. Validación a nivel de control

7.1.4.2. Validación a nivel de formulario

7.2. Validación de formulario en HTML5

7.2.1. Defición de error personalizado

7.2.2. Obtencion del estado de validez de un elemento

8. ANEXO 8 - JQuery UI

8.1. JQueryUI

8.1.1. Descarga de libreria personalizada

8.1.2. Integración con CDN (Content Delivery Network)

8.1.3. Temas (Themes)

8.1.4. Resumen

8.2. Widgets

8.2.1. Acordeón(Accordion)

8.2.2. Pestañas (Tabs)

8.2.3. Cuadros de diálogo (Dialog)

8.2.4. Menu

8.2.5. ToolTip

8.2.6. Selector de fechas (DatePicker)

8.2.7. Lista desplegable (SelectMenu)

8.2.8. Slider

8.2.9. Spinner

8.3. Efectos

8.3.1. Efectos de transición de visibilidad `$().hide()` y `$().show()`

8.3.2. Efectos de transición `$().effect()`

8.3.3. Transición de estilos `$().addClass()`, `$().removeClass()`, `$().toggleClass()`

8.3.4. Transición de color `$().animate()`

RESUMEN

ANEXO 1 - Fundamentos de Javascript

- El lenguaje Javascript
- Depuración de Javascript
- Sintaxis Básica
- Funciones y ámbitos de variables

ANEXO 2 - Orientación a Objetos

- Objetos
- Objetos de JS
 - Vectores (Array) o Matrices
 - Métodos de manipulación de vectores
 - Cadenas de Caracteres (String)
 - Manejo de expresiones regulares (RegExp)
 - Fechas (Date)
 - Temporizadores y Intervalos

ANEXO 3 - jQuery: Selección y manipulación de elementos

- Selectores jQuery
- PseudoSelectores
- Filtros
- Tratamiento de las selecciones
- Funciones de jQuery

ANEXO 4 - JQuery Manipulación y navegacion por el DOM

- Manipulación del DOM
 - Creación de elementos
 - Inserción de elementos
 - Movimiento de elementos
 - Clonado de elementos
 - Inclusión de elementos
 - Eliminación de elementos
- Navegación en el DOM
 - Obtención de elementos padre
 - Obtención de elementos hijos
 - Obtención de elementos hermanos

ANEXO 5 - JQuery Manejo de Eventos

- Eventos
- Registro de eventos
- Supresión de eventos
- Disparo de eventos
- Registro de eventos con datos vinculados
- Delegación de eventos
- Registro de eventos en elementos creados dinámicamente
- El objeto origen del evento (Event Object)

ANEXO 6 - JQuery Manejo de Efectos

- Transiciones
- Cambio de estado
- Sincronización de acciones
- Colas de funciones
- Colas de efectos
- Animaciones

ANEXO 7 - JQuery Formularios

- Validación de formularios
 - Selectores de elementos de formulario
 - Eventos típicos de elementos de formulario
 - Manejo de elementos de formulario
 - Niveles de validación de formularios
- Validación de formulario en HTML5
 - Defición de error personalizado
 - Obtencion del estado de validez de un elemento

ANEXO 8 - JQuery UI

- JQueryUI
- Widgets
- Efectos