# cipsa. net

**WEB** 

**DOSSIER** 

HTML5

# HTML



**EJERCICIOS HTML5** 



# **INDICE Contenido**

EJERCICIOS	
ETIQUETAS DE TEXTO	
CARACTERES ESPECIALES	
ENLACES	
LISTAS	
TABLAS	13
FORMULARIOS	16
PRÁCTICA FINAL	19
FINAL	21



## **EJERCICIOS**

#### **ETIQUETAS DE TEXTO**

# Ejercicio 1

Determinar el código HTML correspondiente a la siguiente página:

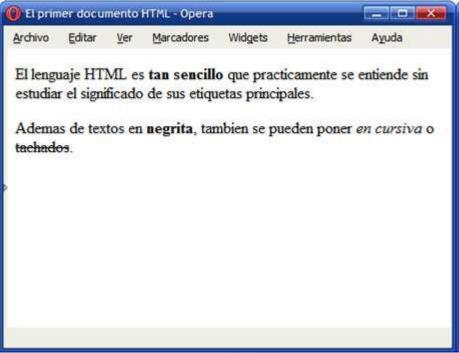


Figura 1. Página HTML sencilla que resalta algunas partes del texto Pistas: <em> y <del>



Estructurar y marcar el siguiente texto extraído de la Wikipedia para que el navegador lo muestre con el aspecto de la siguiente imagen:

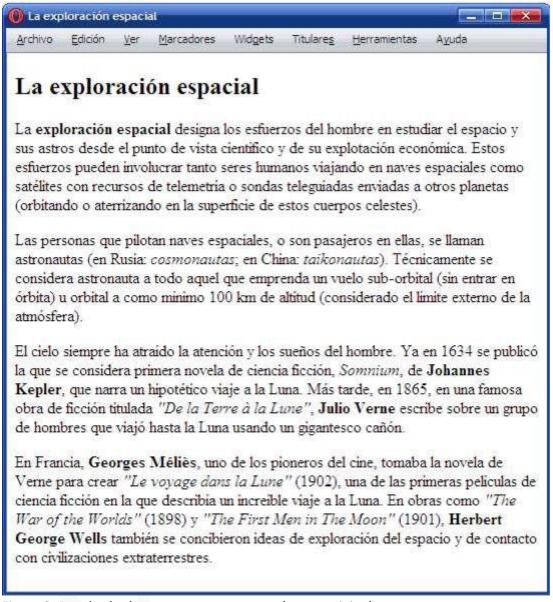


Figura 2. Resultado de estructurar y marcar el texto original

NOTA: Se adjunta el texto en el material Anexo.



Estructurar y marcar el siguiente texto para que el navegador lo muestre con el aspecto de la siguiente imagen:

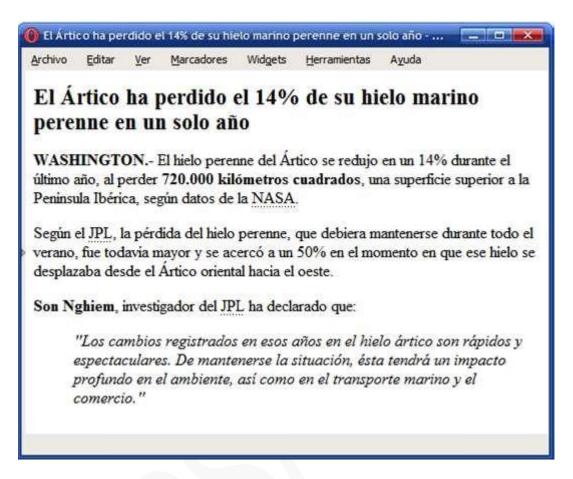


Figura 3. Texto HTML correctamente estructurado y marcado



#### **CARACTERES ESPECIALES**

## Ejercicio 4

Determinar el código HTML que corresponde al siguiente documento:



Figura 4. Texto HTML con espacios en blanco y nuevas líneas



Determinar el código HTML que corresponde al siguiente documento:

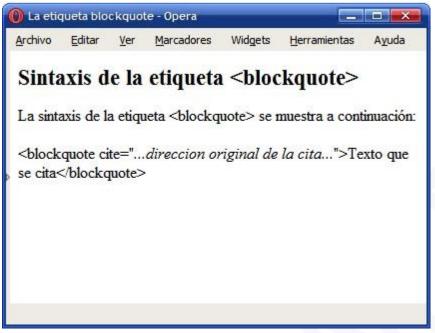


Figura 5. Texto HTML que incluye caracteres especiales



#### **ENLACES**

#### Ejercicio 6

A partir de la estructura de directorios y archivos indicada en la siguiente imagen:

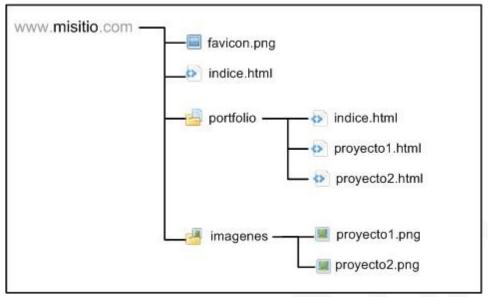


Figura 6.1. Estructura de archivos y directorios de un sitio web de ejemplo

1) Crear la siguiente página llamada indice.html que sirva como página principal del sitio:



Figura 6.2. Página principal del sitio web de ejemplo

2) Crear la página de índice del portfolio:



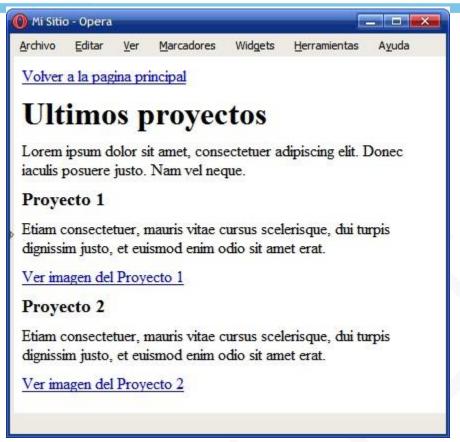


Figura 6.3. Página con la información sobre los proyectos realizados

Enlazar el favicon en todas las páginas del ejercicio 6 y añadir todos los atributos posibles a los enlaces.

NOTA: Se adjunta el favicon en el material Anexo.



## LISTAS

# Ejercicio 8

Determinar el código HTML que corresponde a la siguiente lista anidada simple



Figura 8. Ejemplo de lista anidada simple de dos niveles



Determinar el código HTML que corresponde a la siguiente lista anidada compleja



Figura 9. Ejemplo de lista anidada compleja de dos niveles



Modificar la página de índice del portfolio de los ejercicios 6 y 7 para mostrar directamente las imágenes de los proyectos.



Figura 10. Nueva página del portfolio que muestra la imagen de cada uno de los proyectos



#### TABLAS

## Ejercicio 11

Determinar el código HTML necesario para crear la tabla que se muestra en la siguiente imagen:



Figura 11. Tabla sencilla con celdas de cabecera

Utilizar las celdas de cabecera donde sea necesario y añadir todos los atributos posibles.



Determinar el código HTML necesario para crear la tabla que se muestra en la siguiente imagen. Utilizar las celdas de cabecera donde sea necesario y añadir todos los atributos posibles.



Figura 12. Tabla con los resultados de una búsqueda

NOTA: Se adjuntan las imágenes en el material Anexo.



Determinar el código HTML necesario para crear la tabla que se muestra en la siguiente imagen:



Figura 13. Ejemplo de tabla con una estructura compleja Emplear las etiquetas , , , , <caption> y los atributos colspan, rowspan, abbr.

NOTA: Se adjuntan las imágenes en el material anexo.



#### **FORMULARIOS**

#### Ejercicio 14

Determinar el código HTML necesario para crear el formulario que se muestra en la siguiente imagen:

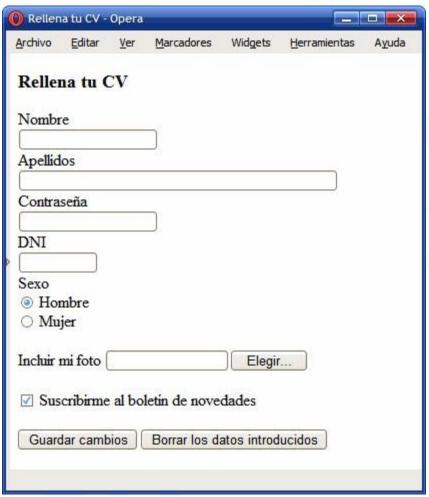


Figura 14. Formulario con controles de varios tipos

- 1. Elegir el método más adecuado para el formulario (GET O POST) y cualquier otro atributo necesario.
- 2. La aplicación que se encarga de procesar el formulario se encuentra en la raíz del servidor, carpeta "php" y archivo "insertar\_cv.php".
- 3. El nombre puede tener 30 caracteres como máximo, los apellidos 80 caracteres y la contraseña 10 caracteres como máximo.
- 4. Asignar los atributos adecuados al campo del DNI.
- 5. Por defecto, debe estar marcada la casilla de suscripción al boletín de novedades.



Determinar el código HTML necesario para crear el formulario que se muestra en la siguiente imagen:

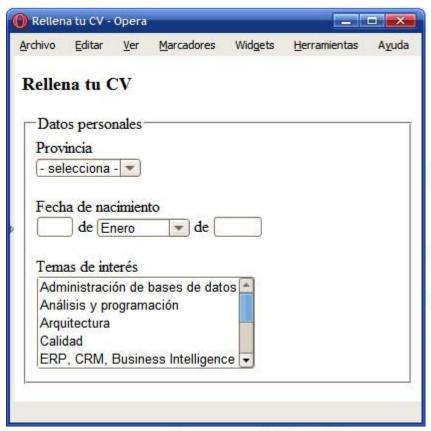


Figura 15. Formulario con controles de tipo lista desplegable



Determinar el código HTML necesario para crear el formulario que se muestra en la siguiente imagen:

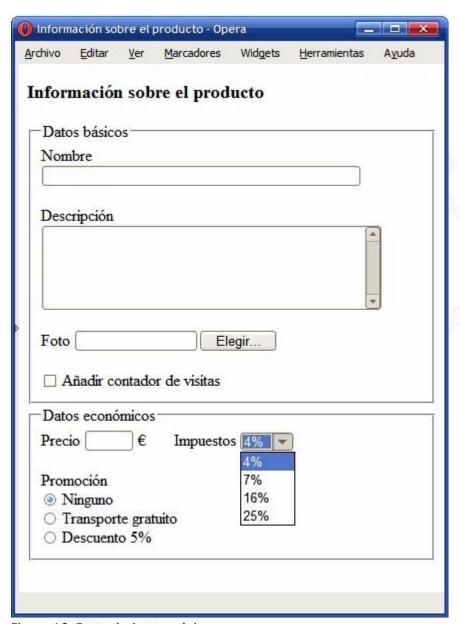


Figura 16. Formulario complejo



#### PRÁCTICA FINAL

Crear una WEB de un PERIODICO DIGITAL de noticias con una página principal, 4 páginas de temáticas diferentes y una página de contacto, todas enlazables entre sí.

#### Requerimientos:

- Cabecera al inicio de cada página con un logo ficticio que será siempre un enlace a la página principal.
- Un menú de navegación.
- Una sección principal, dentro de la cual estarán las noticias.
- Todos los archivos de la web se guardarán en una carpeta con el nombre siguiente (recuerda respetar siempre Mayúsculas y minúsculas), y entregarla comprimida (en formato ZIP, RAR o 7ZIP).
- Todos los ficheros estarán con codificación UTF-8 (sin BOM).
- Menú de navegación con 4 ítems, que serán las secciones, enlazables entre sí de la forma: seccion1.html,..., seccion3.html, y una página de contacto.html con la posibilidad siempre de ir al index.html.
- Cada sección debe constar de al menos dos noticias con imágenes.
- En el pie de página debe constar la fecha de actualización de la página y el autor.
- En la página seccion1.html insertar una pequeña tabla con datos.
- Insertar en la página seccion2.html un archivo de audio y en la seccion3.html uno de video.
- Todas las páginas deben cumplir el estándar HTML5.
- La página de contacto se denominará contacto.html y deberá de constar de una cabecera, un formulario y un pie de página. El formulario deberá apuntar a la página ficticia contacto.php

La carpeta de tu proyecto se ha de denominar:

PROYECTO TUNOMBRE

La landing page se ha de guardar como:

index.html

Las demás páginas se han de guardar como (tienes 2 opciones):

- seccion1.html, seccion2.html, seccion3.html, contacto.html todas al mismo nivel.
   La web tendrá la forma parecida a esta URL: <a href="http://www.proyecto.com/index.html">http://www.proyecto.com/index.html</a>
   y las secciones serán de la forma <a href="http://www.proyecto.com/seccion1.html">http://www.proyecto.com/seccion1.html</a>
- Crear una carpeta para cada sección y en cada una habrá una página que se llamará index.html. En este caso la URL sería del tipo http://www.proyecto.com/seccion1/index.html

Todas las imágenes se deben guardar en la carpeta:

images



#### Se valorará:

- Uso correcto de las etiquetas HTML5 y no usar etiquetas obsoletas.
- Uso correcto de las etiquetas semánticas header, nav, main, section, article, aside, footer.
- En todas las imágenes, videos y audios se deberán poner todos los atributos correctos por si el navegante tiene desactivada las imágenes o estas no cargan correctamente.
  - Esto es importante si navegamos desde un móvil o con una tarifa que no es plana.
- Legibilidad del código HTML5, cierre correcto de etiquetas y no ha de haber errores de sintaxis.
- Cumplir con la validación W3C oficial.
- Uso de todas las etiquetas de formulario y tablas posibles.

Recuerda que el *diseño* de la página se hará con CSS3 posteriormente, ahora lo importante es el *contenido* que esté sintáctica y semánticamente correcto.

Deberás usar este etiquetado dentro del head de tu código HTML en cada página:

<style>
body{font-family:arial,sans-serif;font-size:16px;}
h2,h3,h4,h5,h6,p{font-family:serif;}
table{border-collapse:collapse;}
th,td{border:2px solid gray;}
</style>

#### Opcional:

- Página dondeEstamos.html e insertar un mapa interactivo de Google Maps de una ubicación aleatoria.
- Se aceptan ideas propuestas por el alumno.
- Subir el proyecto a un Hosting gratuito de Internet. (Obligatorio si haces programación Web).



# **FINAL**

Muy bien, ahora que has acabado con la práctica de HTML5, tenemos bien fundamentadas las bases para poder abordar proyectos más complejos y empezar con CSS3.

Adélante!.

Nos vemos en el próximo dossier.