

Test Cases

Test Cases 16

C1: Kryteria oceny defektów

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Windows 11 Home 64 bit, Laptop dell

Steps

- 1
- Przetestowanie oceniania według kryteriów ważności i 3 klas.
- Użytkownicy są oceniani zgodnie z założeniami.



C2: Zdefiniowanie ilości aplikacji

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Dostęp do specyfikacji

Steps

- 1

Użytkownik zapoznaje się ze specyfikacją

Instrukcja jest napisana zrozumiale i bez błędów
- 2

Użytkownik znajduje nieścisłości w specyfikacji. Wymagane są 4 wersje aplikacji klienckiej, przedstawiono 3 wersje aplikacji: demonstracyjna, końcowa, publiczna

dostępne 4 wersje aplikacji



C3: W każdym zadaniu w aplikacji ma być dokładnie 1 defekt

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Uruchomiona aplikacja Mr Buggy 3

Steps

1. Uruchom 1 zadanie
1. Wskaż defekt klikając w pole "Zgłoś defekt"
1. Podczas zgłaszania defektu zaznacz do jakiej kategorii należy defekt i wybrane checkboxy potwierdź przyciskiem "zatwierdź"
1. Potwierdź swoje wybory, klikając przycisk "Tak"
1. Po przeniesieniu do następnego zadania postępuj zgodnie z krokami 1 - 4, aż do ostatniego zadania w aplikacji.
1. Po zgłoszeniu defektów w poszczególnych zadaniach, kliknij przycisk "zakończ"



C4: brak możliwości raportowania defektów w trybie członka drużyny

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

środowisko win 7, 8.1,
tryb członka drużyny

Steps

1	uruchom aplikacje MrBuggy3 wersję kliencką	aplikacja uruchomiona
2	zaloguj się jako członek drużyny	zalogowano jako członek drużyny
3	uruchom funkcjonalność "raportowanie defektów"	aplikacja uniemożliwia raportowanie defektów, funkcjonalność zablokowana



C5: Sprawdzenie różnic pomiędzy poszczególnymi wersjami aplikacji

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Użytkownik ma dostęp do wszystkich wersji aplikacji

Steps

- 1

Użytkownik porównuje ilość zadań w poszczególnych wersjach aplikacji

Ilość zadań powinna się różnić
- 2

Użytkownik porównuje pozostałe cechy aplikacji

Cechy aplikacji są takie same



C6: Odpowiednia ilość błędów w zadaniach i możliwość ich zaraportowania

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Steps

- 1

Uruchom aplikację

W każdym zadaniu znajduje się tylko jeden defekt który można zaraportować
- 2

Przejsć przez wszystkie zadania i zaraportować błędy



C7: W aplikacji publicznej powinno być nie mniej niż 15 zadań

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Windows 7 lub Windows 8/8.1,
pobrana aplikacja Mr Buggy 3 w wersji publicznej

Steps

1	Uruchomienie aplikacji Mr Buggy 3	Aplikacja uruchomiona
2	Sprawdzenie czy w aplikacji jest dostępnych co najmniej 15 zadań	W aplikacji jest nie mniej niż 15 zadań



C8: w wersji demonstracyjnej ma być tylko jedno zadanie

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Uruchomiony Sysytem operacyjny, Zapisana na dysku wersja demonstarcyjna

Steps

- 1

Użytkownik apisuje na dysku aplikację MrBuggy w wersji demonstarcyjnej. Użytkownik włącza aplikację.

Po włączeniu aplikacji użytkownik powinien mieć dostęp tylko do jednego zadania



C9: Brak możliwości zmiany trybu pracy podczas działania aplikacji

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Windows 7, 8./8.1

Steps

- 1

Uruchomienie aplikacji

Brak możliwości zmiany trybu pracy podczas jej działania
- 2

Próba zmiany trybu pracy



C10: Tworzenie i wczytywanie kopii zapasowej podczas klikania przycisku "Znalazłem defekt" i ponownym uruchamianiu programu

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Uruchomiony program MrBuggy3

Steps

1	Kliknięcie w przycisk "Znalazłem defekt"	Użytkownik zostanie przeniesiony do kolejnego zadania. Utworzy się kopia zapasowa
2	Zamknięcie programu Mr Buggy3	Program zostanie wyłączony
3	Ponowne uruchomienie programu Mr Buggy3	Kopia zapasowa zostanie wczytana. Program zostanie uruchomiony w miejscu utworzenie kopii zapasowej



C11: Sprawdzenie wyświetlonego czasu do końca trwania każdej rundy

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Użytkownik ma zainstalowany program Mr Buggy 3

Steps

- 1

Użytkownik ma otwarte zadanie testowe w programie

W trakcie wyświetlonego zadania widoczny jest licznik odmierzający czas do końca trwania każdej rundy



C12: Prezentacja poleceń

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

użytkownik jest zalogowany do aplikacji MR BUGGY 3

Steps

- 1

otwórz dowolne zadanie

Po prawej stronie ekranu powinno znajdować się okno, w którym będzie prezentowana ogólna informacja, na temat danego zadania. Okienko powinno być na tyle duże, aby swobodnie czytać tekst i przewijalne, np. w przypadku gdy treść polecenia jest dłuższa.



C13: Raportowanie defektu - happy path

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Aplikacja powinna mieć otwarte jedno zadanie

Steps

1	Kliknij „zgłoś defekt”	1.Aplikacja powinna przejść do kolejnego zadania
2	Opisz defekt	2.Wyłącznie zadanie ze zgłoszonym błędem powinno być nieaktywne
3	Zatwierdź defekt	



C14: Potwierdzenie zakończenia pracy aplikacji Mrbuggy3

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Użytkownik pracuje na aplikacji Mrbuggy3

Steps

- 1

Użytkownik kończy pracę i wciska przycisk "Zakończ"

Otwiera się okno z informacją "Czy chcesz zakończyć pracę " oraz dwoma przyciskami do wyboru "Tak" i "Nie".
- 2

Użytkownik potwierdza zakończenie pracy przyciskiem "Tak".

Aplikacja kończy działanie.



Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Tryb zawodnika, tryb członka drużyny

Steps

- 1

Wybranie z menu bocznego w bloku „Lista zadań” zadania o nr „2”

a) Wyświetlenie defektu do znalezienia polegającego na tym, że w przypadku, gdy jeden z prostokątów całkowicie pokrywa drugi, zostaje wyświetlona niepoprawna informacja, że prostokąty nie pokrywają się.

b) Możliwość przesuwania tekstu w górę i dół za pomocą suwaka w oknie zadania
- 2

Uruchomienie funkcji sprawdzającej czy prostokąty pokrywają się gdy wyświetlone zostaną dwa prostokąty



C16: Aplikacja ma być w języku polskim

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

aplikacja jest włączona

Steps

1	przeczytaj zadanie i jego opis	wszystko jest w języku polskim
2	przejdź do następnego zadania	wyświetla się następne zadanie
3	powtarzaj krok 1 i 2 do końca zadań	wszystko jest w języku polskim
4	przeczytaj napisy na UI	wszystko jest w języku polskim
5	kliknij w przycisk "i"	wyświetla się okno
6	przeczytaj tekst okna	wszystko jest w języku polskim
7	zamknij okno	okno się zamyka
8	kliknij w przycisk "?"	pojawiają się napisy
9	przeczytaj napisy	wszystko jest w języku polskim



C22: Dodanie wielu różnych produktów

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Załadowana strona główna sklepu

Steps

1	Dodaj do koszyka dowolne 3 produkty z dowolnej kategorii	Informacja o dodanym produkcie
2	Otwórz koszyk i sprawdź, czy produkty tam są	Produkty obecne w koszyku, poprawna wartość koszyka



C21: Zmniejszanie i zwiększanie ilości danego produktu w koszyku

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Załadowana strona główna sklepu

Steps

1	Dodaj do koszyka dowolny produkt z dowolnej kategorii	Informacja o dodanym produkcie
2	Otwórz koszyk i sprawdź, czy produkt tam jest	Produkt obecny w koszyku
3	Zwiększ ilość produktu	Jest możliwość zwiększania ilości produktu
4	Sprawdź wartość koszyka i ilość produkty	Poprawna ilość i wartość
5	Zmniejsz ilość produktu	Poprawna ilość i wartość



C20: Usuwanie produktu z koszyka

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Załadowana strona główna sklepu

Steps

1	Dodaj do koszyka dowolny produkt z dowolnej kategorii	Informacja o dodanym produkcie
2	Otwórz koszyk i sprawdź, czy produkt tam jest	Produkt obecny w koszyku
3	Usuń produkt z poziomu koszyka	Jest możliwość usunięcia
4	Sprawdź, czy produkt został usunięty	Produkt usunięty, wartość koszyka zaktualizowana



C26: Test eksploracyjny Sklepu

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Mission

Test logowania

Goals

1.

Czy walidacja pól logowania działa prawidłowo?
2.

Czy przypisanie uprawnień działa prawidłowo?

