

# Algorytmy dekompozycji QR

Anna Szczepaniak, 210094

Praca licencjacka przygotowana pod opieką dr inż. Piotra Kowalskiego

19.09.2019

## Twierdzenie (Twierdzenie(Grama-Schmidta)[4])

*Dla każdego układu liniowo niezależnego wektorów  $(\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_n)$  w przestrzeni euklidesowej istnieje układ ortonormalny  $(\mathbf{b}_1, \dots, \mathbf{b}_n)$  taki, że*

$$\text{span}(\mathbf{b}_1, \dots, \mathbf{b}_k) = \text{span}(\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_k)$$

*dla każdej liczby  $k$  ze zbioru  $(1, \dots, n)$ .*

## Lemat (O postaci macierzowej w algorytmie Grama-Schmidta)

Powyżej omówiony algorytm Grama Schmidta jest równoważny następującym transformacjom macierzy. Załóżmy, że wektory  $v_1, \dots, v_n$  są kolumnami macierzy  $A$  oraz że są liniowo niezależne. Wtedy z twierdzenia 1 istnieją wektory  $u_1, \dots, u_n$ , które są transformacją wektorów  $v_1, \dots, v_n$  przez algorytm Grama-Schmidta. Niech  $U$  będzie macierzą utworzoną kolumnowo z tych wektorów  $u_1, \dots, u_n$ . Wtedy

$$U = A \cdot \begin{bmatrix} 1 & -\frac{(v_2; u_1)}{(u_1; u_1)} & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & -\frac{(v_3; u_1)}{(u_1; u_1)} & \dots & 0 \\ 0 & 1 & -\frac{(v_3; u_2)}{(u_2; u_2)} & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 \end{bmatrix} \cdots \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \end{bmatrix} \begin{matrix} -\frac{(v_n; u_1)}{(u_1; u_1)} \\ -\frac{(v_n; u_2)}{(u_2; u_2)} \\ -\frac{(v_n; u_3)}{(u_3; u_3)} \\ \vdots \\ -\frac{(v_n; u_{n-1})}{(u_{n-1}; u_{n-1})} \\ 1 \end{matrix}$$

## Lemat (Macierz transformująca algorytmu Grama-Schmidta)

Niech  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$  będzie macierzą, której kolumny są liniowo niezależne. Niech  $U \in \mathbb{R}^{m \times n}$  będzie macierzą uzyskaną poprzez połączenie jako kolumn wektorów uzyskanych z algorytmu Grama-Schmidta. Wtedy istnieje trójkąta górna macierz  $T \in \mathbb{R}^{n \times n}$  taka, że

$$U = A \cdot T,$$

gdzie  $T = [t_{ij}]_{i=1, \dots, n}^{j=1, \dots, n}$  i  $t_{kk} = 1$ , dla dowolnego  $k \in \{1, \dots, n\}$ .

## Twierdzenie (O rozkładzie QR)

Niech  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ , gdzie  $m \geq n$ , której kolumny są liniowo niezależne. Istnieje wtedy jedyny rozkład QR, tzn. że istnieją takie macierze  $Q$  i  $R$ , że

$$A = QR$$

i

- ▶ macierz  $Q \in \mathbb{R}^{m \times n}$  jest taka, że

$$Q^T \cdot Q = D,$$

gdzie  $D = \text{diag}(d_1, d_2, \dots, d_n)$ , oraz  $d_k > 0$  dla  $k = 1, 2, \dots, n$ , oraz

- ▶ macierz  $R \in \mathbb{R}^{n \times n}$  jest trójkątną górną spełniającą dodatkowo warunek

$$r_{kk} = 1$$

dla wszystkich  $k = 1, 2, \dots, n$ .

## Uwaga

*Rozkładem QR nazwiemy również sytuację, gdy*

$$A = QR$$

*oraz  $Q^T Q = I$  i  $R$  jest macierzą trójkątną górną, niekoniecznie z 1 na przekątnej. Powodem tego jest, że prezentowana tu postać oraz postać z twierdzenia 4 są sobie równoważne.*

## Definicja (Macierz Householdera)

*Macierzą Householdera  $H$ , zwaną również refleksją, nazywamy macierz postaci*

$$H = I - 2 \cdot \mathbf{v} \cdot \mathbf{v}^T,$$

*gdzie  $\|\mathbf{v}\|_2 = 1$ .*

## Twierdzenie (Transformacja Householdera)

Niech  $\mathbf{v} \in R^m$ , i  $\mathbf{v} \neq 0$ . Wówczas transformacją Householdera nazywamy macierz postaci:

$$H = I - W\mathbf{v}\mathbf{v}^T,$$

gdzie

$$W = \frac{2}{\mathbf{v}^T \mathbf{v}}.$$

Macierz  $H$  jest macierzą symetryczną i ortogonalną.



## Przykład

1. Wyznaczamy  $P_1$  tak, że:

$$A_1 \equiv P_1 \cdot A = \begin{bmatrix} x & x & x & x \\ 0 & x & x & x \\ 0 & x & x & x \\ 0 & x & x & x \\ 0 & x & x & x \end{bmatrix}.$$

2. Wyznaczamy

$$P_2 = \left[ \begin{array}{c|c} 1 & 0 \\ \hline 0 & P'_2 \end{array} \right]$$

tak, że

$$A_2 \equiv P_2 \cdot A_1 = \begin{bmatrix} x & x & x & x \\ 0 & x & x & x \\ 0 & 0 & x & x \\ 0 & 0 & x & x \\ 0 & 0 & x & x \end{bmatrix}.$$

## Definicja (Macierz Givensa)

Niech  $i, j \in 1, \dots, n$  i  $\theta \in \mathbb{R}$ . Macierz  $R(i, j, \theta) \in \mathbb{R}^{n \times n}$  zdefiniowana następująco:

$$R(i, j, \theta) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 & \dots & 0 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 & \dots & 0 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \ddots & 0 & \dots & 0 & \dots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \dots & \cos \theta & \dots & -\sin \theta & \dots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \dots & \vdots & \ddots & \vdots & \dots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \dots & \sin \theta & \dots & \cos \theta & \dots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 & \dots & 0 & \ddots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 & \dots & 0 & \dots & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

nazywamy macierzą rotacji Givensa.

## Przykład

$$\begin{bmatrix} x & x & x & x \\ x & x & x & x \\ x & x & x & x \\ x & x & x & x \end{bmatrix} \xrightarrow{G(1,2)} \begin{bmatrix} x & x & x & x \\ 0 & x & x & x \\ x & x & x & x \\ x & x & x & x \end{bmatrix} \xrightarrow{G(1,3)} \begin{bmatrix} x & x & x & x \\ 0 & x & x & x \\ 0 & x & x & x \\ x & x & x & x \end{bmatrix} \xrightarrow{G(1,4)} \begin{bmatrix} x & x & x & x \\ 0 & x & x & x \\ 0 & x & x & x \\ 0 & x & x & x \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} x & x & x & x \\ 0 & x & x & x \\ 0 & x & x & x \\ 0 & x & x & x \\ 0 & x & x & x \end{bmatrix} \xrightarrow{G(2,3)} \begin{bmatrix} x & x & x & x \\ 0 & x & x & x \\ 0 & 0 & x & x \\ 0 & x & x & x \\ 0 & x & x & x \end{bmatrix} \xrightarrow{G(2,4)} \begin{bmatrix} x & x & x & x \\ 0 & x & x & x \\ 0 & 0 & x & x \\ 0 & 0 & x & x \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} x & x & x & x \\ 0 & x & x & x \\ 0 & 0 & x & x \\ 0 & 0 & x & x \end{bmatrix} \xrightarrow{G(3,4)} \begin{bmatrix} x & x & x & x \\ 0 & x & x & x \\ 0 & 0 & x & x \\ 0 & 0 & 0 & x \end{bmatrix}$$

```
> house = function(x) {  
+   norm_x = sqrt(t(x)\cdot x)  
+   if (x[1] > 0) {  
+     x[1] = x[1] + norm_x;  
+   } else {  
+     x[1] = x[1] - norm_x;  
+   }  
+   return(x)  
+ }
```

```

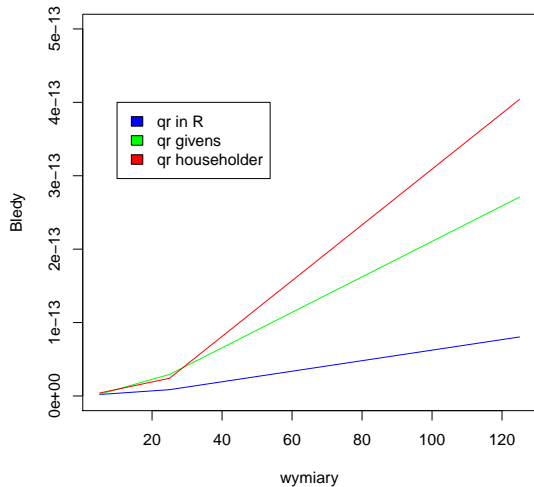
> qr_householder = function(A)
+ {
+   R = A
+   dimm = dim(A)
+   n = dimm[2]
+   m = dimm[1]
+   Q = diag(n)
+   for (i in 1:min(m-1,n)){
+     u = house(R[i:m,i])
+     den = (t(u) %*% u)[1,1]
+     P = diag(n+1-i) - 2/den * ( u%*% t(u) )
+     R[i:m,i:n] = P %*% R[i:m,i:n]
+     if (i>1)
+       Q[i:n,1:(i-1)] = P %*% Q[i:n,1:(i-1)]
+     Q[i:n,i:n] = P %*% Q[i:n,i:n]
+   }
+   return(list(R=R, Q=t(Q)))
+ }

```

```
> givens = function(i,j,A){  
+   dimm = dim(A)  
+   n = dimm[1]  
+   G = diag(n)  
+   p = sqrt((A[i,i])^2 + (A[j,i])^2)  
+   G[i,i] = A[i,i]/ p  
+   G[i,j] = (A[j,i])/p  
+   G[j,i] = -(A[j,i])/p  
+   G[j,j] = A[i,i]/ p  
+  
+   return(G)  
+  
+ }
```

```
> qr_givens = function(A){  
+   R = A  
+  
+   n = dim(A)[2]  
+   m = dim(A)[1]  
+   Q = diag(n)  
+   for (i in 1:(n-1)) {  
+     for (j in (i+1):m) {  
+       G = givens(i,j,R)  
+       R = G %*% R  
+       Q = Q %*% t(G)  
+     }  
+   }  
+   return(list(R=R, Q=Q))  
+ }
```

Z eksperymentów, które przeprowadziliśmy wpływa wniosek, iż nasze algorytmy dekompozycji QR są nieco gorsze jakościowo od gotowej funkcji w R.





# Bibliografia

- [1] Dokumentacja online języka r.  
<https://www.rdocumentation.org>.
- [2] Åke Björck. *Numerical Methods for Least Squares Problems*. Siam, 1996.
- [3] James W. Demmel. *Applied Numerical Linear Algebra*. Siam, 1997.
- [4] Jacek Jędrzejewski and Tadeusz Poreda. *Algebra liniowa z elementami geometrii analitycznej*. Politechnika Łódzka, 2011.
- [5] James H. Wilkinson. *The algebraic eigenvalue problem*. Clarendon Press, Oxford University Press, 1988.