Задание

Придумать приложение для автоматизации

1. Придумать 5 кейсов которые вы бы автоматизировали
2. Придумать 5 кейсов которые вы не стали автоматизировать
3. Выбрать инструмент для автоматизации, и написать почему

Приложением выступает аудиоплеер (аналог Spotify).

* + - 1. Кейсы, которые можно автоматизировать:
  1. **Регистрация/авторизация пользователя.** Данная функциональность может быть протестирована при помощи многих наборов значений.

Удобно проверять как сам процесс регистрации/авторизации, так и осуществлять проверку статуса пользователя (например, заблокирован сервисом или аккаунт не подтвержден);

* 1. **Использование тарифных планов/оплата тарифного плана** (указаны вместе в связи с неразрывностью этих двух пунктов). Данная функциональность может быть протестирована при помощи многих наборов значений.

Комбинаций тарифных планов (один пользователь, семейный тариф), как и способов их оплаты (дебетовые, кредитные карты, разные платежные системы) может быть несколько.

* 1. **Функционал музыкальной библиотеки приложения**. Это достаточно объемная функциональность, поэтому уместно будет разделить ее на части: операции с исполнителями, альбомами, треками, плейлистами;
  2. **Загрузка медиатеки на устройство пользователя**. Наличие предварительно скачанного и зашифрованного хранилища стало рядовой функциональностью в плеерах подобной категории, следовательно, ее необходимо тестировать как стабильно переходящую из версии в версию. В этом направлении можно тестировать:

- свойства файлов (например, размер, целостность и т.п.);

- расположение, соединение и синхронизация с программой;

- операции с хранилищем и его файлами.

* 1. **Кроссбраузерность.** Продукт реализован в виде веб-плеера, следовательно, необходимо произвести тестирование работы продукта под популярными браузерами (например, Chrome, Firefox) и их стабильными версиями.

Подводя итог можно сказать, что вышеперечисленный функционал является основным и, при появлении новой функциональности, требует регрессионного тестирования. Оптимально производить его средствами автоматизированного тестирования.

1. Кейсы, которые не нужно автоматизировать:
   1. **Работа плеера.** Поведение клавиш Play/Pause, перемотка, зацикливание и перемешивание – этот и подобный ему функционал корректно может быть оценен только человеком в ходе ручного тестирования, как если бы это регулярно делал пользователь.
   2. **Работа уведомлений.** Техника не может распознать, корректны/информативны ли уведомления, отображаемые пользователю. Подобные аспекты быстро примечаются при ручном тестировании.
   3. **Тестирование UI.** Подавляющая часть интерфейса может быть быстро протестирована человеком, а техника не сможет найти ошибки в расположении визуальных частей (блоков), размере и расположении текста, его информативности.
   4. **Опыт пользователя.** Возможно нельзя отнести этот пункт непосредственно к кейсу, но нельзя отрицать данный метод тестирования как «человеческий». Только пользователь в лице человека может правильно оценить и протестировать степень «дружелюбности» продукта. Например, как просто и понятно настроить программу, совершить переход с одного тарифного плана на другой, насколько удобен плеер в использовании.
   5. **Локализация.** Учесть региональные особенности конкретного языка техника не способна. Ручное тестирование позволяет грамотно адаптировать приложение под конкретный язык.
2. **Инструмент для автоматизации**

**Selenium IDE –** легкое и удобное решение задач автоматизированного тестирования. Решает проблему эмулирования действий человека в процессе взаимодействия с интерфейсом. Записав последовательность действий, таких как клик, двойной клик, ввод данных в поле и прочее, можно ускорить и упростить тестирование кейсов, например, №1.1, №1.2 и других. С помощью данного инструмента можно протестировать функционал web-версии аудиоплеера на разных браузерах.