



OBJECTIFS

La première année vous fait découvrir et pratiquer toutes les compétences pour devenir concepteur numérique. Les concepts de base vous sont enseignés et de nombreux projets vous permettent de les mettre en application. À l'issue de l'année, vous avez conçu et réalisé un site web avec un CMS, vous avez produit de nombreux visuels, vous avez produit une vidéo, vous avez acquis les bases de la programmation web et du web marketing et enfin, vous avez découvert le community management.

PRÉ-REQUIS

Avoir le BAC (tout type de BAC accepté).

MODALITÉS

Cette première année se déroule en initial.

Les étudiants ont un stage de 2 mois à exercer en entreprise.

PROGRAMME

CRÉATION GRAPHIQUE

Éco-conception graphique
Tendances graphiques / veille
Formes, couleurs et polices
Identité visuelle et charte graphique
Illustrations vectorielles / Bitmap
Prise de vue / retouche photo
Réalisations Prints
Infographies
Outils graphiques professionnels (Adobe)

VIDÉO ET ANIMATION

Éco-conception vidéo
Scénarisation
Prise de vue en studio et en extérieur
Montage vidéo
Motion design
Outils vidéos professionnels (Adobe)

E-LEARNING

Français
Bases du code

CRÉATION DE SITE WEB

Éco-conception web
Sites mobiles et desktops
Conception d'interfaces
Systèmes de design / Composants web
HTML / CSS / JavaScript
Accessibilité et ergonomie
Référencement naturel SEO
Publication

COMMUNICATION ET E-COMMERCE

Marketing digital
Réseaux sociaux
E-mailing / Newsletter
Intégration de contenus sur CMS
Sites e-commerce
Audit lexical, search console et analytics
Analyse d'éco-performance
Systèmes professionnels de diffusion
Rédaction professionnelle

PROJET PROFESSIONNEL

Certification TOSA
Conception de CV et de lettre de motivation
Accompagnement dans la recherche de stages
Connaissance de l'écosystème numérique
Bilan des compétences

