









IT-Cube.Миасс

Программирование на Python





Образовательная сессия «IT-куб» Направление: Python 5-7 августа 2020

Наши контакты: It-cubemiass@mail.ru +7 (3513) 52-77-85

Вадим Александрович **Феофанов**

Педагог дополнительного образования



Константин Игоревич Лебедев

Педагог дополнительного образования



Юлия Сергеевна ВетлинаМетодист











100 педагогов дополнительного образования

 1068
 ТЕХНИЧЕСКАЯ
 28

 106
 ЕСТЕСТВЕННОНАУЧНАЯ
 3

 502
 ФИЗКУЛЬТУРНО-СПОРТИВНАЯ
 10

 2382
 ХУДОЖЕСТВЕННАЯ
 48

 39
 ТУРИСТСКО-КРАЕВЕДЧЕСКАЯ
 1

 549
 СОЦИАЛЬНО-ПЕДАГОГИЧЕСКАЯ
 10



дом детского творчества «ЮНОСТЬ» имени академика в.п.макеева



дополнительных общеобразовательных программ













Технопарк

132 Муниципальное задание Внебюджет



425 Муниципальное задание

Другие программы технической направленности

Муниципальное задание

1089

Детей охвачено техническим творчеством

21%









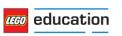










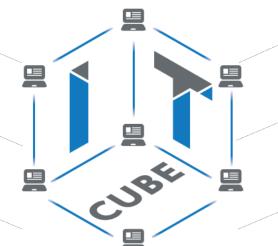




РАЗРАБОТКА VR/AR-ПРИЛОЖЕНИЙ

СИСТЕМНОЕ АДМИНИСТРИРОВАНИЕ

БАЗОВЫЕ НАВЫКИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ НА С-ПОДОБНЫХ ЯЗЫКАХ



ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА РУТНОМ

МОБИЛЬНАЯ РАЗРАБОТКА

ЦИФРОВАЯ ГИГИЕНА И РАБОТА С БОЛЬШИМИ ДАННЫМИ















2019/20

Python.Soft



2 наставника

4 группы

Срок реализации программы – 1 год

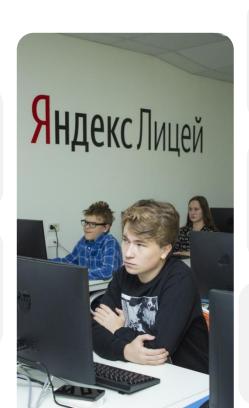
Яндекс.Лицей



наставника

2 группы

Срок реализации проекта – 2 года



2020/21

Python.Soft



наставник

группа

Срок реализации программы - 1 год

Яндекс.Лицей



2 наставника

1 группы

Срок реализации проекта – 2 года

Big Data



2 наставника

группы

Срок реализации программы – 1 год







Открыта запись на обучение в IT- CUBE.Миасс

Июн 01, 2019



В 2019-20 учебном году 400 детей в возрасте от 10 до 18 лет обучатся основам программирования, интернет – технологиям, смогут освоить востребованные языки программирования, научатся разрабатывать приложения для мобильных устройств, работать с большими данными, создавать виртуальную реальность, конструировать роботов и управлять ими, работать в команде, креативно мыслить.

Успейте записаться на сайте ІТ-КУБ. Количество мест ограничено!

САЙТ https://it-cube.ddt-miass.ru

BK #https://vk.com/itcubemiass

Подпишитесь и узнавайте первыми об предстоящих событиях!

. Совет: перед записью внимательно изучите представленные направления







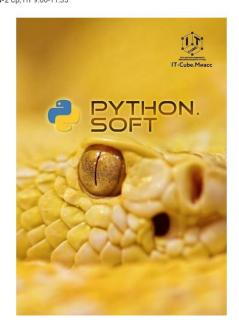


Внимание! Набор на Python.Soft. Возраст 13+ (обучение БЕСПЛАТНОЕ)

Приглашаем на занятия ребят, мечтающих освоить самый перспективный язык программирования! Осталось несколько мест!

Записаться можно здесь: https://forms.gle/YUzG1ymSaXeL8nVi6 Документы можно ежедневно принести по адресу: Макеева, 39 с 10.00 до 17.00

Расписание занятий: Группа №1 Пн, Ср 14:30-17:05 Группа №2 Ср, Пт 9.00-11:35







Как набрать детей?





офлайн

- родительские собрания в школе
- мастер-классы, воркшопы
 (выездные и на базе учреждения)
- детские оздоровительные лагеря
- любое крупное мероприятие муниципального значения
- «сарафанное радио»

онлайн

- официальный сайт/соцсети
- сообщества школ
- городские сообщества
- СМИ











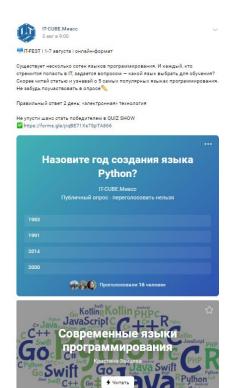








Интересный контент





Вы подписаны

Программисты на Python подготовили к 75-летию Победы большой комплексный проект: они создали сайт "Книга памяти" с информацией о наших земляках, призванных во время войны на фронт.

Работа была проделана большая:

- отдельно был произведен парсинг информации с федеральной базой данных по всем миассцам, ушедшим воевать,
- Данные были скомпилированы и объединены в одном web-приложении, где каждый желающий может найти своих родных-фронтовиков,
- предусмотрена возможность самому добавить информацию о своих родных в общую базу данных.

Web-приложение ещё дорабатывается, но оценить его уже можно по этому адресу http://itcube.pythonanywhere.com/ltCube/1/

#itcubepython #ДеньПобеды #9мая







Вышел первый в 2020 году рейтинг языков программирования ТІОВЕ

Лидеры уже который месяц неизменны — это Java (1-е место), за ним Си, Руthon и C++. Языком 2019 года стал, как ни странно, не Python, а Си. У экспертов есть тому логичное объяснение.

По мнению специалистов, в растущей популярности Си большое значение имеет развитие Интернета вещей. Язык хорошо ложится на небольшие устройства, для которых важна производительность. Таких устройств на рынке становится всё больше — всё чаще разработчики обращаются к Си. В 2018 году звание языка года получил Руthon — в третий раз за историю ТЮВЕ, такого ни у одного языка не было. Теперь то же достижение повторил Си. Он получил награды в 2008, 2017 и теперь в 2019 году.

#itnews

Jan 2020	Jan 2019	Change	Programming Language	Ratings	Change
1	1		Java	16.896%	-0.01%
2	2		С	15.773%	+2.44%
3	3		Python	9.704%	+1.4196
4	4		C++	5.574%	-2.58%
5	7	^	C#	5.349%	+2.07%
6	5	•	Visual Basic .NET	5.287%	-1.17%
7	6	~	JavaScript	2.451%	-0.85%
8	8		PHP	2.405%	-0.28%
9	15	*	Swift	1.795%	+0.61%
10	9	~	sqL	1.504%	-0.77%
11	18	*	Ruby	1.063%	-0.03%
12	17	*	Delphi/Object Pascal	0.997%	-0.10%
13	10	~	Objective-C	0.929%	-0.85%
14	16	^	Go	0.900%	-0.22%
15	14	~	Assembly language	0.877%	-0.32%





Видеопоздравление с окончанием учебного года







Работа с родителями









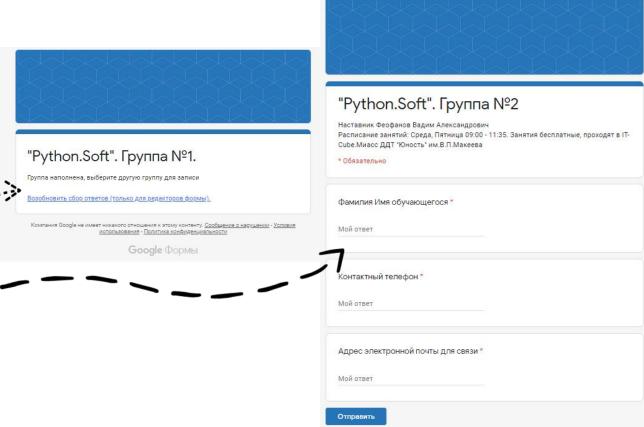






Google-форма. Расписание

"Python.Soft" Программирование на Python Наставники: Феофанов В.А., Лебедев К.И. Для записи в выбранную группу перейдите по ссылке для записи Уважаемые родители! Вы можете выбрать удобное для Вас время занятий. Напоминаем, что количество мест в группах - 12 человек. ВАЖНО: В данной форме кнопку "Отправить" в самом низу нажимать не нужно. необходимо перейти на ссылку в нужной группе и уже в открывшейся форме нажимать "отправить", заполнив необходимые данные! Форма заполняется ОДИН РАЗ! Если вы не уверены в том, что успешно записались, позвоните для проверки куратору данного направления 8-904-806-9068 ФЕОФАНОВ ВАДИМ АЛЕКСАНДРОВИЧ Группа №1 Расписание занятий: Понедельник, Среда 14:30 - 17:05 Ссылка для записи: https://forms.gle/NzT2LgPowMXEz6US7 Группа №2 Расписание занятий: Среда, Пятница 09:00 - 11:35 Ссылка для записи: https://forms.gle/WDJ8dHMgKibfXGccA Группа №3 Расписание занятий: Вторник, Пятница 14:30-17:05 Ссылка для записи: https://forms.gle/bmHZbW78JVS33fgM8 ЛЕБЕДЕВ КОНСТАНТИН ИГОРЕВИЧ Группа №4 Расписание занятий: Четверг 17:15-19:50, Суббота 14:30-17:05 Ссылка для записи: https://forms.gle/zNdfi32tpL9Wgehr5







Документы на зачисление

Заявление

ребенка (с 14 лет) или родителя

Согласие

на обработку персональных данных

Согласие

на фото- видеосъемку







ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА



ТЕЗАУРУС



РЕМИЧАТИ В В РЕМИЧАТИ В РОШЮРА



блокнот/листовка/книжка/буклет...



ИНФОРМАЦИОННЫЙ ПЛАКАТ

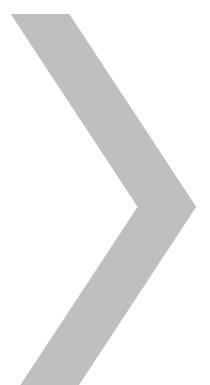
по реализации программы



PR-ΠΑΚΕΤ

по набору детей





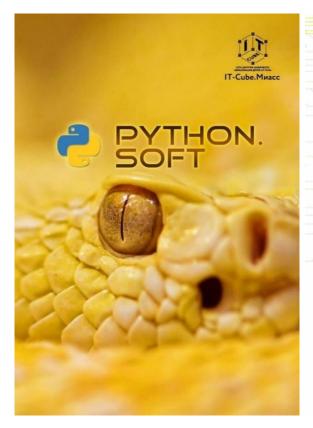
МЕТОДИЧЕСКИЙ КОМПЛЕКС

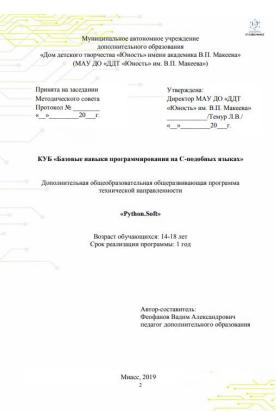
ПО РЕАЛИЗАЦИИ ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕЙ ПРОГРАММЫ





Программы







VR/AR

Воплоти в реальность





Инфоплакат







Информационная брошюра

для родителей



О центре " цифрового образования IT-CUBE

IT-Cube – инновационная современная площадка дополнительного образования и интеллектуального развития детей и подростков в сфере современных информационных и телекоммуникационных технологий. Детский центр IT-творчества.

Миссия

Содействовать повышению уровня информатизации и компьютеризации современного мира, возрастающим спросом со стороны ІТ компаний на подготовленных специалистов для дальнейшего развития сферы, а также общего уровня ІТ-грамотности современных детей и молодежи.





Блокчейн-разработчик

Биоинформатик

Аналитик облачных систем



Какую цель ставим?

Цель программы: деятельностное знакомство подростков с основными принципами и этапами программирования и разработки программирования С++.

Задачи программы:

- погрузить участников в проектную и презентационную деятельность для формирования навыков ведения проектов;
- научить составлять алгоритмы задач посредством освоения различных методов решения задач на языке программирования C++;
- обучить практическому применению основных конструкций языка программирования С++ путем разработки и написания программ различной направленности и сложности;
- обучить практическому применению полученных знаний программирования конструкторов на базе Arduino и ТРИК;
- способствовать овладению базовых понятий и терминов английского языка технической направленности, необходимых в программировании.



В результате освоения Программы посредством метода проектной работы и с использованием кейс-технологий обучающиеся приобретут фундаментальные навыки и базовые знания в сфере информационных технологий:

- Языки и технологии программирования
- Средства программирования
- Робототехника



возрастная қатегория



сколько времени

қақ занимаемся

Программа курса - 144 часа в год.

(2 занятия в неделю длительностью 2 академических часа с 10минутным перерывом) Базовый модуль (72 часа)

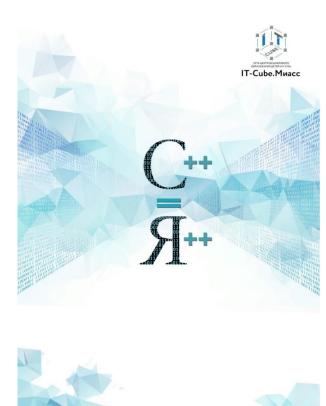


Поэтапное освоение модулей программы

🛇 Қақой результат стремимся получить

В результате реализации программы, обучающиеся будут <u>з**нать:**</u>

- основные типы данных языка C++:
- условные и циклические конструкции, их виды и возможности;
- основные структуры языка, правила их использования в программе;
- правила написания функций и их использования в программе;
- возможности работы с динамической памятью;
- принципы объектно-ориентированного программирования и их реализацию на практике;
- принципы создания программного обеспечения для персонального компьютера;
- основные виды микроконтроллеров и способы их программирования;
- основные понятия и термины английского языка технической направленности, необходимые в программировании.



Информационная брошюра







Умет

- разрабатывать алгоритм решения поставленной задачи и реализовывать его с помощью языка C++;
- собирать роботизированную систему из конструкторов на базе Arduino и ТРИК;
- ставить перед собой задачи и решать их, используя имеющиеся знания и овладевая новыми;
- самостоятельно организовывать и контролировать свою деятельность;
- самостоятельно работать с технической и научной документацией (мануалы и описания используемых компонент и библиотек);
- продуктивно взаимодействовать в паре, в группе, в коллективе.



Педагогические технологии:

- технология развивающего обучения;
- личностно-ориентированная технология;
- технология проблемного обучения;
- технология проектной деятельности.

Методы и приемы обучения:

- информационный рассказ, для изложения теоретического материала по теме;
- кейс-метод;
- лотоскоутинг
- изучение источников для формирования навыков самостоятельной работы с документацией по программированию;
- наставничество для помощи в решении возникающих проблем у обучающихся:
- индивидуальная работа для закрепления учащимися полученных знаний.



В связи со спецификой теоретической и практической деятельности обучающихся и преобладанием практических занятий используются следующие формы организации деятельности:



учебно-практическая — обучающиеся слушают информационный расская по теме занятия, который одновременно подкрепляется демонстрацией и обсуждением практических примеров.



практическая – выполнение обучающимися практических заданий для закрепления знаний по теме занятия. Занятия по робототехнике. Работа над индивидуальными творческими проектами;



контрольная — выполнение обучающимися контрольных тестов и заданий с целью определения уровня освоения изученного материала.



итоговая — защита творческого проекта.









Видеопоздравление с окончанием учебного года

Открытый урок С++

Робофутбол. Дети учат родителей









СВИДЕТЕЛЬСТВО

о успешном освоении образовательного курса
«Pvthon.Soft»

в центре цифрового образования детей IT-Куб.Миасс в 2019-2020 учебном году.

емер-



Вчера, 27 мая, ученики и наставники Python.Soft в последний раз встретились в уходящем учебном году.

На онлайн-встрече в zoom Вадим Феофанов и Константин Лебедев поздравили начинающих программистов с окончанием учебы и двумя кликами отправили через специально созданное приложение (к слову, тоже созданное на Python Константином Лебедевым) свидетельства на электронную почту.

Юным программистам пожелали хорошенько отдохнуть, напитаться солнцем и выстроить дальнейший вектор своего развития. Ведь учиться "не останавливаясь" — значит всё время стараться стать лучше.

Выпускной, как и последние месяцы, учебы, прошел в особенном для всех дистанционном формате. Ребята поделились с наставниками с плюсами и минусами такого обучения, а также планами на летние каникулы.

Видео подведения итогов от наставников:

https://vk.com/video-182910816_456239100 https://vk.com/video-182910816_456239101

#itcubemiass #itcubepython #itcubedistant

















XIX Магнитогорский региональный конкурс по информационным технологиям «IT-отражение»

ФИНАЛИСТЫ И ПРИЗЕРЫ:

«Я – блогер»:

2 место — Пятковский Артем

4 место — Рассказов Дмитрий

5 место — Падалко Дмитрий

«Я-3D моделлер» в старшей возрастной группе:

4 место — Минниханов Андрей 5 место — Бабичева Лилиана

«Я-программист»:

5 место — Шаров Илья

6 место — Лузин Ян

«Я-робототехник»:

3 место — Перетрухин Георгий, Чванов Андрей, Ветлина Катерина

4 место — Ветлина Варвара

5 место — Самойлова Елизавета











