

10 passaggi per migliorare usabilità, utilità e desiderabilità implementando le linee guida per la progettazione dell'interfaccia utente

Regola di usabilità	Viene applicata questa regola? Come?	La regola è stata violata? Come?	In che modo questa regola può migliorare ulteriormente l'usabilità, l'utilità e la desiderabilità?
1. Visibilità dello stato del sistema.	Si ma non del tutto	l'hover non funziona bene e mancano feedback immediati	aggiungere feedback immediati e rendere funzionale l'hover
2. Allineamento tra il mondo del sistema e quello reale.	Buono per un contesto accademico ma non del tutto	Non vengono prese in considerazione le matricole	Servirebbe un glossario o una sezione per i nuovi utenti
3. Controllo da parte dell'utente e sua libertà.	Viene applicata ma ci sono mancanze	In alcune aree non c'è modo di tornare indietro o annullare azioni	Aggiungere pulsanti "indietro" e "annulla"
4. Coerenza e standard.	Si, viene applicata		
5. Prevenzione degli errori.	Viene applicata ma può essere migliorata		Aggiungere suggerimenti per correggere gli errori
6. Riconoscimento piuttosto che memorizzazione.	Non viene affatto applicato.	L'unico elemento familiare è la lente	Renderebbe più intuitivo il sito e il suo uso
7. Flessibilità ed efficienza d'uso.	Non del tutto applicata	Niente scorciatoie e funzioni avanzate come filtri	migliorare la barra di ricerca con filtri e scorciatoie
8. Design estetico e minimalista.	Si ma con difetti	Il design è semplice ma il layout è confusionario	Cercare di migliorare la leggibilità e renderlo meno "claustrofobico"
9. Aiutare l'utente nel riconoscere, diagnosticare e rimediare gli errori	Si ma in modo superficiale	Gli errori vengono segnalati, ma spesso non come sistamarli	Aggiungere assistenza
10. Aiuto e documentazione	Si, viene applicata		Aggiungere una sezione FAQ