1 Uwarunkowanie

$$\begin{split} \delta+1&=\frac{1}{1-\delta}\;\delta^2=0\\ \text{Błąd względny wyniku:}\; \left|\frac{f(\widetilde{x})-f(x)}{f(x)}\right|=\left|\frac{xf'(x)}{x}\right||\delta|\\ \text{Uwarunkowanie zadania numerycznego:}\\ &\frac{||f(\widetilde{d})-f(d)||}{||f(d)||}\leq cond(d)\frac{||d-\widetilde{d}||}{||d||} \end{split}$$

2 Normy

2.1 wektorowe

$$||x||_2 = \sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2} \quad ||x||_1 = \sum_{i=1}^n |x_i|^2$$

$$||x||_{\infty} = \max_{i \in \{1, \dots, n\}} |x_k| \quad ||x||_p = \left(\sum_{i=1}^n |x_i|^p\right)^{\frac{1}{p}}$$

2.2 macierzowe

$$||A||_{1} = \max_{j=1,\dots,n} \sum_{i=1}^{n} |a_{ij}| \quad ||A||_{\infty} = \max_{i=1,\dots,n} \sum_{j=1}^{n} |a_{ij}|$$

$$||A||_{2} = \sup_{x \neq 0, \ x \in \mathbb{C}^{n}} \frac{||Ax||_{2}}{||x||_{2}} = \sqrt{\rho (A^{*}A)} \quad A^{*} = \overline{A}^{T}$$

$$||A||_{F} = \sqrt{\sum_{i=0}^{n} \sum_{j=0}^{n} |a_{ij}|^{2}}$$

zgodność norm jeśli: $||Ax|| \le ||A|| \cdot ||x||$ dla normy Frobeniusa: $||Ax||_F \le ||A||_F ||x||_2$ dla dowolej zachodzi: $||AB|| \le ||A|| \cdot ||B||$

3 Arytmetyka zmianno przecinkowa (fl)

Zbiór M(2,t,k) nie jest zamknięty ze względu na działania arytmetyczne. $fl(x \diamond y) = rd(x \diamond y)$ zatem błąd arytmetyki jest taki sam jak błąd arytmetyki reprezentacji wyniku.

Zatem
$$fl(x \diamond y) = (x \diamond y)(1 + \delta)$$

jeżeli $x = m_1 \cdot 2^{c_1}$ $y = m_2 \cdot 2^{c_2}$ oraz $c_1 - c_2 > t$ to $fl(x + y) = x$

4 Nymerycza poprawność

Def. Algorytm A dla zadania φ nazywamy numerycznie poprawnym jeśli istnieje stała k niezależna od wskaźnika uwarunkowania i niezależna od arytmetyki tż dla dowolnej danej $d \in D$ istnieje dana \widetilde{d} tż $||d-\widetilde{d}|| \leq K \cdot 2^{-t}||d||$ oraz $fl(A(d)) = \varphi(\widetilde{d})$ Czyli, wynik algorytmu A dla danej d (dokładniej) w arytmetyce fl jest dokładnym wynikiem zadania φ dla nieco zaburzonej danej. Oszacowanie błędu alg. num. poprawnego:

$$||fl(A(d)) - \varphi(d)|| \leq cond(d) \frac{K \cdot 2^{-t}||d||}{||d||} ||\varphi(d)||$$