

Отчёт

По лр-3

**Дисциплина «Парадигмы и конструкции языков
программирования»**

Студент: Якубович Анна

Группа: ИБМ3-23Б

Преподаватель: Гапанюк Ю.Е.

Задание № 1:

Задание:

Задание лабораторной работы состоит из решения нескольких задач.

Файлы, содержащие решения отдельных задач, должны располагаться в пакете `lab_python_fp`. Решение каждой задачи должно располагаться в отдельном файле.

При запуске каждого файла выдаются тестовые результаты выполнения соответствующего задания.

Задача №1

Необходимо реализовать генератор `field`. Генератор `field` последовательно выдает значения ключей словаря.

- В качестве первого аргумента генератор принимает список словарей, дальше через `*args` генератор принимает неограниченное количество аргументов.
- Если передан один аргумент, генератор последовательно выдает только значения полей, если значение поля равно `None`, то элемент пропускается.
- Если передано несколько аргументов, то последовательно выдаются словари, содержащие данные элементы. Если поле равно `None`, то оно пропускается. Если все поля содержат значения `None`, то пропускается элемент целиком.

Код программы:

```
def field(items, *args):  
    assert len(args) > 0  
  
    if len(args) == 1:  
        field_name = args[0]  
        for item in items:  
            if field_name in item and item[field_name] is not None:  
                yield item[field_name]  
  
    else:  
        for item in items:  
            result = {}  
            has_valid_fields = False  
            for field_name in args:  
                if field_name in item and item[field_name] is not None:  
                    result[field_name] = item[field_name]  
                    has_valid_fields = True  
            if has_valid_fields:  
                yield result
```

```

        if field_name in item and item[field_name] is not None:

            result[field_name] = item[field_name]

            has_valid_fields = True

    if has_valid_fields:

        yield result

goods = [
    {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},
    {'title': 'Диван для отдыха', 'color': 'black'},
    {'title': None, 'price': 1500},
    {'price': None, 'color': 'red'}
]

if __name__ == "__main__":
    print("Тест 1 - один аргумент:")

    for item in field(goods, 'title'):

        print(item)

    print("Тест 2 - несколько аргументов:")

    for item in field(goods, 'title', 'price'):

        print(item)

```

Пример выполнения программы:

```

Тест 1 - один аргумент:
Ковер
Диван для отдыха
Тест 2 - несколько аргументов:
{'title': 'Ковер', 'price': 2000}
{'title': 'Диван для отдыха'}
{'price': 1500}

```

Задача №2

Необходимо реализовать генератор `gen_random(количество, минимум, максимум)`, который последовательно выдает заданное количество случайных чисел в заданном диапазоне от минимума до максимума, включая границы диапазона. Пример:

`gen_random(5, 1, 3)` должен выдать 5 случайных чисел в диапазоне от 1 до 3, например 2, 2, 3, 2, 1.

Код программы:

```
import random

def gen_random(num_count, begin, end):
    for _ in range(num_count):
        yield random.randint(begin, end)

if __name__ == "__main__":
    print("Тест gen_random:")
    for num in gen_random(5, 1, 3):
        print(num, end=" ")
    print()
```

Пример работы программы:

```
Тест gen_random:
1 2 3 2 2
```

Задача №3

- Необходимо реализовать итератор `Unique`(`данные`), который принимает на вход массив или генератор и итерируется по элементам, пропуская дубликаты.
- Конструктор итератора также принимает на вход именованный `bool`-параметр `ignore_case`, в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми строки в разном регистре. По умолчанию этот параметр равен `False`.
- При реализации необходимо использовать конструкцию `**kwargs`.
- Итератор должен поддерживать работу как со списками, так и с генераторами.
- Итератор не должен модифицировать возвращаемые значения.

Код программы:

```
class Unique(object):

    def __init__(self, items, **kwargs):
        self.ignore_case = kwargs.get('ignore_case', False)
```

```
self.items = iter(items)

self.seen = set()

def __next__(self):
    while True:
        item = next(self.items)

        if self.ignore_case and isinstance(item, str):
            check_key = item.lower()
        else:
            check_key = item

        if check_key not in self.seen:
            self.seen.add(check_key)
            return item

def __iter__(self):
    return self

if __name__ == "__main__":
    print("Тест 1 - числа:")
    data1 = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2]
    for item in Unique(data1):
        print(item, end=" ")
    print()

    print("Тест 2 - строки без ignore_case:")
    data2 = ['a', 'A', 'b', 'B', 'a', 'A', 'b', 'B']
    for item in Unique(data2):
        print(item, end=" ")
    print()

    print("Тест 3 - строки с ignore_case=True:")
    for item in Unique(data2, ignore_case=True):
        print(item, end=" ")
```

```
print()
```

Пример работы программы:

Тест 1 - числа:

1 2

Тест 2 - строки без ignore_case:

a A b B

Тест 3 - строки с ignore_case=True:

a b

Задача №4

Дан массив 1, содержащий положительные и отрицательные числа.

Необходимо **одной строкой кода** вывести на экран массив 2, которые содержит значения массива 1, отсортированные по модулю в порядке убывания. Сортировку необходимо осуществлять с помощью функции sorted.

Необходимо решить задачу двумя способами:

1. С использованием lambda-функции.
2. Без использования lambda-функции.

Код программы:

```
data = [4, -30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]

if __name__ == '__main__':
    result = sorted(data, key=abs, reverse=True)
    print(result)

    result_with_lambda = sorted(data, key=lambda x: abs(x), reverse=True)
    print(result_with_lambda)
```

Пример работы программы:

```
[123, 100, -100, -30, 4, -4, 1, -1, 0]
[123, 100, -100, -30, 4, -4, 1, -1, 0]
```

Задача №5

Необходимо реализовать декоратор print_result, который выводит на экран результат выполнения функции.

- Декоратор должен принимать на вход функцию, вызывать её, печатать в консоль имя функции и результат выполнения, после чего возвращать результат выполнения.
- Если функция вернула список (list), то значения элементов списка должны выводиться в столбик.
- Если функция вернула словарь (dict), то ключи и значения должны выводить в столбик через знак равенства.

Код программы:

```
def print_result(func):

    def wrapper(*args, **kwargs):
        result = func(*args, **kwargs)
        print(func.__name__)

        if isinstance(result, list):
            for item in result:
                print(item)

        elif isinstance(result, dict):
            for key, value in result.items():
                print(f'{key} = {value}')

        else:
            print(result)

        return result

    return wrapper


@print_result
def test_1():
    return 1

@print_result
def test_2():
    return 'iu5'

@print_result
```

```
def test_3():
    return {'a': 1, 'b': 2}

@print_result

def test_4():
    return [1, 2]

if __name__ == '__main__':
    print('!!!!!!')
    test_1()
    test_2()
    test_3()
    test_4()
```

Пример работы программы:

```
!!!!!!
test_1
1
test_2
iu5
test_3
a = 1
b = 2
test_4
1
2
```

Задача №6

Необходимо написать контекстные менеджеры см_timer_1 и см_timer_2, которые считают время работы блока кода и выводят его на экран.

После завершения блока кода в консоль должно вывестись time:
5.5 (реальное время может несколько отличаться).

см_timer_1 и см_timer_2 реализуют одинаковую функциональность, но должны быть реализованы двумя различными способами (на основе класса и с использованием библиотеки contextlib).

Код программы:

```
import time
```

```
from contextlib import contextmanager

class cm_timer_1:

    def __enter__(self):
        self.start_time = time.time()
        return self

    def __exit__(self, exc_type, exc_val, exc_tb):
        elapsed_time = time.time() - self.start_time
        print(f"time: {elapsed_time:.1f}")

@contextmanager
def cm_timer_2():
    start_time = time.time()
    try:
        yield
    finally:
        elapsed_time = time.time() - start_time
        print(f"time: {elapsed_time:.1f}")

if __name__ == "__main__":
    print("Тест cm_timer_1:")
    with cm_timer_1():
        time.sleep(1.5)

    print("Тест cm_timer_2:")
    with cm_timer_2():
        time.sleep(1.5)
```

Пример работы программы:

```
Тест cm_timer_1:
time: 1.5
Тест cm_timer_2:
time: 1.5
```

Задача №7

- В предыдущих задачах были написаны все требуемые инструменты для работы с данными. Применим их на реальном примере.
- В файле [data_light.json](#) содержится фрагмент списка вакансий.
- Структура данных представляет собой список словарей с множеством полей: название работы, место, уровень зарплаты и т.д.
- Необходимо реализовать 4 функции - f1, f2, f3, f4. Каждая функция вызывается, принимая на вход результат работы предыдущей. За счет декоратора @print_result печатается результат, а контекстный менеджер cm_timer_1 выводит время работы цепочки функций.
- Предполагается, что функции f1, f2, f3 будут реализованы в одну строку. В реализации функции f4 может быть до 3 строк.
- Функция f1 должна вывести отсортированный список профессий без повторений (строки в разном регистре считать равными). Сортировка должна игнорировать регистр. Используйте наработки из предыдущих задач.
- Функция f2 должна фильтровать входной массив и возвращать только те элементы, которые начинаются со слова “программист”. Для фильтрации используйте функцию filter.
- Функция f3 должна модифицировать каждый элемент массива, добавив строку “с опытом Python” (все программисты должны быть знакомы с Python). Пример: Программист C# с опытом Python. Для модификации используйте функцию map.
- Функция f4 должна сгенерировать для каждой специальности зарплату от 100 000 до 200 000 рублей и присоединить её к названию специальности. Пример: Программист C# с опытом Python, зарплата 137287 руб. Используйте zip для обработки пары специальность — зарплата.

Код программы:

```

import sys
import os
import json

sys.path.append(os.path.dirname(os.path.abspath(__file__)))

from field import field
from gen_random import gen_random
from unique import Unique
from print_result import print_result
from cm_timer import cm_timer_1

path = sys.argv[1] if len(sys.argv) > 1 else "data_light.json"

with open(path, encoding='utf-8') as f:
    data = json.load(f)

```

```
@print_result

def f1(arg):
    return sorted(Unique(field(arg, 'job-name'), ignore_case=True), key=str.lower)

@print_result

def f2(arg):
    return list(filter(lambda x: x.lower().startswith('программист'), arg))

@print_result

def f3(arg):
    return list(map(lambda x: f'{x} с опытом Python', arg))

@print_result

def f4(arg):
    salaries = list(gen_random(len(arg), 100000, 200000))

    return [f'{profession}, зарплата {salary} руб.' for profession, salary in zip(arg, salaries)]

if __name__ == '__main__':
    with cm_timer_1():
        f4(f3(f2(f1(data))))
```

Пример работы программы:

Монтажник санитарно-технических систем и оборудования
монтажник связи
Монтажник систем кондиционирования
Монтажник технологических трубопроводов
Монтажник технологического оборудования и связанных с ним конструкций
Монтажник технологического трубопровода
Монтажник технологического трубопровода
Монтажник трубопровода
Монтажник-отделочник
Монтажник-сантехник (ОВ, ВК)
Монтажник-сборщик рекламных конструкций
Монтажники ЖБК (Керченский мост)
Монтажники металлоконструкций
Монтажники технологического оборудования
монтажники труб пнд
Монтер пути
монтеры пути и бригадиры пути
Монтёр пути
мотальщица
Моторист
Моторист (машинист)
Моторист, дизелист
Музыкальный руководитель
НАБОРЩИК