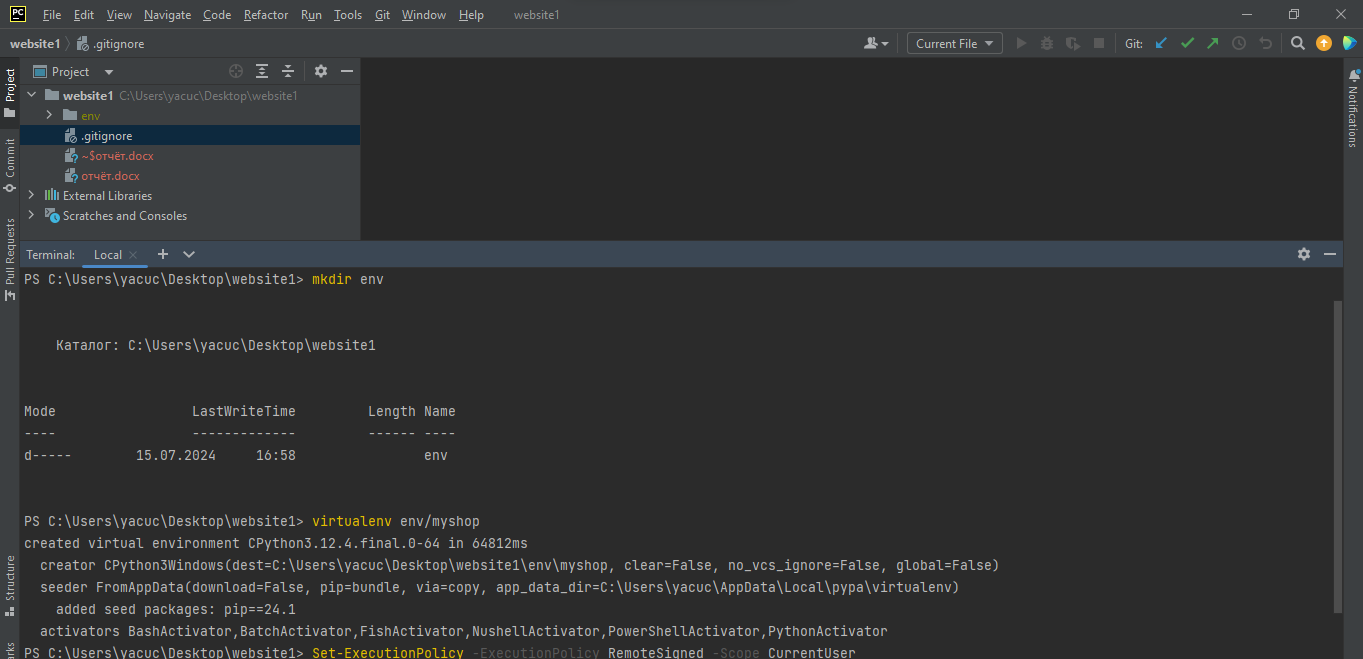
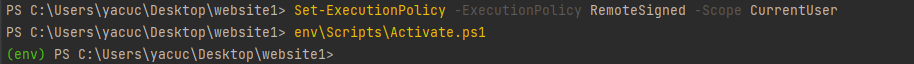
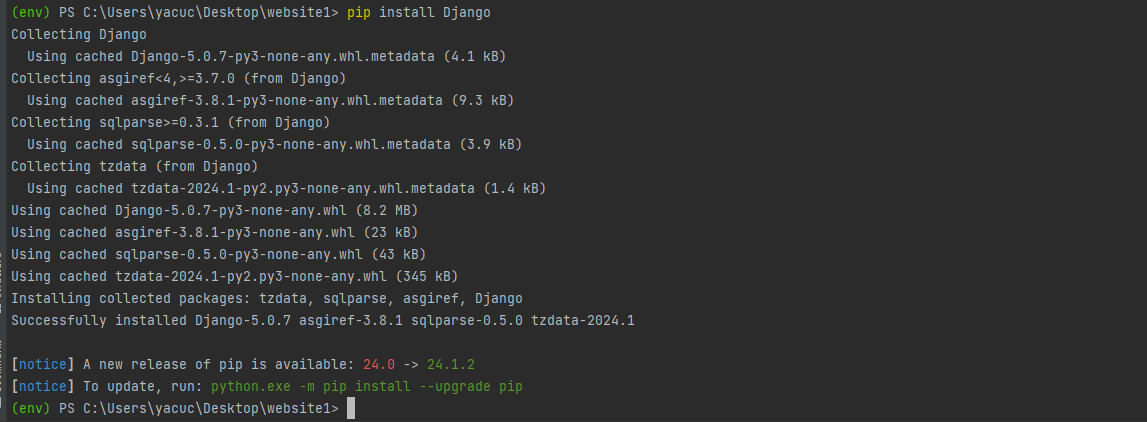
Создаём виртуальную среду для нового проекта и активируем её следующим образом:

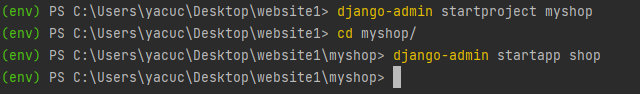




Установим Django в виртуальной среде:



Начнём новый проект под названием myshop с приложением, называемым shop:

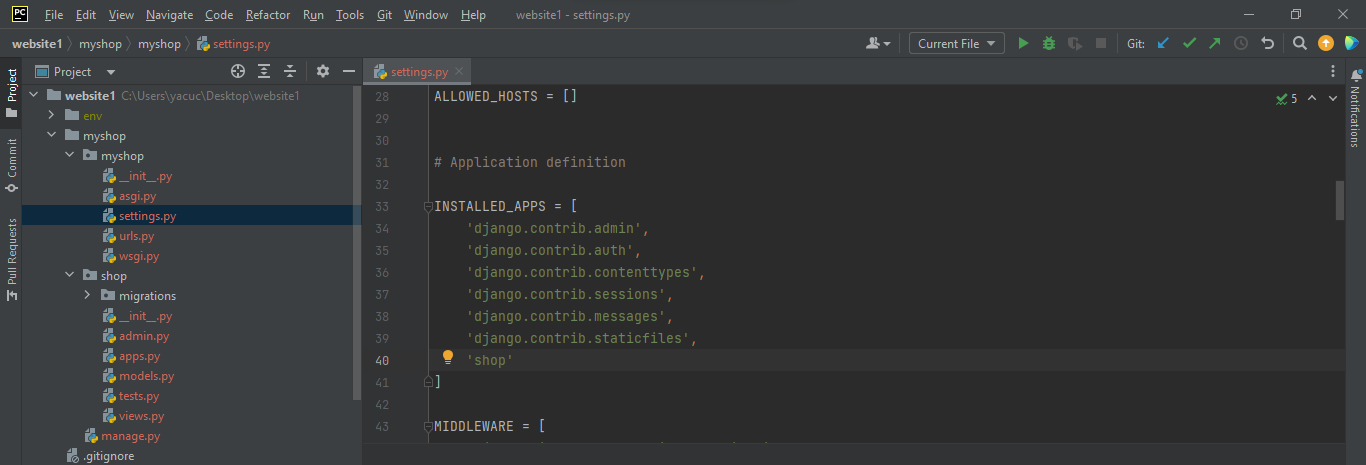


Изменим файл settings.py проекта и добавим приложение к настройкам INSTALLED\_APPS: INSTALLED\_APPS =(

# ...

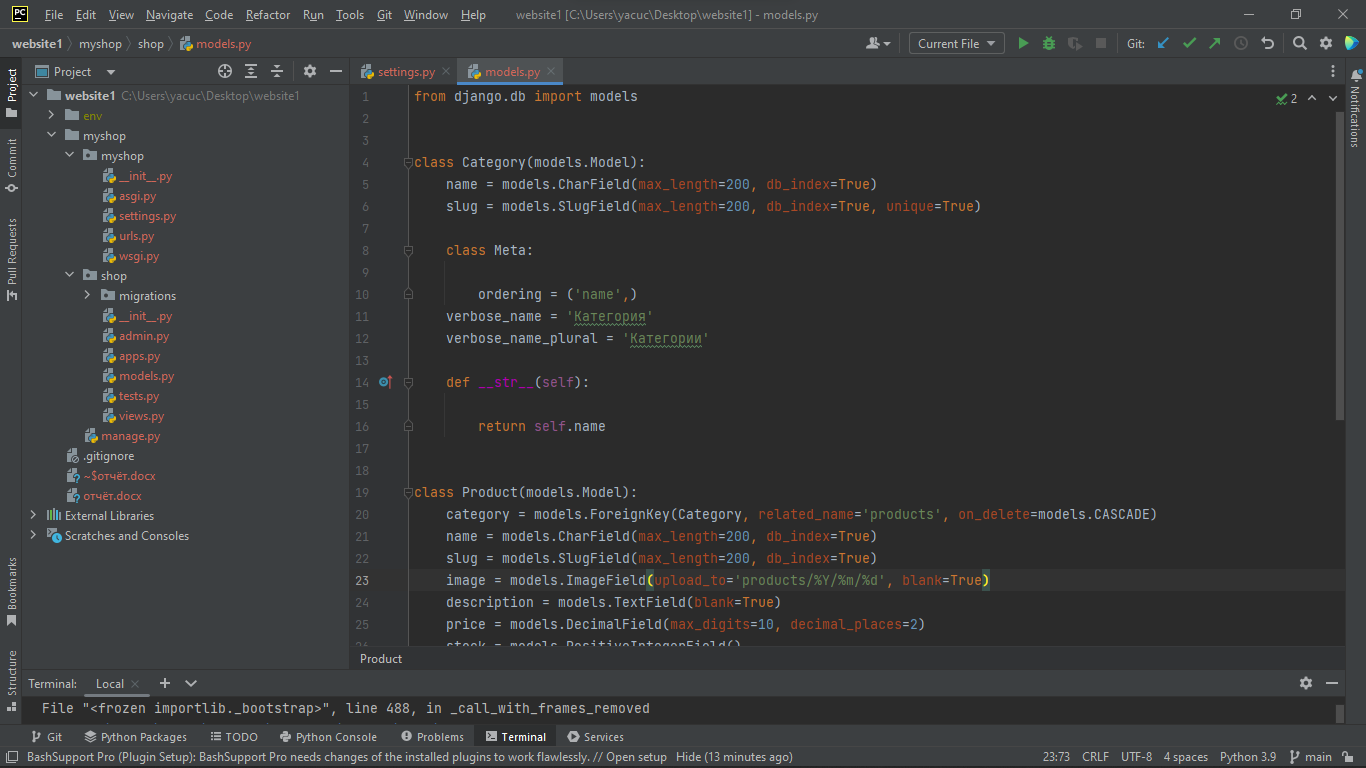
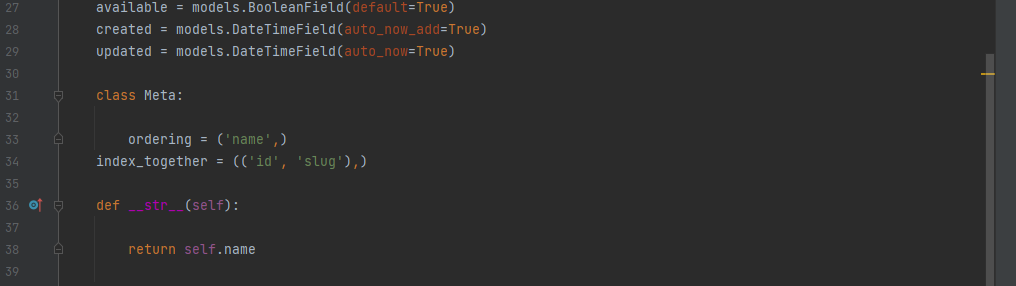
'shop',

)

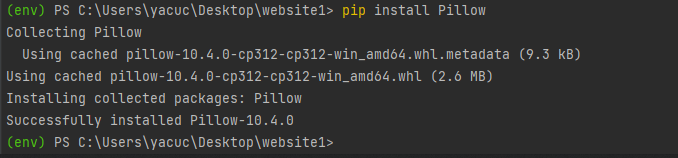


Теперь приложение активно для данного проекта. Определим модели для каталога продуктов.

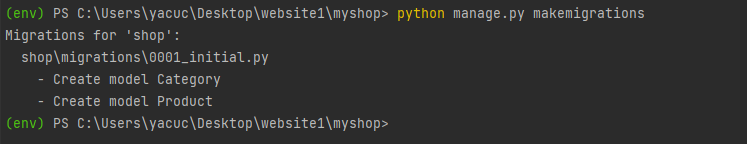
Каталог нашего магазина будет состоять из продуктов, сгруппированных по разным категориям. Каждый продукт будет иметь имя, необязательное описание, необязательное изображение, цену и доступный запас. Отредактируем файл models.py только что созданного приложения shop:

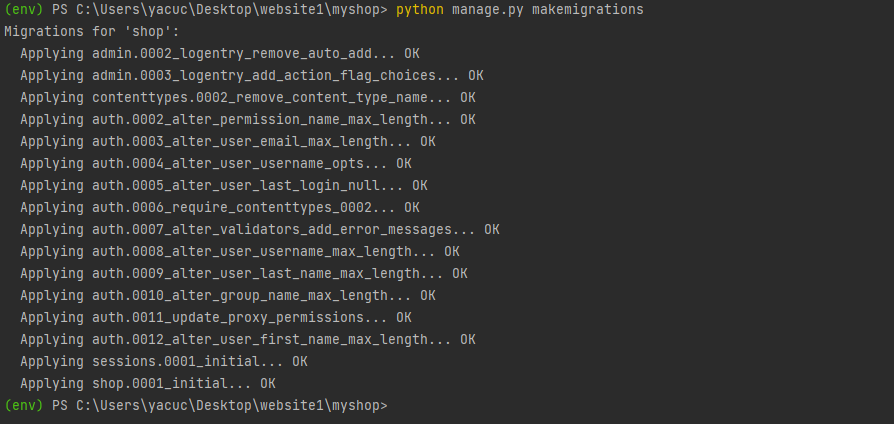
Поскольку мы собираемся использовать изображения в наших моделях, установим Pillow:



Теперь выполним следующую команду, чтобы создать начальные миграции для проекта:

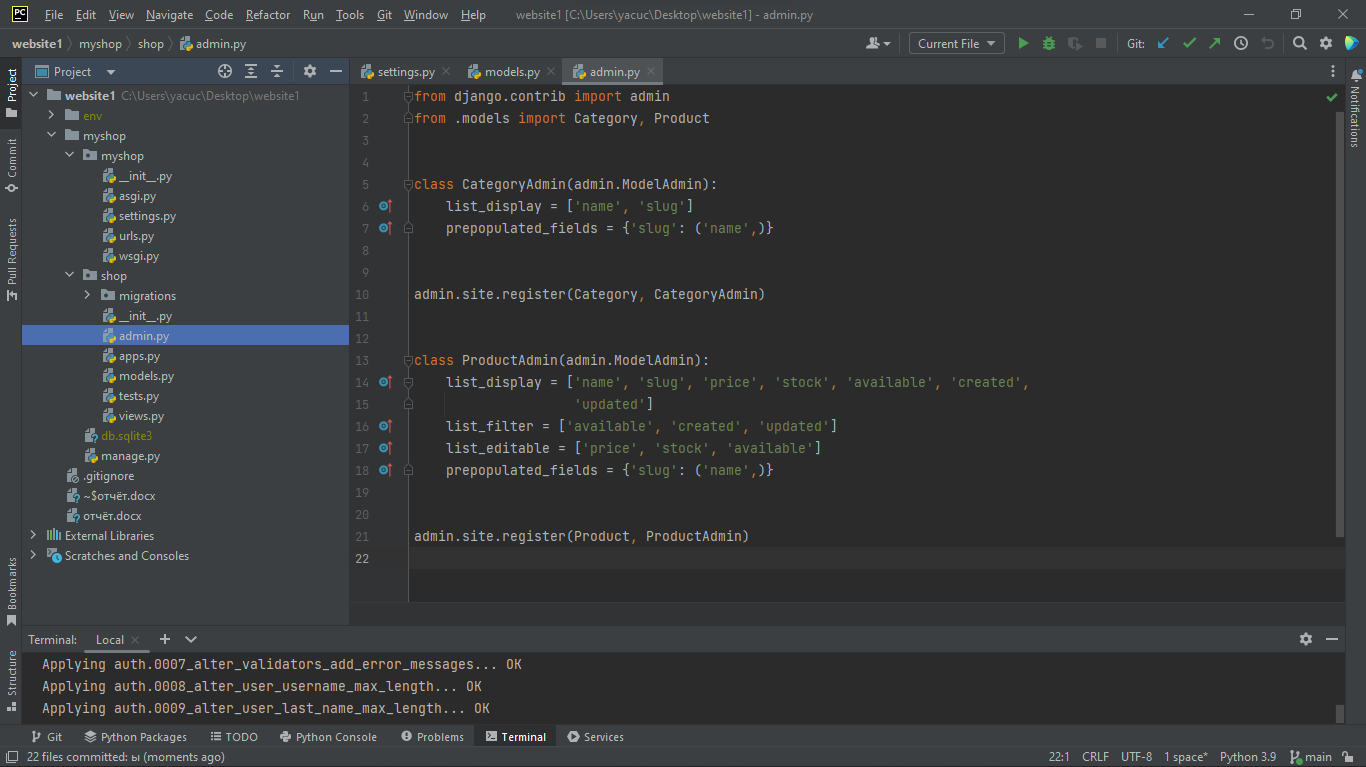


Выполним следующую команду для синхронизации базы данных:

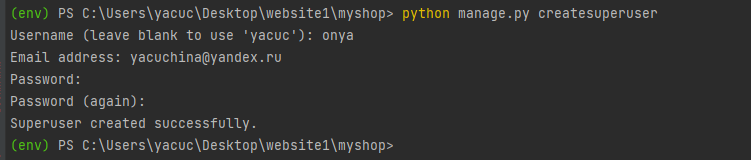


Теперь база данных синхронизирована с моделями.

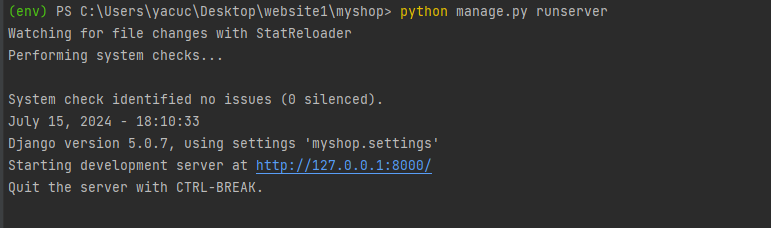
Добавим наши модели на сайт администрирования, чтобы мы могли легко управлять категориями и продуктами. Изменим файл admin.py приложения shop:

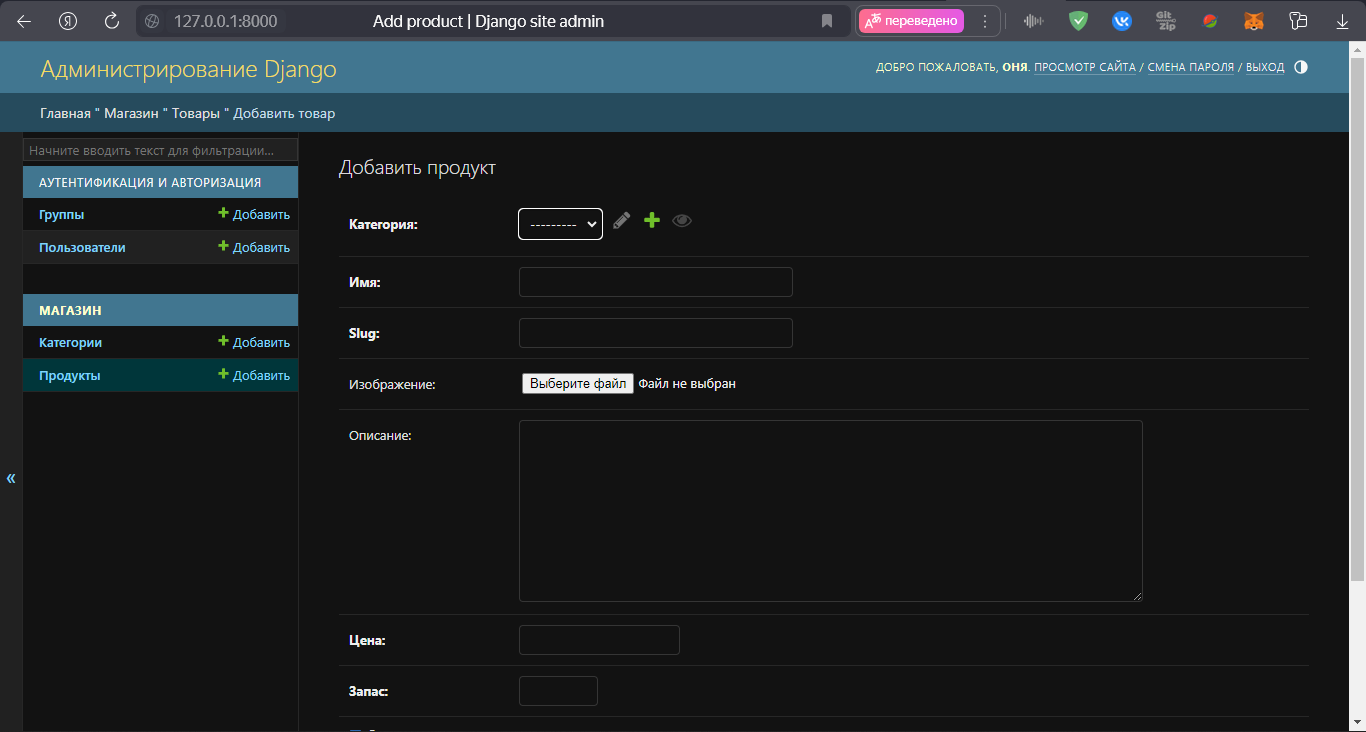


Теперь создадим суперпользователя:

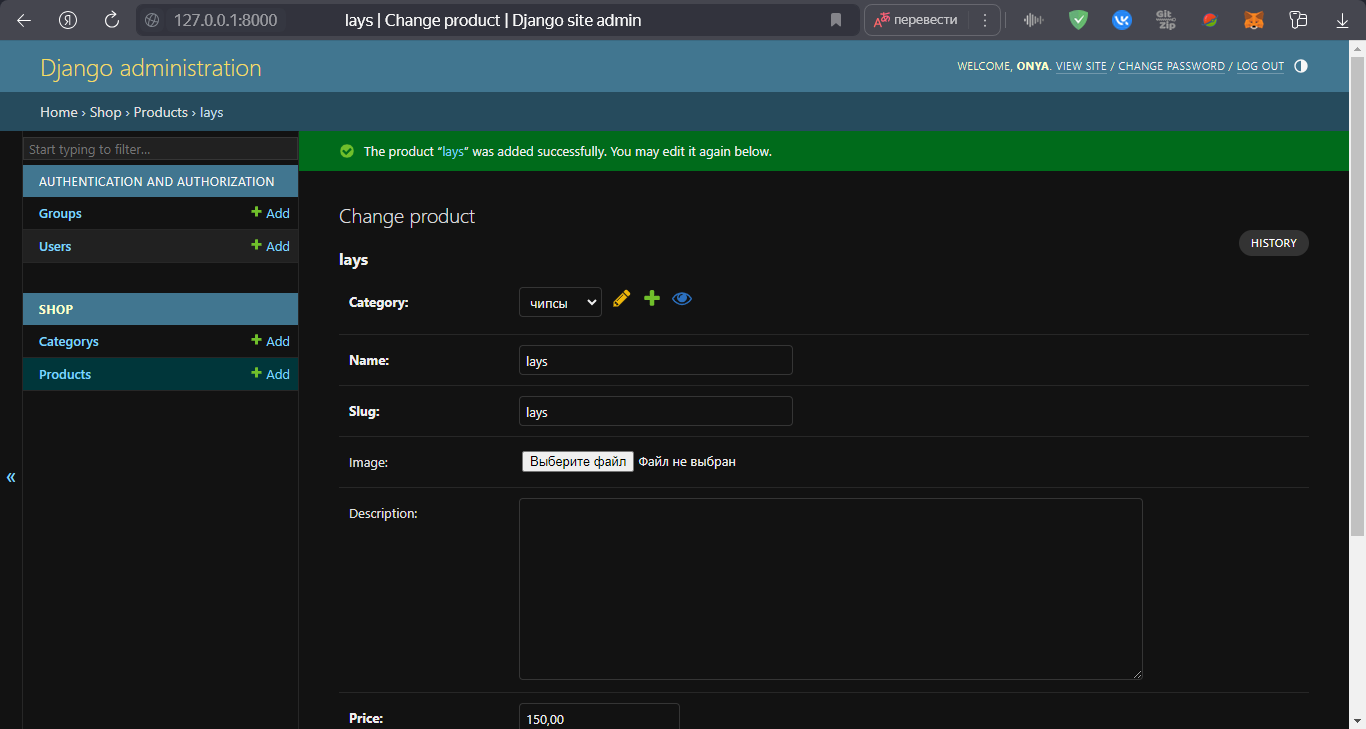
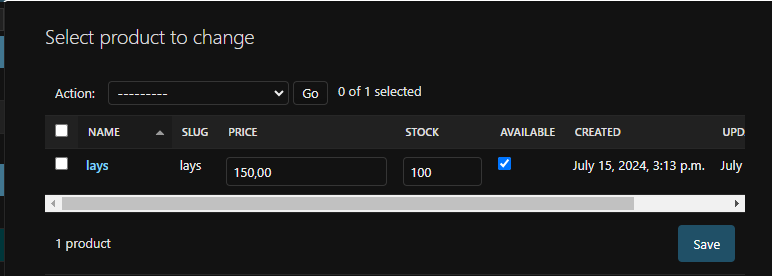


Запустим сервер разработки:





Добавим новую категорию и продукт с помощью интерфейса администрирования:

Теперь необходимо создать шаблоны для списка товаров и одного товара. Создадим следующую структуру файлов в каталоге приложения shop:

templates/

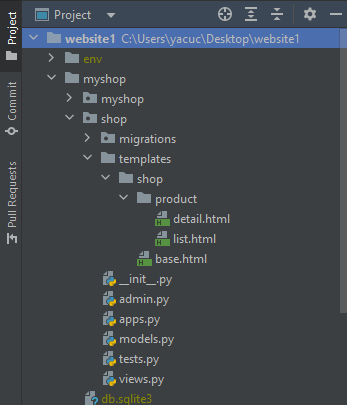
shop/

base.html

product/

list.html

detail.html



Необходимо определить базовый шаблон, а затем расширить его в list и в шаблоне detail. Отредактируем шаблон shop/base.html: