Отчёт о выполнении лабораторной работы №8 Командная оболочка Midnight Commander

Российский Университет Дружбы Народов Факульткт Физико-Математических и Естественных Наук

Дисциплина: Операционные системы

Работу выполняла: Живцова Анна

1032201673

НКН6∂-01-20

Москва. Дисплейный класс РУДН. 2021г.

Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander.Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

Задание

Задание по тс

- 1. Изучите информацию о mc, вызвав в командной строке man mc.
- 2. Запустите из командной строки mc, изучите его структуру и меню.
- 3. Выполните несколько операций в mc, используя управляющие клавиши (операции с панелями; выделение/отмена выделения файлов, копирование/перемещение файлов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги и т.п.)
- 4. Выполните основные команды меню левой (или правой) панели. Оцените степень подробности вывода информации о файлах.
- 5. Используя возможности подменю Файл, выполните: просмотр содержимого текстового файла; редактирование содержимого текстового файла (без сохранения результатов редактирования); создание каталога; копирование в файлов в созданный каталог.
- 6. С помощью соответствующих средств подменю Команда осуществите: поиск в файловой системе файла с заданными условиями (например файла с расширением .с или .cpp, содержащего строку main); выбор и повторение одной из предыдущих команд; переход в домашний каталог; анализ файла меню и файла расширений.
- 7. Вызовите подменю Настройки . Освойте операции, определяющие структуру экрана mc (Full screen, Double Width, Show Hidden Files и т.д.).

Задание по встроенному редактору тс

- 1. Создайте текстовой файл text.txt.
- 2. Откройте этот файл с помощью встроенного в тс редактора.
- 3. Вставьте в открытый файл небольшой фрагмент текста скопированный из любого другого файла или Интернета.

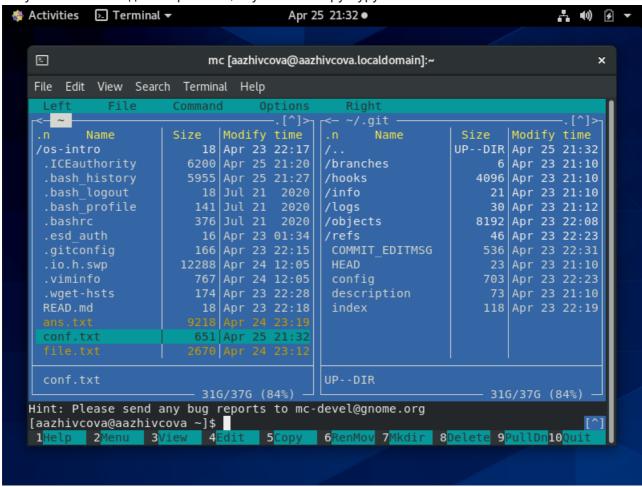
4. Проделайте с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши: 4.1 Удалите строку текста. 4.2. Выделите фрагмент текста и скопируйте его на новую строку. 4.3. Выделите фрагмент текста и перенесите его на новую строку. 4.4. Сохраните файл. 4.5. Отмените последнее действие. 4.6. Перейдите в конец файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст. 4.7. Перейдите в начало файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст. 4.8. Сохраните и закройте файл.

- 5. Откройте файл с исходным текстом на некотором языке программирования (например С или Java)
- 6. Используя меню редактора, включите подсветку синтаксиса, если она не включена, или выключите, если она включена.

Выполнение работы

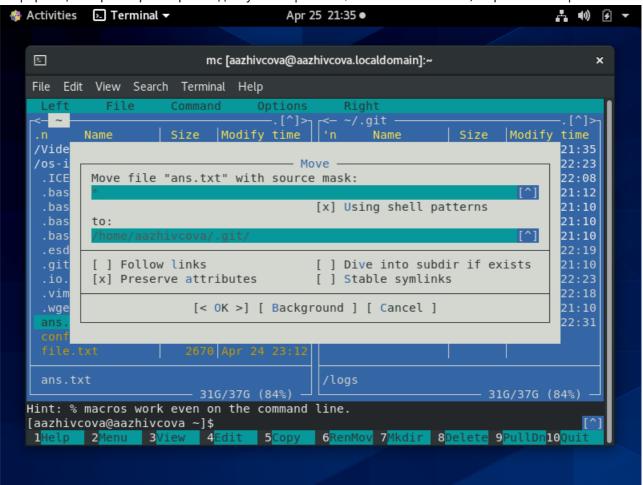
Задание по тс

- 1. Изучила информацию о mc, вызвав в командной строке man mc.
- 2. Запустила из командной строки mc, изучила его структуру и меню.

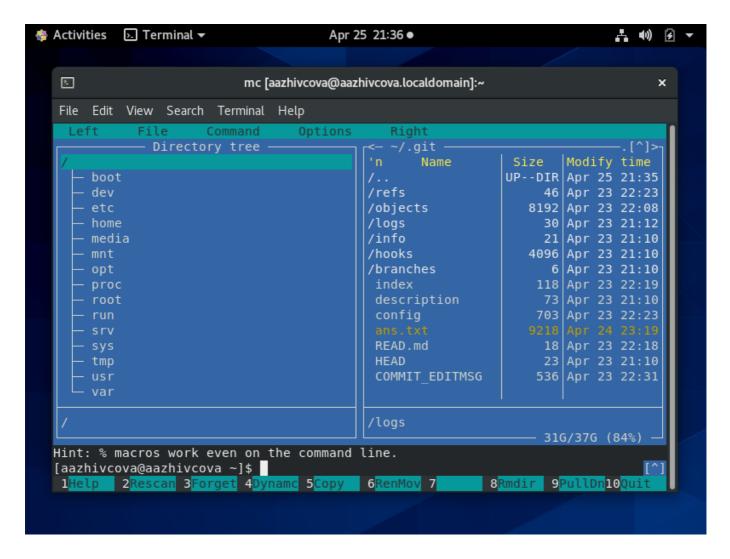


3. Выполнила несколько операций в mc, используя управляющие клавиши (операции с панелями; выделение/отмена выделения файлов, копирование/перемещение файлов, получение

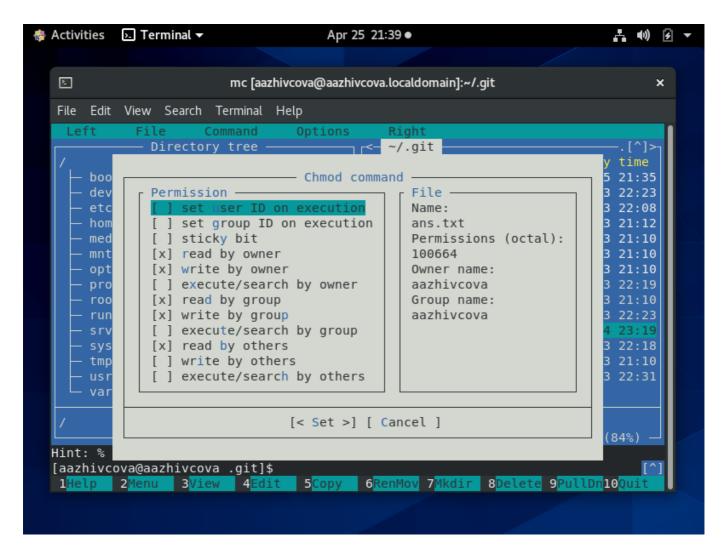
информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги и т.п.) переместила файл



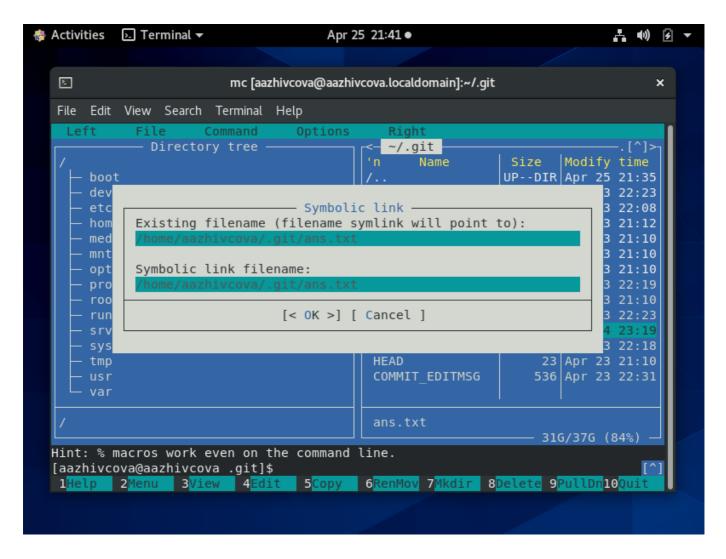
посмотрела вид дерева



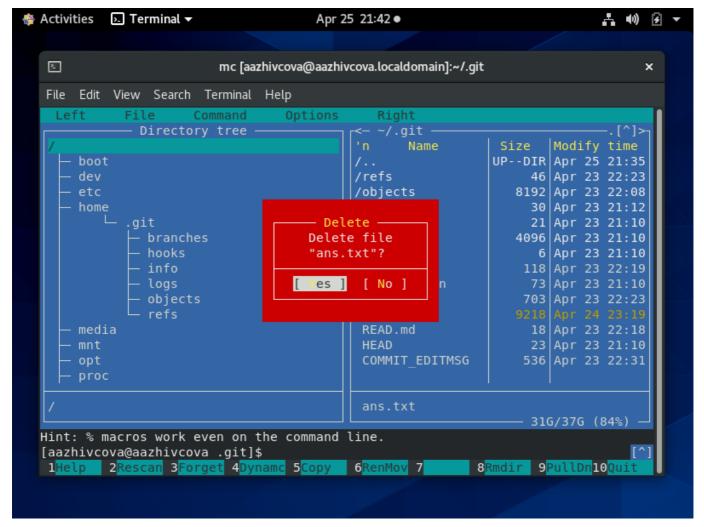
посмотрела права доступа



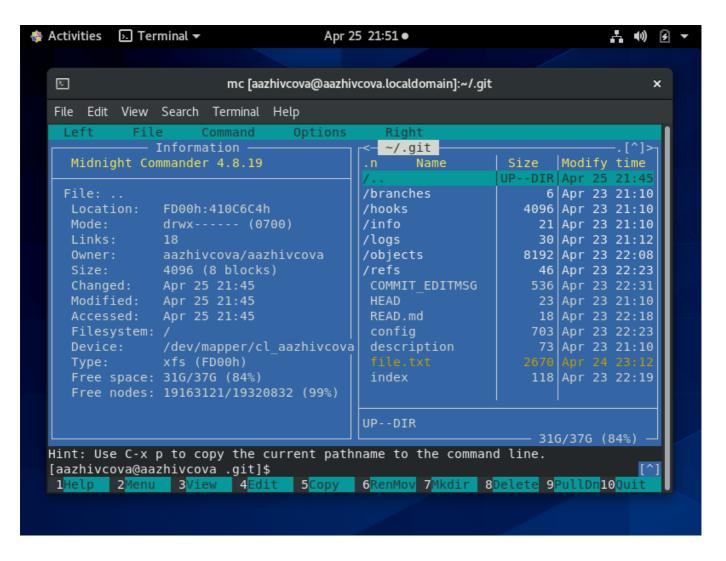
получила символическую ссылку

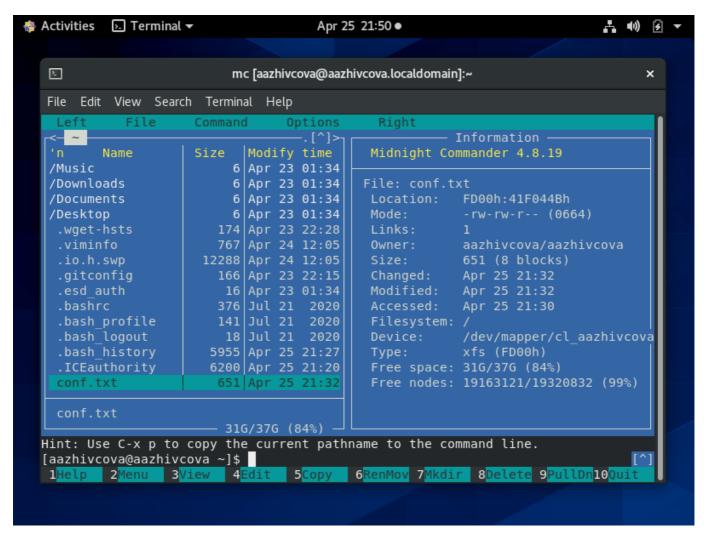


удалила файл

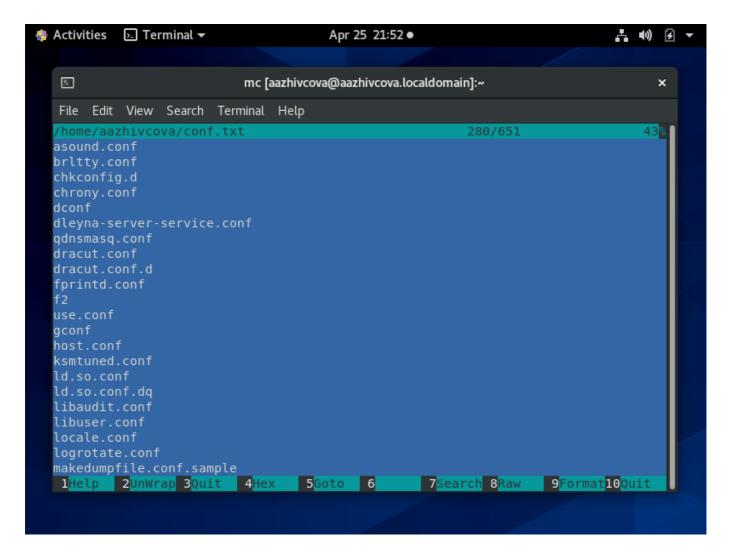


4. Выполнила основные команды меню левой (или правой) панели. Степень подробности вывода информации о файлах одинаковая.

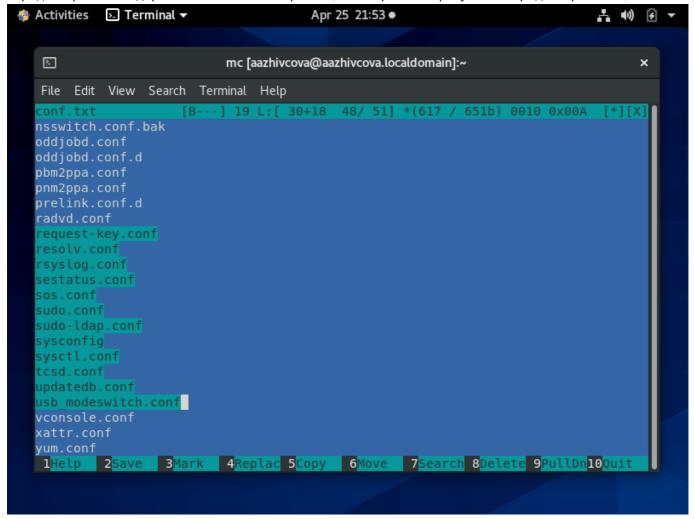




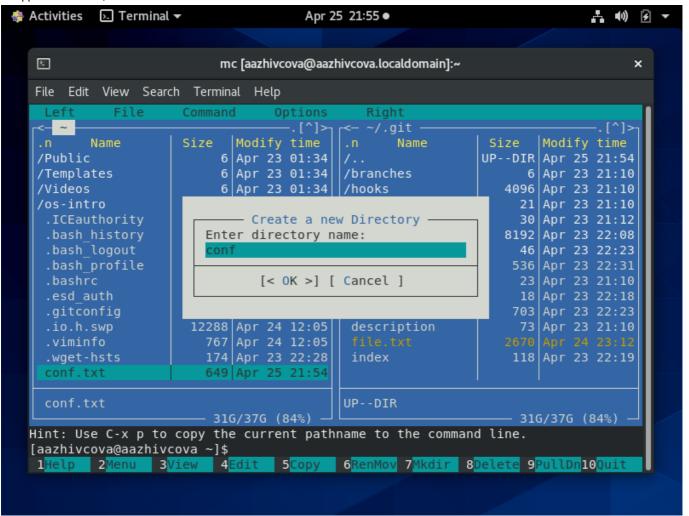
5. Используя возможности подменю Файл: просмотрела содержимого текстового файла;



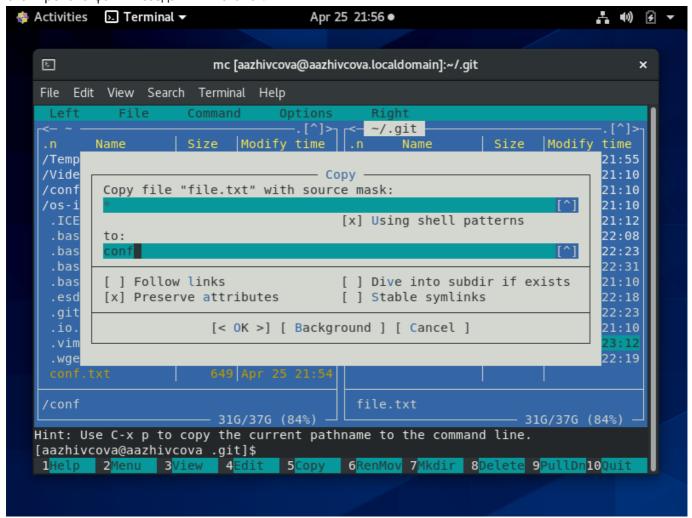
отредактировала содержимого текстового файла (без сохранения результатов редактирования);



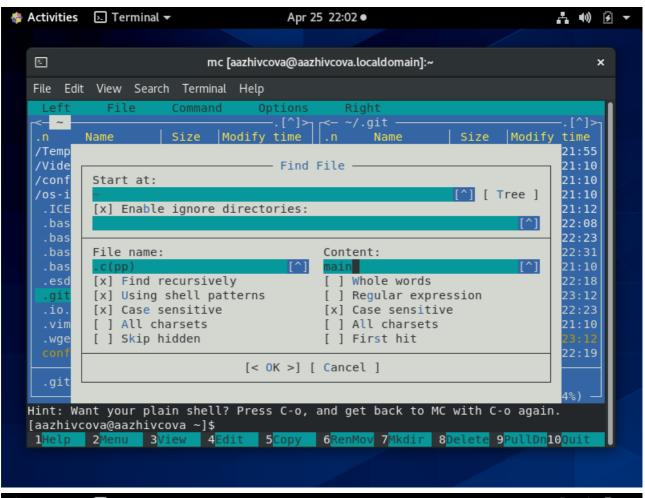
создала каталог;

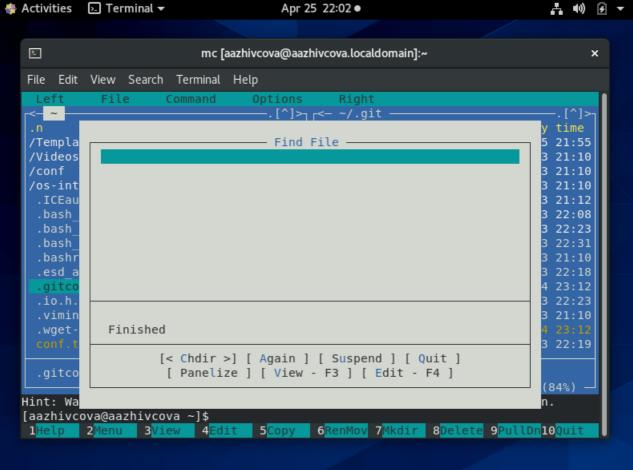


скопировала файл в созданный каталог.

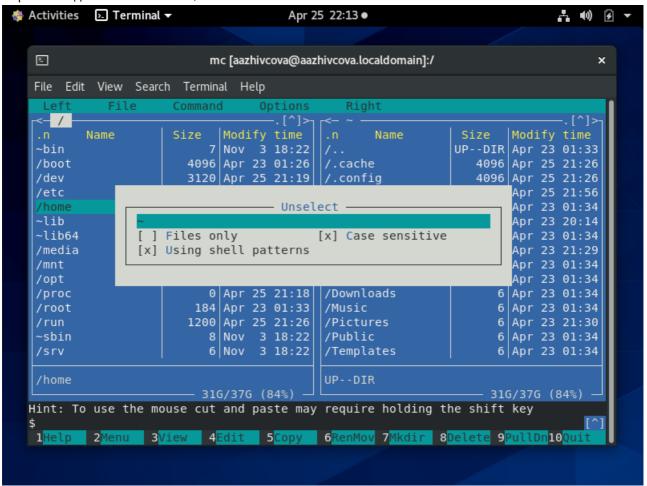


6. С помощью соответствующих средств подменю Команда: осуществила поиск в файловой системе файла с заданными условиями (напримефайла с расширением .c содержащего строку main);

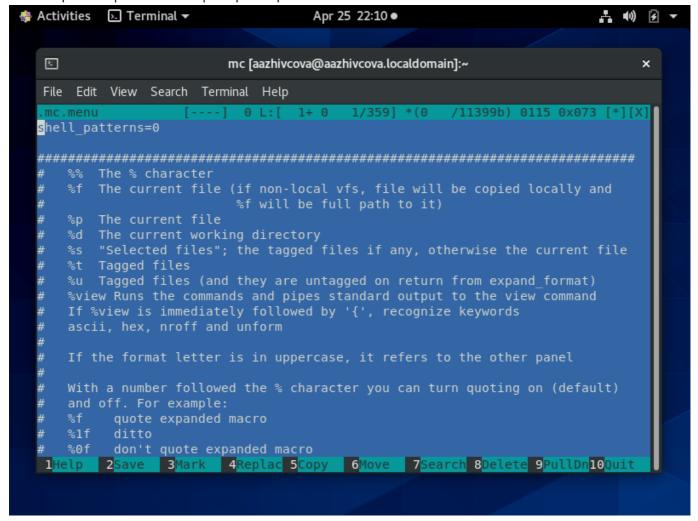


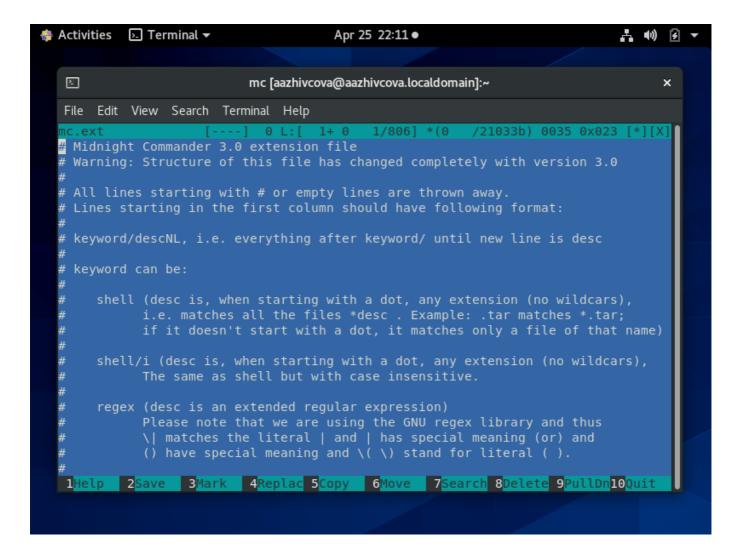


перешла в домашний каталог;



анализировала файл меню и файл расширений



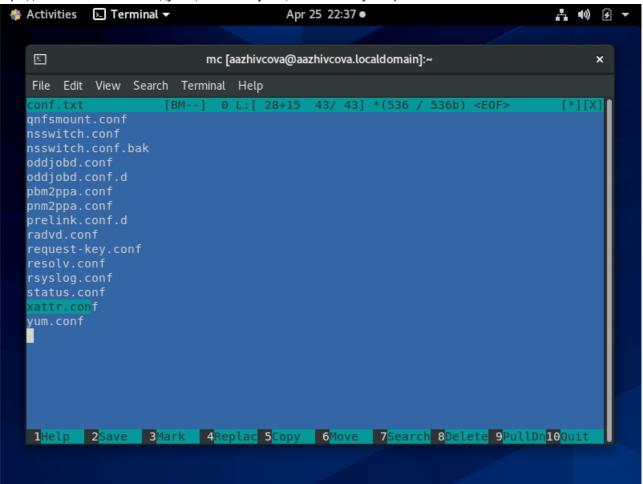


7. Вызовала подменю Настройки . Освоила операции, определяющие структуру экрана mc (Full screen, Double Width, Show Hidden Files и т.д.).

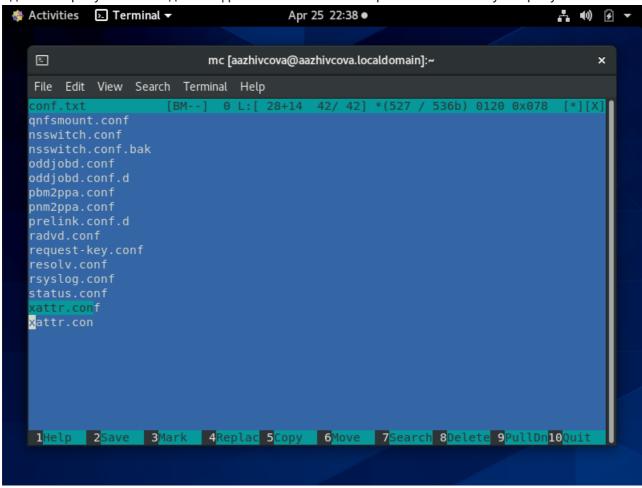
Задание по встроенному редактору тс

1. Открыла файл из прошлой лаборатоной работы с помощью тс.

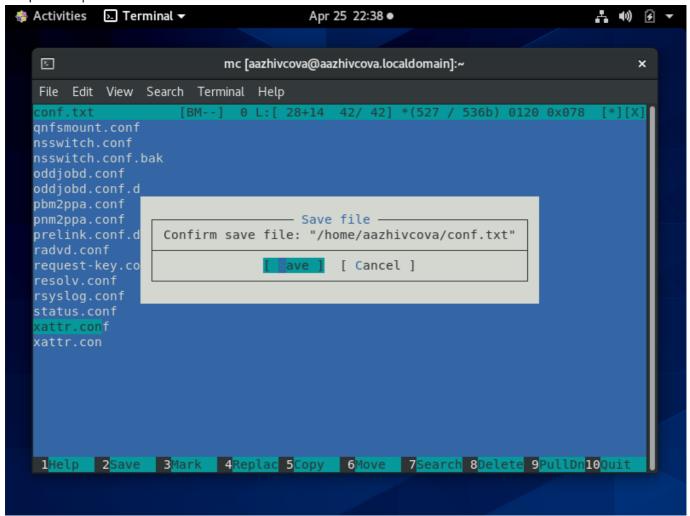
2. Проделала с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши:



Удалила строку текста. Выделила фрагмент текста и скопировала его на новую строку.

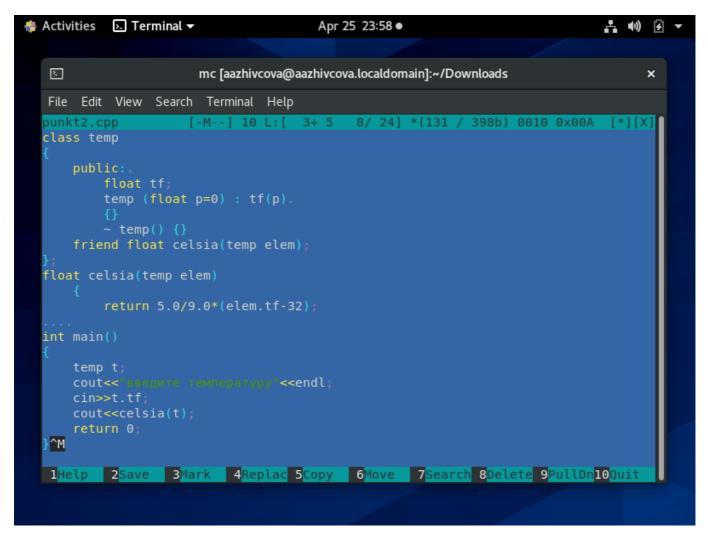


Сохранила файл.

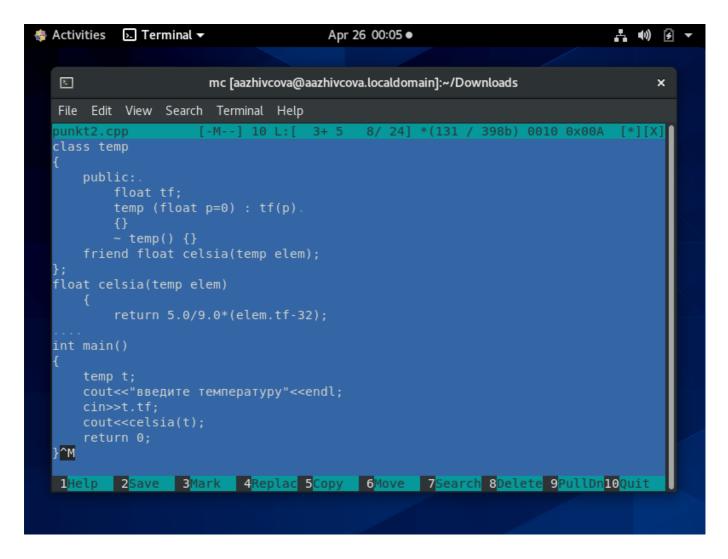


Отменила последнее действие.

Перешла в конец файла (нажав комбинацию клавиш) и написала некоторый текст. Перешла в начало файла (нажав комбинацию клавиш) и написала некоторый текст. Сохранила и закрыла файл. 5. Открыла файл с исходным текстом на c++



6. Используя меню редактора, выключила подцветку синтаксиса.



Контрольные вопросы

- 1. Панели могут дополнительно быть переведены в один из двух режимов: Информация или Дерево. В режиме Дерево на одной из панелей выводится структура дерева каталогов. В режиме Информация на панель выводятся сведения о файле и текущей файловой системе, расположенных на активной панели.
- 2. в (как и в shell) можно переносить копировать и получать информацию о файлах.
- 3. В меню каждой (левой или правой) панели можно выбрать Формат списка (стандартный, ускоренный, расширенный, определённый пользователем) и порядок сортировки, который позволяет задать критерии сортировки при выводе списка файлов и каталогов: без сортировки, по имени, расширенный, время правки, время доступа, время изменения атрибута, размер, узел..
- 4. Команды меню Файл: Просмотр (F3) позволяет посмотреть содержимое текущего (или выделенного) файла без возможности редактирования. Просмотр вывода команды (M + !) функция запроса команды с параметрами (аргумент к текущему выбранному файлу). Правка (F4) открывает текущий (или выделенный) файл для его редактирования. Копирование (F5) осуществляет копирование одного или нескольких файлов или каталогов в указанное пользователем во всплывающем окне место. Права доступа (Ctrl-x c) позволяет указать (изменить) права доступа к одному или нескольким файлам или каталогам. Жёсткая ссылка (Ctrl-x l) позволяет создать жёсткую ссылку к текущему (или выделенному) файлу1. Символическая ссылка (Ctrl-x s) позволяет создать символическую ссылку к текущему (или выделенному) файлу2. Владелец/группа (Ctrl-х о) позволяет задать (изменить) владельца и имя группы для одного или нескольких файлов или каталогов. Права (расширенные) —

позволяет изменить права доступа и владения для од- ного или нескольких файлов или каталогов. – Переименование (F6) — позволяет переименовать (или переместить) один или несколько файлов или каталогов. – Создание каталога (F7) — позволяет создать каталог. – Удалить (F8) — позволяет удалить один или несколько файлов или каталогов. – Выход (F10) — завершает работу .

- 5. Команды меню Команда: Дерево каталогов отображает структуру каталогов системы. Поиск файла выполняет поиск файлов по заданным параметрам. Переставить панели меняет местами левую и правую панели. Сравнить каталоги (Ctrl-x d) сравнивает содержимое двух каталогов. Размеры каталогов отображает размер и время изменения каталога (по умолчанию в размер каталога корректно не отображается). История командной строки выводит на экран список ранее выполненных воболочке команд. Каталоги быстрого доступа (Ctrl-\) пр вызове выполняется быстрая смена текущего каталога на один из заданного списка. Восстановление файлов позволяет восстановить файлы на файловых системах ext2 и ext3. Редактировать файл расширений позволяет задать с помощью определённого синтаксиса действия при запуске файлов с определённым расширением (например, какое программного обеспечение запускать для открытия или редактирования файлов с расширением doc или docx). Редактировать файл меню позволяет отредактировать контекстное меню пользователя, вызываемое по клавише F2 . Редактировать файл расцветки имён позволяет подобрать оптимальную для пользователя расцветку имён файлов в зависимости от их типа.
- 6. Конфигурация позволяет скорректировать настройки работы с панелями. Внешний вид и Настройки панелей определяет элементы (строка меню, командная строка, подсказки и прочее), отображаемые при вызове, а также геометрию расположения панелей и цветовыделение. Биты символов задаёт формат обработки информации локальным терминалом. Подтверждение позволяет установить или убрать вывод окна с запросом подтверждения действий при операциях удаления и перезаписи файлов, а также привыходе из программы. Распознание клавиш диалоговое окно используется для тестирования функциональных клавиш, клавиш управления курсором и прочее. Виртуальные ФС настройки виртуальной файловой системы: тайм-аут, пароль и прочее
- 7. F1 Вызов контекстно-зависимой подсказки F2 Вызов пользовательского меню с возможностью создания и/или дополнения дополнительных функций F3 Просмотр содержимого файла, на который указывает подсветка в активной панели (без возможности редактирования) F4 Вызов встроенного в редактора для изменения содержания фай- ла, на который указывает подсветка в активной панели F5 Копирование одного или нескольких файлов, отмеченных в первой (активной) панели, в каталог, отображаемый на второй панели F6 Перенос одного или нескольких файлов, отмеченных в первой (ак- тивной) панели, в каталог, отображаемый на второй панели F7 Создание подкаталога в каталоге, отображаемом в активной панели F8 Удаление одного или нескольких файлов (каталогов), отмеченных в первой (активной) панели файлов F9 Вызов меню F10 Выход из
- 8. Ctrl-у удалить строку Ctrl-и отмена последней операции Ins вставка/замена F7 поиск (можно использовать регулярные выражения) -F7 повтор последней операции поиска F4 замена F3 первое нажатие начало выделения, второе окончание выделения F5 копировать выделенный фрагмент F6 переместить выделенный фрагмент F8 удалить выделенный фрагмент F2 записать изменения в файл F10 выйти из редактора
- 9. Можете сохранить часто используемые команды панелизации под отдельными информативными именами, чтобы иметь возможность их быстро вызвать по этим именам. Для этого нужно набрать

команду в строке ввода (строка "Команда") и нажать кнопку Добавить. После этого потребуется ввести имя, по которому мы будем вызывать команду. В следующий раз вам достаточно будет выбрать нужное имя из списка, а не вводить всю команду заново.

Вывод

Освоила основные возможности командной оболочки Midnight Commander.Приобрела навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.