Projekt Goodreads

Projekt stara się imitować podzbiór funkcjonalności serwisu Goodreads.com. Projekt jest napisany w języku Javascript. Celem projektu jest nauka programowania w języku Javascript oraz nauka różnych technologii webowych.

Funkcjonalności

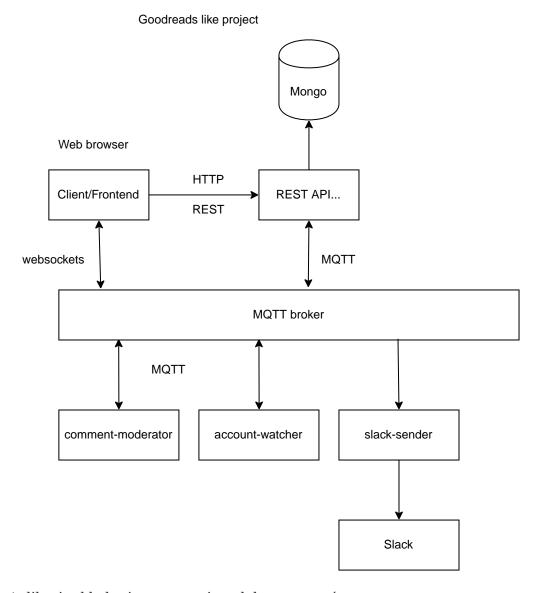
Projekt posiada następujące funkcjonalności:

- rejestracja i logowanie
- role użytkowników (admin, moderator, user)
- dodawanie/usuwanie/edycja/pobieranie książek
- dodawanie/usuwanie/edycja/pobieranie własnych półek/list w bibliotece^[1]
- dodawanie/usuwanie książek do własnej kopii predefiniowanej listy: Want to read, Currently reading, Read
- dodawanie/usuwanie książek do/z dowolnej indywidualnie utworzonej półki/listy
- nadawanie/usuwanie/zmiana oceny książce
- dodawanie/usuwanie/edycja komentarzy do książki
- wyszukiwanie po fragmencie tekstu książek, komentarzy, użytkowników
- statystyki per użytkownik i globalne (najlepiej/najgorzej oceniane książki, najczęściej dodawane książki, liczba książek przeczytanych, obecnie czytanych, chcę przeczytać,)

Dodatkowo:

- obserwacja zakładanych kont przez administratora
- integracja ze Slackiem (informacje o nowych użytkownikach)
- komentarz do książki może zostać zablokowany przez comment-moderatora (wystarczy, że w komentarzu znajdzie się słowo fuck lub shit, lub free)

Architektura rozwiązania



Aplikacja składa się z następujących komponentów:

- frontend aplikacja webowa napisana w języku Javascript przy wykorzystaniu React, będąca interfejsem użytkownika i administratora (dostęp do panelu administratora tylko dla administratora)
- backend aplikacja webowa napisana w języku Javascript Node.js, będąca serwerem REST API. Obecnie w API zdefiniowane są następujące endpointy:
 - · /auth autoryzacja użytkowników, zakładanie kont, weryfikacja zalogowania (3 metody)
 - /users operacje na użytkownikach (pełen CRUD)[2][3]
 - /books operacje na książkach (pełen CRUD)^[2]
 - /comments operacje na komentarzach (pełen CRUD)^[2]. Komentarze zablokowane przez comment-moderatora/moderatora nie są widoczne dla użytkowników chyba że mają rolę admin lub moderator
 - /shelves operacje na półkach/listach (pełen CRUD)^[2]
 - · /book-details operacje na ocenach, dodawanie/usuwanie z półek/list (pełen CRUD)

- /stats statystyki globalne i per użytkownik (GET 4 różne zestawienia)
- /dbs operacje na bazie danych (DELETE usuwanie kolekcji MongoDB dostępne tylko dla administratora)
- Dodatkowo serwer backend łączy sie z brokerem MQTT w celu wysyłania wiadomości do apletów/microserwisów, oraz potrafi przyjąć zlecenia z systemu kolejkowego w celu zablokowania komentarza ocenionego przez comment-moderatora.
- baza danych MongoDB
- system kolejkowy MQTT
- aplety/microserwisy działające na zasadzie pub/sub, które reagują na zdarzenia z systemu kolejkowego MQTT. W projekcie zaimplementowane są następujące aplety:
 - slack-sender wysyłanie wiadomości do Slacka
 - account-watcher- monitorowanie zakładanych kont użytkowników, oraz wysłanie przez MQTT wiadomości do apletu slack-sender o utworzeniu nowego konta
 - comment-moderator automatyczne blokowanie komentarzy zawierających słowa fuck, shit, free (przykład rozwiązania można się integrować z zewnętrznymi usługami, np. z usługą moderacji komentarzy). Po zablokowaniu komentarza wysyłana jest wiadomość do admina na Slacka (następna integracja pomiędzy microserwisami przez MQTT). Zależnie od klasyfikacji treści zwracany jest inny powód blokady komentarza (np. forbidden words lub spam).

Obecnie wykorzystywane są następujące tematy (topic):

- goodreads/user/created wysyłane z backendu do apletu account-watcher informacja o utworzeniu nowego konta użytkownika
- qoodreads/user/login logowanie użytkownika[4]
- goodreads/book-details/created dodanie ksiąki do półki^[4]
- goodreads/book-details/updated zmiana informacji o półkach, ratingu dla książki^[4]
- goodreads/slack/send wysyłane z apletu account-watcher lub comment-moderator do apletu slacksender - informacja o utworzeniu nowego konta użytkownika
- goodreads/comments/created wysyłane z backendu do apletu comment-moderator informacja o utworzeniu nowego komentarza
- goodreads/comments/updated wysyłane z backendu do apletu comment-moderator informacja o zmianie komentarza
- goodreads/comments/blocked wysyłane z apletu comment-moderator do backendu informacja o zablokowaniu komentarza. Backend zapisuje powód blokady w bazie danych.

Technologie użyte w projekcie Goodreads.

- backend API REST serwer
 - operacje CRUD na bazie danych (8 routingów)
 - autoryzacja użytkowników przy pomocy JWT sesja w headerze HTTP w postaci

podpisanego tokena JWT

- wykorzystanie systemu kolejkowego MQTT wysyłanie zdarzeń z serwera do kolejki, reakcja mikroserwisów na zdarzenia z kolejki, komunikacja między mikroserwisami
- frontend aplikacja webowa napisana w języku Javascript React
 - websockets do komunikacji z brokerem MQTT
 - wykorzystanie biblioteki React Router do obsługi routingu
 - wykorzystanie biblioteki Redux do zarządzania stanem aplikacji
- baza danych MongoDB
 - wykorzystanie biblioteki Mongoose do komunikacji z bazą danych
 - o peracje na bazie find, insert, update, delete, agregate
 - wyszukiwanie w bazie danych jest wykonane na dwa różne sposoby:
 - wyszukiwanie za pomocą wyrażeń regularnych w kilku wybranych polach np. book.title, books.author - gdzie pola te są połączone za pomocą operatora \$or. Dzieje się tak w przypadku gdy chcemy przeszukiwać konkretne pola w bazie danych. Tworzony RegExp jest jest odpowiednikiem /.*search_text.*/i - zwraca wszystkie dokumenty w których występuje szukany tekst w dowolnym miejscu tekstu (case insensitive)
 - wyszukiwanie w całym dokumencie za pomocą wyrażenia szukania full-text search (komentarze) - nie ma wtedy opcji wyszukiwania tylko w wybranych polach
 - operacja na samej bazie danych usuwanie kolekcji (dostępne tylko dla administratora)
- system kolejkowy MQTT
 - połaczenie z frontendu do MQTT przez websockets (broker Mosquitto wystawił swoje API przez websockety). Websockets opakowują protokół MQTT aby umożliwić standardową komunikację z frontendem
 - połaczenie z backendu do MQTT przez natywy protokół MQTT

Bezpieczeństwo

Uwierzytelnianie

Uwierzytelnianie jest wykonywane przez endpoint API /auth/login. Wymagane jest podanie loginu i hasła użytkownika. W przypadku poprawnego uwierzytelnienia serwer zwraca token JWT. Token ten jest zapisywany w localStorage przeglądarki. W przypadku każdego zapytania do API serwer sprawdza czy w nagłówku HTTP jest token JWT. Jeśli tak to sprawdza czy token jest poprawny. Jeśli tak to zwraca dane zapytania. Jeśli nie to zwraca błąd 401 Unauthorized. W tokenie JWT zapisywane są dane użytkownika (email, role, username).

Przy zakładaniu użytkownika (enpoint POST /auth/signup) serwer sprawdza czy podany email nie jest już zajęty. Jeśli jest to zwraca błąd 409 Conflict. Jeśli nie jest to tworzy nowego użytkownika w bazie danych.

Hasło użytkownika w bazie danych jest hashowane przy pomocy biblioteki bcrypt wraz z dodanym

saltem. Hasło jest hashowane przy rejestracji użytkownika oraz przy logowaniu. W przypadku logowania serwer porównuje hashowane hasło z logowania z hashowanym hasłem zapisanym w bazie danych. Hasło jest niemożliwe do "odzyskania" z hashowanej wersji ponieważ fukcja hash jest jednostronna.

Hashowane hasło z bazy danych nie jest zwracane w żadnym zapytaniu do API.

Autoryzacja

Autoryzacja jest wykonywana przez middleware. Zależnie od endpointu oraz zapytania sprawdzane są różne uprawnienia.

Na przykład:

- dla endpointu GET /users umożlwiającego otrzymanie listy wszystkich użytkowników uprawnienia pozwalają na pobranie tej listy przez użytkownika z rolą admin, ale zwracają błąd przy roli user. Przy próbie pobrania danych jednego użytkownika (endpoint GET /users/:id) rola user może pobrać tylko swoje dane, a rola admin może pobrać dane dowolnego użytkownika. Jeżrli uprawnienia nie są spełnione zwracany jest błąd 403 Forbidden.
- dla endpopointu PATCH /users/:id umożliwiającego zmianę danych użytkownika rola user pozwala zmienić tylko część swoich danych (password, username, avatar_url etc.). Rola admin pozwala także na zmianę atrybutu role dla każdego użytkownika. Użytkownicz z oczywistych powodów nie ma uprawnień do zrobnienia tego samodzielnie.

Cookies

Przy logowaniu ustawiane jest cookie o nazwie last_login z czasem życia 1 rok. Cookie to jest używane do wyświetlania informacji o ostatnim logowaniu użytkownika.

Przykładowy response:

```
HTTP/1.1 200 OK
X-Powered-By: Express
Access-Control-Allow-Origin: *
Set-Cookie: last_login=1675021103569; Max-Age=31536000; Path=/; Expires=Mon, 29 Jan
2024 19:38:23 GMT
Content-Type: application/json; charset=utf-8
Content-Length: 219
ETag: W/"db-ip1L8lUuBPkV4zFfYn7y074Zd98"
Date: Sun, 29 Jan 2023 19:38:23 GMT
Connection: close
  "message": "OK",
  "token":
"eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.eyJ1c2VyIjp7ImVtYWlsIjoiYW5pYUBsb2NhbGhvc3QiLCJy
b2xlIjoidXNlciJ9LCJpYXQi0jE2NzUwMjExMDMsImV4cCI6MTY3NTYyNTkwM30.aQJ8D9xM6ANaIXOAaqZX5R
wYY4G7wEF dlSl-o0ppo0"
}
```

Infrastruktura

Infrastrukura została zbudowana na bazie docker'a i pliku docker-compose.yml. W pliku tym zdefioniowane są następujące kontenery:

- mongo baza danych MongoDB
- mongo-express GUI do bazy danych MongoDB
- mosquitto broker MQTT

Wszystkie te usługi udostępniają swoje porty na zewnątrz, aby można było się do nich połączyć z zewnątrz. Wszystkie kontenery są połączone w jedną sieć, aby móc się komunikować między sobą. Taka definicja pozwala na łatwy lokalny development gdyż elementy infrastruktury są dostępne na lokalnym komputerze w dockerze.

Testy

- W trakcie developmentu używany jest plik route.rest zawierający wywłania każdej metody API. Jest to plik wykorzystywany przez plugin VSCode Rest Client. Jest on clientem API i umożliwia on testowanie API wprost ze środowiska VScode. Jest to odpowiednik Postmana, ale wprost w środowisku VSCode.
- W aplikacji przygotowany jest system testów umożliwiający podejście BDD (Behavioural Driven Development). Testy zostały napisane w języku Gherkin, który jest językiem opisującym zachowanie aplikacji. Testy zostały napisane w plikach *.features/ znajdujących się w podkatalug features/. W testach skorzystano z bibioteki cucumber-js umozliwiające pisanie testów w języku naturalnym oraz pactum ułatwiającej test REST API. Przykładowy scenariusz testowy:

```
Scenario: Get comments
Given I make a "GET" request to "/comments"
When I receive a response
Then I expect response should have a status 200
And I expect response should have a json like
"""

[
{
    "book_id": $S{BookId},
    }
    ]
    """
```

W tym scenariuszu testowym sprawdzamy czy po wykonaniu żądania GET na adres /comments otrzymamy odpowiedź z kodem 200 oraz czy w odpowiedzi znajduje się tablica z obiektami, których pola book_id mają wartość zapisaną w zmiennej BookId z poprzedniego żądania. Uruchomienie testów odbywa się za pomocą komendy npm run test w katalogu ./src.

Inny przykład testu:

```
Scenario Outline: Check valid autorization
   Given I make a "<method>" request to "<endpoint>"
   When I receive a response
   Then I expect response should have a status <status>
   Examples:
         method | endpoint
                                 status
         GET
                 /users
                                  403
         GET
                 /comments
                                  200
                 /books
                                1 200
         GET
         GET
                 | /book-details | 200
                 /shelves
         GET
                                200
         GET
                /stats
                                200
```

^[1] administrator może dodawać/usuwać/edytować standardowe półki dostępne dla każdego użytkownika: np. Want to read, Currently reading, Read

^[2] pełen CRUD oznacza: get all, get by id, create (post), update (patch), delete)

^[3] różne uprawnienia dla różnych ról użytkowników

^[4] obecnie nic nie nasłuchuje na tym topicu