



# GUIA DO CLIENTE

games & cia



# SUMÁRIO

games & cia

---

introdução \_\_\_\_\_

organização \_\_\_\_\_

busca de inspirações \_\_\_\_\_

guia de estilos \_\_\_\_\_

protótipos \_\_\_\_\_

# INTRODUÇÃO

---

A seguinte apresentação tem como finalidade trazer um breve resumo sobre o projeto que foi encomendado através do processo aqui apresentado

games & cia



# ORGANIZAÇÃO

---

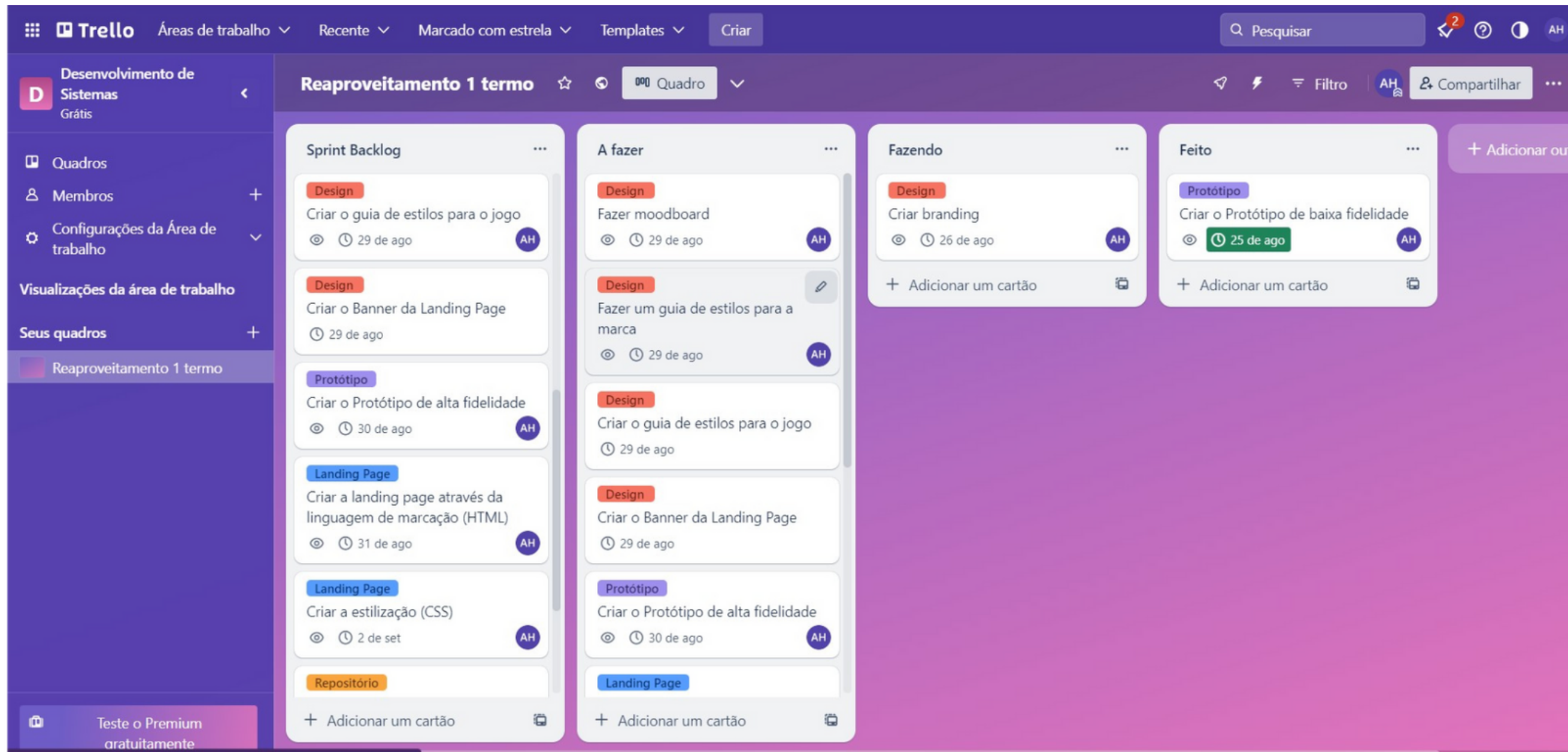
Antes de se iniciar o projeto, foi necessário criar um planejamento para execução do projeto.

O método aplicado foi o Kanban em um quadro através do Trello

games & cia



# ORGANIZAÇÃO



Quadro utilizado

games & cia

# BUSCA DE INSPIRAÇÕES

---

Para produzir o projeto, foi necessário  
buscar por inspirações e através de  
um moodboard foi definido as  
principais ideias do projeto

games & cia



# BUSCA DE INSPIRAÇÕES



games & cia

# GUIA DE ESTILOS

---

após definir os detalhes, o próximo passo é criar um guia de estilos com as principais informações nesse caso, da marca.

games & cia



# GUIA DE ESTILOS



## Paleta de Cores



## Tipografias

Athena Regular  
Nixie One regular

## Elementos



Estilo do Botao



☐ Opção 1

☐ Opção 2

☒ Opção 1

games & cia

# PROTÓTIPOS

---

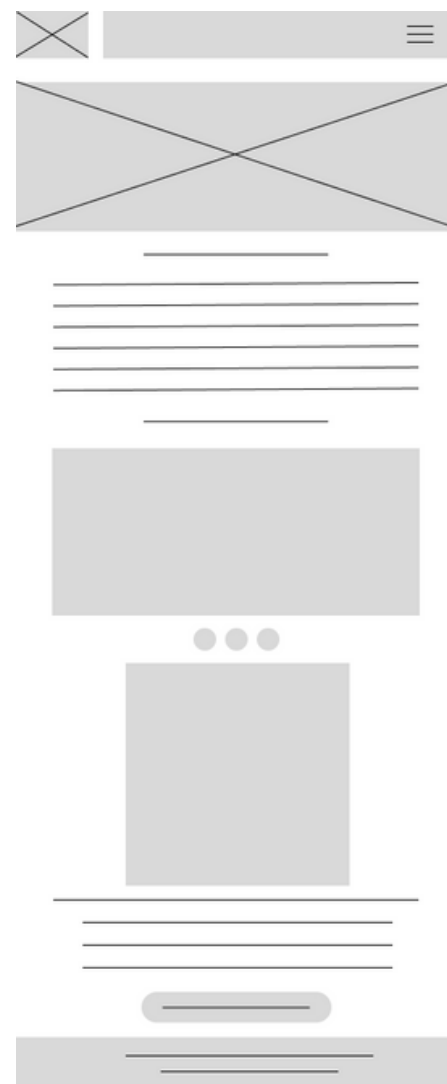
Os protótipos são prévias de como as páginas iram ficar. Nesse projeto, foram criados os protótipos de baixa fidelidade em Mobile e Desktop e alta fidelidade em Desktop

games & cia

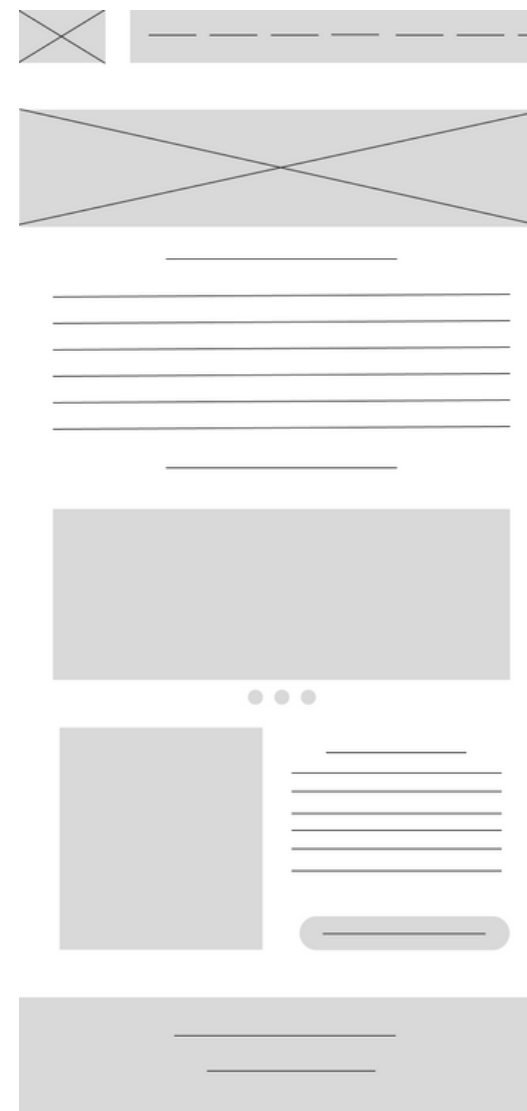
# PROTÓTIPOS

---

## BAIXA FIDELIDADE

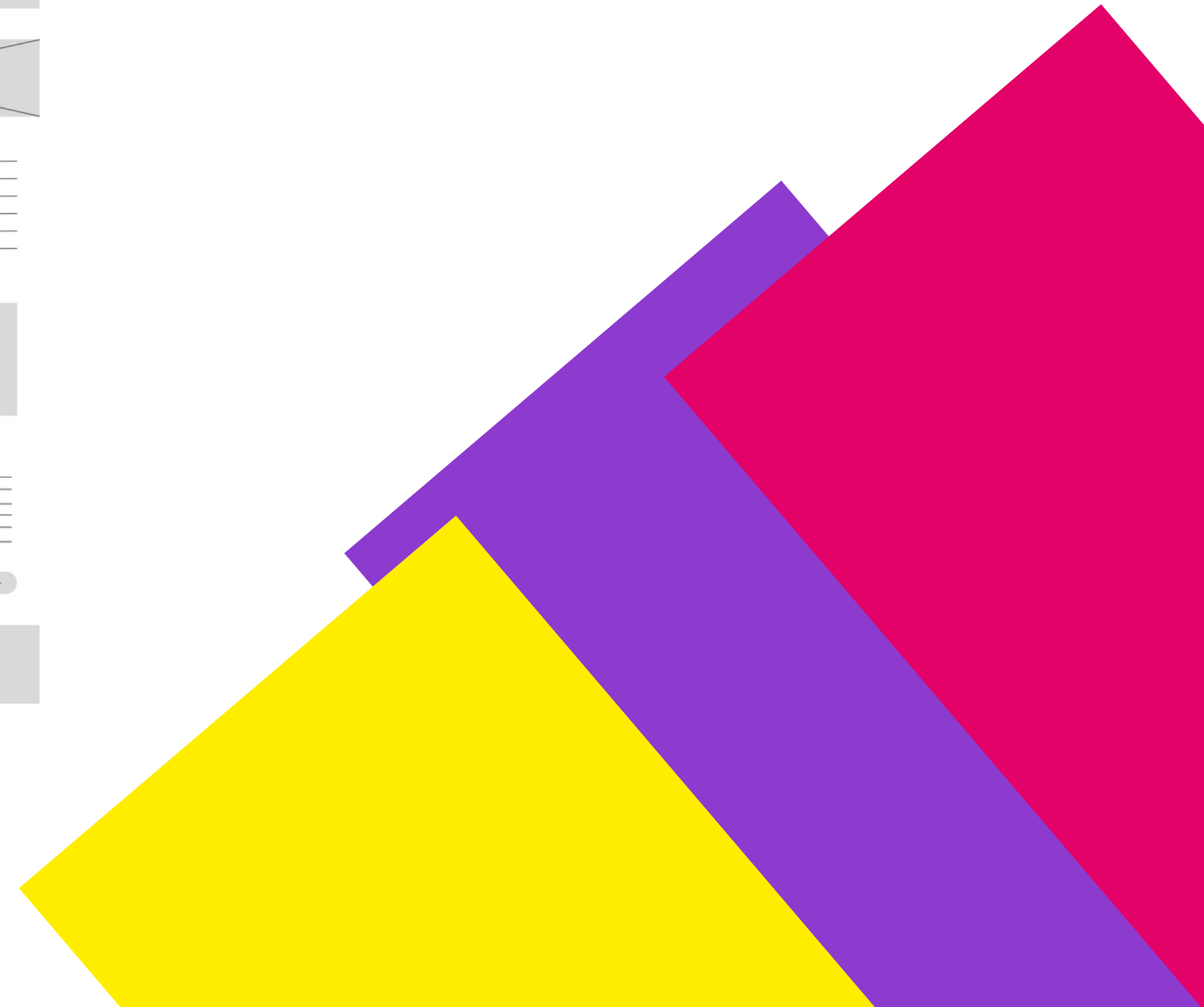


**MOBILE**



**DESKTOP**

games & cia



# PROTÓTIPOS

## ALTA FIDELIDADE



**DESKTOP**

games & cia





games & cia