Resolução da lista de exercícios de Introdução a ciência da computação Aluna: Anna Gabriele Marques de Öliveira

Respostas:

- 1. O sistema binário é a forma mais simples de se representar dados computacionais pois é baseado em apenas dois símbolos. A aritmética e a lógica booleana se baseiam em dois algarismos: 0 e 1, assim como os circuitos possuem dois estados: ligado e desligado. Qualquer outro sistema de contagem e codificação de dígitos utilizaria mais elementos, o que dificultaria o processamento e tradução de dados pelo computador.
- 2. Segundo o padrão ASCII de codificação o código binário para a letra A é: 01000001
- 3. O prefixo *Kibi* é utilizado para mensurar quantidades de informação digital, onde equivale a 1024 bytes. O prefixo *Kilo* é adotado pelo sistema internacional de unidades e equivale a 1000 vezes a medida padrão. A diferenciação é importante pois, ao se tratar de *Kilobytes* havia a confusão sobre o prefixo, que indicava o múltiplo de 1000 quando, na verdade, era utilizado para denotar um múltiplo de 1024. Surgiu então, a denominação *Kibibytes* para denotar o múltiplo de 1024 e manter o prefixo *Kilo* de acordo com o sistema internacional de unidades.
- 4. 30 kV (kilovolts)
 - 500 mA (microamperes)
 - 16384 B
 - $64 \times 2^{20} = 64 \times 1024 \times 2^{10} = 65536 \text{ KiB}$

Múltiplos do byte					V • D • E
Prefixo binário (IEC)			Prefixo do SI		
Nome	Símbolo	Múltiplo	Nome	Símbolo	Múltiplo
byte	В	20	byte	В	100
kibibyte	KiB	2 ¹⁰	kilobyte	kB	10 ³
mebibyte	MiB	2 ²⁰	megabyte	MB	106
gibibyte	GiB	2 ³⁰	gigabyte	GB	10 ⁹
tebibyte	TiB	2 ⁴⁰	terabyte	ТВ	1012
pebibyte	PiB	2 ⁵⁰	petabyte	PB	1015
exbibyte	EiB	2 ⁶⁰	exabyte	EB	1018
zebibyte	ZiB	2 ⁷⁰	zettabyte	ZB	1021
yobibyte	YiB	280	yottabyte	YB	10 ²⁴