

Московский Авиационный Институт  
(Национальный Исследовательский Университет)  
Факультет информационных технологий и прикладной математики  
Кафедра вычислительной математики и программирования

**Лабораторная работа №4 по курсу**  
**«Операционные системы»**

Студент: Литовченко Анна Александровна  
Группа: М80 – 207Б-21  
Вариант: 5  
Преподаватель: Миронов Евгений Сергеевич  
Оценка: \_\_\_\_\_  
Дата: \_\_\_\_\_  
Подпись: \_\_\_\_\_

Москва, 2022

## **Содержание**

1. Репозиторий
2. Постановка задачи
3. Общие сведения о программе
4. Общий метод и алгоритм решения
5. Исходный код
6. Демонстрация работы программы
7. Выводы

## **Репозиторий**

<https://github.com/Annalitov/OS/lab4>

## **Постановка задачи**

Составить и отладить программу на языке Си, осуществляющую работу с процессами и взаимодействие между ними в одной из двух операционных систем. В результате работы программа (основной процесс) должен создать для решение задачи один или несколько дочерних процессов. Взаимодействие между процессами осуществляется через системные сигналы/события и/или через отображаемые файлы (memory-mapped files).

Необходимо обрабатывать системные ошибки, которые могут возникнуть в результате работы.

### **Группа вариантов 1:**

Родительский процесс создает дочерний процесс. Первой строчкой пользователь в консоль родительского процесса пишет имя файла, которое будет передано при создании дочернего процесса. Родительский и дочерний процесс должны быть представлены разными программами. Родительский процесс передает команды пользователя через `pipe1`, который связан с стандартным входным потоком дочернего процесса. Дочерний процесс

при необходимости передает данные в родительский процесс через `pipe2`. Результаты своей работы дочерний процесс пишет в созданный им файл. Допускается просто открыть файл и писать туда, не перенаправляя стандартный поток вывода.

### **Вариант 5:**

В программе `child` происходит проверка чисел на правило “Не отрицательное и не простое”

### **Общие сведения о программе**

Программа представлена одним файлом: `main.cpp`

Операционная система: MacOS

### **Общий метод и алгоритм решения**

#### **Используемые системные вызовы:**

`fork(void)` - создаёт новый процесс посредством копирования вызывающего процесса. Новый процесс считается дочерним процессом. Вызывающий процесс

считается родительским процессом. Дочерний и родительский процессы находятся в

отдельных пространствах памяти. Сразу после `fork()` эти пространства имеют одинаковое

содержимое.

`int close()` - закрывает файловый дескриптор.

`pid = fork()`; Начиная с этого момента, процессов становится два. У каждого своя память. В

процессе-родителе `pid` хранит идентификатор ребёнка. В ребёнке в этой же переменной

лежит 0.

`char *mapped = (char *)mmap(0, mapsize, PROT_READ | PROT_WRITE, MAP_SHARED | MAP_ANONYMOUS, -1, 0);`

- вызов `mmap` позволяет отобразить открытый файл в адресное пространство процесса. Первый аргумент является нулевым указателем, при этом система сама

выбирает адрес начала отображаемого сегмента. Длина файла совпадает с размером

`char`. Устанавливается доступ на чтение и запись. Четвертый аргумент имеет значение `MAP_SHARED`, что позволяет процессам «видеть» изменения, вносимые

друг другом. Функция возвращает адрес начала участка разделяемой памяти.

Одним из способов добиться совместного использования памяти родительским и дочерним процессами является вызов `mmap` с флагом `MAP_SHARED` перед вызовом `fork`.

В этом случае все отображения памяти, установленные родительским процессом, будут унаследованы дочерним. Более того, изменения в содержимом объекта, вносимые родительским процессом, будут видны дочернему, и наоборот.

### Исходный код

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <sys/types.h>
#include <fcntl.h>
#include <sys/stat.h>
#include <semaphore.h>
#include <unistd.h>
#include <fstream>
#include <errno.h>
#include <sys/mman.h>
#include <cstdio>

using namespace std;
int flag_ = 0;

int isNotPrime(int n)
{
    if (n < 2) {
        return 0;
    } else {
        for (int i = 2; i * i < n + 1; i++) {
            if (n % i == 0) {
                return 1;
            }
        }
    }
    return 0;
}

int child(string filename, char *mapped, string sem_file) {
    int count = 1;
    fstream file_1;
    file_1.open(filename, fstream::in | fstream::out | fstream::app);
```

```

sem_t *semaphore = sem_open(sem_file.c_str(), 1);

while (true) {

    if (sem_wait(semaphore) == -1) {
        perror("Semaphore error");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    if (mapped[count] == '!') {
        break;
    }

    int str_size = (int)mapped[count];

    int start = count;
    char mas[str_size];
    int i = 0;

    for(; count < start + str_size; count++) {
        mas[i] = mapped[count + 1];
        i += 1;
    }
    string result;

    for(int i = 0; i < str_size; i++) {
        result.push_back(mas[i]);
    }
    int number;
    int number_1;
    number = stoi(result);
    number_1 = abs(number);
    if ( number > 0 && isNotPrime(number_1) > 0 ) {
        file_1 << result << endl;
        file_1 << endl;
        cout << "A number " << result << " is added to file!" << endl;
    } else {
        mapped[0] = 1;
    }
    sem_post(semaphore);
    count++;

}
return 0;
}

```

```

int main ()
{
    string filename;
    int flag;
    int strings_size;
    string sem_file = "a.semaphore";

    cout << "Enter a filename: ";
    cin >> filename;
    cout << endl;

    cout<<"Enter number of operations: ";
    int amount;
    cin >> amount;
    cout << endl;

    const int mapsize = amount*256;

    int flaccess = S_IWUSR | S_IRUSR | S_IRGRP | S_IROTH;

    sem_t *semaphore = sem_open(sem_file.c_str(), O_CREAT, flaccess, 0);

    if (semaphore == SEM_FAILED) {
        perror("Semaphore error");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    char *mapped = (char *)mmap(0, mapsize, PROT_READ | PROT_WRITE,
MAP_SHARED | MAP_ANONYMOUS, -1, 0);

    pid_t id = fork();

    if (id == -1){

        perror("fork");
        cout << "1";
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    else if (id == 0) {

        child(filename, mapped, sem_file);
        return 0;
    }
}

```

```

}

if (id != 0) {
    string string_r;
    int start = 1;
    mapped[0] = 0;
    for (int i = 0; i < amount + 1; ++i) {

        if (i == amount) {
            mapped[start] = '!';
            if (mapped[0] == 1) {
                cout << "The number is prime or negative" << endl;
                mapped[0] = 0;
            }
            sem_post(semaphore);
            break;
        }

        cin >> string_r;
        for (int j = 0; j < string_r.size() + 1; j++){
            if (j == 0) {
                mapped[start] = (char)string_r.size();
                continue;
            }
            mapped[start + j] = string_r[j - 1];
        }
        sem_post(semaphore);
        sem_wait(semaphore);
        start += string_r.size() + 1;
        if (mapped[0] == 1) {
            cout << "The number is prime or negative" << endl;
            mapped[0] = 0;
        }
    }
}

munmap(mapped, mapsize);
sem_close(semaphore);
sem_unlink(sem_file.c_str());

return 0;
}

```

### Демонстрация работы программы

litann@Annalit lab4 % ./main

Enter a filename: 23.txt  
Enter number of operations: 2  
0  
The number is prime or negative  
14  
A number 14 is added to file!

### **Вывод**

Отображение в память содержимого файла, который сначала открывается вызовом `open`, а затем отображается вызовом `mmap` удобно тем, не приходится вызывать `read`, `write`, поскольку все считывается в некоторую область памяти. Часто это заметно упрощает код.