

Jordgubbarna

[Link](#)

Beskrivning av historien

Flowchart

Sekvensdiagram

Link

<http://www.annbeatrice.com/kea/02-animation/020304/>

Beskrivning av historien

Jordgubbar

I en by arbetar en bonde med sitt jordgubbsland. Solen skiner på jordgubbslandet. Bonden böjer sig ned gång på gång för att fylla sin korg med de mogna, röda jordgubbarna. Efter många timmars slit har bonden inte ens hunnit komma igenom halva jordgubbslandet och helt plötsligt smäller det till i ryggen och hon kan inte längre arbeta i samma takt. För varje gång hon böjer sig ned gör det mer och mer ont i ryggen. Bonden ställer sig upp och lägger en hand på ryggen. Hon är redo att ge upp då någon kommer gåendes ned för grusvägen. Det ser ut att vara en.. en.. robot?! Helt riktigt, en robot kommer gåendes och den frågar om bonden vill ha hjälp. Roboten säger att han gärna hjälper bonden med arbetsuppgifterna mot att han kan få lite olja av bonden.

Här får bonden ett val. Hon kan tacka nej. Hon menar att hon kan klara det själv och att ingen ska komma och ta hennes jobb!

Eller kan hon tacka ja och samarbeta då hon nästan inte längre kan stå upp och snart inte kan slutföra de andra arbetsuppgifter hon har att göra på gården.

Om användaren väljer att tacka nej måste bonden gå hem och lägga sig vilket innebär att hon inte kan slutföra arbetsuppgifterna hon skulle göra den dagen. Roboten sätter sig ned på marken och rostar med tårar rinnande längs kinderna.

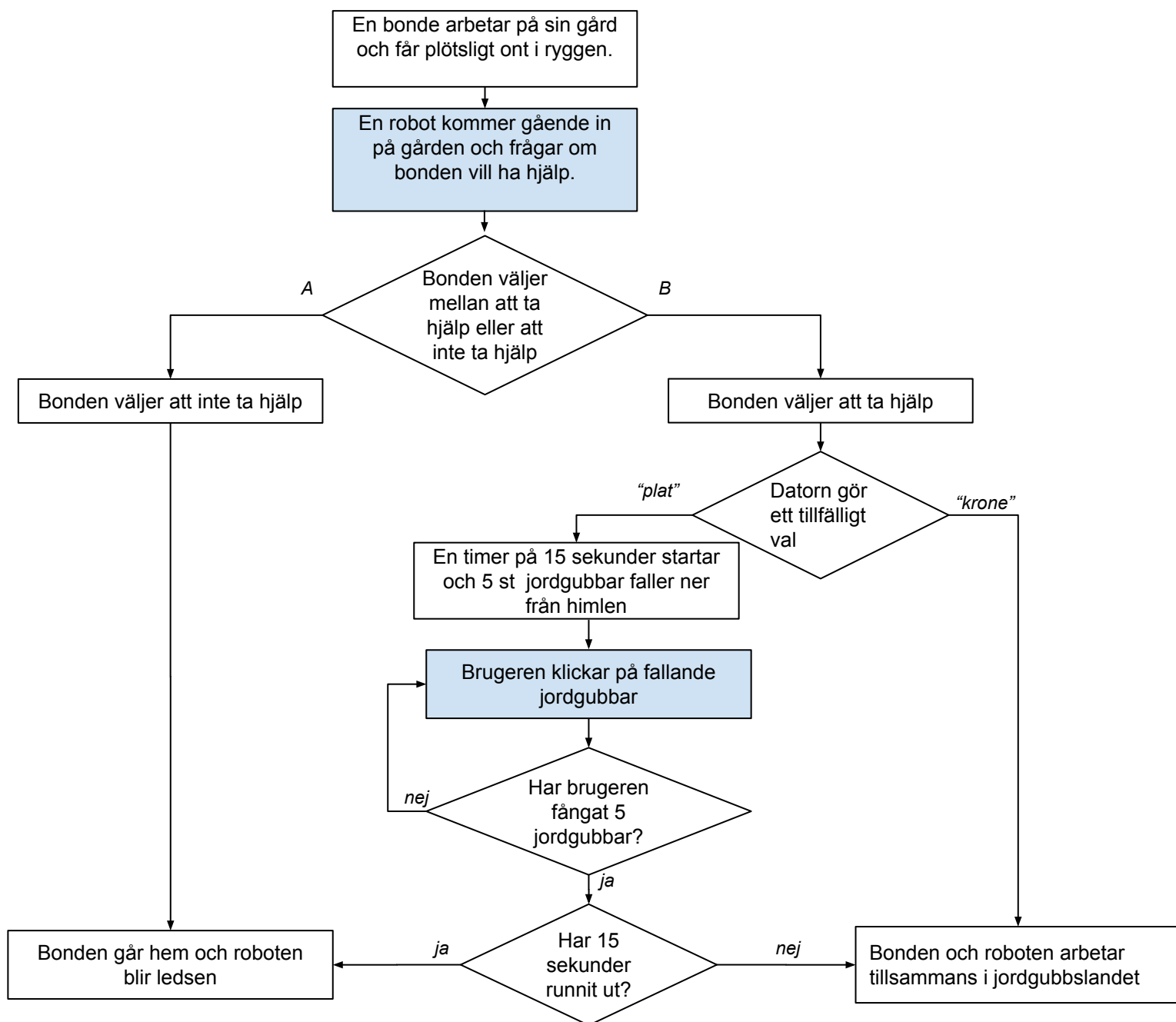
Om användaren väljer att tacka ja kan de antingen börja arbeta tillsammans och plockar jordgubbar tillsammans. De hinner även med alla andra uppgifter som ska göras på gården den dagen.

Eller..

så vill bonden gärna veta hur duktig roboten egentligen är, så en timer börjar ticka och roboten ska bevisa att den är duktig nog att hjälpa människan genom att fånga 5 jordgubbar innan timern tar slut. Hinner användaren det, börjar de arbeta tillsammans, annars går bonden hem och roboten blir ledsen.

Flowchart

Jordgubbar



Sekvensdiagram

Siden er loadet

startstory

🕒 Start lyd: bird sound and traktor and music

Start anim: tractor drives

Start anim: title

🕒 Stop lyd: traktor and bird sound

Anim: "startStory" er færdig

BondeWalking

Start anim: bonde walks

Anim: "BondeWalking" er færdig

BondePick

🕒 Start anim: bonde pick

Anim: "BondePick" er færdig

BondePain

🕒 Stop anim: bonde pick

🕒 Start anim: bonde pain

Anim: "BondePain" er færdig

RobotAsk

Start anim: robot walking

Spil lyd: robotljød

🕒 Start anim: speech bubble

Kommentar:

Jag synes sekvensdiagrammet har varit till en stor hjälp under arbetets gång. Något som kunde vara förvirrande var att veta när man skulle stoppa en animation och jag är än osäker på om man, i sekvensdiagrammet, ska bruge exempel: "stop anim: bonde walks" då man i koden bruger "removeClass". Det kunde bli lite förvirrande några gånger men i det stora hela var det godt att ha diagrammet att læne sig mot.

Animation RobotAsk er færdig

UserPick

