

```
# Функція для визначення переможця
def визначити_переможця(користувач, бот)

    переможці = {
        'камінь' => 'ножиці',
        'ножиці' => 'папір',
        'папір' => 'камінь'
    }

    if користувач == бот
        "Нічия!"
    elsif переможці[користувач] == бот
        "Ви виграли!"
    else
        "Бот виграв!"
    end
end

# Варіанти вибору
варіанти = ['камінь', 'ножиці', 'папір']

# Користувач робить свій вибір
puts "Виберіть: камінь, ножиці або папір:"
користувач = gets.chomp.downcase

# Бот вибирає випадковий варіант
бот = варіанти.sample

# Виведення результатів
puts "Ви вибрали: #{користувач.capitalize}"
puts "Бот вибрав: #{бот.capitalize}"

# Визначення переможця
```

```
puts визначити_переможця(користувач, бот)
```

```
1  # Функція для визначення переможця
2  def визначити_переможця(користувач, бот)
3      переможці = {
4          'камінь' => 'ножиці',
5          'ножиці' => 'папір',
6          'папір' => 'камінь'
7      }
8
9      if користувач == бот
10         "Нічия!"
11     elsif переможці[користувач] == бот
12         "Ви виграли!"
13     else
14         "Бот виграв!"
15     end
16 end
17
18 # Варіанти вибору
19 варіанти = ['камінь', 'ножиці', 'папір']
20
21 # Користувач робить свій вибір
22 puts "Виберіть: камінь, ножиці або папір:"
23
24 Виберіть: камінь, ножиці або папір:
25 камінь
26 Ви вибрали: Камінь
27 Бот вибрав: Папір
28 Бот виграв!
29
30 ...Program finished with exit code 0
31 Press ENTER to exit console.
```

Малюнок 1 - результат