

Anne FERRIER

23 ans - Permis B - Véhicule



Ingénieure en
développement 3D

ME CONTACTER

☎ 06 31 51 44 87

✉ anne.ferrier71@gmail.com

in linkedin.com/in/anne-ferrier

🔗 anne-ferrier.github.io

COMPÉTENCES

- C#
- C++
- C
- Python
- Java
- JavaScript
- WebGL
- Unity
- Blender
- Motion Capture
- Linux
- Windows
- MacOS

CENTRES D'INTÉRÊT

- **Musique** : pratique de la flûte traversière pendant 12 ans
- **Lecture** : romans policiers et thrillers principalement

FORMATIONS

Master Informatique Image et 3D | 2019 - 2020

Université de Strasbourg

- Réalité virtuelle
- Modélisation géométrique
- Traitement de l'image
- Vision et visualisation

Licence Informatique | 2018

Université de Strasbourg

- Fondements théoriques et compétences pratiques de base en informatique

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Développeuse - Stagiaire WhiteQuest (intégré à Assystem)
3D et simulation pour les environnements à hauts risques

Janvier - Juillet 2020

- C#, Unity3D
- Participation au développement de contenus et de nouvelles fonctionnalités du framework de simulations virtuelles photo-réalistes LabQuest

Ingénieure chercheuse - Stagiaire ICube

Réalité virtuelle pour l'Industrie 4.0

Juin - Août 2019

- C#, Unity3D, HTC Vive, Perception Neuron (Motion Capture), Blender
- Développement d'un jumeau virtuel de l'usine-école de l'IUT d'Haguenau, et d'un travailleur virtuel
- Etude de l'ergonomie des postes de travail

Ingénieure chercheuse - Stagiaire ICube

Synthèse de texture

Juin - Juillet 2018

- Évaluation des méthodes de synthèse de textures via leurs statistiques

Soutien scolaire en mathématiques

2014 - 2018

- Niveau 5ème à Terminale
- Remise à niveau, compléments de cours et préparation aux examens

PROJET INFORMATIQUE

Travail encadré de recherche en réalité virtuelle

Laboratoire ICube (équipe IGG) | 2019

- C#, Unity3D, HTC Vive
- Intégration de méthodes d'interaction à des méthodes de navigation n'utilisant pas les mains, pour pouvoir se déplacer et interagir avec l'environnement simultanément