

Ange de la vitalité 

Créature : ange  M20

Vol

Si vous deviez gagner des points de vie, vous gagnez ce nombre de points de vie plus 1 à la place.

L'Ange de la vitalité gagne +2/+2 tant que vous avez au moins 25 points de vie.

2/2

004/280 U M20 • FR ➔ JOHANNES VOSS

TM & © 2019 Wizards of the Coast

Obéissance aveugle 

Enchantement  RVR

Extorsion (À chaque fois que vous lancez un sort, vous pouvez payer *\$. Si vous faites ainsi, chaque adversaire perd 1 point de vie et vous gagnez autant de points de vie.)

Les artefacts et les créatures que vos adversaires contrôlent arrivent sur le champ de bataille engagés.

« Quand tes genoux auront fini par trouver ta robe, tu auras peut-être commencé à apprendre quel est ton rang. »

009/009 R RVR • FR ➔ SEB Mc KINNON

TM & © 2024 Wizards of the Coast

Marécage de Bojuka 

Terrain  C 0320 LCC • FR ➔ HOWARD LYON

Le Marécage de Bojuka arrive sur le champ de bataille engagé.

Quand le Marécage de Bojuka arrive sur le champ de bataille, exilez le cimetière d'un joueur ciblé.

• Ajoutez ♠.

TM & © 2023 Wizards of the Coast

Réverbération de faveur 

Enchantement  010/332 R C21 • EN ➔ CHRIS SEAMAN

TM & © 2020 Wizards of the Coast

Si vous deviez gagner des points de vie, vous gagnez deux fois ce nombre de points de vie à la place.

Par deux fois infusé et béni, le remède soigne corps et esprit.

Cleansing Nova 

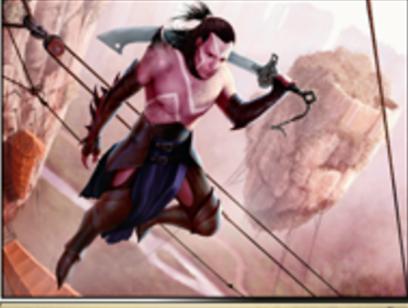
Sorcery  086 R C21 • EN ➔ MARTA NAEI

TM & © 2021 Wizards of the Coast

Choose one —

- Destroy all creatures.
- Destroy all artifacts and enchantments.

In their final moments, the demons gazed upon grace in its purest form.

Vampire d'Havrefalaise 

Créature : vampire et guerrier et allié  153/184 U OGW • FR ➔ DAVID GAILLET

TM & © 2016 Wizards of the Coast

Vol

À chaque fois que vous gagnez des points de vie, chaque adversaire perd 1 point de vie.

Mon peuple n'est plus esclave des Eldrazi, redéveillés au passé. Nous déterminerons nous-mêmes notre futur.

2/4

Tour de commandement 

Terrain  C 0325 LCC • FR ➔ EDEN SHAPIRD

TM & © 2023 Wizards of the Coast

• Ajoutez un mana de la couleur de votre choix de l'identité couleur de votre commandant.

« Approchez de ma tour un genou à terre, ou quittez-la en cendres au gré du vent. »
—Gadwick, le Brisquard

Suceur de sang rampant 

Créature : vampire  021/051 C J22 • FR ➔ ANTONIO JOSE MANZANEDO

TM & © 2022 Wizards of the Coast

Au début de votre entretien, le Suceur de sang rampant inflige 1 blessure à chaque adversaire. Vous gagnez autant de points de vie que de blessures infligées de cette manière.

Si un vampire se nourrissait de vous chaque nuit, n'auriez-vous pas des traces de morsures ? Arrêtez de me faire perdre mon temps. —Donya, guérisseuse du village

1/2

Daxos, bénit par le soleil 

Créature-enchantement légendaire : demi-dieu  009/254 U THB • FR ➔ LIUS LASAHIDO

TM & © 2020 Wizards of the Coast

L'endurance de Daxos est égale à votre dévotion au blanc. (Chaque * dans les coûts de mana des permanents que vous contrôlez compte pour votre dévotion au blanc.)

À chaque fois qu'une autre créature que vous contrôlez arrive sur le champ de bataille ou meurt, vous gagnez 1 point de vie.

2/★













Felidar Sovereign

4 * 4



Creature — Cat Beast

4/6

Vigilance, lifelink

At the beginning of your upkeep, if you have 40 or more life, you win the game.

It surveys the withering landscape, waiting for a victory only it can see.

026/274 R
BFZ • EN ➔ ZOLTAN BOROS & GABOR SZIKLAI TM & © 2015 Wizards of the Coast

4/6

Simulacre solennel

4



Créature-artefact : golem

4

Quand le Simulacre solennel arrive sur le champ de bataille, vous pouvez chercher une carte de terrain de base dans votre bibliothèque, la mettre sur le champ de bataille engagée, puis mélanger.

Quand le Simulacre solennel meurt, vous pouvez piocher une carte.

2/2

R 0975
CMM • FR ➔ DONATO GIANCOLA
TM & © 2023 Wizards of the Coast**Lunarch Veteran**

4 *



Creature — Human Cleric

4

Whenever another creature enters the battlefield under your control, you gain 1 life.
Disturb **1** (You may cast this card from your graveyard transformed for its disturb cost.)

“Even in our darkest times, Avacyn’s light still guides us.”

1/1

027 DBL • EN ➔ IGOR KIERYLUK

TM & © 2022 Wizards of the Coast

La Vagabonde

3 *



Planeswalker légendaire

3

Prévenez toutes les blessures non-combat qui devraient être infligées à vous et aux autres permanents que vous contrôlez.

—2: Exilez une créature ciblée de force supérieure ou égale à 4.

5

U 0843
CMM • FR ➔ WESLEY BURT
TM & © 2023 Wizards of the Coast**Thalia, gardienne de Thraben**

1 *



Créature légendaire : humain et soldat

4

Initiative

Les sorts non-créature coûtent **1** de plus à lancer.

“Thraben appartient aux vivants. Je n’aurai de repos que lorsqu’elle sera purifiée.”

2/1

038/277 R
VOW • FR ➔ MAGALI VILLENEUVE
TM & © 2021 Wizards of the Coast**Dark Ritual**

2 *



Instant

2

Add **💀💀💀** to your mana pool.

“Leshrac, my liege, grant me the power

I am due.”

—Lim-Dûl, the Necromancer

045/062 C
DVD • EN ➔ CLINT LANGLEY
TM & © 2014 Wizards of the Coast**Luminous Phantom**

4 *



Creature — Spirit Cleric

4

Flying

Whenever another creature you control leaves the battlefield, you gain 1 life.

If Luminous Phantom would be put into a graveyard from anywhere, exile it instead.

1/1

027 DBL • EN ➔ IGOR KIERYLUK

TM & © 2022 Wizards of the Coast

Forme fantôme de Kaya

4



Enchantment : aura

4

Enchanter : une créature ou un planeswalker que vous contrôlez

Quand le permanent enchanté meurt ou est mis en exil, renvoyez cette carte sur le champ de bataille sous votre contrôle.

Les Éternels se trouvèrent confrontés à quelques étincelles insaisissables.

094/264 C
WAR • FR ➔ JOHAN GRENIER
TM & © 2019 Wizards of the Coast**Thalia, gardienne de Thraben**

1 *



Créature légendaire : humain et soldat

4

Initiative

Les sorts non-créature coûtent **1** de plus à lancer.

“Thraben appartient aux vivants. Je n’aurai de repos que lorsqu’elle sera purifiée.”

2/1

038/277 R
VOW • FR ➔ MAGALI VILLENEUVE
TM & © 2021 Wizards of the Coast**Dark Ritual**

2 *



Instant

2

Add **💀💀💀** to your mana pool.

“Leshrac, my liege, grant me the power

I am due.”

—Lim-Dûl, the Necromancer

045/062 C
DVD • EN ➔ CLINT LANGLEY
TM & © 2014 Wizards of the Coast**Contrôle anti-émeute**

2 *



Éphémère

4

Vous gagnez 1 point de vie pour chaque créature que vos adversaires contrôlent. Prévenez toutes les blessures qui devraient vous être infligées ce tour-ci.

“Les Ravnicans ont besoin d’ordre. S’ils en manquent, nous le leur fournirons.”

—Isperia

Slawomir Maniak
TM & © 2011 Wizards of the Coast 6/156

**Terrain**

•, sacrifiez les Étendues sauvages en évolution : Cherchez dans votre bibliothèque une carte de terrain de base, mettez-la sur le champ de bataille engagée, puis mélangez.

La nature, les rivières, les montagnes et les dinosaures se plient à la volonté inflexible de l'Empire du Soleil.

© 0328
LCC • FR ➔ DANIEL LYNG GRIM

TM & © 2023 Wizards of the Coast

**Terrain**

Les Landes érodées arrivent sur le champ de bataille engagées.

Quand les Landes érodées arrivent sur le champ de bataille, vous gagnez 1 point de vie.

• : Ajoutez * ou ♀.

Lorsque le pétrole se mit à suinter des cristaux d'Ikoria, d'étranges mutations métalliques affectèrent les monstres sur tout le plan.

L 0272
MOM • FR ➔ ROBIN OLSSON

TM & © 2023 Wizards of the Coast

**Rituel**

Vous piochez trois cartes et vous perdez 3 points de vie.

C'est toujours la première conquête qui est la plus difficile. À chaque nouveau monde, mon pouvoir s'est accru, rendant chaque conquête plus aisée que la précédente.
—Ob Nixilis

U 0246
MOC • FR ➔ ZEHOU CHEN

TM & © 2023 Wizards of the Coast

**Legendary Creature – Halfling Horror**

Skulk (*This creature can't be blocked by creatures with greater power.*)

At the beginning of your end step, each opponent dealt combat damage this game by a creature named Gollum, Obsessed Stalker loses life equal to the amount of life you gained this turn.

He hated the Ring and loved it, as he hated and loved himself.

R 0026
LTC • EN ➔ JOHN DI GIOVANNI

© MEE
TM & © 2023 Wizards of the Coast

1/1

**Basic Land – Swamp**

TM & © 2020 Wizards of the Coast

**Basic Land – Swamp**

TM & © 2020 Wizards of the Coast

**Basic Land – Swamp**

059/078 L
JMP • EN ➔ ADAM PAQUETTE

TM & © 2020 Wizards of the Coast

**Basic Land – Swamp**

059/078 L
JMP • EN ➔ ADAM PAQUETTE

TM & © 2020 Wizards of the Coast

**Basic Land – Swamp**

059/078 L
JMP • EN ➔ ADAM PAQUETTE

TM & © 2020 Wizards of the Coast





