



EXERCICES ANGULAR

ALEXIS VERNOT

CODE TRAINER

1- INSTALLATION

L'objectif de cet exercice est d'installer Angular dans un nouveau projet.

- Télécharger Angular
- Créer un nouveau projet
- Ajouter une page index.html
- Inclure le fichier Angular dans le projet
- Renseigner le fichier Angular dans la page index.html
- Tester en incluant l'opération 1 + 1 dans le body de la page index.html

Bonus : ajouter Bootstrap à votre application.

2- CONTROLEUR

L'objectif de cet exercice est de créer notre premier « Hello World » dans un contrôleur.

- Ajouter un fichier app.js au projet
- Renseigner le fichier dans le page index.html
- Dans ce fichier, enregistrer un nouveau module nommé « botApp »
- Ajouter un contrôleur nommé « botController » dans ce nouveau module
- Ajouter une variable au scope qui contient la chaîne de caractère « Hello World »
- Afficher cette variable dans le fichier index.html (ne pas oublier les différentes directives à ajouter)

3- LISTE

L'objectif de cet exercice est de créer une liste dans notre contrôleur et de l'afficher sur la page html.

- Dans le contrôleur, créer un tableau d'objet littéraux (3-4 objets)
- Chaque objet est composé des 2 propriétés suivantes :
 - word : qui est une chaîne de caractère contenant le mot que le bot écoute
 - response : qui est une chaîne de caractère contenant le réponse du bot
- Ajouter ce tableau au scope du contrôleur. La variable sera nommée « sentences ».
- Dans le fichier index.html, créer un tableau qui liste le contenu de la variable « sentences »

Mot	Réponse
allo	A l'huile ?
merci	De rien !
haricot	Un harical, des haricots ?

4- EDITER

Le but de cet exercice est de pouvoir éditer le mots et réponses du bot.

Dans le tableau

- Ajouter deux colonnes qui contiennent chacune un champ de saisie
- Le champ de saisie doit utiliser le binding two way pour pouvoir éditer la valeur à laquelle il est associé

Mot		Réponse	
allo	<input type="text" value="allo"/>	A l'huile ?	<input type="text" value="A l'huile ?"/>
merci	<input type="text" value="merci"/>	De rien !	<input type="text" value="De rien !"/>
haricot	<input type="text" value="haricot"/>	Un harical, des haricots ?	<input type="text" value="Un harical, des haricots ?"/>

5- FILTRE

L'objectif de cet exercice est d'ajouter un filtre sur la liste.

Dans la page index.html

- Ajouter un champ de saisie avec un binding two way
- Filtrer la liste sur la variable du binding two way

Mot	Réponse
allo	A l'huile ?

Bonus : si le filtre ne retourne aucun résultat, afficher un message disant « Aucun résultat trouvé ».

Mot	Réponse
Aucun résultat trouvé	

6- TRIER

L'objectif de cet exercice est d'ajouter une liste de sélection permettant de trier la liste de plusieurs façons.

Dans la page index.html

- Ajouter un select avec un binding two way
- Ce select possède 2 options
 - Mot
 - Réponse
- Trier la liste sur la variable du binding two way




Mot	Réponse
allo	A l'huile ?
merci	De rien !
haricot	Un harical, des haricots ?

7- SUPPRESSION

Le but de cet exercice est d'utiliser les événements de clic et supprimer un objet de la liste.

Dans le fichier index.html

- Ajouter une colonne avec un bouton de suppression
- Lors d'un clic sur un bouton, supprimer l'objet de la liste

Mot	Réponse	
allo	A l'huile ?	 Supprimer
merci	De rien !	 Supprimer
haricot	Un harical, des haricots ?	 Supprimer

8- AJOUT

Le but de cet exercice est de créer un formulaire qui va permettre d'ajouter un objet au bot.

Dans le fichier index.html

- En dessous de la liste, ajouter une zone avec avec
 - 2 champs de saisie
 - 1 bouton envoyer
- Quand l'utilisateur clic sur le bouton, l'élément doit s'ajouter à la liste
- Une fois l'élément ajouté, les champs d'envoi doivent être RAZ

Mot		Réponse		🗑
allo	<input type="text" value="allo"/>	A l'huile ?	<input type="text" value="A l'huile ?"/>	<button>Supprimer</button>
merci	<input type="text" value="merci"/>	De rien !	<input type="text" value="De rien !"/>	<button>Supprimer</button>
haricot	<input type="text" value="haricot"/>	Un harical, des haricots ?	<input type="text" value="Un harical, des haricots ?"/>	<button>Supprimer</button>

Mot

Réponse

Ajouter

bug	<input type="text" value="bug"/>	Ce n'est pas un bug, c'est une fonctionnalité non documentée !	<input type="text" value="Ce n'est pas un bug, c'est une"/>	<button>Supprimer</button>
-----	----------------------------------	--	---	----------------------------

Mot

Réponse

Ajouter

Bonus : Désactiver le bouton si les champs ne sont pas remplis (aide : chercher la directive ngDisabled)

9- BONUS

Trouver un moyen d'améliorer l'édition des phrases.