

# Segurança e Auditoria de Sistemas

## Relatório

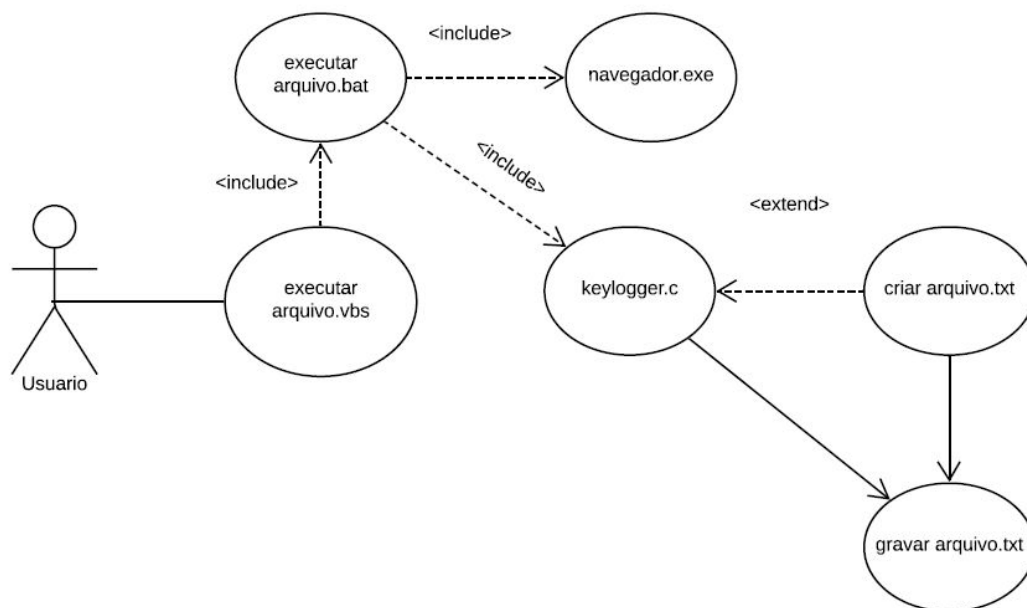
### Keylogger

**Integrantes:** Ana Paula Rodrigues, Henri Eduardo, José Filipe Rozeno Rodrigues

**Tipo de aplicação selecionada:** Keylogger

**Linguagem de programação selecionada:** A linguagem de programação escolhida foi a linguagem C por causa da velocidade que a linguagem proporciona, possuindo recursos suficientes para a realização da implementação, como bibliotecas para obtenção de tempo e API's disponíveis do próprio sistema operacional para captar informações sobre o computador. Além é claro, da familiaridade que temos com a linguagem, sendo a primeira que aprendemos a utilizar de maneira mais aprofundada.

**O projeto de engenharia de software (Diagrama de caso de uso):**



Para realizar a implementação em c utilizamos um código simples de keylogger retirada de um endereço web disponível nas referências finais. Servindo como base, já que adicionamos algumas funcionalidades e modificamos também a maneira de representar os dados obtidos. Como por exemplo a obtenção do tempo, ou seja, o momento em que a tecla foi captada, adaptando também o keylogger para um layout específico de teclado.

### Funções e bibliotecas utilizadas para a implementação:

#### Bibliotecas:

<time.h>	(biblioteca para obter o tempo da máquina);
<string.h>	(biblioteca para trabalhar com strings em c);
<windows.h>	(windows API para utilizar métodos já implementados).

#### Funções:

GetAsyncKeyState( ) (utilizada para verificar se uma determinada tecla foi pressionada)

## Referências:

<https://www.youtube.com/watch?v=X4mDrWJ13e4> (Link do Vídeo de referência);

<https://mh4x0f.github.io/c%20programming/2014/07/19/Escrevendo-Um-Keylogger-em-C-0xc5.html> (Link de referência do código);

<https://docs.microsoft.com/en-us/windows/win32/inputdev/virtual-key-codes> (Link de referência das key codes utilizadas);