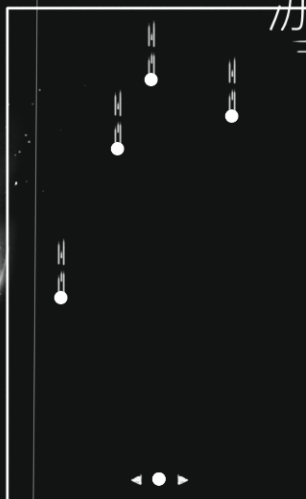


躲避球游戏

用Arduino控制的基于processing的游戏

储
欣
宜

游戏



🎮 用手柄操纵最下方的小球躲避从上端降落的其他小球，一旦小球相遇，游戏结束。

通过手柄上的两个按钮可以改变小球的运动方向。

🎮 整个游戏用processing编成，耗时一周。

手柄

🎮 由Arduino UNO和面包版做成的手柄，通过USB端口和电脑连接。左右两个按钮分别控制小球左右移动。

