Tjekliste til afsluttende eksamen

1. Tjekliste til det afleverede projekt

🔭 Teknisk løsning		
	\square Responsivt og tilgængeligt design til forskellige enheder og platforme	
	\square Brug af moderne frontend-teknologier (f.eks. React med Vite)	
	\square Brug af komponentstruktur i React (funktionelle komponenter og props)	
	\square Brug af useState, useEffect og evt. useContext eller custom hooks	
	☐ Håndtering af brugerinteraktioner og formularer	
	\square Dynamisk rendering og betinget visning	
	\square Integration af data – enten fra lokal mock-data, REST API eller lokal storage	
	☐ Kvalitetssikret og læsbar kode (struktur, navngivning, genbrug, kommentarer)	
	\square Brug af routing hvis projektet kræver det (f.eks. med react-router-dom)	
	\square Implementering af en kurv, login, søgefunktion eller anden funktionalitet, der viser	
	kompleksitet	
	Dokumentation og refleksion	
	☐ Beskrivelse af idé og formål med løsningen	
	☐ Beskrivelse og begrundelse for valg af teknologier og værktøjer	
	☐ Argumentation for tekniske beslutninger (f.eks. komponentopdeling, datalagring,	
	state management)	
	\square Evt. wireframes, mockups eller figma-skitser	
	☐ Kravspecifikation og hvordan den er opfyldt	
	\square Refleksion over test og kvalitetssikring	
	\square Brug af versionsstyring (f.eks. GitHub-link til repository)	
2.	Tjekliste til den mundtlige eksamen	
	Præsentation af projektet	
	\square Kan præsentere løsningen tydeligt og struktureret	
	\square Kan vise funktionaliteten 'live' og forklare hvordan den er bygget	
	\square Kan forklare, hvordan komponenterne hænger sammen	
	\square Kan fremvise og forklare central kode (state, props, funktioner, kontekst mm.)	
	☐ Kan forklare brug af React-hooks og hvorfor de er brugt	
	\square Kan vise og forklare hvordan data behandles (CRUD, filtrering, visning)	
	☐ Kan argumentere for UI/UX valg	

☐ Kan tale om egne styrker og udfordringer i forløbet
Refleksion og faglig samtale
\square Kan reflektere over arbejdsprocessen – fx brug af Trello, GitHub Projects eller Scrum-
metoder
\square Kender forskel på klassiske og agile arbejdsmetoder
\square Kan vurdere løsningens kvalitet og eventuelle forbedringsmuligheder
\square Kan relatere projektet til branchens krav og teknologiske udviklinger
☐ Kan koble teori til praksis – f.eks. hvordan komponentbaseret udvikling giver
vedligeholdelsesfordele