

 Bockstalstr. 51, 76327
Pfinztal

 martinezannemerlyn
@gmail.com

 +49 157 54150274

 [https://github.com/
AnneMerlyn](https://github.com/AnneMerlyn)

 [www.linkedin.com/in/
anne-merlyn-martinez](https://www.linkedin.com/in/anne-merlyn-martinez)

 [https://www.annemartin
ez.dev/](https://www.annemartinez.dev/)

TECHNISCHE KENNTNISSE

JavaScript (ES6+)
React
Node.js
C# (.NET & .NET Core)
TypeScript
SQL Datenbanken
HTML5 & CSS3
UX/UI Design
Git & GitHub
Agile (Scrum)
Objektorientierte
Programmierung (OOP)

FÄHIGKEITEN

Teamfähig
Kreativ
Zeitbewusst
Einfühlsam
Lösungsorientiert

SPRACHEN

Deutsch - B1
Englisch - Fließend

Anne Merlyn Martinez

Full-Stack Web Developer

Erfahrung mit C#, React, HTML5, JavaScript und SQL Datenbanken mit einem Fokus auf kundenorientierte Lösungen. Arbeite gerne mit anderen im Team und immer offen für das Erlernen neuer Technologien.

BERUFSERFAHRUNG

KARRIEREÜBERGANG & WEITERENTWICKLUNG

Selbstständiges Lernen | Karlsruhe, Deutschland | 07/2023 - 11/2024

- Umzug nach Deutschland und das Erlernen der deutschen Sprache. Das B1-Niveau wurde in weniger als einem Jahr erreicht, und ich lerne täglich weiter.

ASSOCIATE SOFTWARE ENGINEER II

Optum | Cebu, Philippinen | 05/2019 - 06/2023

- Entwicklung und Wartung von Unternehmensanwendungen mit C# .NET, TypeScript und React für über 20.000 Nutzer.
- Automatisierte Tests mit Selenium, um manuelle Arbeit zu reduzieren und Releases zu beschleunigen.
- Optimierung von SQL-Abfragen, um die Datenbankleistung zu verbessern und Berichte schneller zu generieren.

SOFTWARE ENGINEER I

Kyocera | Cebu, Philippinen | 04/2018 - 04/2019

- Leiten der Entwicklung und Einbauen des 3D-Modul-Supports für 3+ neue Druckermodelle, mit fristgerechter Umsetzung aller Projekte.
- Erstellen von Checklisten, Testspezifikationen und Dokumentation für jedes Modell.
- Zusammenarbeiten mit Forschung & Entwicklung (R&D) sowie QA-Teams, insbesondere bei Software-Master-Releases.

ASSOCIATE SOFTWARE ENGINEER

Kyocera | Cebu, Philippinen | 04/2016 - 03/2018

- Verbessern von SharePoint-Anwendungen mit C# durch neue Funktionen, die die Teamproduktivität steigerten.
- Erstellen von SDL Passolo Automatisierungsskripten, um die Build-Zeiten zu verkürzen und die Lokalisierung zu optimieren.
- Entwerfen von 3D-Modellen für Druckersoftware mit OpenGL und C++, in Zusammenarbeit mit anderen agilen Teams.

AUSBILDUNG & WEITERBILDUNG

WEB & APP DEVELOPMENT BOOTCAMP

WBS CODING SCHOOL | Berlin, Deutschland | 12/2024 - 04/2025

- Arbeiten im Frontend (UX/UI, Git, JS, React, APIs, GenAI) und Backend (SQL, MongoDB, Node.js, Express).

ASSOCIATE'S DEGREE, INFORMATION TECHNOLOGY

University of San Carlos | Cebu, Philippinen | 06/2013 - 04/2016

- Schwerpunkt auf Softwareentwicklung
- Absolvieren eines dreijährigen IT-Programms von Passerelles Numériques Philippines mit Universitätspartnerschaft, aufgeteilt in 1,5 Jahre IT-Ausbildung und 1,5 Jahre praktische Ausbildung (5 Tage Arbeit, 2 Tage Studium).

Karlsruhe, 27.02.2025

