

## JavaScript – DOM Session I

Rappel: une fonction === une action

### Itération 1: Paramètre à afficher

Coder une fonction `displayText()` prenant une string en paramètre et l'affichant dans une alert. Exécuter la fonction au chargement du doc. Commentez la pour passer à la suite.

**Bonus:** Trouver des idées pour améliorer ce programme (avec un prompt par ex).

### Itération 3 - Multiplication

Écrire une fonction prenant deux paramètres `a` et `b` et les multipliant.

Si le résultat est de type `Number` (non `NaN`), afficher le résultat dans une div.

Sinon, une `popup alert()` indiquera une erreur.

**Bonus:** Trouver des idées pour améliorer ce programme.

### Itération 4 - Affichage d'objets

Créer une div HTML.

Créer un array JS d'objets littéraux.

Chaque objet possède des propriétés: `name` (string), `email` (string) et `age` (number)

Coder une fonction prenant l'array d'users en paramètre et affichant les infos de chacun dans une div de résultat.

**Bonus:** Trouver des idées pour améliorer ce programme.

### Itération 5: Easy DOM

Coder 5 div et 1 p en HTML et les stylisez en CSS. Ils auront chacun un attribut `id`.

Utiliser une méthode de manipulation du DOM pour stocker les objets div dans une liste.

Parcourir la liste avec une boucle et afficher chaque `id` dans le p, en sautant des lignes.

**Bonus:** Trouver des idées pour améliorer ce programme.

### Exercice 6: Click en couleur

Utiliser le code de l'itération précédente.

Écouter (listen) les clicks sur chaque div.

Au click, exécuter une fonction qui ajoute/retire un style `background` à la div cliquée.

**Bonus:** Trouver des idées pour améliorer ce programme.