1. Vorgabe: EndlicherAutomat.java  
   Schreiben Sie eine Methode   
   public boolean testen(String)  
   in das Interface, das den endlichen Automaten ausführt.
   1. Ein endlicher Automat arbeitet eine Zeichenkette ab, indem er
      1. gestartet wird
      2. für jedes Zeichen in der Zeichenkette einen Zustandswechsel durchführt
      3. prüft, ob er in einem akzeptierenden Zustand angekommen ist oder nicht.
   2. Zum Prüfen können Sie die Klasse Main aus AutomatenFuerUebung1.zip ausführen.