

# Nummernschilderkennung mit Python

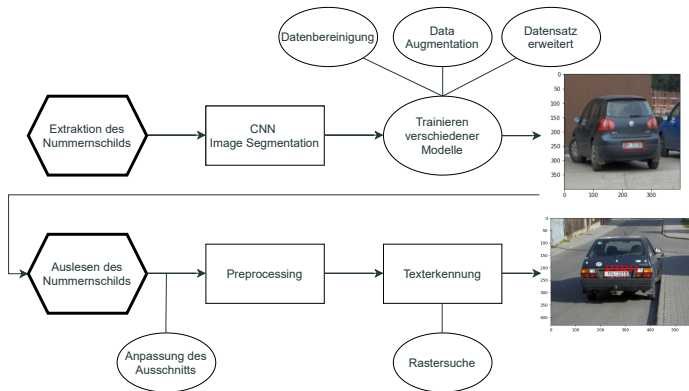
---

Anne-Sophie Bollmann, Susanne Klöcker, Pia von Kolken, Christian Peters  
18. Februar 2021

# Pipeline

---

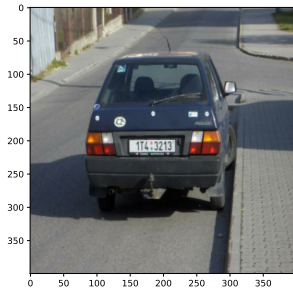
# Pipeline



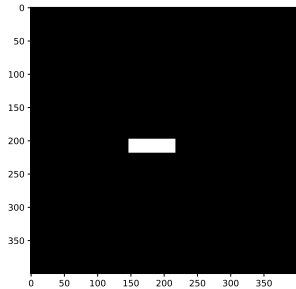
# Image Segmentation

---

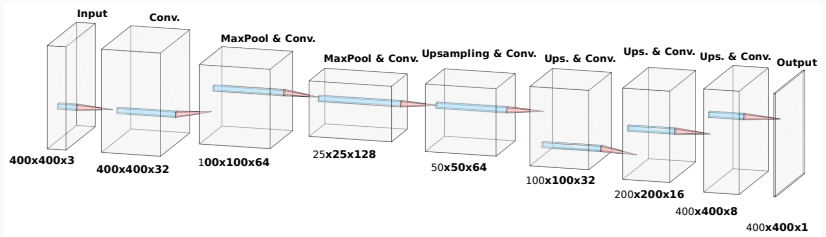
# Trainingseingaben



(a) Eingabe

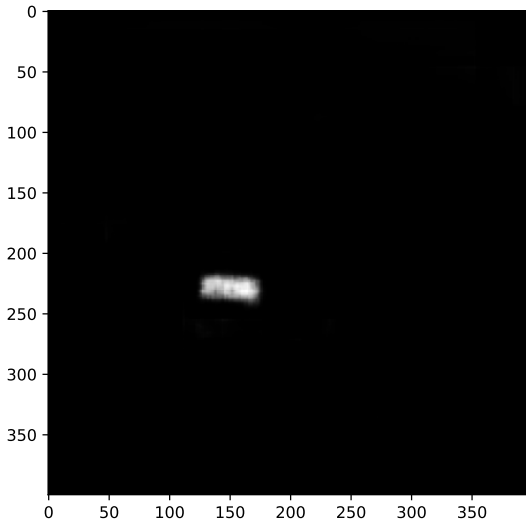


(b) Ziel

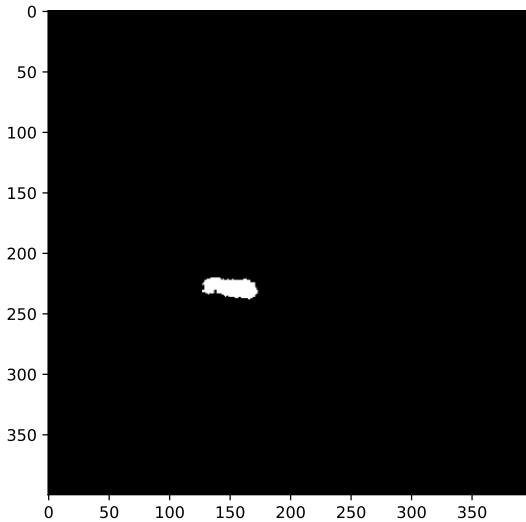


**Abbildung 2:** Das Ergebnis nach wochenlangem Ausprobieren. Insgesamt 191.297 trainierbare Parameter.

# Modellvorhersage

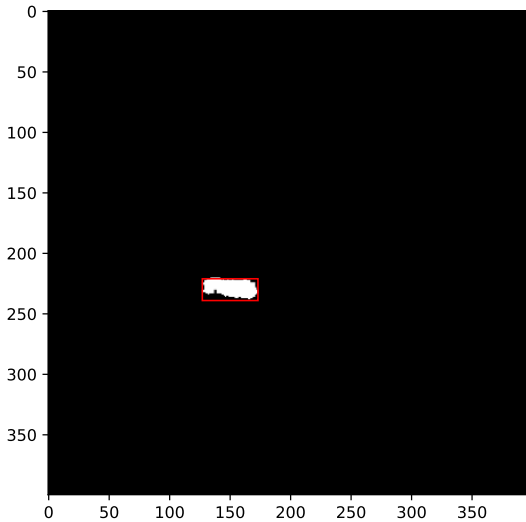


# Schwellenwert





# Umschließendes Rechteck



# Resultat



## Implementierung in Tensorflow, Training auf Google Colab GPU

- 534 Zusätzliche Trainingsbilder hinzugefügt<sup>1</sup>
- Data Augmentation: 949  $\Rightarrow$  22.776 Bilder
  - Horizontal Flip, Random Cropping, Random Contrast, Random Brightness
  - **Benötigt >14GB GPU Speicher!**
- Mini Batch Stochastic Gradient Descent mit ADAM Optimizer
- Loss: Binary cross entropy

$$- \sum_{i \in \text{Pixel}} y_{\text{true}}^{(i)} \log(y_{\text{pred}}^{(i)}) + (1 - y_{\text{true}}^{(i)}) \log(1 - y_{\text{pred}}^{(i)})$$

- Zur Validierung 20 Bilder aus EU/RO per Hand selektiert
- „Early Stopping“ nach 19 Epochen

---

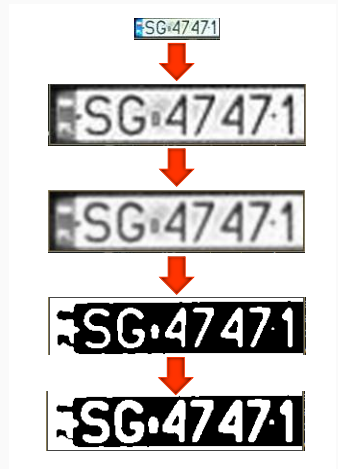
<sup>1</sup><https://github.com/RobertLucian/license-plate-dataset>

# Optical Character Recognition

---

# Bearbeitungsschritte

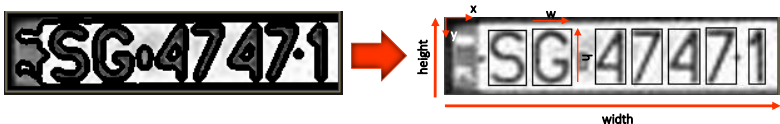
1. Vergrößerung und Graustufen
2. Blurring (Bildglättung)
  - Gaußsche Unschärfe und Median Unschärfe
3. Thresholding (Schwellenwertverfahren)
  - Otsu: wählt automatisch einen geeigneten Schwellenwert aus
  - Einfaches Verfahren mit Schwellenwerten {60, 80, 100, 120}
  - Binary-Inv.: Die Werte werden derart getauscht, dass schwarz zu weiß wird und umgekehrt → führt zur besseren Erkennung von Konturen
4. Dilation (Morphologische Transformation)



# Aussortierung der Konturen

- Genutzt werden die Werte  $x$ ,  $y$ ,  $w$ ,  $h$  (Werte der Kontur) sowie  $width$  und  $height$  (Breite und Höhe des Bildes)
- Es werden nur Konturen berücksichtigt, die folgende Bedingungen erfüllen:

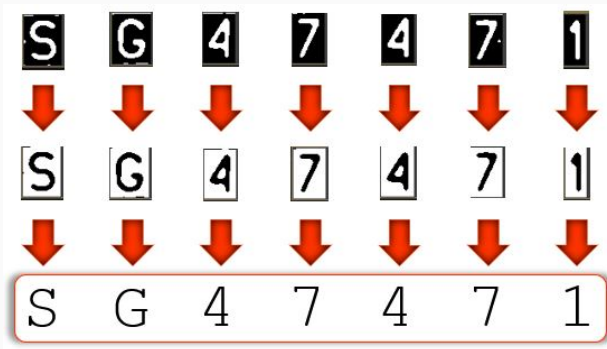
$$\frac{height}{h} > 3 \qquad \frac{h}{w} < 1.2 \qquad \frac{width}{w} > 50$$



# Character auslesen

Einstellungen für das Auslesen mit Tesseract 5:

- Jeder Character wird einzeln ausgelesen → Page Segmentation Mode (`--psm10`)
- Engine Mode `--oem3`
- Zeichen-Whitelist (Großbuchstaben + Zahlen 0-9)



# Boundingboxes verschieben

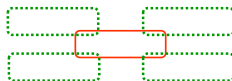
Verschiebung der Bounding-Box in acht Richtungen → Character, die nicht in ursprünglicher Bounding-Box enthalten sind, werden noch ausgelesen



oben/unten



links/rechts



oben/unten links,  
oben/unten rechts



**Tabelle 1:** Levenshtein-Distanz

ohne Verschiebung	mit Verschiebung	mit Verschiebung & Thresholding-Variierung
4.05	3.55	3.2

## Learnings

---

## Erfolgreiches Programmieren im Projekt erfordert Rahmenbedingungen

- Requirements festlegen (welche Pakete werden benötigt, was muss installiert sein) → `requirements.txt`
- Versionskontrolle (in unserem Fall Git)<sup>2</sup>

## Verbesserungen:

- Die OCR-Pipeline ist manchmal noch recht fehleranfällig
  - ⇒ Schwellenwertverfahren verbessern
  - ⇒ Vielleicht Image Segmentation auch für OCR?
- Geschwindigkeit kann noch verbessert werden

---

<sup>2</sup>Besucht uns auf [https://github.com/cxan96/license\\_plate\\_detection](https://github.com/cxan96/license_plate_detection)

## Evaluator Results

# Evaluator Results

Results Folder

- .gitattributes
- .gitignore
- demo.png
- dev-requirements.in
- dev-requirements.txt
- LICENSE
- output.txt
- README.md
- requirements.in
- requirements.txt
- setup.py

Select the solution file from the list on the left:

LP Recognition Pipeline Results  
(Levenshtein Distance):

test\_10\_impossible: 6  
test\_1\_easy: 0  
test\_2\_easy: 2  
test\_3\_easy: 1  
test\_4\_easy: 5  
test\_5\_medium: 3  
test\_6\_medium: 7  
test\_7\_medium: 5  
test\_8\_medium: 3  
test\_9\_hard: 2

AVERAGE SCORE: 3.4



F. Chollet.

***Deep Learning with Python.***

Manning Publications Co., 2017.



I. Goodfellow, Y. Bengio, and A. Courville.

***Deep Learning.***

MIT Press, 2016.

<http://www.deeplearningbook.org>.



T. P. I. P. Ltd.

**Learn opencv, 2021.**



M. A. Nielsen.

***Neural Networks and Deep Learning.***

Determination Press, 2015.

<http://neuralnetworksanddeeplearning.com/>.



J. F. R. Rice, Stephen R. and T. A. Nartker.

**The fifth annual test of ocr accuracy.**

*Information Science Research Institute*, 1993.



R. Smith.

**An overview of the tesseract ocr engine.**

*Ninth International Conference on Document Analysis and Recognition (ICDAR 2007)*, 2:629–633, 2007.