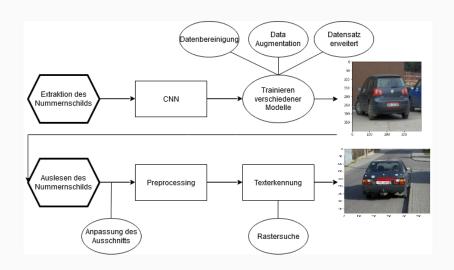
### Nummernschilderkennung mit Python

Anne-Sophie Bollmann, Susanne Klöcker, Pia von Kolken, Christian Peters 18. Februar 2021

## Pipeline

#### **Pipeline**



1

**Bounding Box Regression** 

#### **Bounding Box Regression**

Dies und das...

## \_\_\_\_\_

**Optical Character Recognition** 

#### Bearbeitungsschritte

- 1. Vergrösserung und Graustufen
- 2. Blurring (Bildglättung)
  - 2.1 Gaußsche Unschärfe:Effektiv beim Entfernen von Rauschen
  - 2.2 Median Unschärfe: Effektiv gegen "Salz- und Pfefferrauschen" (Flecken)
- 3. Thresholding (Schwellenwertverfahren)
  - 3.1 Otsu: wählt automatisch einen geeigneten Schwellenwert aus
  - 3.2 Binary-Inv.: Die Werte derart getauscht, dass schwarz zu weiß wird und umgekehrt  $\to$  führt zur besseren Erkennung von Konturen
- 4. Dilation (Morphologische Transformation)
  - Wird auf Binärbildern angewandt und erfordert zwei Eingaben:
    Originalbild + Strukturierungselement (Kernel)
  - Ein Pixelelement wird 1, wenn ein Pixel im Kernel 1 ist → weißer Bereich im Bild wird vergrößert



#### Aussortierung der Konturen

- Genutzt werden die Werte x,y,w,h (Werte der Kontur) sowie width und height (Breite und Höhe des Bildes)
- Es werden nur Konturen berücksichtigt, die folgende Bedingungen erfüllen:

$$\frac{height}{h} > 3 \tag{1}$$

$$\frac{h}{w} < 1.2 \tag{2}$$

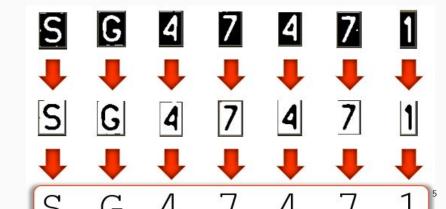
$$\frac{width}{w} > 50 \tag{3}$$



#### Character auslesen und Boundingboxes verschieben

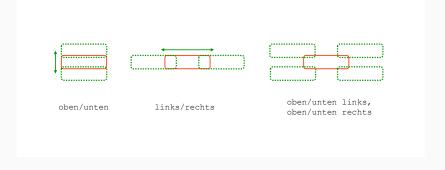
Einstellungen für das Auslesen mit Tesseract 5:

- lacktriangle Jeder Character wird einzeln ausgelesen ightarrow Page Segmentation Mode(psm10)
- Engine Mode oem3
- Zeichen-Whitelist (Großbuchstaben + Zahlen 0-9)
- Außerdem: Bild darf nicht zu nahe am Character ausgeschnitten werden (siehe Code)



#### Boundingboxes verschieben

Idee: Falls keine Character in der gefundenen Bounding-Box erkannt werden, verschiebe die Bounding-Box anhand unterschiedlicher Methoden: hoch, runter, rechts, links, oben-rechts, unten-rechts, unten-links, oben-links



## Learnings

### Learnings

Dies und das...

# Evaluator Results

#### **Evaluator Results**

Dies und das...

#### Literatur i