

\*\*\*\* Bienvenidos al Zoologico South Hills\*\*\*\*

1. Ingrese un animal
2. Mostrar todos los animales
3. Digite los habitat de los Animales
4. Asignar habitat a un Animal
5. Mostrar los habitats con los animales
6. Dieta de los animales
7. Acciones:
  - 1.Jugar
  - 2.Dormir
  - 3.Comer
0. Para salir del sistema

1:

2

Estos son los animales que tiene el zoologico hasta el momento:  
El animal con el id: 0 se llama: Pepito y es un/una: Tigre

Tigre

Ingrese la alimentacion del animal

- 1.Carnivoro.
- 2.Herbivoro.
- 3.Omnivoro.

1

1

Ingrese la salud del animal

- 1.Saludable.
- 2.Regular.
- 3.Mala.

1

Ingrese la edad del animal

12

Ingrese la cantidad de horas que duerme

6

\*\*\*\* Bienvenidos al Zoologico South Hills\*\*\*\*

1. Ingrese un animal
2. Mostrar todos los animales

\*\*\*\* Bienvenidos al Zoologico South Hills\*\*\*\*

1. Ingrese un animal
2. Mostrar todos los animales
3. Digite los habitat de los Animales
4. Asignar habitat a un Animal
5. Mostrar los habitats con los animales
6. Dieta de los animales
7. Acciones:
  - 1.Jugar
  - 2.Dormir
  - 3.Comer
0. Para salir del sistema

4

Ingrese el id del animal al que desea asignarle un habitat

0

Ingrese el habitat al que desea agregarlo:

*selvatico*

El animal que selecciono es un/una: Tigre

Se agrego correctamente a su habitat

\*\*\*\* Bienvenidos al Zoologico South Hills\*\*\*\*

1. Ingrese un animal
2. Mostrar todos los animales
3. Digite los habitat de los Animales
4. Asignar habitat a un Animal
5. Mostrar los habitats con los animales
6. Dieta de los animales
7. Acciones:
  1. Jugar
  2. Dormir
  3. Comer
0. Para salir del sistema

3

Ingrese todos los habitats:

0

Habitad invalida ingresela nuevamente

5

Habitad invalida ingresela nuevamente

polar

selvatico

acuatico

selvatico

Habitats agregados:

selvatico

polar

selvatico

acuatico

polar

selvatico

acuatico

selvatico

\*\*\*\* Bienvenidos al Zoologico South Hills\*\*\*\*

1. Ingrese un animal
2. Mostrar todos los animales
3. Digite los habitat de los Animales
4. Asignar habitat a un Animal
5. Mostrar los habitats con los animales
6. Dieta de los animales
7. Acciones:
  - 1.Jugar
  - 2.Dormir
  - 3.Comer
0. Para salir del sistema

5

Habitad: selvatico

su nombre es: Pepito es un/una: Tigre tiene: 12 años es: carnívoro y esta: Saludable

4. Asignar habitat a un Animal
5. Mostrar los habitats con los animales
6. Dieta de los animales
7. Acciones:
  - 1.Jugar
  - 2.Dormir
  - 3.Comer
0. Para salir del sistema

6

Digite el tipo animal al que le quiere agregar los alimentos de su dieta:

*carnívoro*

Digite el alimento deseado o 'no' para no digitar mas.

*carne*

*pollo*

*cerdo*

*carne molida*

*pescado*

*no*

Ingrese el id del animal que desea que realice la accion:

0

los alimentos de este animal son:

1. carne,
2. pollo,
3. cerdo,
4. carne,
5. molida,
6. pescado,

óDe los alimentos que puede ver en pantalla escriba cual le quiere dar al animal:

7

Numero invalido.

0

Digite un numero por favor.

0

Digite un numero por favor.

2

Pepito esta comiendo

\*\*\*\* Bienvenidos al Zoologico South Hills\*\*\*\*

1. Ingrese un animal
2. Mostrar todos los animales
3. Digite los habitat de los Animales
4. Asignar habitat a un Animal
5. Mostrar los habitats con los animales
6. Dieta de los animales
7. Acciones:
  - 1.Jugar
  - 2.Dormir
  - 3.Comer
0. Para salir del sistema

7

Ingresa la accion para que el animal pueda realizarla:

*dormir*

Ingresa el id del animal que desea que realice la accion:

0

Digite las horas a dormir

10

Horas de sueño fuera del límite sano para Pepito

Digite las horas a dormir

5

Pepito se encuentra durmiendo en momento

7

Ingresa la accion para que el animal pueda realizarla:

jugar

Ingresa el id del animal que desea que realice la accion:

0

Pepito esta jugando

\*\*\*\* Bienvenidos al Zoologico South Hills\*\*\*\*

1. Ingresa un animal
2. Mostrar todos los animales
3. Digite los habitat de los Animales
4. Asignar habitat a un Animal
5. Mostrar los habitats con los animales
6. Dieta de los animales
7. Acciones:
  - 1.Jugar
  - 2.Dormir
  - 3.Comer
0. Para salir del sistema

7

Ingresa la accion para que el animal pueda realizarla:

jugar

Ingresa el id del animal que desea que realice la accion:

0

Pepitono puede jugar porque ya jugo