

第21课时钟

作业时间过长

面向过程的程序设计-->面向对象的程序设计(C++是重点)

评价：文件操作（底层原理），分享会（倡导研究性的方向与氛围），启发式教学的意义（以自主性学习为中心，以提升能力为目的）

实验室特色：具有极强的快速、高效、高质量解决新问题的能力，（为客户创造价值，为自己赢得机会与待遇）

新的学习方式：以小组为单位，加以系统性学习（本周五晚7点7-103开会，重点分组）

玩转turtle库（提供资料）

学习官方程序（help）

新知识点

演示程序c1

看新知识点讲解ex1程序

如何改造已有的类ex2

作业任务

任务1：普通时钟

任务2：面向对象的时钟（改造，定义类）

任务3：加强版时钟----指针更漂亮（指针为图片，或者为组合式指针），面板更炫酷（美化面板刻度）

强烈建议使用改造类的方法来生成面板或指针