

## 第25课多层走迷宫（python最后一课）

---

### 两个重要的分享（要求参加）

- 1.如何理解于祥粤的扫雷程序
- 2.请二战大一的同学分享：什么是正确打开大一生活的方式

### 新知识点

pygame实例讲解

### 作业任务（周四不上课，周六开始新课程：C语言基础版，4次课学完）

小组任务：分析与讨论自己的实验与思路，提交作业计划（实验列表并描述实验，扩展编程的思路，可能的难点） 本周三提交 （小组任务）

任务1：一层走迷宫（pygame全对象版，数据文件驱动） 本周四提交 （个人任务）

任务2：二层走迷宫（pygame全对象版，数据文件驱动） 本周六提交 （个人任务）

任务3：三层走迷宫（pygame全对象版，数据文件驱动，支持用户通过添加数据增加新关） 本周六提交 （个人任务）