第24课Mirror游戏

学编程就要学正宗的编程

什么是正宗的编程

两个层面: 技术层面与工程开发层面 (工程层面)

只要做出就行,这是不对的

重视结构、流程、规范与文档(目前要注意的四个方面)

新知识点

从C#版扫雷看面向对象

全面向对象编程的具体要求:全部为对象,没有主程序

分析Mirror游戏中的对象

资料: 鼠标的位置捕获

作业任务

任务1:分析与讨论自己的实验与思路,提交作业计划(实验列表并描述实验,扩展编程的思路,可能的

难点) <u>(个人任务)</u>

任务3:完成Mirror游戏(全对象版) (个人任务)