

# 第13课神奇的读心术

---

## 讲作业

以下情况要完善：

1无底座；2盘子间悬空；3运行后死机感太强（几乎无法操作）；4显示过快看不清；5运行后很难看到完整过程

两种移动方式：滑行式和瞬移式

## 新知识点

```
time.sleep(10)      #等待10秒
turtle.onscreenclick(p)      ##启动屏幕点击侦测功能(一旦启动，一直生效)
def p(x,y):          #一旦屏幕点击，本程序就运行一次
    global k
    k=1
```

局部变量与全局变量（外部变量）

吉普赛读心术：10-99中任意一个数，将这个数减去个位，再减去十位

68-8-6=54    71-1-7=63 规律是：9的倍数（不含99）

## 作业任务

任务1：抢10免单（要求：时间以0.01秒递增）

任务2：记忆力大比拼（要求：与课相似或更有趣。有标题，3秒显示，10秒等待）

任务3：吉普赛读心术（要求：图案迷离，能再玩一次，每次图案集不一样，尽量复刻4399的游戏效果）