

Afstudeeropdracht

Te bekijken op:

<http://i344408.hera.fhict.nl/portfolio-8/index.html>

De opdracht:

Op welke manier kan een platform, waar leerkrachten content kunnen creëren en delen zodat ze beweeggames kunnen maken, ingezet worden zodat leerlingen spelenderwijs in beweging komen?

Uitwerking:

Een ontwikkel- en share platform waar bewegend leren lessen op gemaakt en met andere leerkrachten gedeeld kunnen worden. Hieronder is het platform afgebeeld dat in de toekomst ontwikkeld gaat worden binnen Picoo B.V.. Het eindproduct bevat een vier stappen formulier en content waarmee gemakkelijk en snel een bewegend leren les aangemaakt kan worden. De gemaakte les kan meteen gespeeld worden of tijdelijk als een privéles opgeslagen worden. De onderstaande video laat zien hoe een leerkracht een les kan aanmaken met het platform. Daarnaast is het platform zelfstandig te ontdekken via deze [link](#). De meeste functionaliteiten in dit klikbaar prototype werkt, behalve het invullen van de formulieren.

Video's:

- [Werking van het platform](#)
- [Stappen voor het toevoegen van een les](#)