|  |  |
| --- | --- |
| Продукт и версия | **Smart-мишень** |
| Руководитель проекта | **Вострокнутов В.** |
| Технический руководитель | **Колотов Р.В.** |
| Заказчик | **Хакимов А. ,Воробьева Н.Ю.** |

[Цели проекта](#_Toc500151991)

[Концептуальное описание решения](#_Toc500151992)

[Критерии сдачи проекта](#_Toc500151993)

[Опытная эксплуатация](#_Toc500151994)

[Маркетинговое описание](#_Toc500151995)

[Целевая аудитория](#_Toc500151996)

[Потребительская польза](#_Toc500151997)

[Описание пользовательского интерфейса](#_Toc500151998)

[Участники и их цели](#_Toc500151999)

[Сценарии использования](#_Toc500152000)

[Интерфейс конфигурирования системы](#_Toc500152001)

[Сравнение с конкурентами](#_Toc500152002)

[Техническая реализация](#_Toc500152003)

[План тестирования](#_Toc500152019)

Цели проекта

Разработать мобильное приложение для оценки и анализа результатов стрельбы по мишеням

Концептуальное решение проблемы

Создать мобильное приложение умеющее распознавать попадания в мишень путем считывания данных с камеры установленной у мишени, записывать результаты и отслеживать прогресс тренировок.

Критерии сдачи проекта

Проект сдается Хакимов А.

Проект считается сданным если, его одобрил наставник и приложение прошло тестирование.

Опытная эксплуатация

Использовано приложение между 5 студентами Академии «Калашников»

Маркетинговое описание

Целевая аудитория

Биатлонисты

Потребительская польза

Пользователи смогут отслеживать свои результаты, систематизировать их. Получать напоминания о тренировках, просматривать все свои тренировки по дням.

Описание пользовательского интерфейса

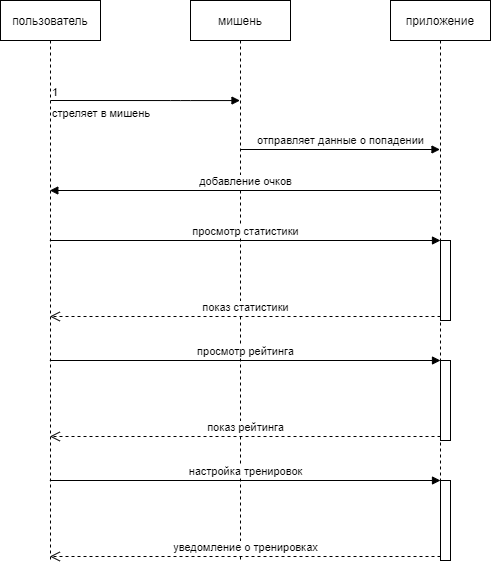
Участники и их цели

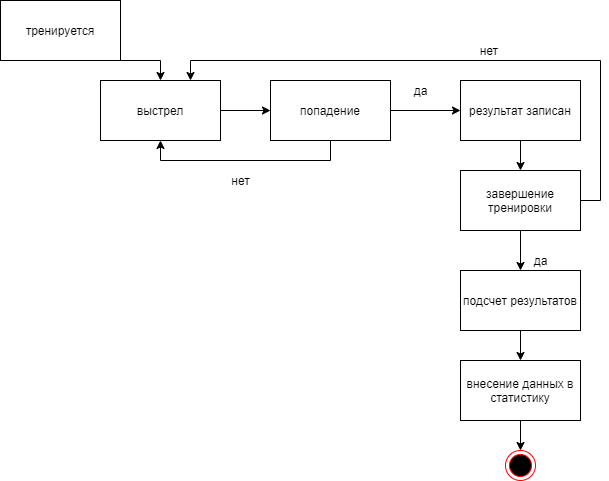
Пользователь-может создавать личное расписание тренировок, отслеживать результаты тренировок, систематизировать результаты тренировок.

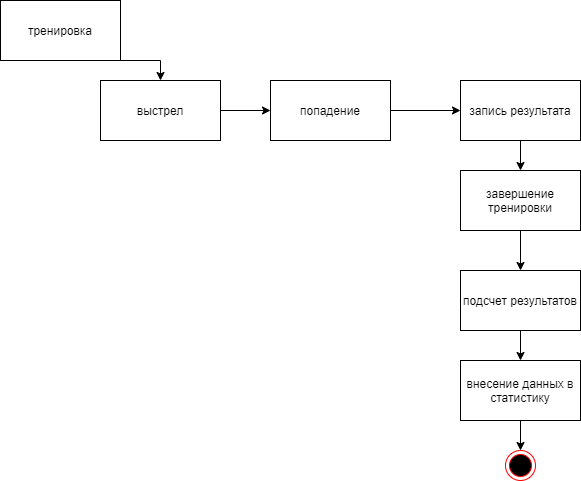
Мишень-Фиксация попаданий и отправка в приложение.

Приложение-анализ полученных данных с мишени, выполнение требований пользователя.

Сценарии использования





План тестирования

1. Запуск приложения
2. Подключение к мишени
3. Симуляция выстрела по мишени
4. Создание расписания тренировок
5. Систематизация результатов тренировок