

# PATRONES DE DISEÑO

Adrián A. Alarcón O.

# FACTORY METHOD

# FACTORY METHOD



# FACTORY METHOD

Define una interfaz para crear objetos, pero deje que las subclases decidan qué clase instanciar. El método de fábrica permite que una clase difiera la instanciación a subclases.

# EL PROBLEMA

Imagine que está creando una aplicación de logística. La primera versión de su aplicación solo puede manejar el transporte en camiones, por lo que la mayor parte de su código vive dentro de la clase Truck.

# EL PROBLEMA

Después de un tiempo, su aplicación se vuelve bastante popular. Cada día recibe decenas de solicitudes de empresas de transporte marítimo para incorporar la logística marítima en la aplicación.

# EL PROBLEMA



# LA SOLUCIÓN

Reemplace las llamadas de construcción de objetos directos (operador new) con llamadas a un Factory Method especial.



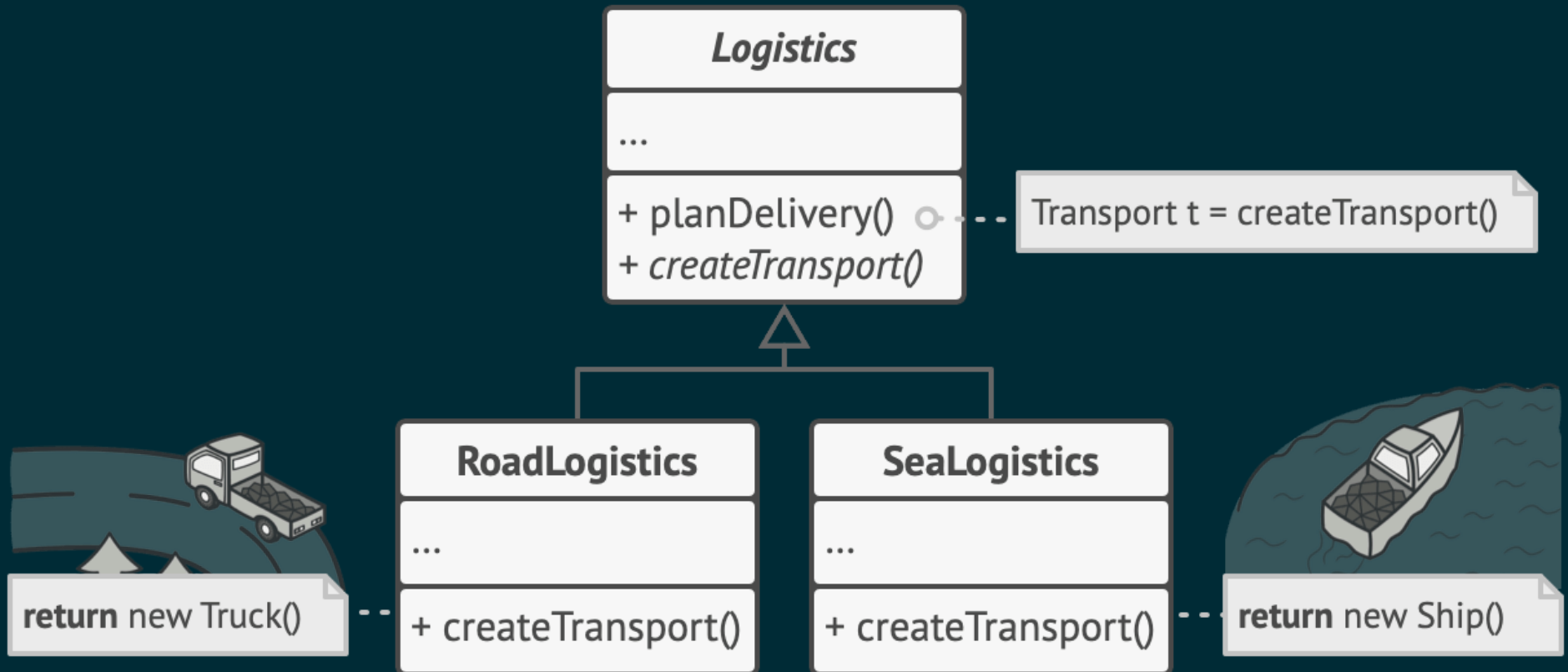
# LA SOLUCIÓN

Los objetos devueltos por un método de fábrica a menudo se denominan productos.

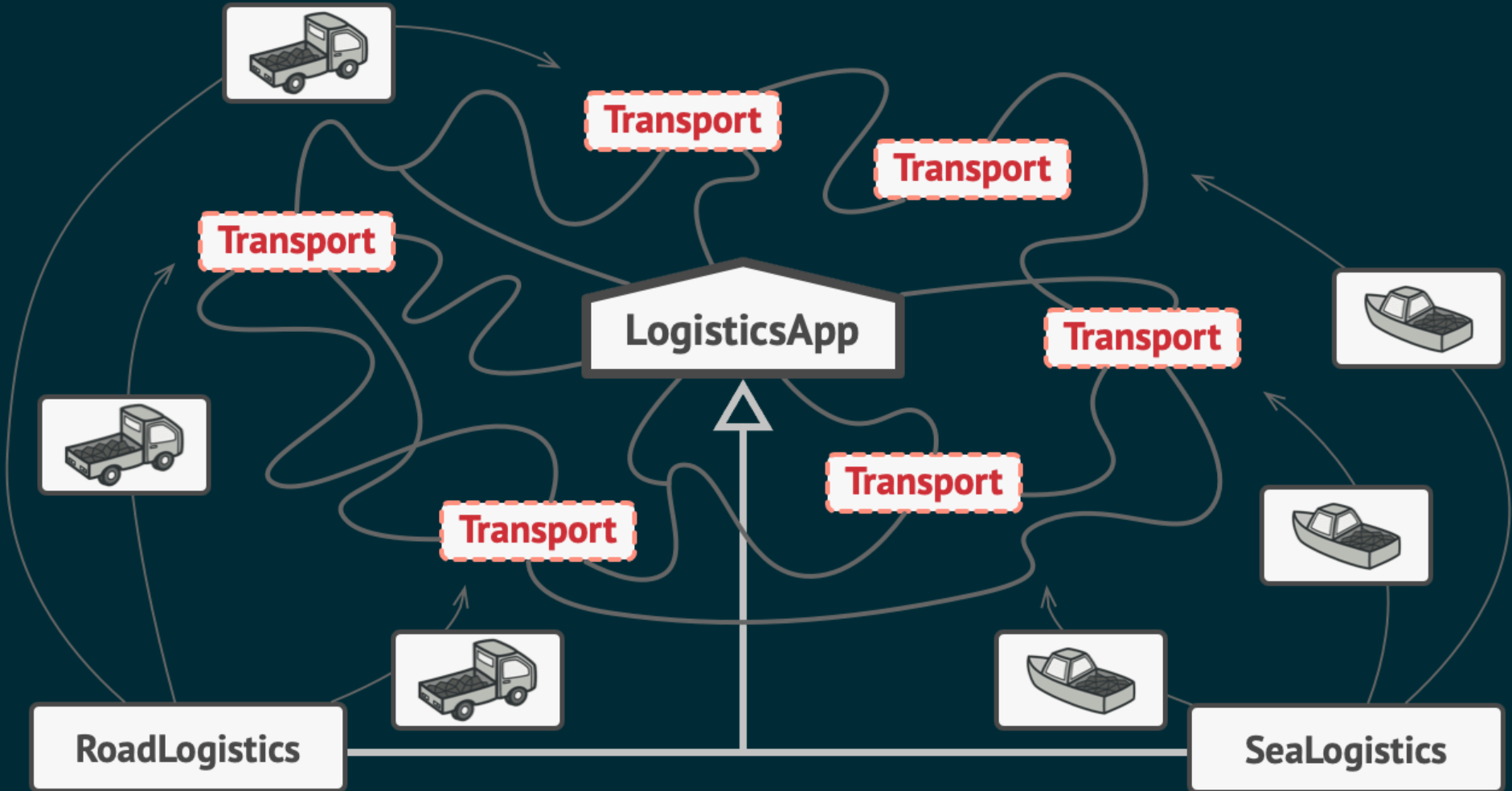
# LA SOLUCIÓN



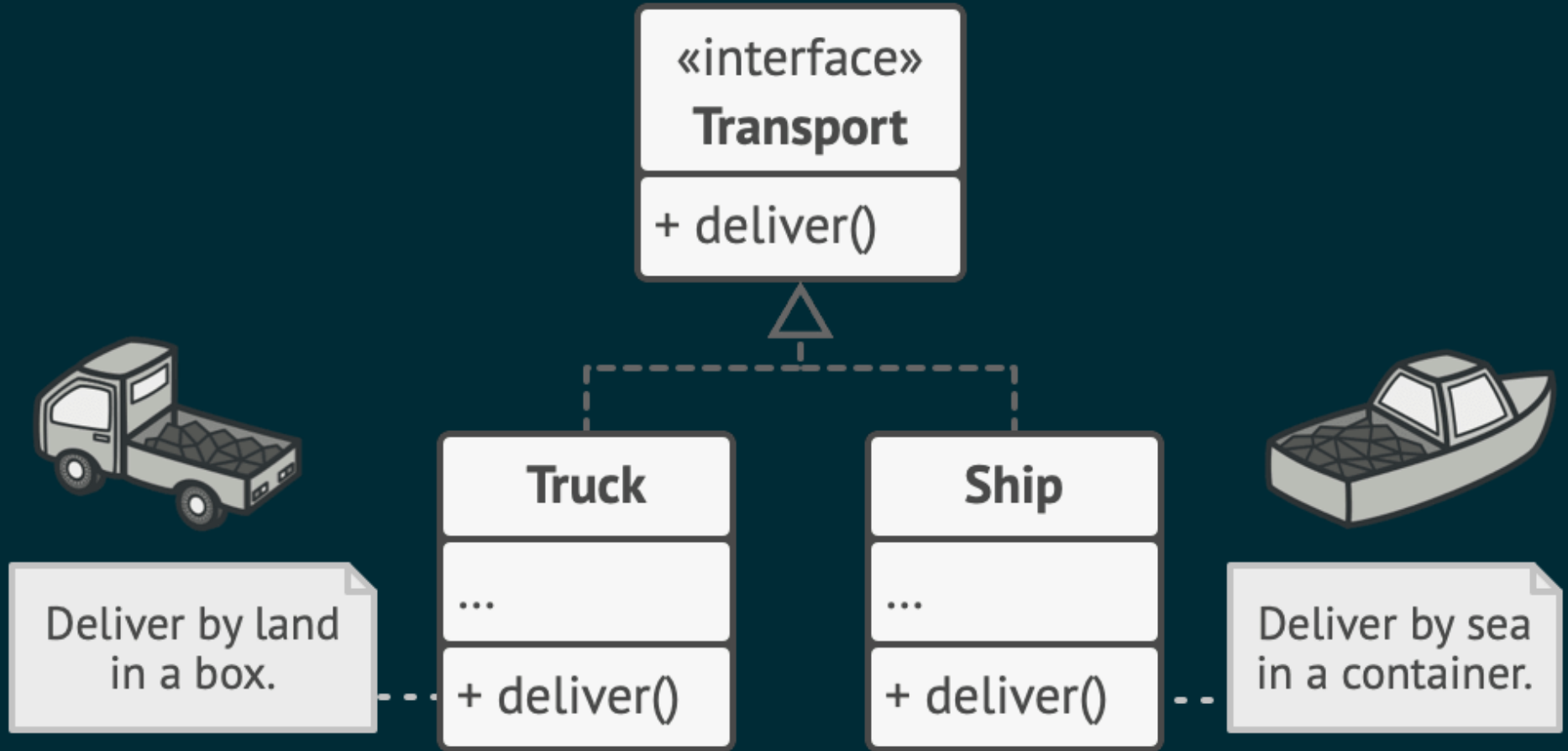
# LA SOLUCIÓN



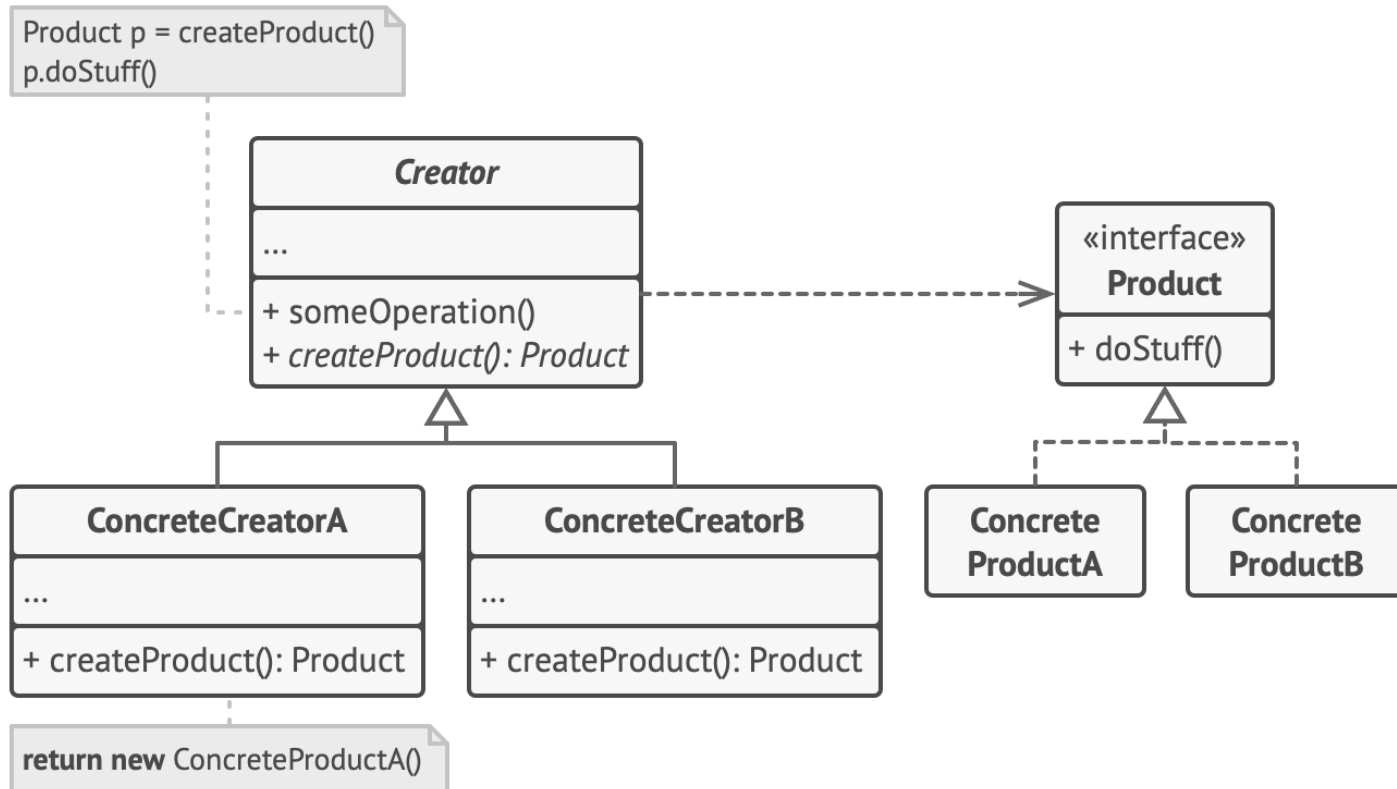
# LA SOLUCIÓN



# LA SOLUCIÓN



# ESTRUCTURA



# APLICABILIDAD

Use el Factory Method cuando no sepa de antemano los tipos exactos y las dependencias de los objetos con los que debería funcionar su código.



# APLICABILIDAD

Use el Factory Method cuando desee proporcionar a los usuarios de un API o Framework una forma de ampliar sus componentes internos.

# APLICABILIDAD

Use el Factory Method cuando desee ahorrar recursos del sistema reutilizando objetos existentes en lugar de reconstruirlos cada vez.

