

Muestra los diferentes estados de una entidad

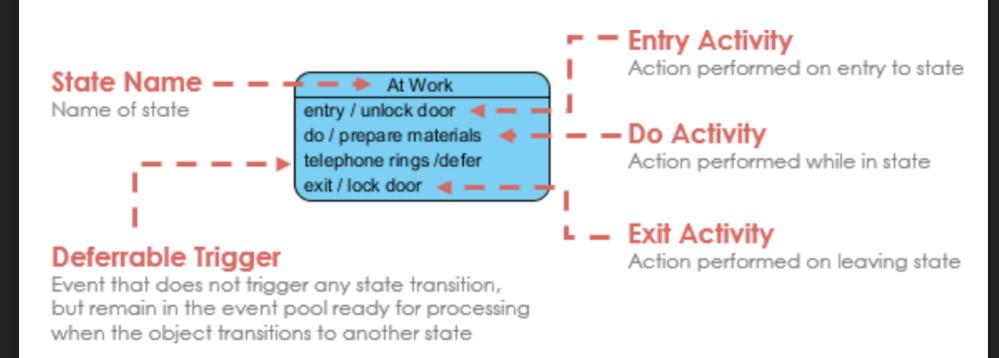
Una entidad puede ser:

- Objeto
- Actor
- Caso de Uso
- Método
- Sistema
- Subsistema

ESTADO

Es una abstracción de los valores de los atributos de un objeto

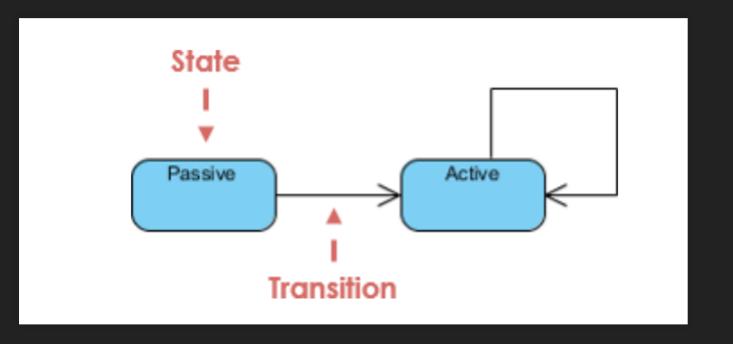
NOTACIÓN DE UN ESTADO



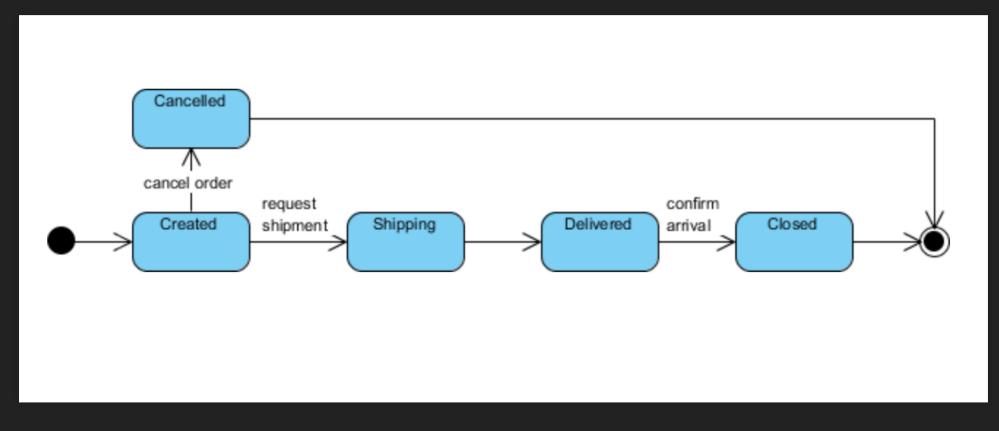
Se compone de:

- Estados
- Transiciones

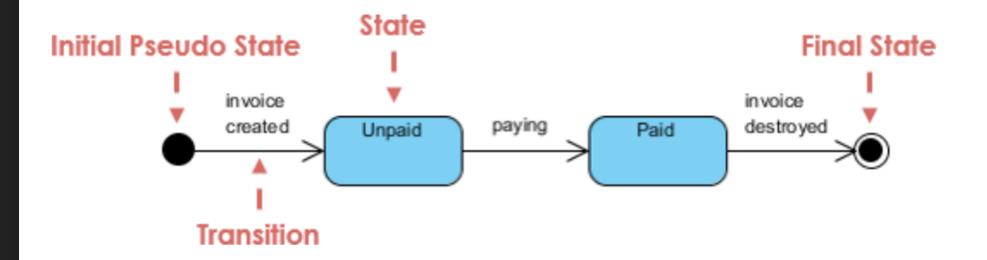
EJEMPLO



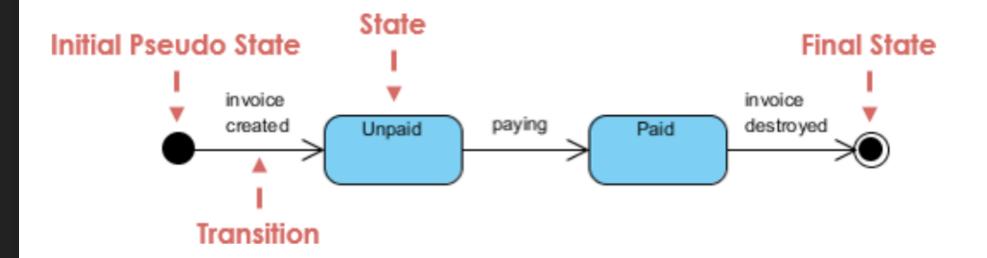
ESTADO INICIAL Y FINAL



EJEMPLO



EJEMPLO



SUBESTADOS

