

## Supermercado

Cree una clase **Product** con los siguientes atributos:

- name
- description
- price
- brand

Cree los constructores que sean necesarios.

Cree una clase **ShoppingCart**, con un atributo

- products la cual será de tipo ArrayList

Deberá implementar los métodos siguientes:

- addProduct: el cual agregara un producto al la lista,
- removeProduct: el cual removerá un producto determinado,
- containsProduct: el cual deberá comprobar si ya existe un determinado producto y regresará un boolean si el producto existe en el carrito
- sizeShoppingCart el cual regresa el número de productos en el carrito
- getProduct el cual regresa un determinado producto en un índice determinado
- getProducts regresa la lista completa de productos

Cree una clase SuperMarket, con el método main, deberá crear 10 productos, deberá tener una propiedad de tipo SoppingCart y agregar todos los productos, deberá tener los siguientes métodos

- printReceipt: el cual deberá imprimir el recibo con la lisa de productos, el precio de cada producto, la cantidad, el desglose del IVA, subtotal y por último el total
- getTotal: el cual deberá imprimir el total a pagar