

## Contraseñas

Cree una clase llamada **Password** que siga las siguientes condiciones:

- Que tenga los atributos **length** y **password**. Por defecto, la longitud será de 8. Los constructores serán los siguiente:
- Un constructor por defecto.
- Un constructor con la longitud que nosotros le pasemos. Generará una contraseña aleatoria con esa longitud.
- Los métodos que implementa serán:
- **isStrong()**: devuelve un booleano si es fuerte o no, para que sea fuerte debe tener más de 2 mayúsculas, más de 1 minúscula y más de 5 números.
- **generatePassword()**: genera la contraseña del objeto con la longitud que tenga.
- Método get para contraseña y longitud.
- Método set para longitud.

Ahora, crea una clase clase main:

- ·Crea un array de Passwords con el tamaño que usted le indique.
- ·Crea un ciclo **for** que cree un objeto para cada posición del array.
- ·Indica también por teclado la longitud de los Passwords (antes del ciclo).
- ·Crea otro array de booleanos donde se almacene si el password del array de Password es o no fuerte (usa el ciclo anterior).
- ·Al final, muestra la contraseña y si es o no fuerte (usa el ciclo anterior).

Ejemplo: contraseña1 valor\_booleano1 contraseña2 valor\_bololeano2