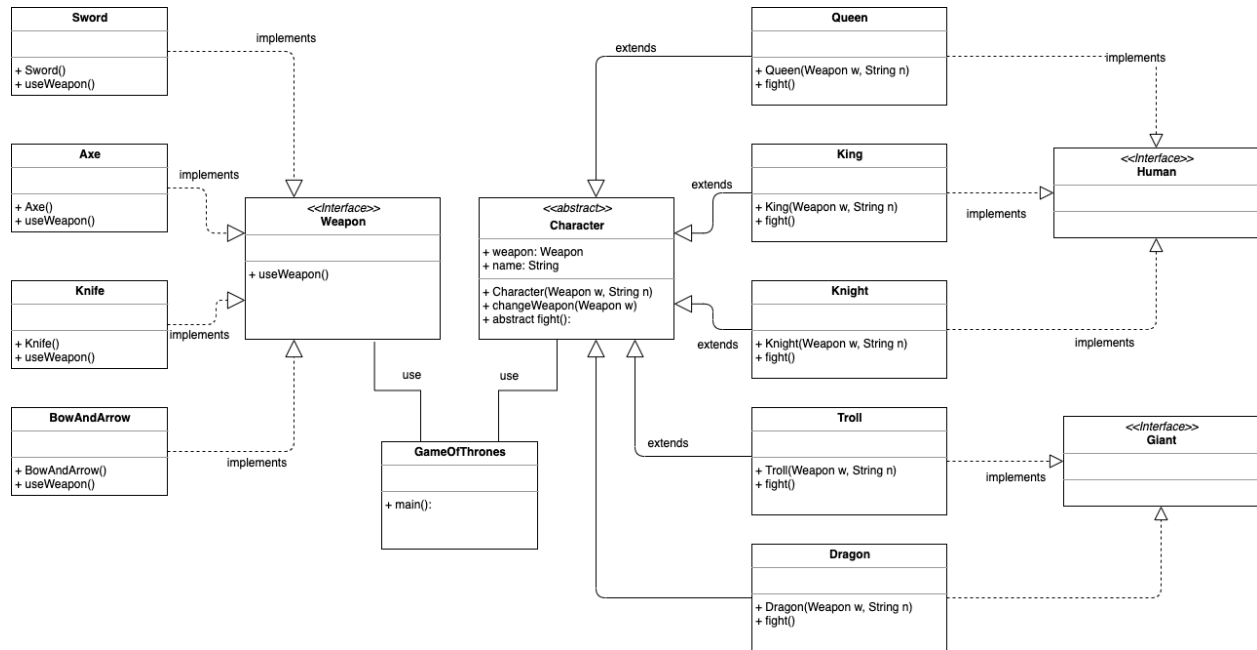


# Game of Thrones

Implemente las clases que se muestran en el siguiente diagrama de clases



## Clase Character

Esta clase deberá ser una clase abstracta, es decir una clase concreta que puede tener algunos métodos abstractos los cuales deberán ser implementados en las clases que la hereden

Atributos: Esta clase debe contener los siguientes atributos los cuales deberán ser encapsulados

- `weapon` de tipo **Weapon**
- `name` de tipo **String**

Constructores: Debe implementar los siguientes constructores

- Constructor que reciba los atributos de la clase como parámetros y los inicialice con los valores proporcionados

Métodos: deberá implementar los siguientes métodos

- `changeWeapon`: recibe como parámetro un **Weapon**
- `fight`: es un método abstracto que deberá ser implementado en las clases que hereden de **Character**

## Interfaz Weapon

Atributos: Esta clase debe contener los siguientes atributos los cuales deberán ser encapsulados

- ninguno

Constructores: Debe implementar los siguientes constructores

- ninguno

Métodos: deberá implementar los siguientes métodos

- useWeapon: método abstracto que deberá ser implementado en las clases que implementen esta interfaz

## Ejemplos de clases de tipo Character y Weapon

```
public class Queen extends Character {
    Queen(Weapon weapon, String name){
        super(weapon, name);

        System.out.println(" La Reyna " + name + " se ha unido a la batalla" );
    }

    public void fight(){
        System.out.println(" La Reyna " + name + " ataca sin piedad");
        weapon.useWeapon();
    }
}
```

```
public class Sword implements Weapon {
    Sword(){
        System.out.println("Espada activada... ");
    }

    public void useWeapon(){
        System.out.println("Saca la espada y Fuaa! Fuaa! y Chaz! Chaz! ");
    }
}
```

## Ejemplo de la clase GameOfThrones

```
public class GameOfThrones{

    public static void main(String[] args) {

        Character joffrey = new King(new Sword(), "Joffrey Baratheon");

        Character robert = new King(new Sword(), "Kig Robert");
        robert.fight();
        robert.changeWeapon(new Axe());
        robert.fight();

        Character daenerys = new Queen(new Axe(), "Daenerys Targaryen");
        daenerys.fight();

        Character cersey = new Queen(new Knife(), "Cersei Lannister");
        cersey.fight();

        Character viserion = new Dragon(new Fire(), "Viserion");
        daenerys.changeWeapon(new BowAndAxe())
        daenerys.fight();

    }
}
```