

## La Cola de las Tortillas

Cree una clase **TortillasQueue** con los siguientes atributos:

- dataQueue de tipo Queue

Con los siguientes métodos

- offer: Inserta un elemento a la cola
- peek: Obtiene un elemento de la cola
- poll: Obtiene el primer elemento y lo remueve de la cola

Cree una clase **TorilleriaDoñaJuanita** con el método *main*, deberá crear 20 Strings que representen a 20 personas las cuales se van formando para comprar tortillas, una vez que hayan pagado sus tortillas van saliendo de la cola mediante los métodos ofrecidos por TortillasQueue