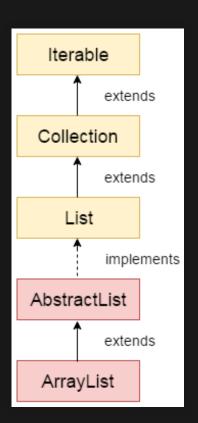
#### ARRAYLIST

Es una colección ordenada que utiliza arreglos dinámicos

- Puede contener elementos duplicados
- Mantiene el orden de inserción
- Utiliza un índice
- Manipulación es lenta
- Rápido acceso aleatorio
- Métodos no estan sincronizados



## **ARRAYLIST CONSTRUCTORES**

```
ArrayList(){ }
ArrayList(Collection c){ }
ArrayList(int capacity)
```

# ARRAYLIST MÉTODOS

```
void add(int index, Object element)
boolean add(Object o)
boolean addAll(Collection c)
boolean addAll(int index, Collection c)
void clear()
int lastIndexOf(Object o)
Object[] toArray()
Object[] toArray(Object[] a)
Object clone()
int indexOf(Object o)
void trimToSize()
```

## **GENERICOS**

```
// No Genericos
ArrayList myArray = new ArrayList();
// Genericos
ArrayList<String> myArray = new ArrayList<String>();
// Genericos
ArrayList<Object> myArray = new ArrayList<Object>();
```

## **EJEMPLO**

```
import java.util.*;
class TestCollection1{
  public static void main(String args[]){
    ArrayList<String> list=new ArrayList<String>();//Creating arrayli
    list.add("Ravi");//Adding object in arraylist
    list.add("Vijay");
    list.add("Ravi");
    list.add("Ajay");
```

#### ITERAR UN ARRAYLIST

```
ArrayList<String> list=new ArrayList<String>();
list.add("Ravi");
list.add("Vijay");
list.add("Ravi");
list.add("Ajay");
for(String obj: list){
  System.out.println(obj);
for(int i=0; i <= list.size(); i++){</pre>
  System.out.println(list.get(i));
Iterator iterator = list.iterator();
while(iterator.hasNext()){
  System.out.println(iterator.next());
```

#### ITERAR UN ARRAYLIST

```
ArrayList<String> al=new ArrayList<String>();
al.add("Ravi");
al.add("Vijay");
al.add("Ajay");
ArrayList<String> al2=new ArrayList<String>();
al2.add("Sonoo");
al2.add("Hanumat");
al.addAll(al2); //adding second list in first list
Iterator itr=al.iterator();
while(itr.hasNext()){
  System.out.println(itr.next());
```

## **EJERCICIOS**

ArrayList Supermercado