* 前端生命流程
* 評估需要的主機容量
* Global.asax幹嘛用的
* 會話儲存
* Bundleconfig
* ＭＶＣ
* Filter
* 日誌分類
* **加密密碼及鹽值**

**Xss**

**Csrf**

Sourcetree

Xml json

# 前端生命流程

* 瀏覽器解析HTML（DOM构建）, 發現外部資源(CSS, JS, img)
* CSS解析（CSSOM构建） 後形成render tree
* **JavaScript的执行与DOM操作 script分成同步執行跟異步執行**
* **構建渲染樹與布局(根據div尺寸位置決定放哪裡)**
* 繪製
* 合成並顯示

# 主機容量需求

Cpu/ssd儲存空間/ram記憶體/流量

## 訪問需求量

日活躍用戶數：10

併發用戶數：10個

每次點擊需消耗10mb (每日1位100次)

## CPU

根據請求處理計算CPU消耗

5(最高併發用戶數) \* (每個請求處理時間) = xxms (/1000等於cpu處理請求的時間)

## 儲存空間需求

數據、日誌、備份（存在別的地方先不算進去）

評估後選擇適合的ssd

## 流量需求

每次點擊為10mb的內存消耗 可以通過壓縮達到更低的容量

傳輸時需要 xmb \* 10(併發用戶數) = 10x mbps網速

## 應用程式記憶體需求

訪問需要的記憶體：一秒中最多 10\*10m = 100mb

應用程式本身記憶體需求：500M

後臺任務記憶體(定時任務)：2G

緩存記憶體：1G

# Global.asax/ Web.config

Webconfig負責應用程式配置；Global.asax負責應用程序啟動事件的處理和其他全局事件的處理，管理註冊及配置操作，只在第一次發生

Web.config的資訊會先加載=>Global.asax執行裡面的Application\_Start，通常會在這裡配置路由規則、日誌記錄、依賴注入等操作。

Global.asax包含多個事件例如

1. Application\_Start
2. Application\_End
3. Application\_Error
4. Application\_BeginRequest：在每個請求開始時觸發
5. Application\_AuthenticateRequest：在 ASP.NET 認證請求後觸發，主要是用來檢查用戶的身份信息
6. Application\_EndRequest：此事件在每個請求完成時觸發，無論請求是否成功。它通常用於執行請求結束後的清理工作，例如釋放資源、寫入日志等。
7. Session\_Start / Session\_End：這些事件處理會話級別的事件。當新會話啟動或會話結束時會觸發，通常用於處理與用戶會話有關的初始化和清理工作。

## App\_Start

### BundleConfig.cs

為前端構建用途，用來壓縮與打包css、javascript，通常使用在傳統mvc裡

前端後分離會使用前端構建工具　EX：Webpack、Vite

### FilterConfig.cs

### RouteConfig.cs

# 會話儲存

## InProc（預設的方式）

將會話數據儲存在服務器內存，很快速，適合小型網站

## **StateServer**

將會話儲存在一個外部的服務（APS.NET State Service）當應用程式重啟就不會丟失對話

## **SQLServer**

持久性很強

# MVC

## Model

主要負責與資料庫跟view溝通，

## View

管理資料的顯示，是HTML的模板

## Controller

負責 Client 的互動邏輯，和 Model 拿取資料，並將資料傳遞給 View 來生成 HTML 樣板，並將資料呈現的 HTML 頁面回傳給 Client。

# Filter

## Filter類型

### Action Filters

在執行 Action 之前或之後，執行Filter

### Result Filter

在執行 View 之前或之後，執行Filter

### Exception Filters

處理未攔截的 Exception

### Authorization Filters

進入 Controller 及執行 Action 之前執行驗證、授權判斷

## 預設Filter

### HandleErrorAttribute

捕獲異常並重定向，通常會在全局註冊

### AuthorizeAttribute

內置授權Filter，根據用戶的身分（角色）來控制用戶是否允許訪問特定的Action或Controller

### ActionFilterAttribute

### OutputCacheAttribute

對於Action結果進行緩存，減少重覆計算

### ResultFilterAttribute

### ExceptionFilterAttribute

# 日誌分類

1. 系統(information)日誌
2. Trace

應用程式在執行過程中的詳細運行信息

每執行一個過程都要記錄

1. 錯誤日誌

Catch Error

1. 操作日誌(內容修改)
2. 效能日誌