

成都信息工程大学

工程实践报告

题目： 基于 RSA 算法的文件加密和解密工具

姓 名：	<u>杨佳妮</u>
班 级：	<u>信息安全实验 221 班</u>
学 号：	<u>2022132006</u>
指导教师：	<u>万武南</u>
日 期：	<u>2024 年 6 月 4 日</u>

作者签名： 杨佳妮

计算器系统的设计与实现

摘 要

RSA 算法是应用最广泛的公钥密码算法。1977 年，RSA 算法由 MIT 的罗纳德 · 李维斯特 (Ron Rivest)、阿迪 · 萨莫尔 (Adi Shamir) 和伦纳德 · 阿德曼 (Leonard Adleman) 共同设计，于 1978 年正式发布，以他们三人的首字母命名。在这之前所用的对称加密方式只采用一个密钥，知道加密密钥就可以知道解密密钥。但是由于双方需要事先约定加密的规则，就导致没有办法安全地交换密钥，建立安全的传递通道。但是 1976 年出现的非对称加密算法的思想就可以解决密钥的交换和存放问题。它使用两个密钥，一个用来加密消息和验证签名，叫公钥，另一个用来解密，叫私钥，加解密双方是不平等的。这种新的构思是由美国计算机科学家 Whitfield Diffie 和 Martin Hellman 提出的，被称为 Diffie-Hellman 密钥交换算法，RSA 算法就是受到它的启发产生的，是这种构思的具体实现方式，既可以用来加密，解密，也可以用于密钥交换。

通过本次实习，需要学习如何调用 openssl 库等相关的编程知识，深入认识到函数和多文件编程逻辑的重要性，对编程思想进行体会，养成良好的编程习惯。使用 C 语言开发出一个对大文件的 RSA 加解密系统，锻炼自己的编程能力，并且能满足用户对数据的高效、准确、便捷的加解密要求。

本设计从用户的需求出发，开发出来的一个操作简单、方便实用的 RSA 文件加解密工具。本文首先介绍 RSA 文件加解密工具的开发背景，并对加解密工具进行了较详细的需求分析；然后重点讨论该工具的设计与实现，包括总体设计，结构设计和功能模块详细设计；最后，通过测试与分析，说明该工具运行稳定、可靠，具有一定的实用价值。

关键词：RSA 文件加解密工具；openssl 库；多文件

目 录

1	引言	3
1.1	课题背景	3
1.2	本课题的研究作用	3
1.3	本文的主要工作	4
2	用户需求分析	4
2.1	系统目标	4
2.2	系统功能	4
2.3	开发环境及工具	4
2.3.1	运行环境及开发工具	4
2.3.2	底层实现技术介绍	4
3	结构设计	6
3.1	总体设计及介绍	6
3.2	系统功能模块及设计	6
3.2.1	详细结构设计	6
3.2.2	功能模块介绍	8
4	系统详细设计与实现	9
4.1	RSA 加解密算法设计与实现	10
4.2	BASE64 编码解码设计与实现	11
5	系统测试与分析	11
5.1	测试	11
5.2	调试过程中遇到的主要问题	12
	结 论	13
	参考文献	13

1 引言

1.1 课题背景

21 世纪，随着社会经济的迅速发展和科学技术的全面进步，人类社会已进入信息和网络时代。RSA 加解密在多方面有应用：1) 信息安全是 RSA 加解密背景中的核心议题之一。RSA 算法是保护数据机密性和完整性的重要工具之一。研究人员和安全专家致力于改进 RSA 算法的安全性，发现潜在的漏洞并提出对策以应对各种攻击。2) 网络通信：随着互联网的普及和网络通信的增加，RSA 加解密在网络安全中的应用愈加重要。在网页浏览、电子邮件传输、即时通讯等场景中，RSA 被用于加密通信内容，以确保数据在传输过程中的保密性。3) 数字签名：RSA 不仅可以用于加密通信，还可以用于生成和验证数字签名。数字签名是数字证书的核心组成部分，用于验证数据的来源和完整性，广泛应用于电子商务、电子政务等领域。4) 密钥管理：RSA 也用于密钥管理，包括密钥生成、交换和存储。在密钥交换过程中，RSA 能够安全地协商对称密钥，从而实现安全的通信。5) 密码学研究：RSA 算法本身是密码学研究的重要内容之一。研究人员致力于分析 RSA 算法的数学基础，改进其性能和安全性，并探索基于 RSA 的新型密码学方案。

总的来说，RSA 加解密的课题背景涵盖了信息安全、网络通信、数字签名、密钥管理、密码学研究等多个领域，是当前信息安全领域中的重要议题之一。

1.2 本课题的研究作用

1.3.1

利用 RSA 算法是实现对文件的加解密工具。研究基于 RSA 算法文件加解密工具可以帮助实现信息传输的保密性，保证其在各种场景下都能够安全、可靠地完成加密传输任务。

1.3.2

应用到其他领域：研究 RSA 算法文件加解密工具可以应用到其他领域，进而推动其他领域的发展和进步。此外，研究 RSA 算法文件加解密工具还能推动 RSA 算法文件加解密工具的发展。研究 RSA 算法文件加解密工具可以推动计算器系统技术的发展和升级，从而不断完善和升级 RSA 算法文件加解密工具，以满足不断变化的加密需求。

1.3 本文的主要工作

基于用户对计算器系统的需求,通过一定时间的编码实现了该计算器系统应有的功能。本文首先介绍计算器系统的开发背景,并对计算器系统进行了较详细的需求分析;然后重点讨论该系统的设计与实现,包括总体设计,系统功能设计和功能模块详细设计;最后,通过测试与分析,说明该系统运行稳定、可靠,具有一定的实用价值。

2 需求分析

2.1 系统目标

完成一个基于 RSA 算法的文件加密和解密工具功能要求:

- 1) 实现 RSA 公钥和私钥产生。要求私钥的长度至少 1024 比特。
- 2) 用 RSA 公钥对中英文文件加密
- 3) 用 RSA 私钥对中英文文件解密

2.2 系统功能

系统功能主要是在加密前,读取文件内容并在屏幕打印出来;加密后,把密文内容在屏幕上打印出来。基于系统的安全性要求,实现了基于 RSA 算法的文件加密和解密工具,更好的保证用户数据的隐私性,使系统更加安全可靠。

2.3 开发环境及工具

2.3.1 运行环境及开发工具

运行环境:

- (1)、Windows10 系统
- (2)、vs2019 编译环境;

开发工具: C 语言;

2.3.2 底层实现技术介绍

(1) RSA 加解密

RSA 公钥算法由 Rivest、Shamir、Adleman 于 1978 年提出的,是目前公钥密码的国际标准。算法的数学基础是 Euler 定理,是基于 Deffie-Hellman 的单项陷门函数的定义而给出的第一个公钥密码的实际实现,其安全性建立在大整数因子分解的困难性之上。

RSA 算法的明文空间 M =密文空间 $C=\mathbb{Z}_n$ 整数

1. 生成密钥

•秘钥产生算法Gen:

- 1) 独立地选取两个大素数 p_1 和 p_2 。(各512bit的数)
 - 2) 计算 $n=p_1 \times p_2$, 其欧拉函数值 $\varphi(n)=(p_1-1)(p_2-1)$ 。
 - 3) 随机选一整数 e , $1 \leq e < \varphi(n)$ 且 $\gcd(\varphi(n), e)=1$ 。(因而在模 $\varphi(n)$ 下 e 有逆元)
 - 4) 计算 $d=e^{-1} \bmod \varphi(n)$ 。
 - 5) 公钥为 $\{e, n\}$, 私钥为 $\{d, n\}$ 。
- (p_1, p_2 不再需要, 可以销毁)

8

2. 加密算法

•加密算法Enc: 已知公钥 $\{e, n\}$ 与明文 M , 计算密文

$$C = M^e \bmod n。$$

3. 解密算法

•解密算法Dec: 已知私钥 $\{d, n\}$ 与密文 C , 计算明文

$$M = C^d \bmod n$$

图 1-RSA 加解密原理

(2) 生成一个 RSA 公钥/私钥对:

- 1) 随机选择两个不相等的质数 p, q
- 2) 计算它们的乘积 $N=p \times q$
- 3) 计算欧拉函数 $\phi(N)=(p-1)(q-1)$, N 的二进制长度作为密钥的长度,
- 4) 随机选择一个加密密钥 e , 这里 $1 < e < \phi(N)$, $\gcd(e, \phi(N))=1$
- 5) 根据以下公式求解得到解密密钥 d
- 6) $d \bmod \phi(N)$, $0 \leq d \leq N$
- 7) 发布加密密钥: (e, N)
- 8) 保密解密密钥: (d, N)

(3) base64 编码

加密后的数据通常是 二进制数据 , 如果直接将这些数据在网络中传输, 那

么在传输过程中如果需要进行调试或者查看这些数据的时候，就会很不方便，因为二进制数据对人类来说是不可读的。而 Base64 编码可以将二进制数据转化为可读的 ASCII 字符集，这样就能在网络中方便地传输和查看了

3 系统总体结构设计

3.1 基本简介

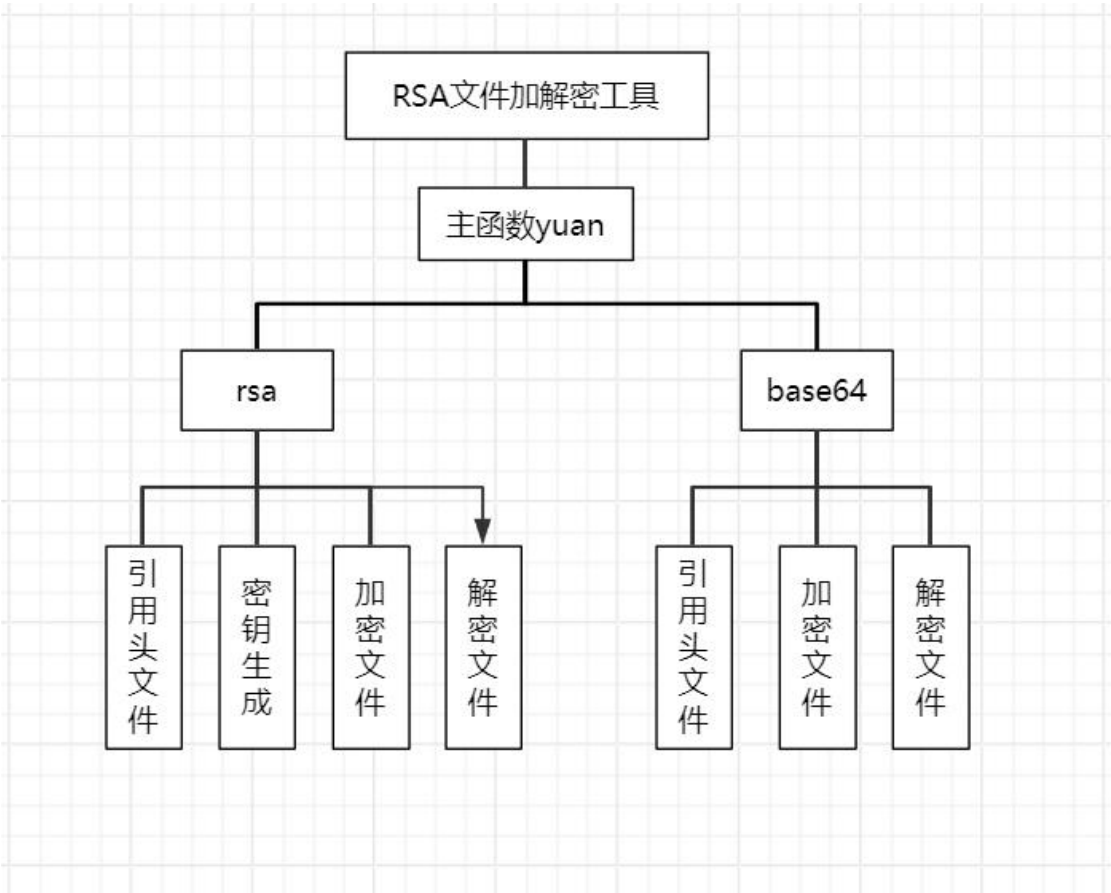


图 2-系统结构框图

3.2 系统功能模块及设计

3.2.1 详细结构设计

本题设计的核心是对 openssl 库的 调用，即如何调用 openssl 钟的 RSA 算法实现大文件加解密，具体实现方法如下：

甲方生成一对密钥并将其中的一把作为公钥向其它方公开，得到该公钥的乙方使用该密钥对机密信息进行加密后再发送给甲方，甲方再用自己保存的另一把 私钥 对加密后的信息进行解密。

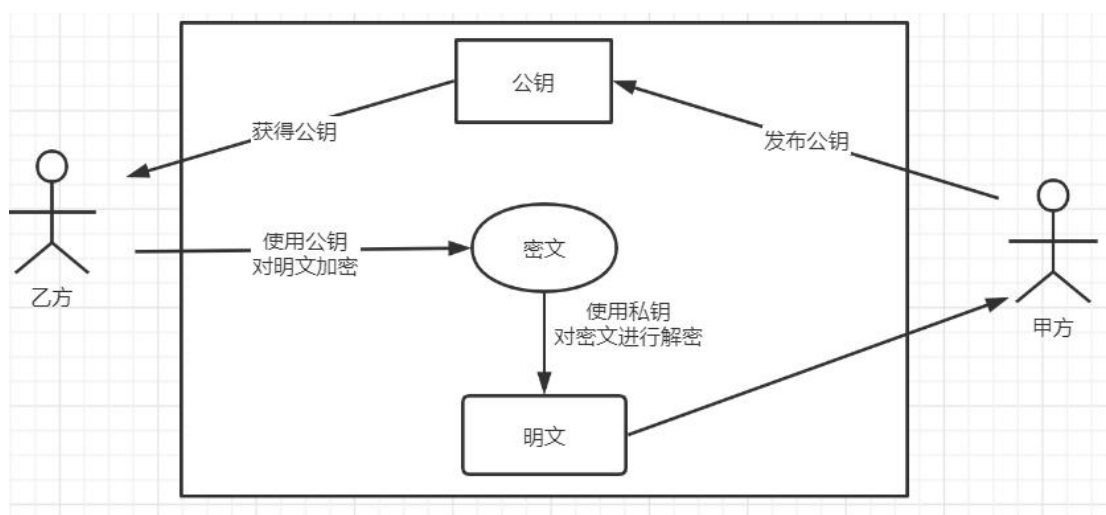


图 3-RSA 加解密流程示意图

RSA 加密算法的基本流程：

1) 密钥

1. 选择两个大素数：首先，选择两个足够大的素数 p 和 q 。
2. 计算模数 N ：计算两个素数的乘积，即 $N = p * q$ 。
3. 计算欧拉函数值：计算欧拉函数 $\phi(N) = (p-1) * (q-1)$ 。
4. 选择公钥指数 e ：选择一个与 $\phi(N)$ 互质的整数 e ，通常选择一个小的质数。
5. 计算私钥指数 d ：计算 e 关于 $\phi(N)$ 的模反元素，即找到整数 d ，使得 $(e * d) \bmod \phi(N) = 1$ 。
6. 生成密钥对：最终生成 RSA 密钥对，公钥为 (N, e) ，私钥为 (N, d) 。

2) 加密

1. 获取公钥：接收者将其公钥 (n, e) 分发给通信的发送者。
2. 选择消息：发送者选择要发送的消息 M ，确保消息的大小不超过模数 N 。
3. 加密消息：发送者使用接收者的公钥 (N, e) 中的公钥指数 e ，将消息 M 加密为密文 C 。

3) 解密

1. 获取私钥：接收者使用自己的私钥 (N, d) 来解密收到的密文。
2. 解密密文：接收者使用私钥指数 d 对收到的密文 C 进行解密，恢复原始消息 M 。

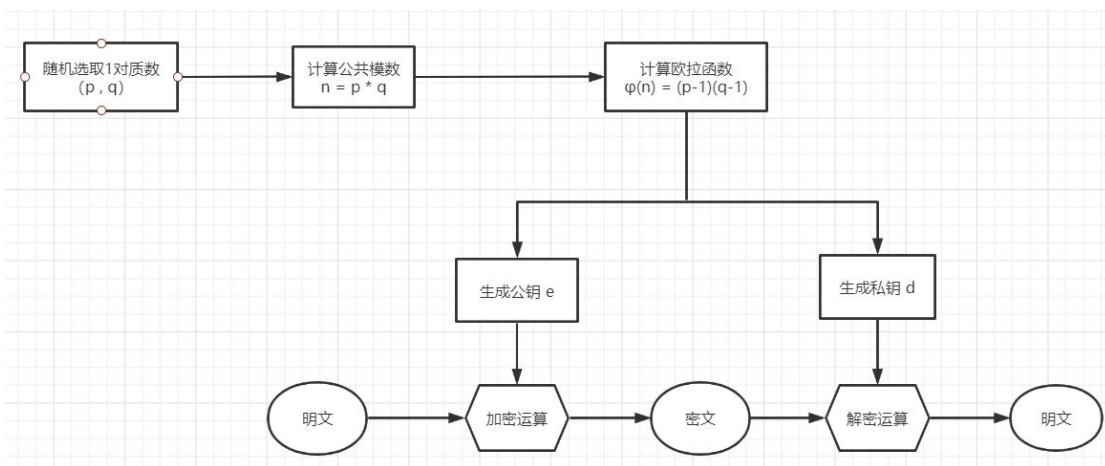


图 4-RSA 加解密详细流程

3.2.2 功能模块介绍

实现系统功能的关键主要是：用户输入的数据和运算符如何巧妙地分离和有机的结合，本系统在对输入的计算表达式进行输入判断之后，将所得算式分解，计算则用 if 分支语句分别实现了四则运算和三角反三角函数这两大功能。

功能编号	功能	备注
1	输入文件	显示文件内容
2	Base64 编码解码	相应二进制编码并且打印输出
3	打印加密后的文件内容	中/英文

表 1-功能实现框图

4 工具详细设计与实现

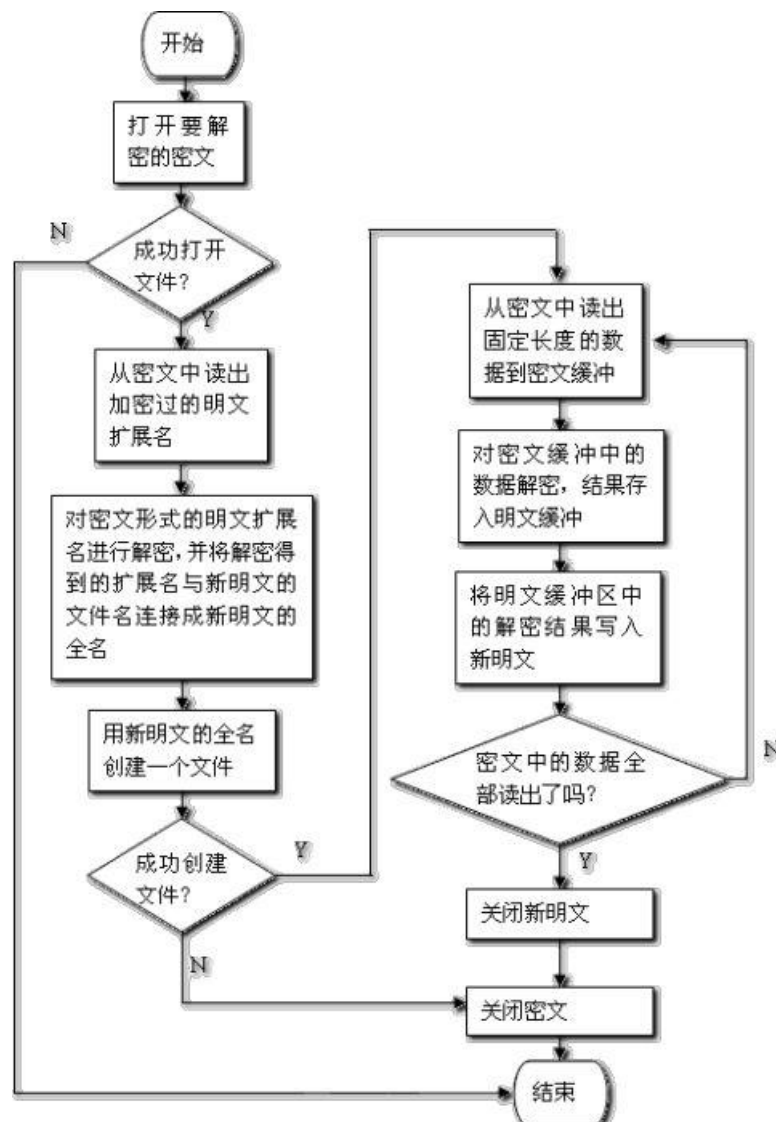
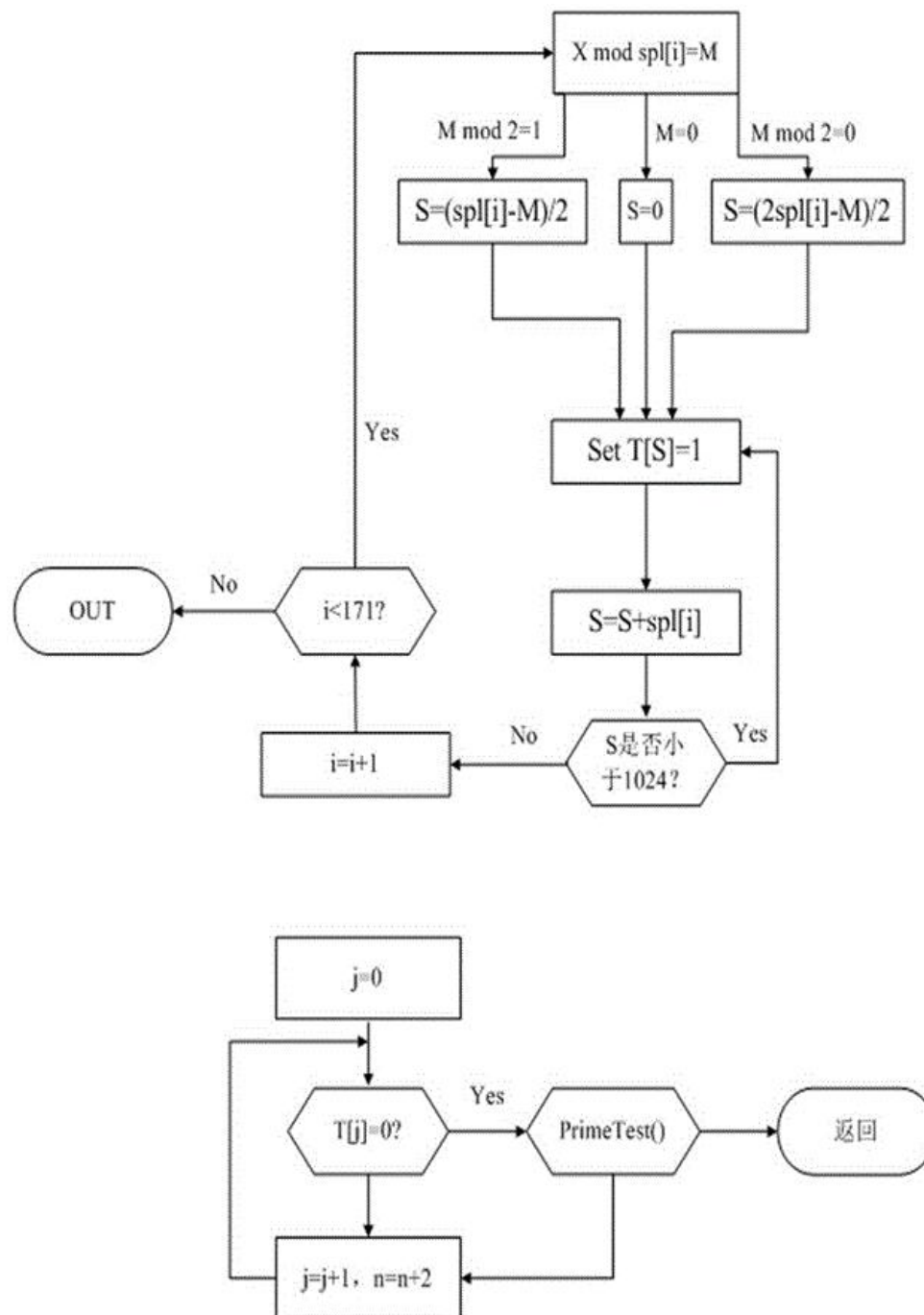


图 5-程序设计思路流程图

4.1 RSA 加解密算法设计与实现

1) 密钥生成的快速算法



- (1) X 是一个 1024 位的随机数;
- (2) spl 是从 3 开始的小素数集;
- (3) $T[j]$ 是标识数组, $T[j]=1$ 标示该数不是素数;

图 6-RSA 密钥生成算法

4.2 base64 编码解码设计与实现

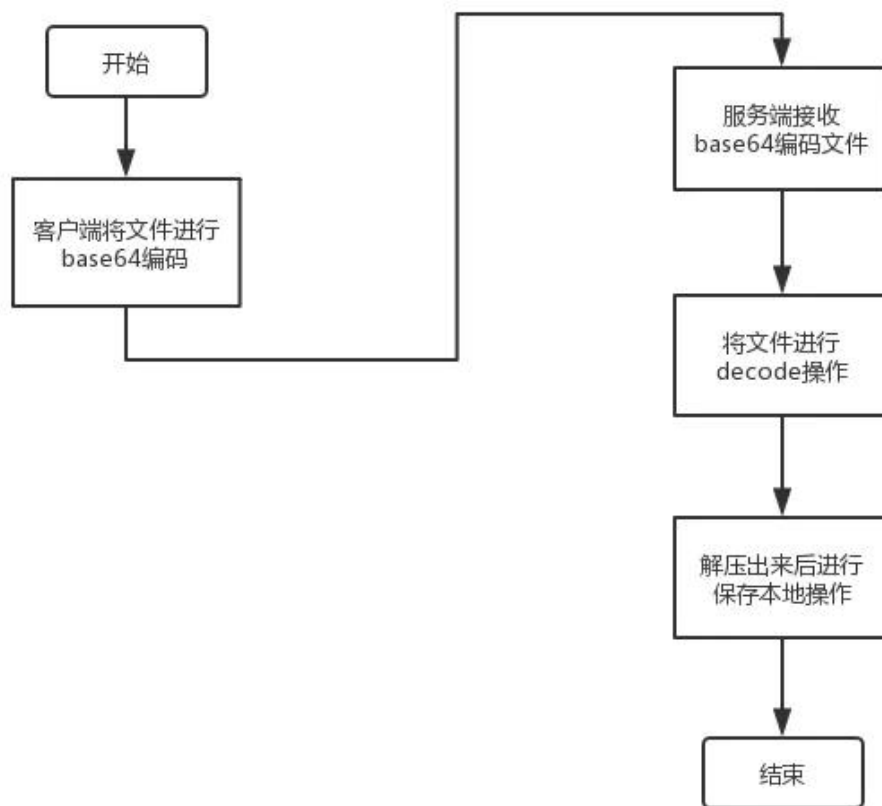


图 7-base64 加解密过程

5 工具测试与分析

5.1 测试

1、密钥生成调用 openssl 库中的命令

下面是示例代码

```
openssl genrsa -out C:\Users\annie\Desktop\testkey.txt 1024
```

生成一个 1024 位的 RSA 私钥，并将其保存到 C:\Users\annie\Desktop\testkey.txt 中

```
openssl rsa -in C:\Users\annie\Desktop\testkey.txt -pubout -out C:\Users\annie\Desktop\testpubkey.txt
```

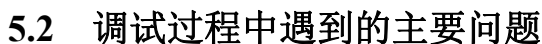
取 RSA 私钥，并提取其对应的公钥，保存到 C:\Users\annie\Desktop\testpubkey.txt

```
openssl rsautl -encrypt -in hello.txt -inkey testpubkey.txt -pubin -out helloen.txt
```

使用 testpubkey.txt 中的公钥对 hello.txt 文件进行 RSA 加密，并将加密后的结果保存到 helloen.txt。

```
openssl rsautl -decrypt -in helloen.txt -inkey testkey.txt -out hellode.txt
```

(1) 英文文件加解密



第 12 页 共 14 页

结 论

本设计经过近 1 个多月的努力，系统基本满足 RSA 对大文件加解密方面的需要。完成后的工具实现了对中英文文件加解密等功能。用户能够非常方便地输入文件得到需要的结果。

工具设计期间，学习到很多课堂上没有的知识，还积累了很多实践经验，增强了动手能力和解决实际问题的能力。在此之前，对于 C 编程技术或是其他的编程知识都只是略知皮毛，尽管编了些程序，但都是功能较小、容易实现的设计，对知识没有深入了解。在短短的几个月时间里，作者认真学习了数组，栈，函数等相关的编程知识，初步认识到函数和编程逻辑的重要性，对编程思想有了进一步的体会，养成了一些良好的编程习惯。系统虽然完成，但是距离优秀仍存在一定差距，用 C 编程设计系统也需要继续学习。希望自己能不断学习和实践，争取以后做得更好。

限于作者知识水平和经验有限，此系统还有许多有待完善和改正的地方，恳请各位老师和读者批评指正。

参考文献

- [1] 蒯冰. 王力洪. C 语言程序设计[M]. 陕西: 西安电子科技大学出版社, 2016.
- [2] 严蔚敏, 李冬梅, 吴伟民. 数据结构 (C 语言版第二版) [M]. 北京: 人民邮电出版社, 2022.
- [3] 李飞, 吴春旺, 王敏. 信息安全理论与技术[M]. 2021 年 12 月第 2 版. 西安电子科技大学出版社, 2021.
- [4] 张仕斌, 万武南, 张金全. 应用密码学[M]. 2017 年 1 月第 1 版. 西安电子科技大学出版社, 2017.