Mysql报错注入之floor(rand(0)*2)报错原理探究

N0r4h (\) 2020-04-29 12:21:49 (\) 642409

一、简述

floor报错注入是利用 select count(*),(floor(rand(0)*2)) x from users group by x这个相对固定的语句格式,导致的数据库报错。实际利用中通过 concat 函数,连接注入语句与 floor(rand(0)*2)函数,就实现了注入结果与报错信息回显的注入方式。具体利用本文不做阐述,本文重点探究该语句报错的原因,要理解该语句的报错原因,首先大家需要理解如下的关键函数的作用: count()、group by、floor()、rand()。

二、关键函数说明

1.理解rand函数

rand() 是一个随机函数,通过一个固定的随机数的种子0之后,可以形成固定的伪随机序列。结果如下图所示:

可见,直接使用rand函数每次产生的数都不同,但是当提供了一个固定的随机数的种子0之后:

这样每次产生的值都是一样的。也可以称之为伪随机(产生的数据都是可预知的)。

查看多个数据看一下。 (users是一个有6行数据的表)

```
rand(0)
  0.15522042769493574
    0.620881741513388
   0.6387474552157777
  0.33109208227236947
   0.7392180764481594
   0.7028141661573334
 rows in set
mysql> select rand(0) from users;
  rand(0)
  0.15522042769493574
   0.620881741513388
   0.6387474552157777
  0.33109208227236947
   0.7392180764481594
   0.7028141661573334
 rows in set
```

这样第一次产生的随机数和第二次完全一样,也就是可以预测的。 那么floor报错注入利用的时候rand (0) *2为什么要乘以 2 呢?这就要配合floor函数来说了。

2.理解floor(rand(0)*2)函数

floor() 函数的作用就是返回小于等于括号内该值的最大整数,也就是取整。

floor(rand(0)*2) 就是对rand(0)产生的随机序列诚意2后的结果,再进行取整。得到伪随机序列为如下图所示:

因为使用了固定的随机数种子0,他每次产生的随机数列都是相同的011011的顺序。

3.group by 函数

group by 主要用来对数据进行分组(相同的分为一组)。

例如建立如下表进行实验

```
mysql> select * from users;
+-----+
| user_id | user_name |
+-----+
| 1 | zhangsan |
| 2 | lisi |
| 3 | wangwu |
| 4 | zhangsan |
| 5 | lisi |
| 6 | zhangsan |
+-----+
6 rows in set
```

通过如下语句进行查询。(这里在a和x之前缺省了as ,作用为用a和x代替原有的字段显示),显示的结果如下图所示:

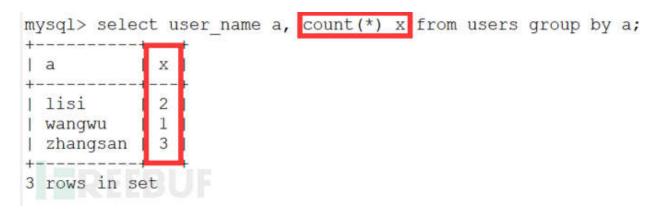
但通过group by进行分组排序是,结果会进行分组,相同名字为合并。如下图所示

注意: 最后x这列中显示的每一类只有一次,前面的a的是第一次出现的id值

4.理解count (*) 函数

count (*) 统计结果的记录数。

这里与group by结合使用看一下:



这里就是对a中的重复性的数据进行了整合,然后计数,后面的x就是每一类的数量。也就是lisi有2个,wangwu有1个,zhangsan有3个。注意显示同样是按照ascii排序。

三、报错原因分析

大家已经了解, 当执行如下语句时, 就会产生一个报错。如下图所示

select count(*),floor(rand(0)*2) x from users group by x;

```
mysql> select count(*),floor(rand(0)*2) x from users group by x;
1062 - Duplicate entry '1' for key 'group key'
```

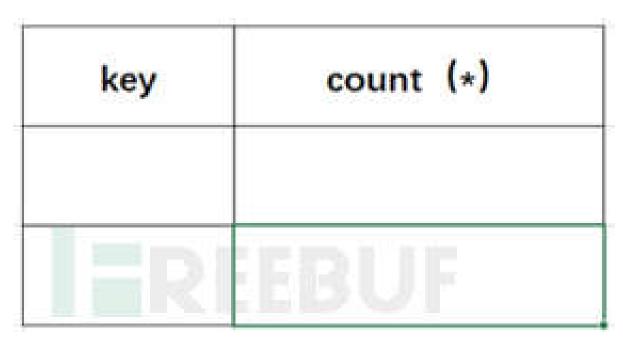
根据前面函数的理解,这句话本义就是统计后面产生随机数的种类并计算每种数量。原本执行结果—共6行数据,产生的随机序列应该为0 1 1 0 1 1 ,按照语句的含义,统计如果应该是:0是2个,1是4个,但是此处却产生了报错?这是为什么呢?下面来分析—下。

这里最关键的及时要理解group by函数的工作过程。group by key 在执行时循环读取数据的每一行,将结果保存于临时表中。读取每一行的key时,如果key存在于临时表中,则更新临时表中的数据(更新数据时,不再计算rand值);如果该key不存在于临时表中,则在临时表中插入key所在行的数据。(插入数据时,会再计算rand值)

如果此时临时表只有key为1的行不存在key为0的行,那么数据库要将该条记录插入临时表,由于是随机数,插时又要计算一下随机值,此时 floor(random(0)*2)结果可能为1,就会导致插入时冲突而报错。即检测时和插入时两次计算了随机数的值。

具体报错原因可以通过下列过程展示:

mysql执行结果,会产生 011011 这个序列, group by时,会建立空虚拟表如下图,然后从sql语句执行结果序列 (011011) 读取数据并插入虚表:



(1) 虚表写入第一条记录,执行floor(rand(0)*2),发现结果为0(此时为第一次计算)

操作	key	floor (rand (0) *2)	count (*)
取第一条记录		0	

(2) 查询虚拟表,发现0的键值不存在,则插入新的键值的时候floor(rand(0)*2)会被再计算一次,结果为1(此时为第二次计算),插入虚表,第一条记录插入完毕,结果为1。如下图:

操作	key	floor (rand (0) *2)	count (*)
取第一条记录		0	
插入记录	1	1	1

(3) 虚表写入第二条记录,再次计算floor(rand(0)*2),发现结果为1(此时为第三次计算),此时结算结果为1,所以floor(rand(0)*2)不会被计算,直接count(*)加1,第二条记录写入完毕。(5)查询虚表,发现1的键值存在,所以floor(rand(0)*2)不会被计算第二次,直接count(*)加1,第二条记录查询完毕,结果如下:

操作	key	floor (rand (0) *2)	count (*)
取第一条记录		0	
插入记录	1	1	1
取第二条记录,不用插入	1	1	2

(4) 虚表写入第三条记录,再次计算floor(rand(0)*2),发现结果为0(此时为第4次计算),计算结果为0,此时虚表中没有0的数据记录,则执行插入该数据,插入时会再次计算floor(rand(0)*2)(此时为第5次计算),计算结果为1。然而1这个主键已经存在于虚拟表中,而新计算的值也为1(主键键值必须唯一),所以就产生了主键冲突的错误,也就是:Duplicate entry 的报错。

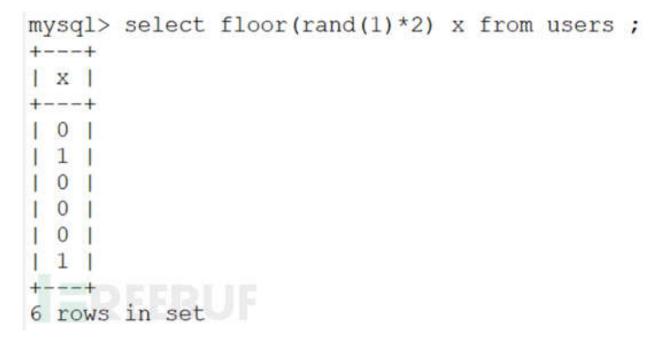
操作	key	floor (rand (0) *2)	count (*)
取第一条记录		0	
插入记录	1	1	1
取第二条记录,不用插入	1	1	2
取第三条记录		0	
插入记录	1?	1	
I No. 100 Int Day (No. 1)			

总结:

通过上述分析,在虚表中写入第三条记录是时,产生了报错。此时floor(rand(0)*2)一共被计算了5次,这也解释了为什么数据表中需要最少3条数据才会报错的原因。

另外,要注意加入随机数种子的问题,如果没加入随机数种子或者加入其他的数,那么floor(rand()*2)产生的序列是不可测的,这样可能会出现正常插入无法报错的情况。最重要的是前面几条记录查询后不能让虚表存在0,1键值,如果存在了,那无论多少条记录,也都没办法报错,因为floor(rand()*2)不会再被计算做为虚表的键值,这也就是为什么不加随机数种子有时候会报错,有时候不会报错的原因。

比如下面用1作为随机数种子,就不会产生报错:



```
mysql> select count(*),floor(rand(1)*2) x from users group by x;
+----+
| count(*) | x |
+----+
| 3 | 0 |
| 3 | 1 |
+----+
2 rows in set
```