



INSTITUTO POLITECNICO NACIONAL

**UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA DE INGENIERÍA
CAMPUS TLAXCALA**



Licenciatura en ciencias de datos

Anahi Sanchez Flores

Desarrollo de Aplicaciones Web

Tarea 2 | Preguntas de repaso

Prof. Jesús Rojas Hernández

19-02-2023

Tarea 2: Preguntas de revisión

1. ¿Cuáles son las ventajas de la conmutación de paquetes en comparación con la conmutación de circuitos?

Que con la conmutación de paquetes no es necesario tener la línea establecida solo para una sola cosa, si no que, podemos mandar muchas cosas, mientras que en de circuitos se necesita la línea especialmente para una sola cosa.

2. ¿Cuáles son los cinco elementos esenciales de la primera web que siguen siendo las características centrales de la web moderna?

Los cinco elementos son: Localizador de Recursos Uniforme (URL), Protocolo de Transferencia de Hipertexto (HTTP), software de servidor Web, lenguaje de marcado de hipertexto (HTML) y un Navegador que realiza las peticiones HTTP O URLs.

3. Describa las ventajas e inconvenientes relativos de las aplicaciones web en comparación con las aplicaciones tradicionales de escritorio.

En las aplicaciones web no es necesario estar descargando el software, ya viene incluido en las URL, aunque el único inconveniente sería que deberías estar conectado a una red, mientras que es las de escritorio para usarla no necesariamente se necesita de una red wifi.

4. ¿Qué es una intranet?

Es una tecnología resultante de la combinación de Internet con una red de área local (LAN), es decir, una red cuyo ámbito geográfico es menor de una milla. Por tanto, las intranets se adaptan a todos los pasos adelante que da internet.

5. ¿Qué es una página web dinámica? ¿En qué se diferencia de una página estática?

Las páginas web dinámicas son aquellas que se crea en tiempo de ejecución por un programa creado por un programador; este contenido de la página puede variar de usuario a usuario. En las páginas web estáticas no se podía hacer comentarios, solo se podían leer.

6. ¿A qué se refiere la Web 1.0?

Se concibió como de documentos estáticos enlazados para su consulta o descargada, los usuarios no podían interactuar entre ellos y este tenía un consumo pull.

7. ¿A qué se refiere la Web 2.0?

Para los usuarios, la Web 2.0 se refería a una experiencia interactiva en la que los usuarios podían contribuir y consumir contenido web, creando así una experiencia web más orientada al usuario.

8. ¿A qué se refiere la Web 3.0?

Aun es incierto saber cuál será la web 3.0, algunos dicen que está muy lejos por venir y otros que ya casi estamos dentro de ella.

9. ¿Qué es el modelo de comunicación cliente-servidor? ¿En qué se diferencia del peer-to-peer?

El modelo cliente-servidor(resquet-response) El cliente inicia una petición a un servidor y obtiene una respuesta que puede incluir algún recurso, como un archivo HTML, una imagen o algún otro dato, como se muestra en la Figura. Mientras que el modelo peer-to-peer donde cada nodo es funcionalmente idéntico, cada nodo puede enviar y recibir datos directamente entre sí. Cada punto actúa como cliente y servidor, capaz de cargar y descargar información. No es necesario que ninguno esté conectado las 24 horas del día, y cada nodo es funcionalmente igual.

10. ¿Qué tipo de trabajos hay en el desarrollo web? Es decir, describa las grandes categorías laborales dentro del desarrollo web.

En Empresas de alojamiento, Empresas de diseño, Empresas de soluciones web, Empresas integradas verticalmente, Empresas emergentes, Desarrollo web interno.

11. ¿Qué tipos de servicios puede ofrecer una empresa en el mundo del desarrollo web?

Desarrollo y diseño web o crear aplicaciones web.

12. ¿Qué es un desarrollador full-stack? ¿Qué tipo de empresas suelen contratar desarrolladores full-stack?

Es un profesional versátil capaz de desenvolverse en un desarrollo web tanto en la parte del cliente (Front End) como del servidor (Back End). Las empresas que normalmente ya tienen un equipo mas o menos grande son las que lo suelen contratar.

13. Describa los principales pasos del proceso de registro del nombre de dominio.

Todos los nombres de dominio tienen al menos un top-level domain name (TLD) y un nombre de dominio de segundo nivel (SLD). La mayoría de los sitios web también mantienen un subdominio WWW de tercer nivel y quizás otros.

14. ¿Cuáles son las dos principales ventajas del DNS?

Nos facilita el uso de internet, ya que sería mas tedioso tener que aprendernos los IP de cada y su estabilidad que proporciona.

15. ¿Cuántos niveles puede tener un nombre de dominio? ¿Qué son los dominios genéricos de nivel superior?

Hasta cuatro niveles puede tener el dominio. Los dominios genéricos de nivel superior (gTLD) son extensiones globales que se utilizan y reconocen en todo el mundo, como .com, .net y .org.

16. Describa los principales pasos del proceso de resolución de direcciones de nombres de dominio.

Un nombre de dominio puede dividirse en varias partes. Representan una jerarquía, siendo las partes más a la derecha las más cercanas a la raíz en la "cima" de la jerarquía de nombres de Internet. Todos los nombres de dominio tienen al menos un top-level domain name (TLD) y un nombre de dominio de segundo nivel (SLD). La mayoría de los sitios web también mantienen un subdominio WWW de tercer nivel y quizás otros.

17. ¿Cuántas peticiones están implicadas en la visualización de una sola página web?

Las solicitudes más comunes son las peticiones GET y POST, junto con la petición HEAD. Otras peticiones, como PUT, DELETE, CONNECT, TRACE, y OPTIONS se utilizan con menos frecuencia

18. ¿Qué es el Protocolo de Internet (IP)?

Son códigos numéricos que identifican de forma exclusiva los destinos en Internet. Como se puede ver en la Figura, cada dispositivo conectado a Internet tiene una dirección IP.

19. ¿Por qué es importante para los desarrolladores web?

Identifica de forma exclusiva cada uno de los dispositivos en Internet

20. ¿Cuántos dominios distintos pueden alojarse en una misma dirección IP?

4.200 millones de direcciones IP únicas.

21. ¿Qué es la pila LAMP? ¿Cuáles son algunas de sus variantes más comunes?

Una pila LAMP es un conjunto de cuatro tecnologías de software diferentes que los desarrolladores utilizan para crear sitios web y aplicaciones web. LAMP es un acrónimo del sistema operativo Linux, el servidor web Apache, el servidor de base de datos MySQL y el lenguaje de programación PHP.