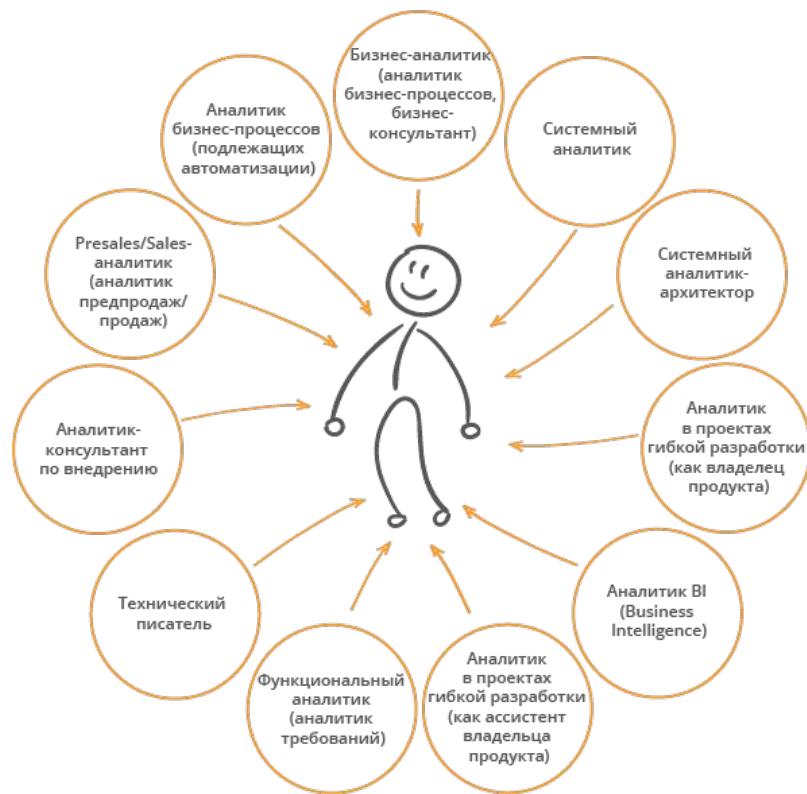


Введение в специальность

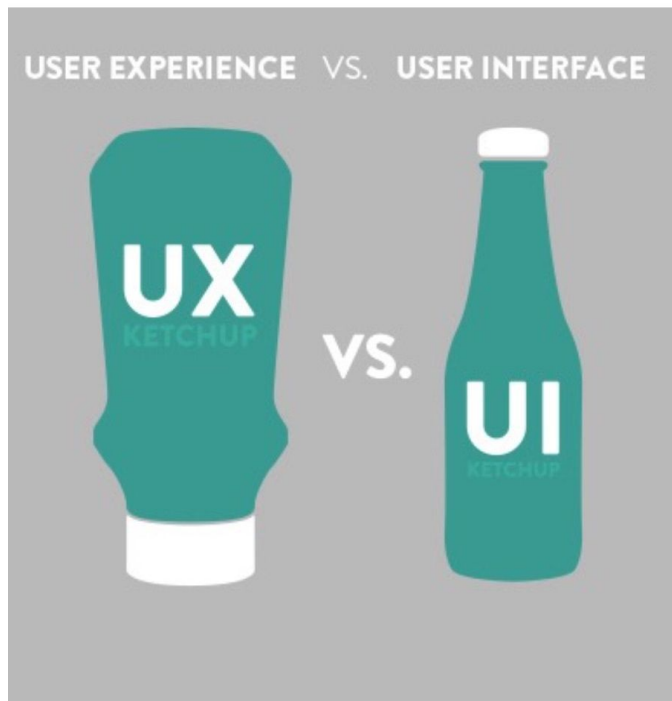
NX Bootcamp

Виды аналитиков



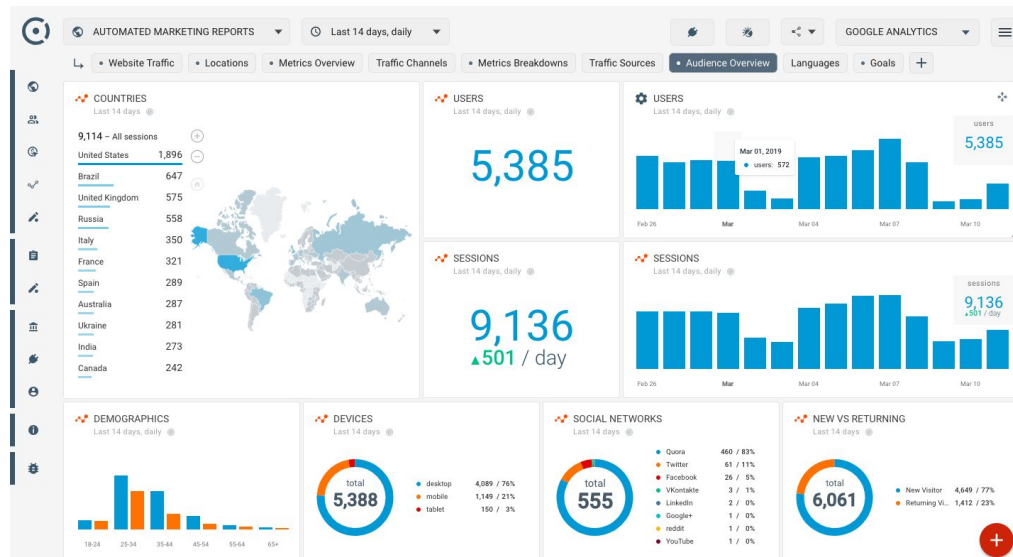
Аналитик UI/UX (User Interface/ User eXperience)

Аналитик UX/UI — это специалист по проектированию любых пользовательских интерфейсов в которых удобство использования так же важно как и внешний вид.



Аналитик данных (Big Data/Data Scientist)

Аналитик данных — это универсальный специалист, который обладает знаниями в математике, статистике, информатике, компьютерных науках, бизнесе и экономике.



Бизнес аналитик



МИНИСТЕРСТВО ТРУДА И СОЦИАЛЬНОЙ ЗАЩИТЫ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
(Минтруд России)

ПРИКАЗ

25 октября 2018 г.

Москва

№ 599н

Об утверждении профессионального стандарта «Бизнес-аналитик»

В соответствии с пунктом 16 Правил разработки и утверждения профессиональных стандартов, утвержденных постановлением Правительства Российской Федерации от 22 января 2013 г. № 23 (Собрание законодательства Российской Федерации, 2013, № 4, ст. 293; 2014, № 39, ст. 5266; 2016, № 21, ст. 3002; 2018, № 8, ст. 1210), п р и к а з ы в а ю:

Утвердить прилагаемый профессиональный стандарт «Бизнес-аналитик».

Министр

М.А. Топилин

Основная цель:

Обеспечение возможности проведения изменений в организации, приносящих пользу заинтересованным сторонам, путем выявления потребностей заинтересованных сторон и обоснования решений, описывающих возможные пути реализации изменений

Системный аналитик



МИНИСТЕРСТВО ТРУДА И СОЦИАЛЬНОЙ ЗАЩИТЫ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

П Р И К А З

28 октября 2014г.

№ *809н*

Москва

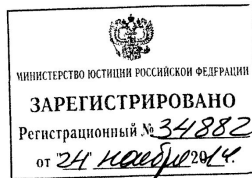
Об утверждении профессионального стандарта «Системный аналитик»

В соответствии с пунктом 16 Правил разработки, утверждения и применения профессиональных стандартов, утвержденных постановлением Правительства Российской Федерации от 22 января 2013 г. № 23 (Собрание законодательства Российской Федерации, 2013, № 4, ст. 293; 2014, № 39, ст. 5266), п р и к а з ы в а ю:

Утвердить прилагаемый профессиональный стандарт «Системный аналитик».

Министр

 М.А. Топилин



Основная цель:

Разработка, восстановление и сопровождение требований к программному обеспечению (далее - ПО), продукту, средству, программно-аппаратному комплексу, автоматизированной информационной системе или автоматизированной системе управления (далее - системе) на протяжении их жизненного цикла

Цели и задачи системного аналитика

Цели

Цель бизнеса:

Получение прибыли

Цель системного аналитика:

Повышение прибыльности бизнеса с помощью решения его проблем или реализации его потребностей.



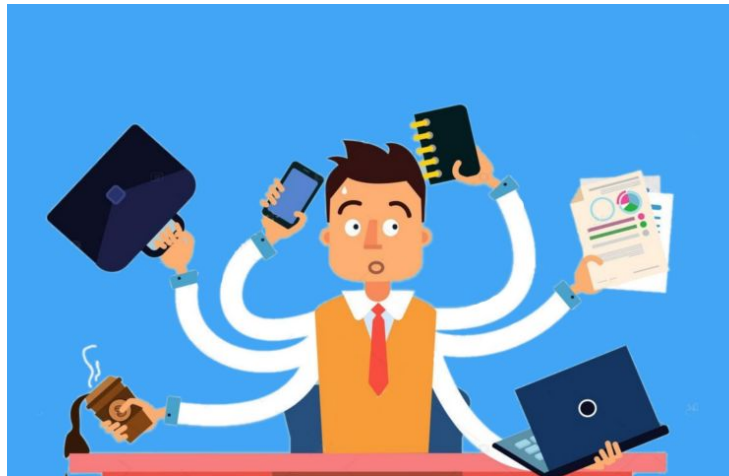
Задачи

1. Выявить проблему
2. Найти решение
3. Описать решение
4. Внедрить решение



Обязанности

- Анализ бизнес-потребностей заказчика;
- Сбор требований к будущему продукту;
- Анализ требований;
- Анализ проблемных областей и предложения для улучшения;
- Формализация требований;
- Управление требованиями;
- Трансляция требований между членами команды разработки и заказчиком;
- Внедрения требований.



Достоинства профессии

- Изучение и затем описание сложных вещей с помощью простых, но полезных моделей
- Помощь разным сторонам понимать друг друга
- Важность и значимость деятельности, так как результат работы определяет ход проекта



Недостатки профессии

- Сложность общения с заказчиком
- Необходимость постоянно изучать, что-то новое



Глоссарий и основные термины

Глоссарий и основные термины

- Заинтересованная сторона (Stakeholder, Заинтересованное лицо, ЗЛ)
- Бизнес-процесс (Business Process)
- Потребность (Need)
- Требование (Requirement)
- Техническое задание (техзадание, ТЗ, software requirements specification)
- Управление требованиями (Requirements Management)

Модель компетенций аналитика

Личные качества

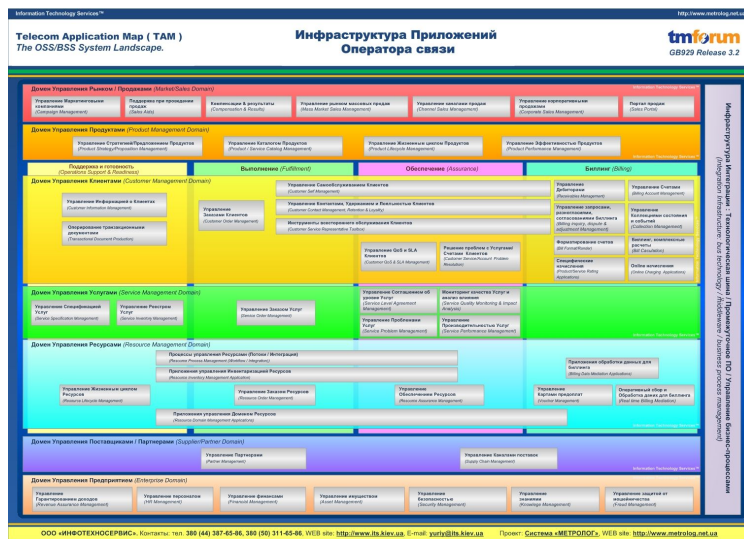
- Обладать аналитическим мышлением;
- Легко разбираться в неизвестной области;
- Уметь анализировать текущую ситуацию в сравнении с прошлой;
- Уметь принимать решения;
- Любить и уметь учиться;
- Иметь отличные коммуникативные способности;
- Быть внимательным к деталям;
- Четко и ясно выражать свои мысли;
- Нужно уметь разложить то, что ты хочешь объяснить, на простые составляющие, чтобы абсолютно всем и каждому было ясно, в чем идея.

Навыки и техники анализа

- Выявление проблематики и причинно следственный анализ требований
- Анализа требований.
- Документирования требований.
- Моделирование бизнес-процессов
- Управление требованиями
- Проектирование UX/UI
- Знание ГОСТ 19 и 34

Знание бизнеса

Знание предметной области



Отрасль	Стандарт
Телекоммуникации	TM Forum: eTOM, TAM, SID
Банки	BIAN
Медицина	FHIR
Нефтедобыча	PPDM Model
Авиация	IATA
Логистика	SCOR
Электроэнергетика	CIM

Знание технологий

- понимать жизненный цикл ПО в соответствии с различными методологиями (waterfall, RUP, Agile, Scrum)
- знать основы программирования, тестирования, алгоритмов, экономики
- понимать основы языков программирования
- понимание основ СУБД
- понимание основ ОС
- понимание основ архитектуры систем: клиент-сервер, web и т.д.
- знание внедряемой платформы (1C, SAP, OeBS, ...) и т.д.

Навыки управления

- Управление изменениям требований
- Планирование работы с требованиями
- Построение процесса работы с требованиями
- Управление командой

Роль аналитика в процессе разработки ПО

Постулат

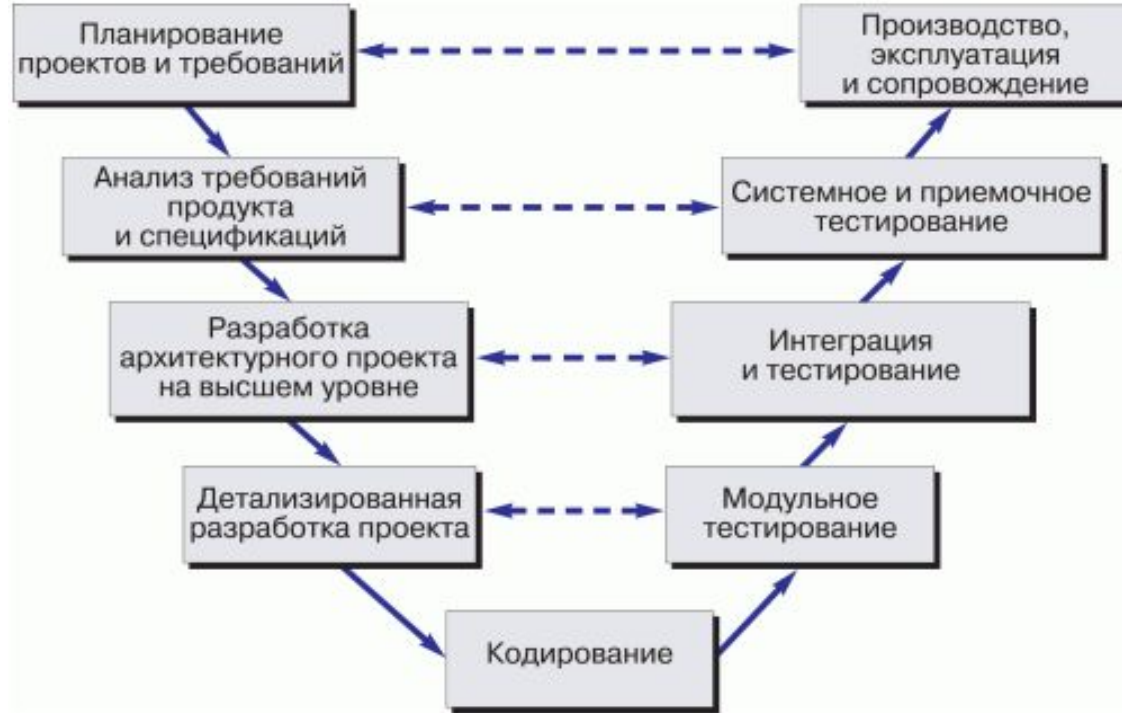
Менеджер проекта - управляет ресурсами, системный аналитик - управляет информацией.



Waterfall – Принципы

- Документы — это важно, все должно быть зафиксировано.
- Следующий этап работы не начинается, пока не закончится предыдущий.
- Пропускать этапы нельзя.
- Если требования изменились после согласования, — значит нужно переписать ТЗ.
- Возвращаться назад, чтобы что-то изменить, нельзя.
- Нет итераций, есть один общий процесс создания продукта.
- Искать и исправлять ошибки можно только на этапе тестирования.
- Клиент не участвует в создании продукта.

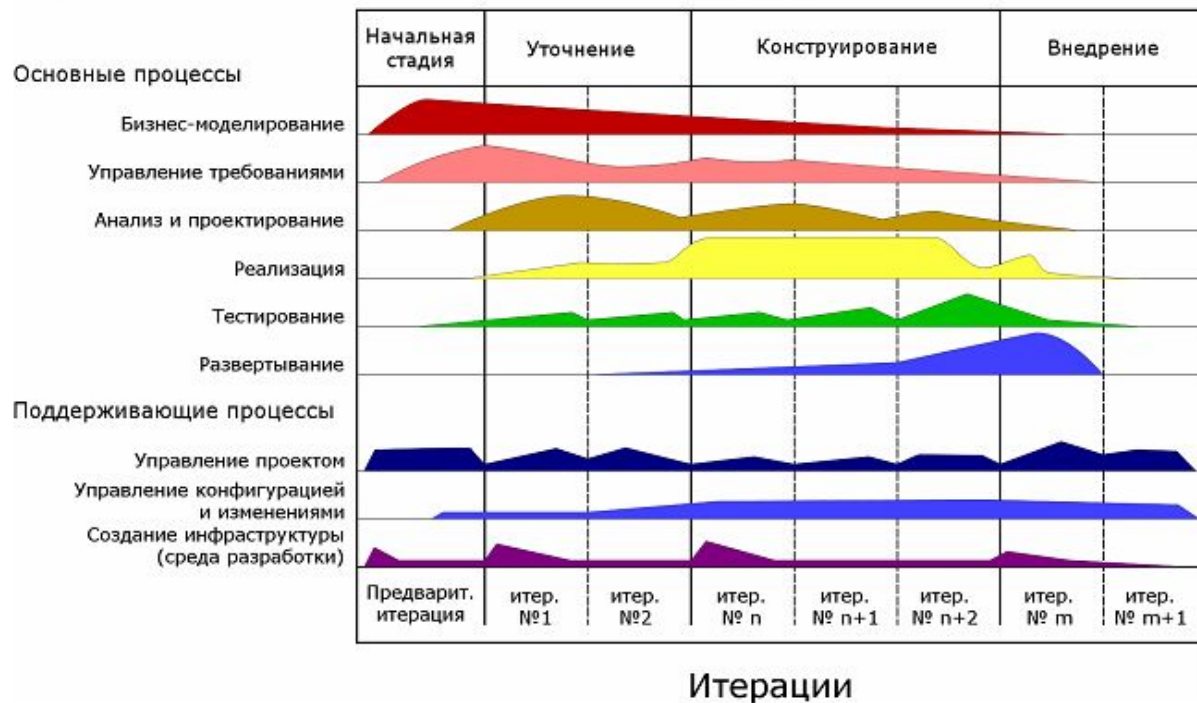
Waterfall - Этапы



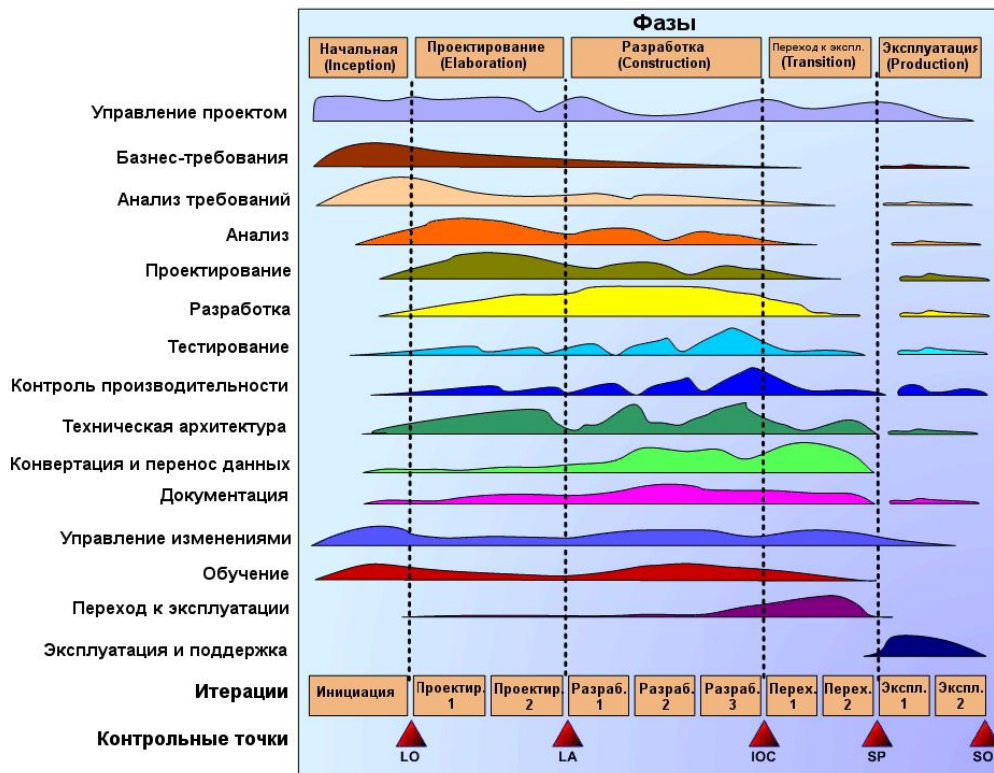
RUP - Rational Unified Process

Рабочие процессы

Стадии



OUM - Oracle Unified Method



Agile – основные идеи

- люди и взаимодействие важнее процессов и инструментов;
- работающий продукт важнее исчерпывающей документации;
- сотрудничество с заказчиком важнее согласования условий контракта;
- готовность к изменениям важнее следования первоначальному плану.

Agile - принципы

1. Главное — хорошее ПО и довольный заказчик.
2. Готовность к изменениям в любой момент.
3. Полностью рабочее ПО — как можно чаще.
4. Встреча команды — лучше всего для обмена информацией.
5. Заказчик и команда разработки должны работать вместе.
6. Доверять людям делать свою работу.
7. Есть рабочее ПО — есть прогресс.
8. Гибкие процессы — непрерывное развитие.
9. Внимание к качеству способствует гибкости.
10. Простота процесса позволяет не делать лишней работы.
11. Самоорганизующаяся команда лучше работает.
12. Постоянное стремление к большей эффективности.

Scrum

The Agile: Scrum Framework at a glance

Inputs from Executives,
Team, Stakeholders,
Customers, Users



Product Owner



The Team



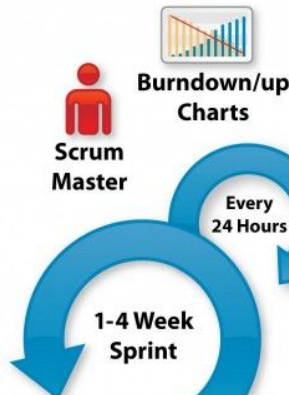
Product Backlog

Team selects starting at top as much as it can commit to deliver by end of Sprint

Sprint Planning Meeting



Sprint Backlog



1-4 Week Sprint

Sprint end date and team deliverable do not change



Sprint Review

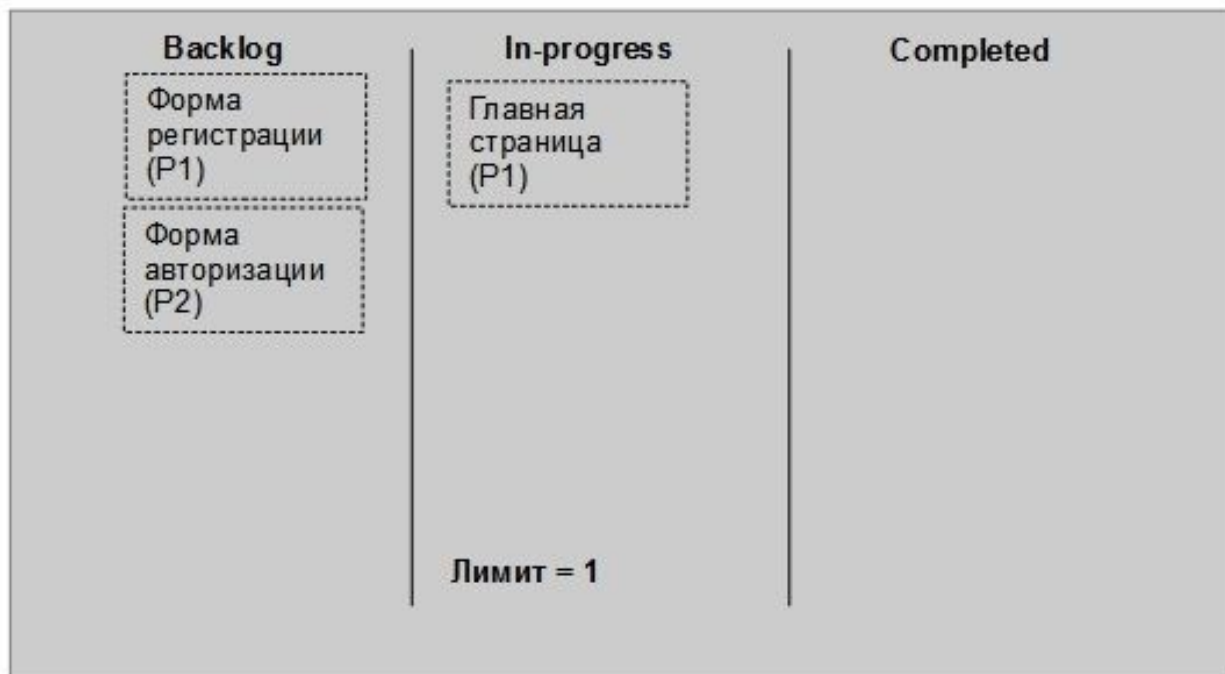


Finished Work



Sprint Retrospective

Kanban



Карьерный и профессиональный рост

Варианты развития

1. Совершенствоваться как аналитик, осваивать все больший круг аналитических задач.
2. Углубиться в системную составляющую и стать Business или Enterprise Architect
3. Развиваться по управленческой лестнице, проектной (Project manager -> Program Manager -> CTO) или бизнес (Product manager, Product Owner).

Задание для самостоятельной работы

Задание для самостоятельной работы

1. Придумать от одной до трех тем для учебных проектов.

Thank you

Join us!

VK



WhatsApp



Telegram



nxbootcamp@nexign.com