

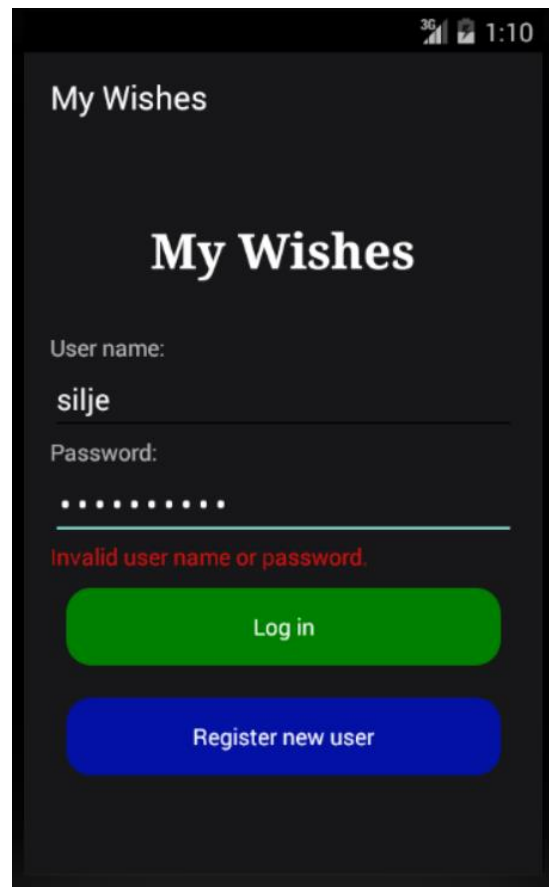
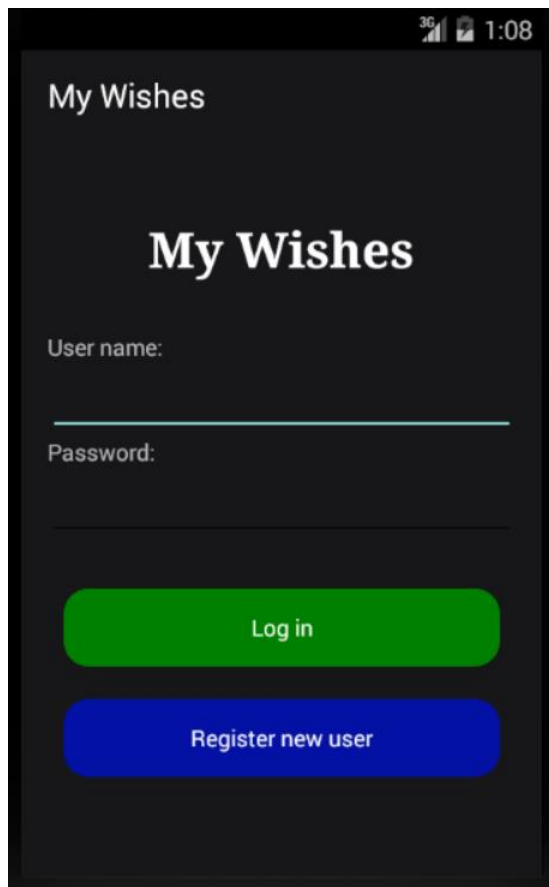
My Wishes

Apputvikling mappe 3 høsten 2015

Annika Hammervoll, s198611

Design, navigasjon og funksjonalitet

Det første som møter deg når du åpner appen er en innloggingsløsning. Her kan du logge inn, eller du kan velge å registrere deg. Det kan noen ganger ta litt tid før man får tilbakemelding fra serveren, så logg inn-knappen disables mens man venter på tilbakemelding fra server. Slik vet brukeren at noe skjer. Alle registreringsknappene i applikasjonen fungerer slik.



← Register new user

User name:

Password:

Email:

Mobile number:

Register

Cancel

← Register new user

User name:

Password: Invalid user name!

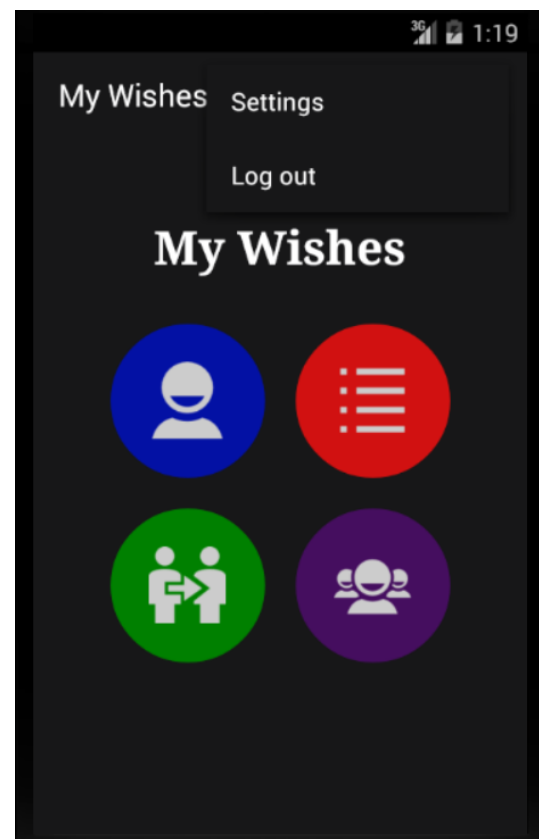
Email:

Mobile number:

Register

Cancel

Hvis du velger å registrere deg, må du fylle inn brukernavn, passord, e-post og mobilnummer, og alle disse feltene må validere. Brukernavnet må være unikt. Hvis alt er i orden, blir du logget inn og sendt videre til appens hovedmeny:



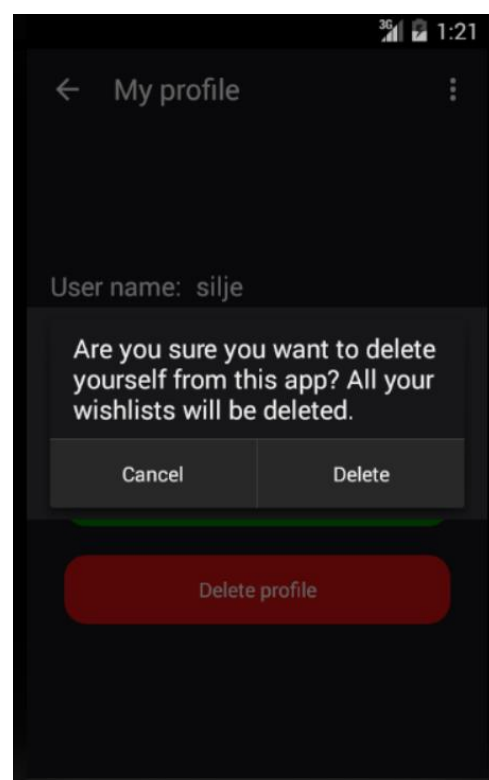
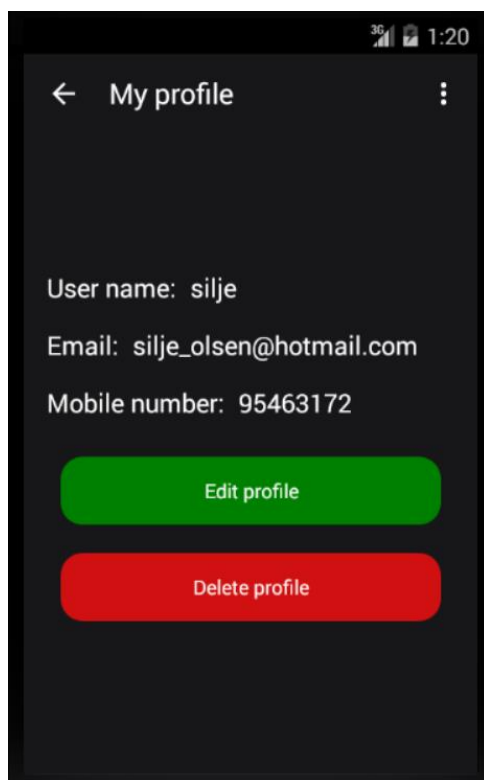
På hovedmenyen har jeg tenkt litt på julen og har laget ikonene runde som julekuler og brukt passende farger. Herfra har man fire valg:

- Min profil (blå)
- Mine ønskelister (rød)
- Tips venner (grønn)
- Venners ønskelister (lilla)

Så lenge man er logget inn har man på alle sidene tilgang til en dropdown-meny med valgene Innstillinger og Logg ut. Inne på innstillinger-siden kan man endre språk mellom engelsk og norsk. Hvis man velger å logge seg ut, blir man sendt til innloggingssiden. Jeg har også lagt til rette for landskapsvisning av appen.

Min profil

Inne på min profil-siden får man opp informasjon om profilen sin. Her kan man også endre informasjonen sin eller slette brukeren. Hvis man velger å slette brukeren får man opp en advarselsdialog hvor man må bekrefte valget sitt, og hvis man velger å slette brukeren, blir man sendt til innloggingssiden og all informasjon om deg og dine ønskelister slettes fra systemet.



← Edit profile

User name:
silje

Password:

Email:
silje_olsen@hotmail.com

Mobile number:
95463172

Save changes

Cancel

← Edit profile

User name:
silje

Password:
Invalid password! Must be at least 8 characters.

Email:
silje_olsen@hotmail.com

Mobile number:
95463172

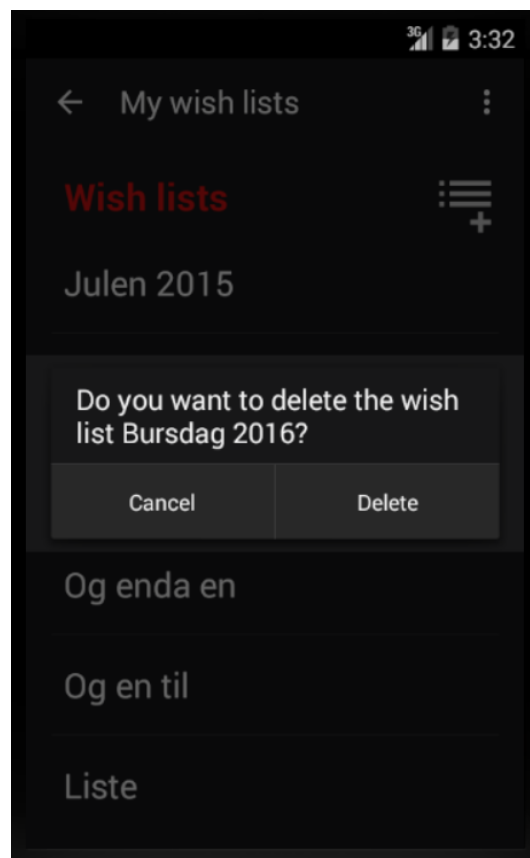
Save changes

Cancel

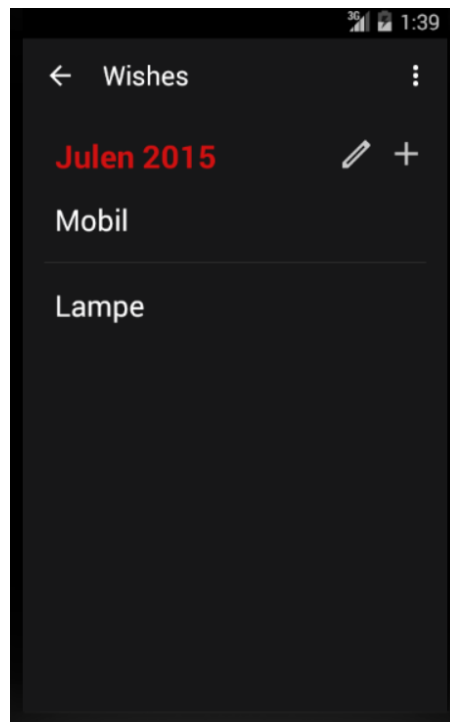
Alle feltene må validere før endringene godtas, og det passordet man hadde eller et nytt gyldig passord må fylles inn. Trykker man på avbryt-knappen, kommer man tilbake til min profil-siden, eller man kan trykke på tilbake-pilen og sendes da tilbake til hovedmenyen.

Mine ønskelister

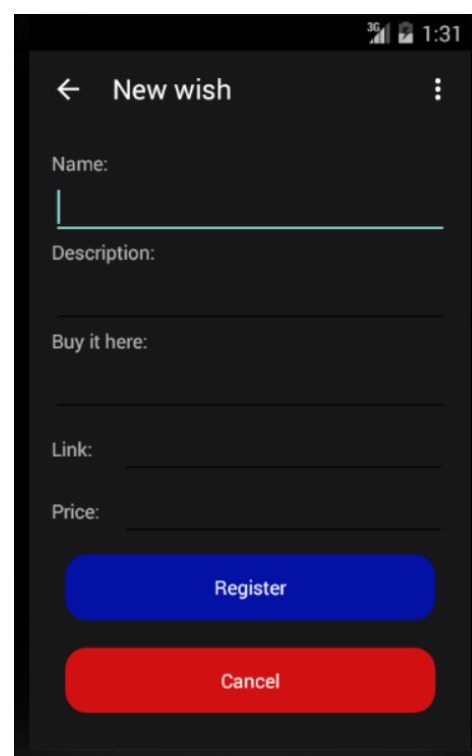
På denne siden får man opp en liste med navnet på alle ønskelistene sine. Overskriften er rød fordi mine ønskelister-ikonet er rødt på hovedsiden. Her kan man opprette en ny ønskeliste ved å trykke på +-ikonet. Da får man opp en dialogboks hvor man kan fylle inn navnet på den nye ønskelisten man vil opprette. Man kan også slette en ønskeliste på denne siden ved å klikke et langt klikk på den aktuelle ønskelisten. Da dukker det opp en dialogboks som ønsker bekreftelse på at du vil slette denne ønskelisten. For å se hvilke ønsker de ulike ønskelistene inneholder, klikker man et vanlig klikk på den aktuelle ønskelisten.



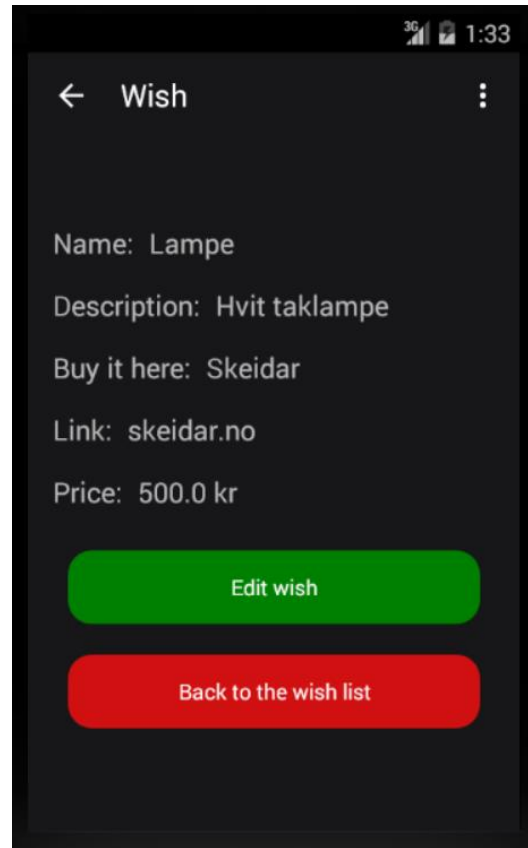
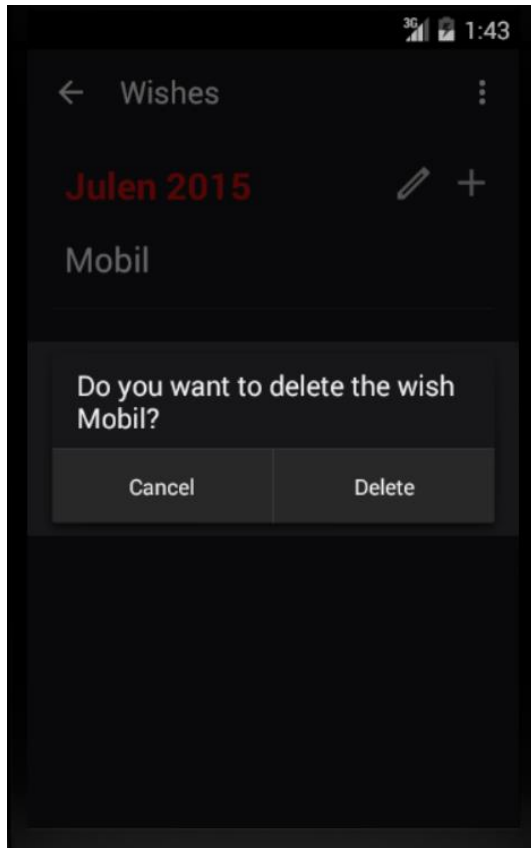
Hvis man går inn på en av ønskelistene får man opp en liste med alle ønskene som denne ønskelisten inneholder, og overskriften er navnet på ønskelisten:



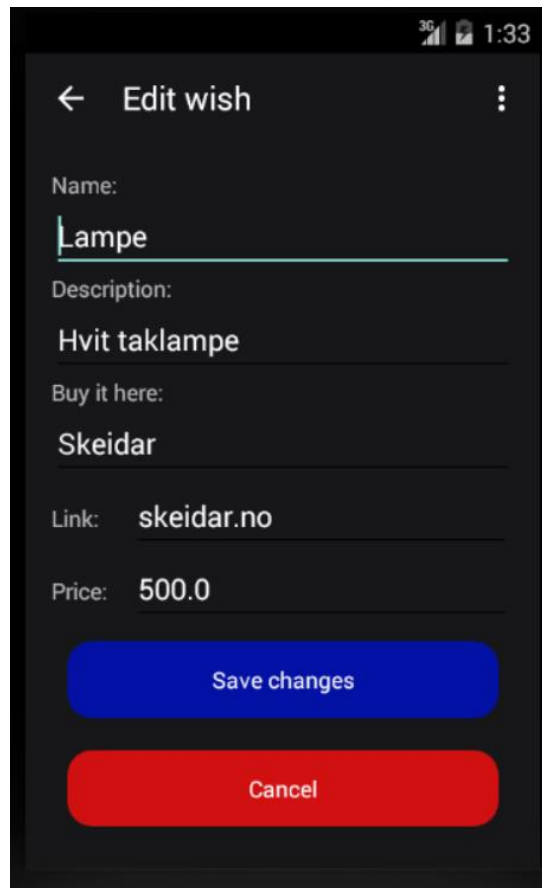
Det er to ikoner i øverste høyre hjørne på denne siden. Hvis man trykker på blyanten, kommer det opp en dialogboks hvor man kan redigere navnet på ønskelisten. Hvis man trykker på +-ikonet, kommer man til en side hvor man kan registrere et nytt ønske. Her er det kun navn som er påkrevd å fylle inn.



Hvis man derimot ønsker å se informasjonen om et bestemt ønske, trykker man bare på det ønsket i listen. Klikker man et langt klikk på ønsket istedenfor, så får man opp alternativet om å slette det, på samme måte som når man sletter ønskelister.



Inne på siden som viser informasjonen om ønsket kan man velge å gå tilbake til ønskelisten eller redigere ønsket. Hvis man trykker på tilbake-knappen øverst på siden, kommer man tilbake til hovedmenyen. Velger man å redigere ønsket, kommer man til denne siden:



3G 1:33

← Edit wish ⋮

Name: Lampe

Description: Hvit taklampe

Buy it here: Skeidar

Link: skeidar.no

Price: 500.0

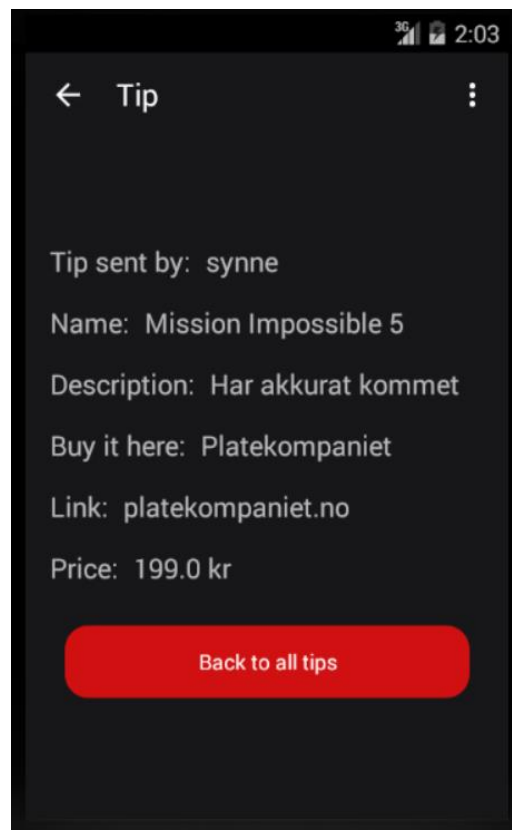
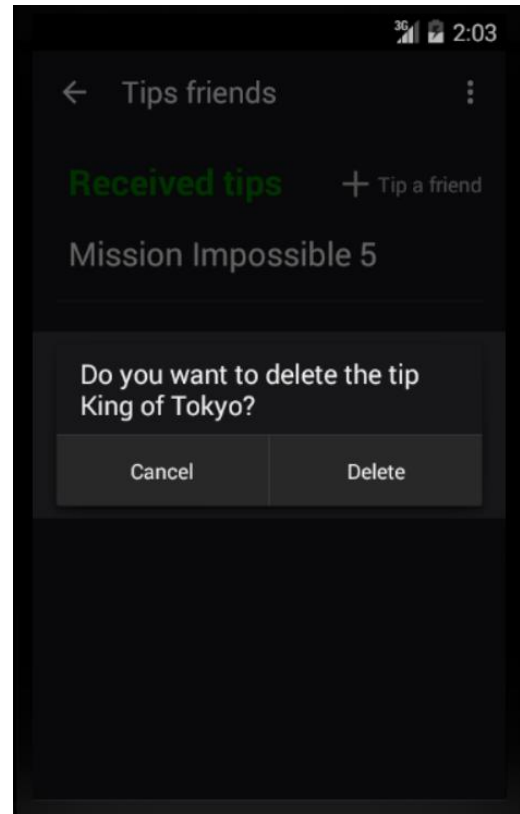
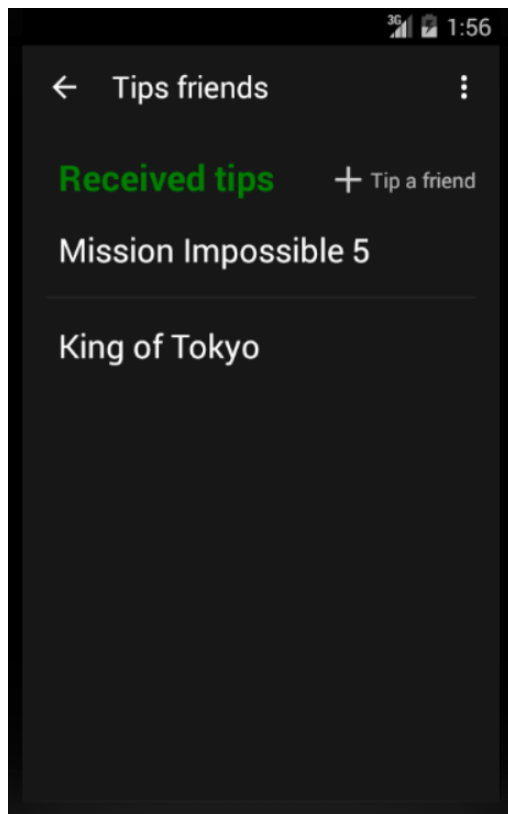
Save changes

Cancel

Her kan man trykke på avbryt-knappen for å komme tilbake til siden med informasjonen om ønsket. Man kommer også tilbake hit hvis man lagrer og endringene er gyldige.

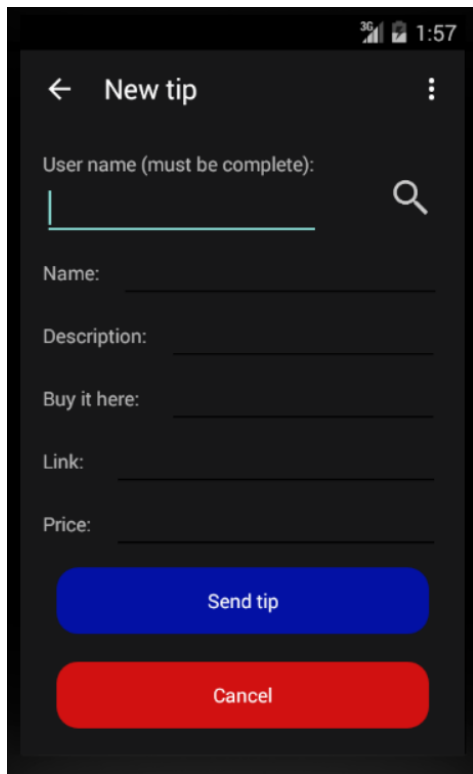
Tips venner

På tips venner-siden får man opp en liste med alle tips som andre brukere har sendt deg. Man kan slette et tips ved å klikke et langt klikk på det, eller man kan se hele tipset ved å klikke vanlig på det. Overskriften er grønn, som ikonet på hovedsiden.



På siden hvor informasjonen om tipset vises kan man også se hvem som sendte tipset.

Hvis man trykker på +-ikonet på tips venner-siden, kan man sende egne tips til andre brukere. Her må man skrive inn et gyldig brukernavn for å få sendt tipset, og man får klar tilbakemelding på om et brukernavn finnes eller ikke (enten når man trykker på send tips-knappen, eller når man trykker på forstørrelsesglasset). Ellers er navn på tipset påkrevd.



3G 1:57

← New tip

User name (must be complete):

_____ 🔍

Name: _____

Description: _____

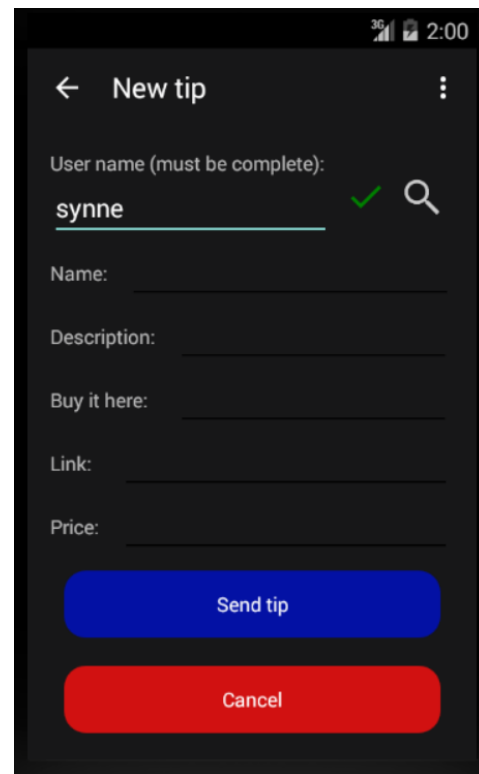
Buy it here: _____

Link: _____

Price: _____

Send tip

Cancel



3G 2:00

← New tip

User name (must be complete):

synne ✓ 🔍

Name: _____

Description: _____

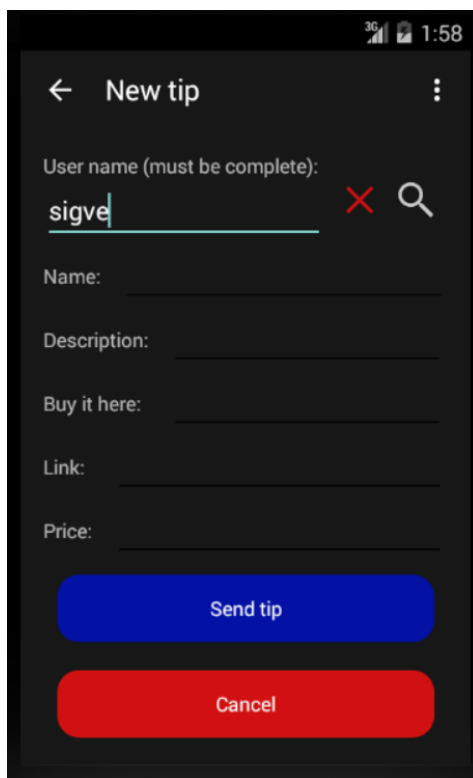
Buy it here: _____

Link: _____

Price: _____

Send tip

Cancel



3G 1:58

← New tip

User name (must be complete):

sigve ✗ 🔍

Name: _____

Description: _____

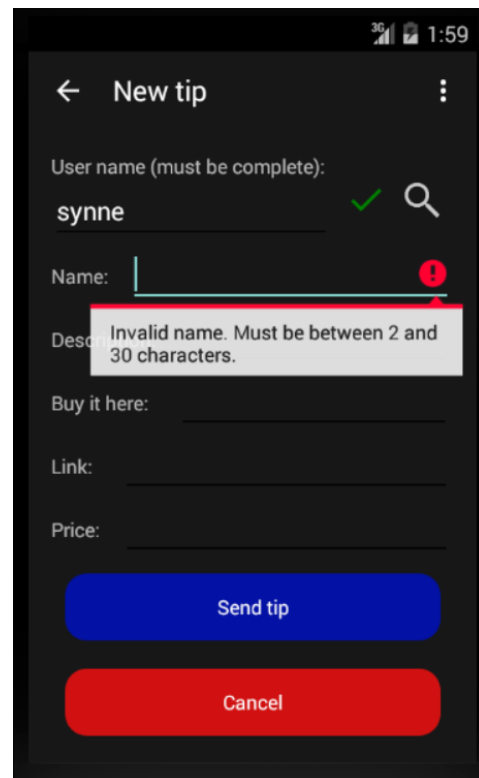
Buy it here: _____

Link: _____

Price: _____

Send tip

Cancel



3G 1:59

← New tip

User name (must be complete):

synne ✓ 🔍

Name: _____ !

Invalid name. Must be between 2 and 30 characters.

Description: _____

Buy it here: _____

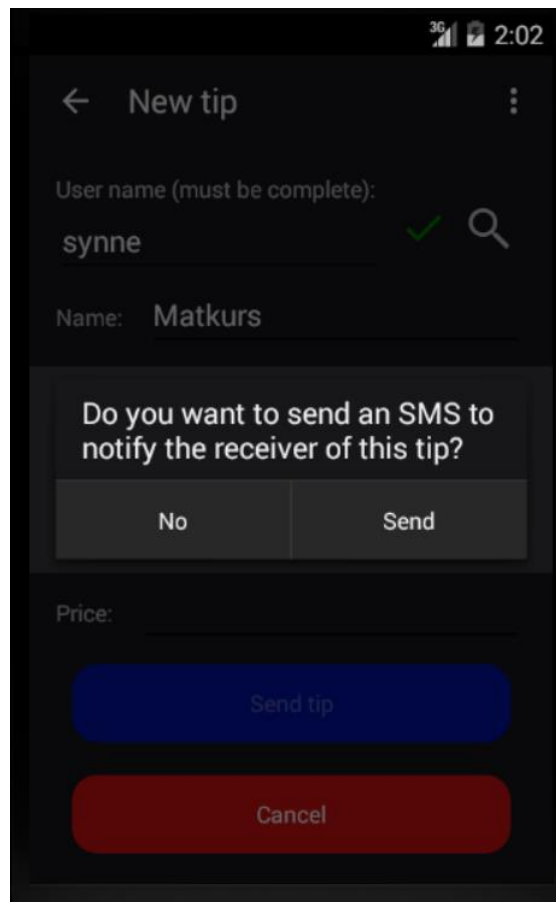
Link: _____

Price: _____

Send tip

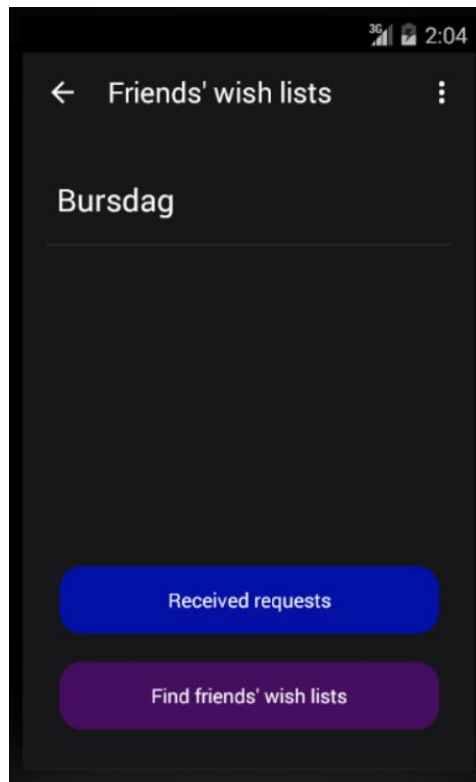
Cancel

Hvis et tips er gyldig sendes tipset til den andre brukeren, og det kommer opp en dialogboks med spørsmål om du vil sende en SMS til denne brukeren om at du har sendt denne et tips. Etter valget blir man ført tilbake til tips venner-siden.

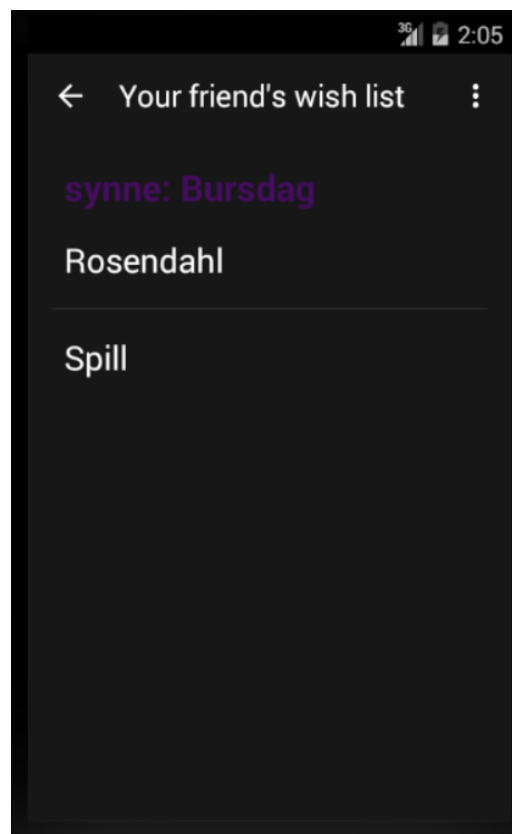


Venners ønskelister

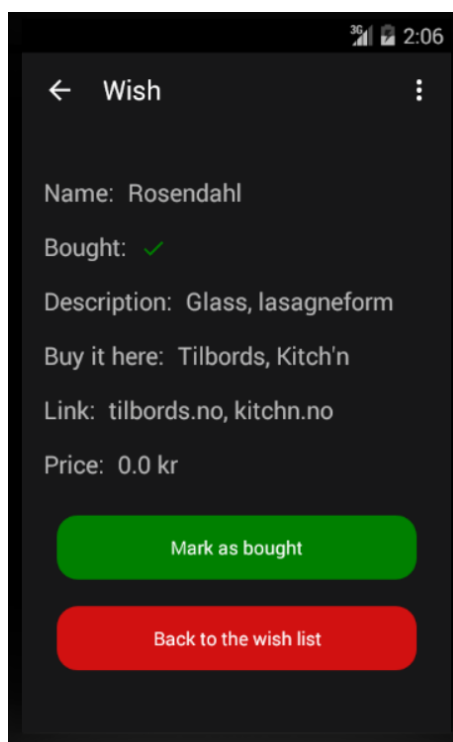
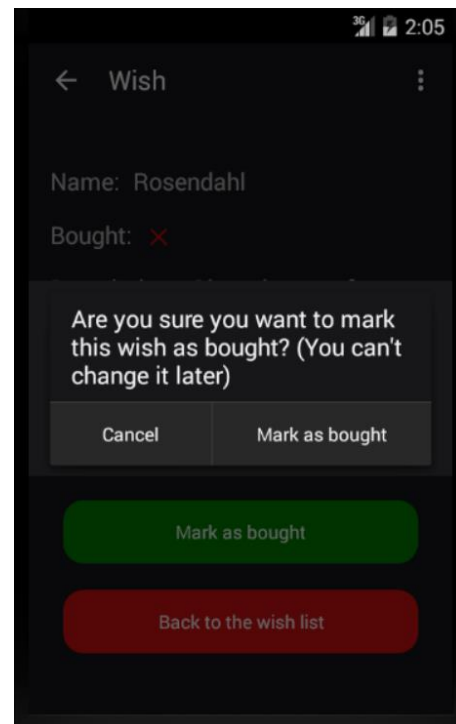
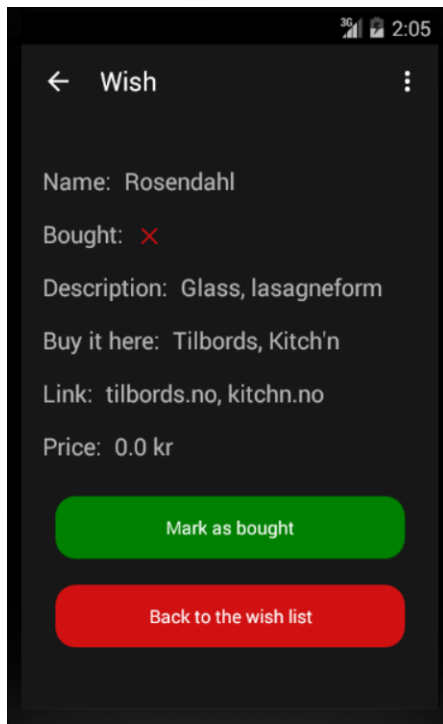
Dette er det fjerde og siste av hovedside-valgene, og her får man opp en liste over alle ønskelistene som man har sendt en forespørsel om å få tilgang til, og som ønskelistens eier har godtatt at man får se.



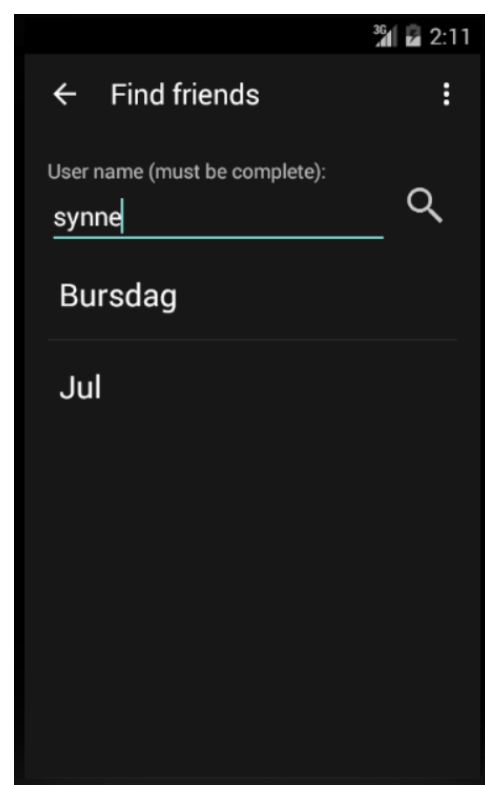
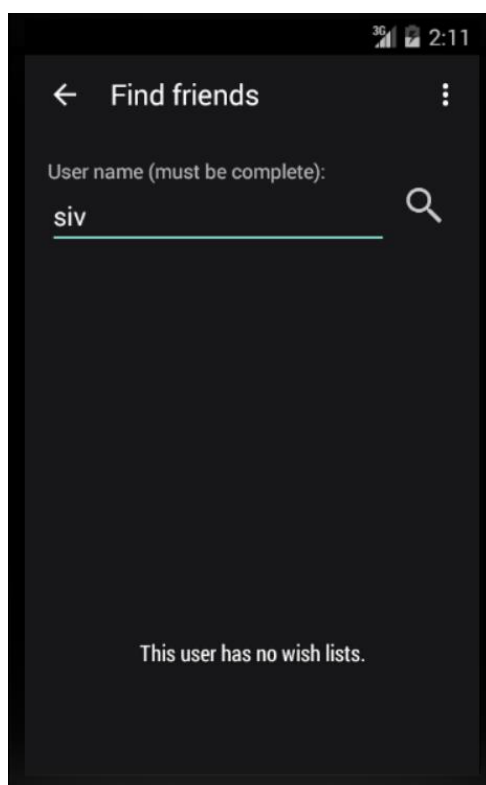
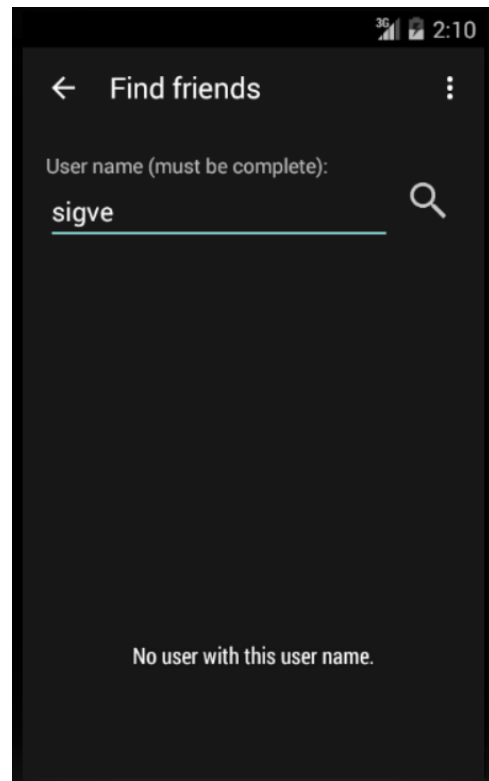
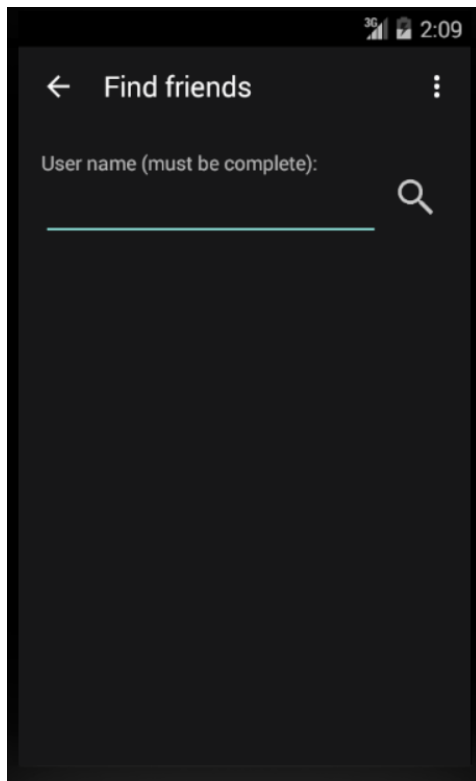
Hvis man går inn på en av ønskelistene, får man opp ønskene som finnes på denne ønskelisten. Overskriften viser brukernavnet til eieren av ønskelisten og navnet på ønskelisten, og den er lilla som ikonet på forsiden.



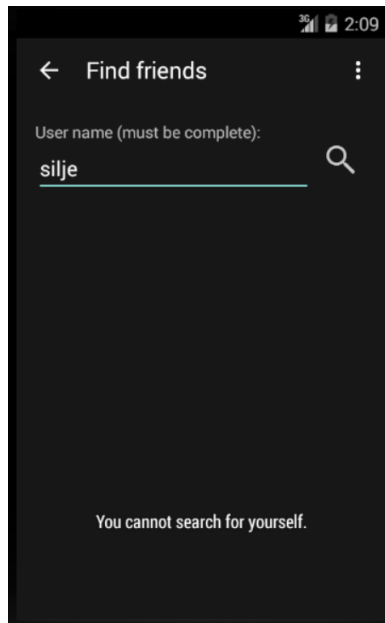
Hvis man trykker på ett av ønskene, kommer man til en side som viser all informasjonen om ønsket. Man får også muligheten til å merke et ønske som kjøpt. Dette er informasjon som eieren av ønskelisten ikke får se, men som alle denne deler listen sin med kan se og merke av. Man får opp en dialogboks med en advarsel hvis man trykker på merk som kjøpt-knappen, og hvis man velger å gjøre dette blir siden oppdatert med denne nye informasjonen. Andre brukere kan da se at dette ønsket har noen kjøpt.



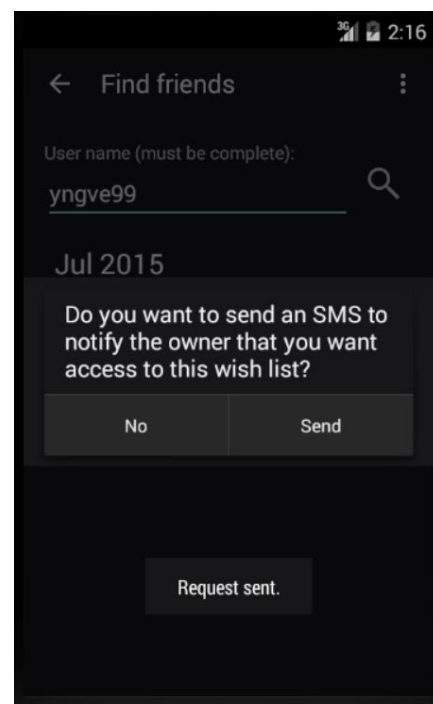
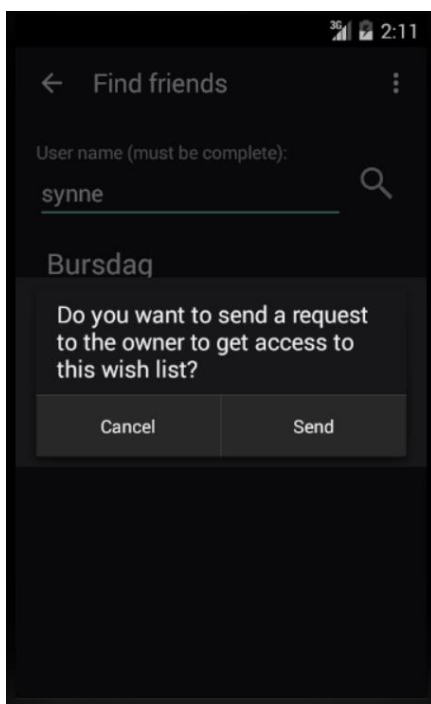
For å finne andre brukeres ønskelister trykker man på knappen for dette. På siden man kommer til kan man søke etter andre brukere på brukernavn, og man får tilbakemelding på om brukeren man har søkt på finnes eller ikke, om brukeren finnes men ikke har noen ønskelister, eller man får opp ønskelistene til brukeren man søkte på hvis brukeren finnes og har ønskelister i systemet.



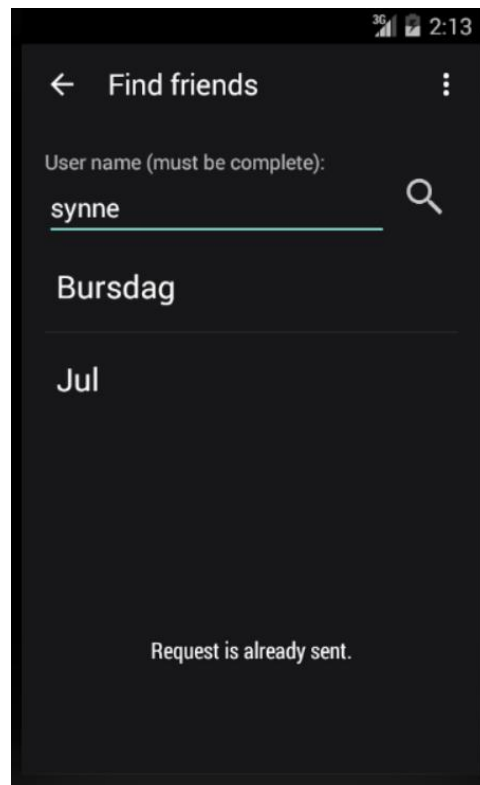
På denne siden er det også lagt inn at man ikke får lov til å søke på sitt eget brukernavn og på den måten få tilgang til sine egne ønskelister (da kunne man ha sett om noen har merket noen av ønskene som kjøpt).



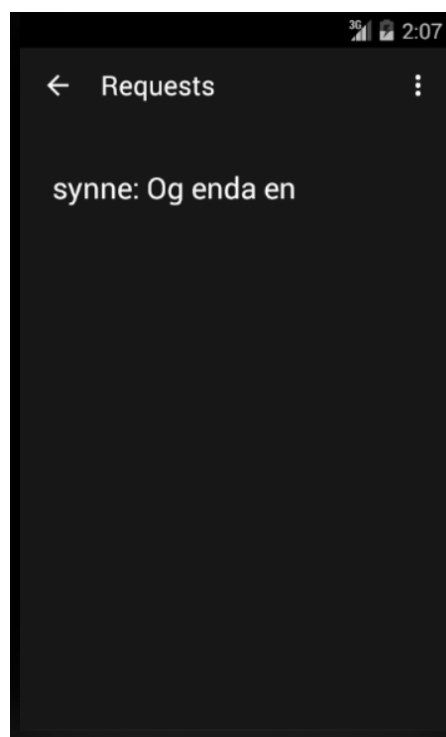
Når man trykker på en av ønskelistene som dukker opp, kommer det opp en dialogboks som lurer på om du vil sende en forespørsel til eieren av ønskelisten om å få tilgang til denne. Trykker man på send, sendes en forespørsel (delingen registreres i databasen med confirmed-feltet satt til false) og man får også opp en dialogboks om man i tillegg vil sende en SMS til eieren av ønskelisten om at man har sendt denne en forespørsel.



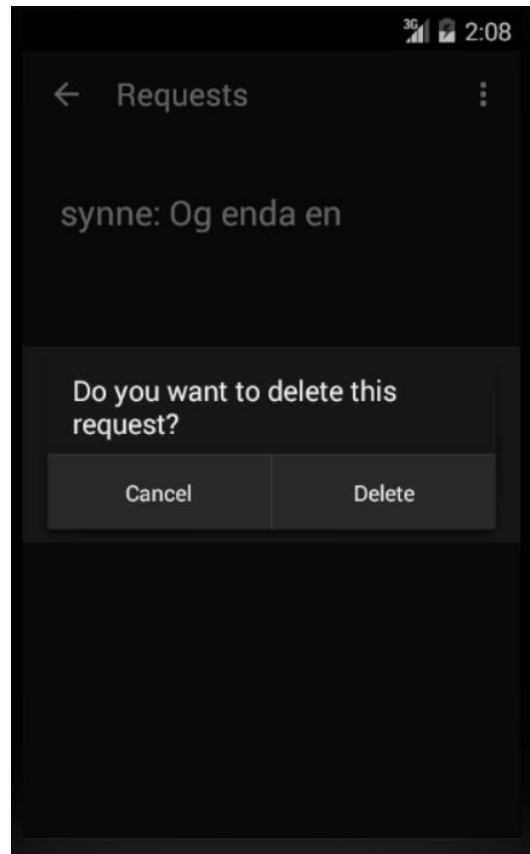
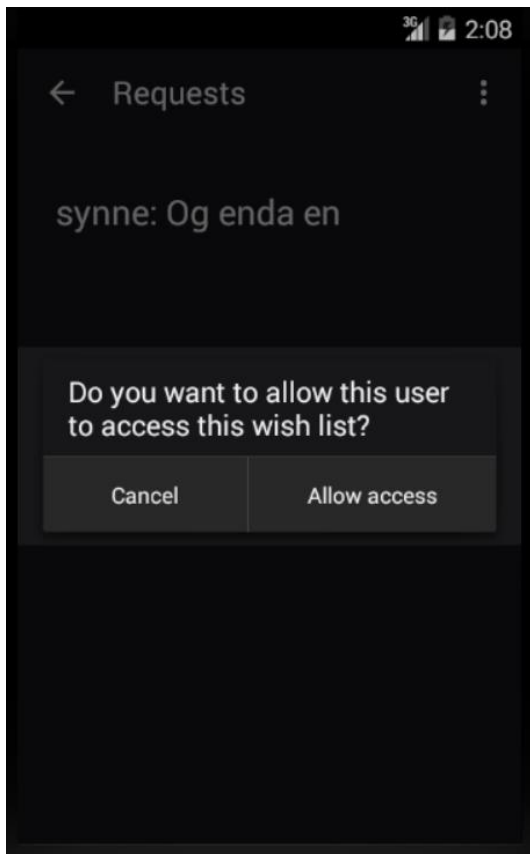
Det kommer også opp en beskjed hvis du allerede har sendt en forespørsel om tilgang til denne ønskelisten.



Det siste alternativet på venners ønskelister-siden er å se forespørsler som man har mottatt. På denne siden får man opp en liste med brukernavnet til den som har sendt forespørselen og navnet på ønskelisten denne ønsker tilgang til.

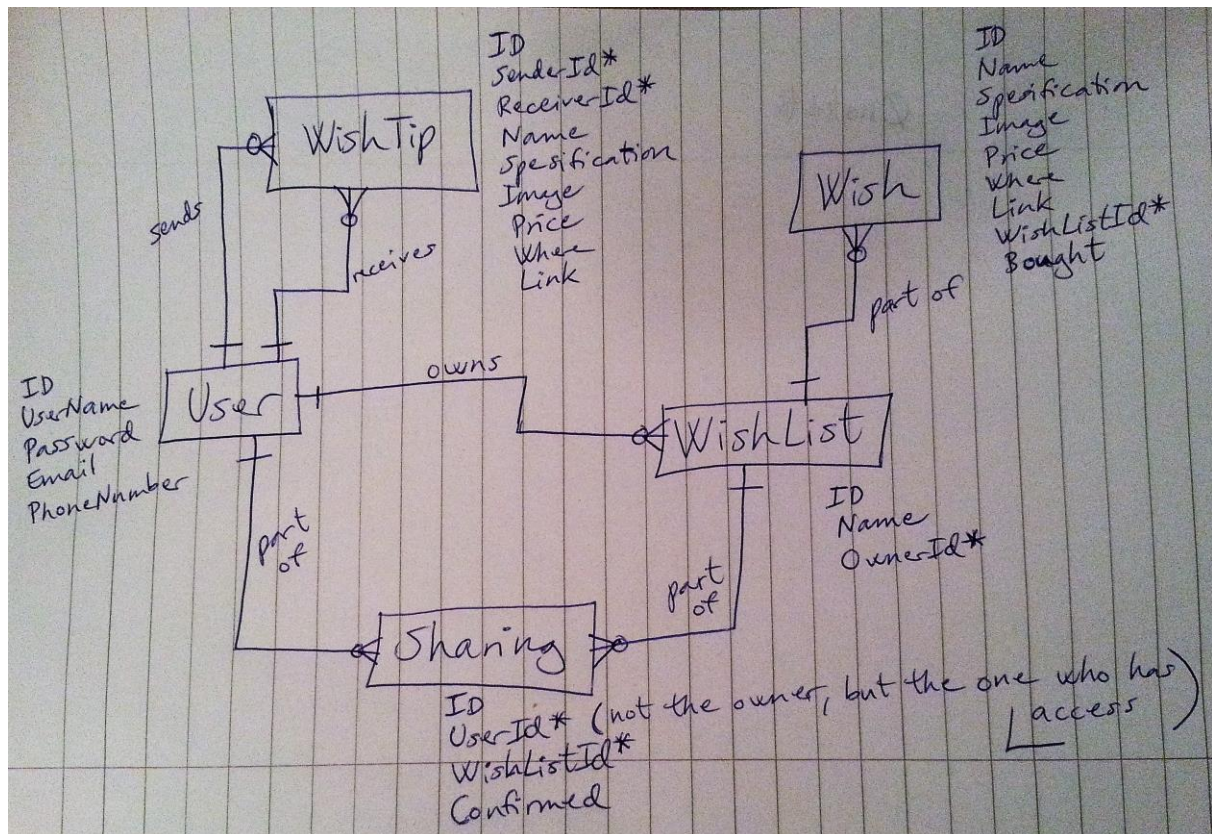


Trykker man på en av forespørslene, dukker det opp en dialogboks som spør om du ønsker å gi denne brukeren tilgang til denne ønskelisten, og hvis du godtar dette oppdateres siden og den aktuelle ønskelisten din vil komme opp på brukerens venners ønskelister-side. Du kan også velge å slette en forespørsel hvis du ikke ønsker å gi denne brukeren tilgang til den. Da klikker du et langt klikk på det aktuelle elementet og det kommer opp en slett-dialogboks.



Litt om koden

Denne appen kommuniserer med og lagrer all informasjon på høgskolens dotnet-server. Jeg har laget et Web API i .NET og C# (som vi har lært i Webapplikasjoner dette semesteret) som jeg har lagt opp på mitt område på serveren, og jeg har lagt inn de aktuelle database-tabellene i en av databasene på serveren. Databasen jeg har satt opp ser slik ut:



Det ble litt komplisert kode i Java som følge av Sharing-tabellen og funksjonaliteten jeg ville ha inn under venners ønskelister-siden, men jeg er godt fornøyd med at jeg fikk det til til slutt.

Jeg legger ved .NET-prosjektet i zip-mappen som jeg leverer inn. Det er ikke lagt inn noen mekanisme på server som sjekker om man er logget inn, kun om informasjonen som kommer inn er gyldig. Dette har jeg ikke prioritert for nå siden dette er en apputvikling-innlevering. Jeg har laget kontrollere (som kalles via url'er), som kaller på metoder i en klasse (DBWishList.cs) som håndterer database-spørringene.

Denne appen kommuniserer med serveren gjennom et rammeverk som heter Retrofit (dependency'en compile 'com.squareup.retrofit:retrofit:1.9.0' er lagt inn i build.gradle). Jeg fant informasjon om dette rammeverket på nettet og det har fungert veldig bra etter at jeg fant ut hvordan det skulle brukes. Alle klassene og interface'ene som slutter på Service i applikasjonen brukes for å kommunisere med server via Retrofit. Controller-metodene på server returnerer JSON-data.

To brukere jeg har testet litt med er synne (med passord synnepassord) og silje (med passord siljepassord). Disse har altså litt informasjon liggende inne. Du

kan eventuelt registrere dine egne brukere for å teste appen. Jeg har testet den med to emulatorer som kjører samtidig.

Noe jeg i utgangspunktet ønsket å ha med i denne appen var muligheten for å ta bilder og lagre disse som en del av et ønske eller et tips. Dette ble ikke prioritert i begynnelsen og mot slutten strakk rett og slett ikke tiden til. Jeg tenkte dessuten at det er såpass mange felter som er del av et ønske at det kanskje ikke er nødvendig med noe bilde. Dette er imidlertid noe som kan implementeres senere. Annen funksjonalitet som jeg gjerne skulle hatt med, men som jeg ikke har rukket å implementere, er det å kunne fjerne venners ønskelister som man har tilgang til (altså fjerne delingen, ikke ønskelisten), at eieren av en ønskeliste kan se hvem han/hun har gitt tilgang til, og at man kan se tipsene som man har sendt andre.