



PROPOSAL

Kegiatan No. 7/8

Kompetisi Pemrograman : Tisigram

Jenis Kegiatan

Penalaran dan Keilmuan

Didanai dari DIPA Politeknik Negeri Bandung

Tahun Anggaran 2024

Diajukan oleh:

Nama : Umar Faruq Robbany NIM : 231524028

Ketua : Farrel Keiza Muhammad Yamin Putra NIM : 221524009

**HIMPUNAN MAHASISWA JURUSAN
TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI BANDUNG
2024**

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kami panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena atas rahmat dan pertolongan-Nya kami dapat menyelesaikan penyusunan proposal mengenai program kerja **Tisigram**. Adapun tujuan penyusunan proposal ini sebagai dasar pelaksanaan kegiatan dan gambaran yang mendetail mengenai kebutuhan dalam kegiatan tersebut. Proposal ini juga disusun sebagai bahan kajian untuk mempertimbangkan pelaksanaan program kerja ini bagi pihak pengambil keputusan. Kami berharap rencana yang kami susun sebagaimana yang ada pada proposal ini dapat terealisasi sebagaimana mestinya.

Kami sepenuhnya menyadari bahwa dalam penyusunan proposal ini masih terdapat banyak kekurangan dan jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat kami harapkan sebagai bahan masukan bagi kami agar kedepannya dapat menyusun proposal dengan lebih baik. Kami memohon maaf atas segala kekurangan dan keterbatasan yang terdapat pada proposal ini.

Kami mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah turut berpartisipasi hingga nanti kegiatan ini terlaksana. Semoga kegiatan **Tisigram** yang akan dilaksanakan ini dapat berjalan dengan lancar dan dapat memberikan manfaat bagi semua pihak yang terlibat. Aamiin.

Hormat kami,

Penyusun

DAFTAR PERIKSA

No	Uraian	Pembina	Kajur	BEM
1	Latar Belakang Akar permasalahan nyata pada mahasiswa dan adanya peluang untuk menyelesaikannya			
2	Rasionalisasi Mengapa kegiatan ini penting untuk diadakan dan efeknya untuk mencapai tujuan dan fungsi organisasi kemahasiswaan, khususnya manfaat untuk anggotanya			
3	Tujuan Uraikan tujuan yang ingin dicapai dan dapat diukur			
4	Mekanisme dan Rancangan Uraikan mekanisme dan rancangan setiap kegiatan dan sub-kegiatan dengan jelas dan lengkap <u>sesuai dengan jenis kegiatannya</u>			
5	Sumber Daya yang Diperlukan Merupakan Rancangan Anggaran Biaya (RAB) detail. Jelaskan sumber daya beserta sumber pendanaan yang dibutuhkan			
6	Tempat dan Jadwal Pelaksanaan Rincian jadwal yang realistis dan logis			
7	Indikator Kinerja Aktivitas Indikator kinerja adalah ukuran yang digunakan untuk menentukan apakah sebuah kegiatan berhasil atau tidak.			
8	Kesesuaian Kegiatan dengan Bidang Ormawa Kegiatan kemahasiswaan yang meliputi: <ul style="list-style-type: none"> • Organisasi, karakter, dan kebangsaan • Penalaran dan keilmuan sesuai dengan disiplin ilmu dalam 1 atau lebih jurusan • Pengabdian kepada masyarakat • Wirausaha/kesejahteraan mahasiswa, minat, bakat, potensi, dan kegemaran (khusus BEM dan UKM) 			
9	Kesesuaian Ormawa dengan Jurusan (Kecuali UKM, BEM, MPM) Ormawa pengusul sesuai dengan yang tercantum dalam SK Direktur			
10	Format Sesuai dengan panduan. Daftar periksa telah diparaf oleh Pembina dan Kajur.			
11	Rencana Anggaran Biaya Sesuai dengan panduan dan kesepakatan			
12	Kelengkapan Persyaratan Surat Peminjaman sarana dan prasarana, Surat Pernyataan berkegiatan, Surat Pernyataan Kesiediaan Pendampingan oleh Pembina, Surat Izin lokasi (SarPras Polban, pihak luar, dll), Brosur, surat undangan atau Surat Tanda Diterima dari Penyelenggara (untuk lomba/kompetisi), Daftar Peserta, Surat izin orangtua, Surat izin/rekomendasi dispensasi Ketua Jurusan (jika meninggalkan kuliah), CV pemateri (jika ada pemateri)			
13	Tempat Pelaksanaan Sesuai kebutuhan dan tidak menimbulkan gesekan dengan kegiatan ormawa lain			
14	Kemiripan jenis kegiatan dengan Ormawa lain Hindari kemiripan kegiatan antar Ormawa, bila perlu digabung			

LEMBAR PERSETUJUAN PROPOSAL KEGIATAN

No. Urut Kegiatan : 7/8

Nama Ormawa : Himpunan Mahasiswa Jurusan Teknik Komputer dan Informatika

Nama Program Kerja : Kompetisi Pemrograman : Tisigram

Sasaran Peserta : 1. Siswa SMA/SMK/MA Sederajat se-Bandung Raya
2. Mahasiswa Jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Bandung angkatan 2023

Pemateri : -

Keluaran (*Output*) : Fasilitas kegiatan yang dibuat bagi siswa SMA/SMK/MA Sederajat se-Bandung Raya dan Mahasiswa Jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Bandung angkatan 2023 untuk berkompetisi.

Hasil (*Outcome*) : 1. Terbentuknya anggota himpunan yang unggul dan kompetitif dalam kompetisi pemrograman dasar sebagai penunjang perkuliahan dan penunjang aktivitas pada bidang *software engineering* di masa yang akan datang.
2. Terbentuknya minat siswa SMA/SMK/MA/Sederajat se-Bandung Raya pada bidang teknologi, mempersiapkan siswa SMA/SMK/MA/Sederajat se-Bandung Raya agar siap dan memiliki jiwa kompetisi, serta terasahnya kemampuan peserta untuk menggunakan pemikiran algoritmik dan logika untuk memecahkan masalah.
3. Relasi kemitraan yang semakin luas di Himpunan Mahasiswa Jurusan Teknik Komputer dan Informatika Politeknik Negeri Bandung.

Capaian Program Kerja : 1. Persentase kesesuaian waktu acara minimal 80% dari rencana awal.
2. Rangkaian acara kompetisi terlaksana.
3. Keikutsertaan peserta eksternal kompetisi ialah 50 peserta.
4. Keikutsertaan peserta internal kompetisi minimal 50% dari jumlah mahasiswa aktif Jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Bandung angkatan 2023.

Nama Ketua Ormawa : Farrel Keiza Muhammad Yamin Putra (L)

Jurusan/Prodi/NIM : Jurusan Teknik Komputer dan Informatika/D4 Teknik Informatika/221524009

No.Hp/email : 082121296707 / farrel.keiza.tif22@polban.ac.id

Nama Ketua Pelaksana : Umar Faruq Robbany (L)

Jurusan/Prodi/NIM : Jurusan Teknik Komputer dan Informatika/D4 Teknik Informatika/231524028

No. Hp/email : 0895612950856 / umar.faruq.tif423@polban.ac.id

Tanggal Pelaksanaan : 13, 20 Oktober, dan 3, 10, 16 November 2024

Tempat : Gedung Jurusan Teknik Komputer dan Informatika Politeknik Negeri Bandung, Zoom Meeting, DomJudge, Moodle

Jenis Kegiatan : Penalaran dan Keilmuan
Biaya yang diajukan : Rp2.101.000,00
(Terbilang: Dua Juta Seratus Satu Ribu Rupiah)

Menyetujui, Pembina HMJ Teknik Komputer dan Informatika	Ketua Himpunan Mahasiswa Jurusan Teknik Komputer dan Informatika	Bandung, 31 Juli 2024 Ketua Pelaksana
---	---	--

Yudi Widhiyasana, S.Si., M.T. NIP 197407182001121002	Farrel Keiza Muhammad Yamin Putra NIM 221524009	Umar Faruq Robbany NIM 231524028
Mengetahui, Wakil Direktur Bid. Kemahasiswaan	Menyetujui, Ketua Jurusan Teknik Komputer dan Informatika	Memeriksa, Ketua BEM Polban

Dr. Tomy Andrianto, S.S.T., MM.Par. NIP 198103282008121002	Yadhi Aditya Permana, S.T., M.Kom. NIP 19792242008121001	Thian Giovani Mubarak NIM 221734028
---	---	--

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR PERIKSA	ii
LEMBAR PERSETUJUAN PROPOSAL KEGIATAN	iii
DAFTAR ISI.....	v
1. Latar Belakang.....	1
2. Rasionalisasi	2
3. Tujuan.....	2
4. Mekanisme dan Rancangan	2
4.1 Tahap Perencanaan.....	5
4.2 Tahap Persiapan	7
4.3 Tahap Pelaksanaan.....	7
4.4 Hasil	15
4.5 Keluaran	16
4.6 Tahapan Evaluasi dan Laporan.....	16
5. Penerima Manfaat	16
6. Sumber Daya yang Diperlukan	16
7. Tempat dan Jadwal Pelaksanaan	17
8. Indikator Kinerja Kegiatan	18
9. Penanggung Jawab Kegiatan.....	18
10. Kepanitiaan.....	18
11. Penutup	20

1. Latar Belakang

Pada era digital yang semakin berkembang ini, kemampuan *problem solving* atau pemecahan masalah menjadi salah satu hal yang harus dimiliki oleh semua orang. Apapun pekerjaannya semua orang pasti dituntut untuk memiliki kemampuan *problem solving* yang baik. Dikarenakan jika memiliki kemampuan *problem solving*, seseorang pastinya dapat mengatasi tantangan dengan baik di kehidupan sehari-harinya. Dengan *problem solving* kita dapat mengatasi hambatan dan mencapai tujuan yang diinginkan. Perubahan yang cepat dalam teknologi ini memunculkan tantangan baru yang memerlukan individu yang berpikir kompleks, beradaptasi dengan cepat, berpikir kritis, dan dapat mencari solusi secara inovatif.

Dalam bidang informatika, *problem solving* menjadi salah satu keterampilan yang harus dimiliki. *Problem solving* sangat dibutuhkan ketika akan membuat sebuah *software*. Maka dari itu, terdapat banyak perlombaan tentang informatika yang menuntut pesertanya untuk dapat memberikan sebuah solusi dari permasalahan yang diberikan, tentunya permasalahan tersebut merupakan studi kasus dengan tingkat kesulitan yang tinggi. *Competitive programming* adalah sebuah kompetisi atau perlombaan di mana suatu individu atau kelompok diberi suatu studi kasus atau permasalahan yang telah diuraikan. Kemampuan yang perlu dikembangkan dalam *competitive programming* ini adalah *computational thinking* di mana seseorang perlu meningkatkan cara berpikir untuk memecahkan suatu persoalan, merancang sistem, dan memahami perilaku manusia.

Pada dunia pendidikan, terutama mahasiswa yang berkuliah di jurusan yang berkaitan dengan IT, *problem solving* merupakan sebuah pondasi yang mewajibkan setiap mahasiswa memiliki kemampuan ini selain kemampuan untuk membuat program. Tidak hanya pada tingkat mahasiswa, pelajar tingkat SMA/SMK/MA sederajat juga sering kali dituntut untuk memiliki kemampuan *problem solving*.

Oleh sebab itu, Himpunan Mahasiswa Jurusan Teknik Komputer dan Informatika Politeknik Negeri Bandung bermaksud untuk menyelenggarakan sebuah kegiatan bernama **Tisigram**. Acara ini memiliki tujuan untuk mengembangkan dan meningkatkan kemampuan *problem solving* dan mengefektifkan penggunaan teknologi melalui *computational thinking* dan *competitive programming* yang tentunya akan sangat membantu dalam perkembangan teknologi pada abad XXI ini. Acara ini terdiri dari dua kompetisi, yaitu Kompetisi *Computational Thinking* untuk siswa tingkat SMA/SMK/MA Sederajat se-Bandung Raya dan Kompetisi *Competitive Programming* untuk mahasiswa semester 3 Jurusan Teknik Komputer dan Informatika Politeknik Negeri Bandung.

2. Rasionalisasi

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan sebelumnya, Himpunan Mahasiswa Jurusan Teknik Komputer dan Informatika Politeknik Negeri Bandung bermaksud untuk menyelenggarakan acara bernama **Tisigram**. Adapun manfaat dari kegiatan acara ini yaitu memperluas relasi atau koneksi kemitraan maupun *sponsorship* bagi Himpunan Mahasiswa Jurusan Teknik Komputer dan Informatika Politeknik Negeri Bandung. Selain itu, manfaat untuk para peserta, baik internal maupun eksternal, dapat meningkatkan kemampuan *soft skill*-nya di bidang *software engineering* sehingga mereka diharapkan lebih kompetitif di dunia kerja maupun akademik. Acara ini juga dapat memberikan peluang bagi siswa SMA/SMK/MA Sederajat untuk berkompetisi di Politeknik Negeri Bandung.

3. Tujuan

Adapun tujuan dari pelaksanaan acara Tisigram ini, yaitu:

- Memberikan fasilitas bagi siswa SMA/SMK/MA Sederajat se-Bandung Raya dan Mahasiswa Jurusan Teknik Komputer dan Informatika Politeknik Negeri Bandung untuk berkompetisi.
- Membentuk anggota himpunan yang unggul dan kompetitif dalam kompetisi pemrograman dasar sebagai penunjang perkuliahan dan penunjang aktivitas pada bidang *software engineering* di masa yang akan datang.
- Memperluas relasi kemitraan maupun *sponsorship* di Himpunan Mahasiswa Jurusan Teknik Komputer dan Informatika Politeknik Negeri Bandung.

4. Mekanisme dan Rancangan

Rancangan Kegiatan

Sub Aktivitas	Nama Kegiatan	Juni					Juli					Agustus					September					Oktober					November				
		1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4
Persiapan Kegiatan	Rapat Koordinasi																														
	Pembuatan teks Pengumuman/ Pemberitahuan																														
	Open Recruitment Panitia dan Ploting																														

Sub Aktivitas	Nama Kegiatan	Juni						Juli					Agustus					September					Oktober					November				
		1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5
	Pembuatan Proposal Kegiatan																															
	Pengajuan Proposal																															
	Pembuatan Proposal Sponsor																															
	Pencarian Sumber Dana dan Sponsor																															
	Pencarian sumber dana melalui penjualan/danus																															
	Pembuatan Soal Untuk Kategori Eksternal																															
	Pembuatan Soal Untuk Kategori Internal																															
	Pembuatan Rundown																															
	Pembuatan Teks MC																															
	Verifikasi Soal																															
	Penyebaran Surat ke Sekolah																															
	Pembuatan Desain Poster (Teaser), Background Zoom dan Sertifikat																															
	Publikasi Pengumuman di Grup Angkatan dan Kelas																															
	Publikasi Poster di Grup																															

Sub Aktivitas	Nama Kegiatan	Juni						Juli					Agustus					September					Oktober					November					
		1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	
	Angkatan dan Kelas																																
	Publikasi Poster Perlombaan di Instagram Himakom																																
	Publikasi Poster Perlombaan di Instagram TISIGRAM																																
	Pengaturan Media Perlombaan (DOMJudge, Moodle Tisigram, Zoom Meeting dan <i>Live Youtube</i>)																																
	Pengajuan izin peminjaman tempat, alat, dan barang																																
	Pembelian barang-barang kebutuhan perlombaan (plakat, <i>name tag holder</i> , dll.)																																
	SPJ/LPJ dan RAB																																
	Pelaksanaan Kegiatan Internal	Pendaftaran																															
		Gladi Bersih																															
<i>Technical Meeting & Warming Up</i>																																	
Pelaksanaan																																	
Pengumuman Hasil Akhir																																	
Penyerahan <i>Reward</i>																																	

Sub Aktivitas	Nama Kegiatan	Juni						Juli					Agustus					September					Oktober					November				
		1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5
Pelaksanaan Kegiatan Eksternal	Pendaftaran																															
	<i>Technical Meeting & Warming Up</i>																															
	Gladi Bersih Penyisihan																															
	Babak Penyisihan																															
	Pengumuman Hasil Seleksi																															
	Gladi Bersih Final																															
	Babak Final																															
	Pengumuman Hasil Akhir																															
	Penyerahan <i>Reward</i>																															

4.1 Tahap Perencanaan

Dalam menjalankan program kerja Tisigram ini, diperlukan tim perumusan agar pelaksanaan kegiatan dapat berjalan sesuai dengan semestinya. Berikut adalah tugas pokok dan fungsi setiap divisi pada kepanitiaan kegiatan Tisigram ini:

1. Ketua Pelaksana

Bertugas untuk memimpin, mengontrol, dan mengevaluasi seluruh kegiatan yang berlangsung.

2. Wakil Pelaksana

- a. PIC Internal

Bertugas untuk membantu ketua pelaksana mengoordinasikan setiap divisi yang berkaitan dengan kegiatan internal.

- b. PIC Eksternal

Bertugas untuk membantu ketua pelaksana mengoordinasikan setiap divisi yang berkaitan dengan kegiatan eksternal.

3. Sekretaris
 - a. Membuat proposal pengajuan.
 - b. Mengurus keperluan administratif (persuratan) terkait perizinan dan undangan, baik untuk pihak internal maupun eksternal.
 - c. Membuat rancangan Laporan Pertanggungjawaban (LPJ).
4. Bendahara

Bertugas untuk mengatur keuangan program kerja.
5. Divisi Acara
 - a. Konseptor
 - 1) Bertugas untuk membuat konsep kegiatan Tisigram.
 - 2) Menjadi penanggung jawab rangkaian acara mulai dari tahap perancangan sampai pelaksanaan.
 - 3) Menyusun aturan pelaksanaan acara.
 - b. *Time keeper*

Bertugas untuk mengatur waktu saat kegiatan berlangsung agar tidak melebihi waktu yang telah ditentukan.
 - c. MC

Bertugas untuk memandu acara dari awal sampai akhir.
6. Divisi Perlombaan

Bertugas untuk mengoordinasikan pembuatan soal untuk perlombaan internal dan eksternal.
7. Divisi Operasional dan Teknis

Bertugas untuk mempersiapkan kebutuhan sarana kompetisi dan ujian serta antisipasinya, seperti pengaturan media perlombaan (DOMJudge, Moodle Tisigram, Zoom Meeting, dan *Live Youtube*).
8. Divisi Hubungan Masyarakat

Bertugas untuk menghubungi pihak sekolah yang mengikuti perlombaan dan menjadi narahubung.
9. Divisi *Sponsorship*

Bertugas untuk membuat proposal sponsor, mencari *media partner*, dan mencari sumber dana pasti.
10. Divisi Konsumsi

Bertugas mengatur pengadaan konsumsi kegiatan.

11. Divisi *Marketing*

Bertugas melakukan promosi untuk meningkatkan *awareness* dan *engagement* acara kepada publik melalui media sosial Tisigram.

12. Divisi Publikasi dan Dokumentasi

- a. Mengurus pendokumentasian acara dalam bentuk berita, video maupun foto dalam pelaksanaan acara.
- b. Mendesain dan mengedit konten untuk kebutuhan publikasi kegiatan Tisigram, seperti poster, *background* Zoom, konten Instagram dan *live* Youtube.
- c. Mempublikasi kegiatan Tisigram di Instagram dan YouTube.

4.2 Tahap Persiapan

Terdapat beberapa hal yang perlu dipersiapkan sebelum pelaksanaan kegiatan Tisigram ini, di antaranya:

1. Pembentukan Panitia

Panitia dibentuk dengan pengadaan pemilihan pada saat kegiatan Himpunan Mahasiswa Jurusan Teknik Komputer dan Informatika, yaitu kegiatan Kaderisasi - Sekolah Revolusi 1.

2. Penyusunan dan Pengajuan Proposal

Penyusunan proposal Tisigram dilakukan oleh sekretaris acara dengan dibantu oleh ketua pelaksana serta wakil ketua pelaksana dalam pengisiannya. Kemudian diajukan oleh ketua pelaksana kepada Wakil Direktur Bidang Kemahasiswaan.

3. Penyusunan Rangkaian Acara

Penyusunan rangkaian acara dilakukan oleh divisi acara dengan melibatkan ketua pelaksana dan wakil ketua pelaksana.

4. Publikasi Acara

Publikasi acara dilakukan pada tanggal 21 Agustus 2023 – 1 Oktober 2023 dalam beberapa media seperti grup *chat* dan Instagram.

4.3 Tahap Pelaksanaan

Acara Tisigram akan dilaksanakan dalam beberapa kegiatan, sebagai berikut:

1. *Technical Meeting*

Technical meeting dilaksanakan pada Minggu, 13 Oktober 2024 untuk kompetisi eksternal dan Sabtu, 10 November 2024 untuk kompetisi internal.

Tujuan diadakannya kegiatan *technical meeting* ini, yaitu :

- a. Untuk membahas teknis dan pelaksanaan kompetisi eksternal dan kompetisi internal.
 - b. Untuk membahas penggunaan media perlombaan Moodle Tisigram dan DOMJudge.
2. Kompetisi Internal
- Kompetisi Internal dilaksanakan pada Sabtu, 16 November 2024. Kompetisi ini merupakan kompetisi *Competitive Programming* yang diikuti oleh mahasiswa semester 3 Jurusan Teknik Komputer dan Informatika Politeknik Negeri Bandung.
3. Kompetisi Eksternal
- Kompetisi Eksternal merupakan kompetisi *Computational Thinking* yang diikuti oleh siswa tingkat SMA/SMK/MA Sederajat se-Bandung Raya. Kompetisi ini terdiri dari 2 babak, yaitu:
- a. Babak Penyisihan – Minggu, 20 Oktober 2024
 - b. Babak Final – Minggu, 3 November 2024

Susunan Acara

Minggu, 13 Oktober 2024 – *Technical Meeting* Kompetisi Eksternal

Waktu	Item Acara	Pengisi Acara	Tempat	Penanggung Jawab
07.30-08.00 WIB	<i>Briefing</i> Panitia	Panitia	Zoom Meeting	Muhammad Gianluigi Julian NIM 231524054
08.00-08.30 WIB	Persiapan Acara dan Pengumpulan <i>Audience</i>	Alya Nisrina NIM 231511002 Muhammad Wildan Gumilang NIM 231511087		
08.30-08.40 WIB	Pembukaan dan Pembacaan <i>Rundown</i> Acara	Alya Nisrina NIM 231511002 Muhammad Wildan Gumilang NIM 231511087		Muhammad Ridho Firdaus NIM 231511022
08.40-09.10 WIB	Pembahasan Lomba	Divisi Lomba		

Waktu	Item Acara	Pengisi Acara	Tempat	Penanggung Jawab
09.10-09.40 WIB	Penjelasan Teknis	Divisi Optek	Zoom Meeting	Ihsan Ertansa Azhar NIM 231511014
09.40-10.20 WIB	Simulasi	Divisi Optek		
10.20-11.00 WIB	Sesi Tanya Jawab	Alya Nisrina NIM 231511002 Muhammad Wildan Gumilang NIM 231511087 Divisi Optek Divisi Lomba		Hafiz Muhammad Al Ikhsan NIM 231511077
11.00-11.15 WIB	Sesi Dokumentasi dan Penutupan	Alya Nisrina NIM 231511002 Muhammad Wildan Gumilang NIM 231511087		

Minggu, 20 Oktober 2024 – Babak Penyisihan Kompetisi Eksternal

Waktu	Item Acara	Pengisi Acara	Tempat	Penanggung Jawab
07.00-07.30 WIB	<i>Briefing</i> Panitia	Panitia	Zoom Meeting	Hafiz Muhammad Al Ikhsan NIM 231511077
07.30-08.00 WIB	Persiapan Acara dan Pengumpulan <i>Audience</i>	Alya Nisrina NIM 231511002 Muhammad Wildan Gumilang NIM 231511087		
08.00-08.10 WIB	Pembukaan dan Pembacaan <i>Rundown</i> Acara	Alya Nisrina NIM 231511002 Muhammad Wildan Gumilang NIM 231511087		Muhammad Gianluigi Julian NIM 231524054

Waktu	Item Acara	Pengisi Acara	Tempat	Penanggung Jawab
08.10-08.15 WIB	Sambutan Ketua Pelaksana	Umar Faruq Robbany NIM 231524028	Zoom Meeting	Muhammad Gianluigi Julian NIM 231524054
08.15-08.20 WIB	Sambutan Ketua Himakom	Farrel Keiza Yamin Putra NIM 221524009		
08.20-08.25 WIB	Sambutan Pembina Himakom	Yudi Widhiyasana, S.Si., M.T. NIP 197407182001121002		Ihsan Ertansa Azhar NIM 231511014
08.25-08.30 WIB	Sambutan Ketua Jurusan Teknik Komputer dan Informatika	Yadhi Adhitia Permana, S.T., M.Kom NIP 197912242008121001		
08.30-09.00 WIB	<i>Warming Up/Simulasi</i>	Alya Nisrina NIM 231511002 Muhammad Wildan Gumilang NIM 231511087	Zoom Meeting dan Moodle	Muhammad Ridho Firdaus NIM 231511022
09.00-09.15 WIB	<i>Ice Breaking</i>	Alya Nisrina NIM 231511002 Muhammad Wildan Gumilang NIM 231511087	Zoom Meeting	
09.15-11.15 WIB	Kompetisi dimulai	Peserta dan Time Keeper	Moodle	
11.15-11.25 WIB	<i>Break Setelah Pengerjaan Soal</i>	Alya Nisrina NIM 231511002 Muhammad Wildan Gumilang NIM 231511087	Zoom Meeting	

Waktu	Item Acara	Pengisi Acara	Tempat	Penanggung Jawab
11.25-12.10 WIB	Adlibs Sponsor	Alya Nisrina NIM 231511002 Muhammad Wildan Gumilang NIM 231511087 Pihak Sponsor	Zoom Meeting	Muhammad Wildan Gumilang NIM 231511087
12.10-12.55 WIB	Isoma	-		Alya Nisrina NIM 231511002
12.55-13.40 WIB	Pembahasan Soal	Divisi Perlombaan		
13.40-13.55 WIB	Pengumuman Lanjutan dan Sesi Dokumentasi	Alya Nisrina NIM 231511002 Muhammad Wildan Gumilang NIM 231511087		
13.55-14.00 WIB	Penutupan	Alya Nisrina NIM 231511002 Muhammad Wildan Gumilang NIM 231511087		

Minggu, 3 November 2024 – Babak Final Kompetisi Eksternal

Waktu	Item Acara	Pengisi Acara	Tempat	Penanggung Jawab
08.30-09.00 WIB	Persiapan Acara	Panitia	Ruang Serba Guna Gedung Jurusan Teknik Komputer dan Informatika	Ihsan Ertansa Azhar NIM 231511014

Waktu	Item Acara	Pengisi Acara	Tempat	Penanggung Jawab
09.00-10.00 WIB	Daftar Ulang Peserta (Penyambutan dan Penjemputan)	Divisi Humas Divisi Acara	Ruang Serba Guna Gedung Jurusan Teknik Komputer dan Informatika	Ihsan Ertansa Azhar NIM 231511014
10.00-10.30 WIB	Pembukaan (Sambutan-sambutan dan Salam Hangat)	Alya Nisrina NIM 231511002 Muhammad Wildan Gumilang NIM 231511087		Laboratorium Sistem Basis Data D-106
10.30-10.40 WIB	Pengkondisian Peserta menuju Ruangan	Divisi Koordinator Lapangan		
10.40-10.50 WIB	Waktu tunggu	Alya Nisrina NIM 231511002 Muhammad Wildan Gumilang NIM 231511087		
10.50-12.50 WIB	Kompetisi dimulai	Divisi Perlombaan dan <i>Time Keeper</i>		
12.50-13.00 WIB	<i>Ice Breaking</i>	Alya Nisrina NIM 231511002 Muhammad Wildan Gumilang NIM 231511087	Ruang Serba Guna Gedung Jurusan Teknik Komputer dan Informatika	Muhammad Gianluigi Julian NIM 231524054
13.00-13.45 WIB	Isoma	Restu Akbar NIM 231511088 Nur Akmal NIM 231511059	-	

Waktu	Item Acara	Pengisi Acara	Tempat	Penanggung Jawab
13.45-14:45 WIB	Pembahasan Soal	Divisi Perlombaan	Ruang Serba Guna Gedung Jurusan Teknik Komputer dan Informatika	Muhammad Ridho Firdaus NIM 231511022
14.45-15.20 WIB	Pengumuman Pemenang dan Sesi Dokumentasi	Alya Nisrina NIM 231511002 Muhammad Wildan Gumilang NIM 231511087		
15.20-15.30 WIB	Penutupan	Alya Nisrina NIM 231511002 Muhammad Wildan Gumilang NIM 231511087		

Minggu, 10 November 2024 – *Technical Meeting* Kompetisi Internal

Waktu	Item Acara	Pengisi Acara	Tempat	Penanggung Jawab
08.00-08.30 WIB	Persiapan Acara	Vico Triansyah Nasril NIM 221511031 Mochamad Fathur Rabbani NIM 221524045	Zoom Meeting	Septyana Agustina NIM 221524060
08.30-08.40 WIB	Pembukaan dan Pembacaan Susunan Acara	Vico Triansyah Nasril NIM 221511031 Mochamad Fathur Rabbani NIM 221524045		Muhamad Fahri Yuwan Dwi Putra NIM 221524047
08.40-09.10 WIB	Pembahasan Soal Lomba	Muhammad Rama Nurimani NIM 221524021		Vico Triansyah Nasril NIM 221511031
09.10-09.40 WIB	Pembahasan Teknis	Faris Abulkhoir NIM 221524040		Ferdi Ahmad Ariesta NIM 221524041
09.40-10.20 WIB	Simulasi	Vico Triansyah Nasril NIM 221511031 Mochamad Fathur Rabbani NIM 221524045		Athalie Aurora Puspanegara NIM 221511003

Waktu	Item Acara	Pengisi Acara	Tempat	Penanggung Jawab
10.20-10.55 WIB	Sesi Tanya Jawab	Vico Triansyah Nasril NIM 221511031 Mochamad Fathur Rabbani NIM 221524045 Divisi Lomba	Zoom Meeting	Athalie Aurora Puspanegara NIM 221511003
10.55-11.10 WIB	Sesi Dokumentasi dan Penutupan	Vico Triansyah Nasril NIM 221511031 Mochamad Fathur Rabbani NIM 221524045		Muhamad Fahri Yuwan Dwi Putra NIM 221524047

Minggu, 16 November 2024 – Kompetisi Internal

Waktu	Item Acara	Pengisi Acara	Tempat	Penanggung Jawab
07.00-07.30 WIB	<i>Briefing</i> Panitia	Athalie Aurora Puspanegara NIM 221511003	Zoom Meeting	Muhamad Fahri Yuwan Dwi Putra NIM 221524047
07.30-08.00 WIB	Persiapan Acara	Septyana Agustina NIM 221524060		Vico Triansyah Nasril NIM 221511031
08.00-08.05 WIB	Pembukaan	Vico Triansyah Nasril NIM 221511031 Mochamad Fathur Rabbani NIM 221524045		Mahardika Pratama NIM 221524044
08.05-08.10 WIB	Sambutan Ketua Pelaksana	Umar Faruq Robbany NIM 231524028		Stefanus Rico Pandapotan Situngkir NIM 221511030
08.10-08.15 WIB	Sambutan Ketua Himakom	Farrel Keiza Muhammad Yamin Putra NIM 221524009		Aryagara Kristandy Rukmana Putra NIM 221511002
08.15-08.20 WIB	Sambutan Pembina Himakom	Yudi Widhiyasana, S.Si., M.T. NIP 198706302019031011		Muhammad Syaifullah NIM 221511060

Waktu	Item Acara	Pengisi Acara	Tempat	Penanggung Jawab
08.20-08.25 WIB	Sambutan Ketua Jurusan Teknik Komputer dan Informatika	Yadhi Aditya Permana, S.T., M.Kom. NIP 197912242008121001	Zoom Meeting	Athalie Aurora Puspanegara NIM 221511003
08.25-09.00 WIB	<i>Warming Up</i>	Vico Triansyah Nasril NIM 221511031 Mochamad Fathur Rabbani NIM 221524045	DOMJudge	Ferdi Ahmad Ariesta NIM 221524041
09.00-11.00 WIB	Kompetisi dimulai	Peserta		Mahardika Pratama NIM 221524044
11.00-11.15 WIB	<i>Ice Breaking</i>	Vico Triansyah Nasril NIM 221511031 Mochamad Fathur Rabbani NIM 221524045	Zoom Meeting	Athalie Aurora Puspanegara NIM 221511003
11.15-11.45 WIB	Pembahasan Soal	Muhammad Rama Nurimani NIM 221524021		Vico Triansyah Nasril NIM 221511031
11.45-12.05 WIB	Sesi Dokumentasi dan Pengumuman Lanjutan	Vico Triansyah Nasril NIM 221511031 Mochamad Fathur Rabbani NIM 221524045		Stefanus Rico Pandapotan Situngkir NIM 221511030
12.05-12.10 WIB	Penutupan	Vico Triansyah Nasril NIM 221511031 Mochamad Fathur Rabbani NIM 221524045		Muhamad Fahri Yuwan Dwi Putra NIM 221524047

4.4 Hasil

Setelah mengikuti program ini, peserta diharapkan akan dapat:

1. Terbentuknya anggota himpunan yang unggul dan kompetitif dalam kompetisi pemrograman dasar sebagai penunjang perkuliahan dan penunjang aktivitas pada bidang *software engineering* di masa yang akan datang.

2. Terbentuknya minat Siswa SMA/SMK/MA/Sederajat se-Bandung Raya pada bidang teknologi dan untuk mempersiapkan siswa SMA/SMK/MA/Sederajat se-Bandung Raya untuk siap dan memiliki jiwa kompetisi, serta terasahnya kemampuan peserta untuk menggunakan pemikiran algoritmik dan logika untuk memecahkan masalah.
3. Relasi kemitraan yang semakin luas di Himpunan Mahasiswa Jurusan Teknik Komputer dan Informatika Politeknik Negeri Bandung.

4.5 Keluaran

Fasilitas kegiatan yang dibuat bagi siswa SMA/SMK/MA Sederajat se-Bandung Raya dan Mahasiswa Jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Bandung angkatan 2023 untuk berkompetisi.

4.6 Tahapan Evaluasi dan Laporan

Penyelenggaraan evaluasi dan penyusunan Laporan Pertanggungjawaban (LPJ) akan dilakukan setelah pelaksanaan acara.

5. Penerima Manfaat

Penerima manfaat dari kegiatan ini adalah siswa SMA/SMK/MA Sederajat se-Bandung Raya dan mahasiswa angkatan 2023 dari program studi D-3 dan D-4 Teknik Informatika, Jurusan Teknik Komputer dan Informatika Politeknik Negeri Bandung.

6. Sumber Daya yang Diperlukan

No	Jenis Belanja	Dasar Perhitungan			Jumlah	Sub Total (Rp.)
		Satuan	Vol	Harga Satuan		
525112 Belanja Barang						
1	ATK (<i>Print</i> Proposal, <i>Print</i> SPJ/LPJ, <i>Print</i> Surat, Karton, Karton Manila, Kertas Asturo, Kertas Hermen, Double Tip, Lem, Stereofoam, Pulpen Gunting, Kardus, dan Sticky Note)	Paket	1	Rp 631.500	Rp 631.500	

2	Plakat Penghargaan untuk Juara 1,2, dan 3 Peserta JTK angkatan 2023 + Asuransi semua plakat	Paket	9	Rp 94.000	Rp 846.000	
3	Pembelian Konsumsi Makanan berat untuk Pembina dan Finalis Peserta SMA/SMK/MA/Sederajat	Box	11	Rp 18.000	Rp 198.000	
4	Pembelian Konsumsi Makanan ringan untuk Pembina dan Finalis Peserta SMA/SMK/MA/Sederajat	Box	11	Rp 8.000	Rp 88.000	
5	Pembelian Konsumsi Makanan ringan untuk Panitia	Box	45	Rp 7.500	Rp 337.500	
					Sub. Total	Rp 2.101.000
					Total	Rp 2.101.000
Terbilang : Dua Juta Seratus Satu Ribu Rupiah						

7. Tempat dan Jadwal Pelaksanaan

Pelaksanaan *Technical Meeting* Kompetisi Eksternal:

hari, tanggal : Minggu, 13 Oktober 2024

waktu : 08.00 s.d. 11.10 WIB

tempat : Zoom Meeting

Pelaksanaan Kompetisi Eksternal - Babak Penyisihan:

hari, tanggal : Minggu, 20 Oktober 2024

waktu : 07.00 s.d. 13.50 WIB

tempat : Zoom Meeting & Moodle

Pelaksanaan Kompetisi Eksternal - Babak Final:

hari, tanggal : Minggu, 3 November 2024

waktu : 07.30 s.d. 14.20 WIB

tempat : Gedung Jurusan Teknik Komputer dan Informatika Politeknik Negeri
Bandung & Moodle

Pelaksanaan *Technical Meeting* Kompetisi Internal:

hari, tanggal : Sabtu, 10 November 2024

waktu : 08.00 s.d. 11.10 WIB

tempat : Zoom Meeting

Pelaksanaan Kompetisi Internal:

hari, tanggal : Minggu, 16 November 2024

waktu : 07.00 s.d. 12.10 WIB

tempat : Zoom Meeting & DOMJudge

8. Indikator Kinerja Kegiatan

Indikator Kinerja	Acuan	Target
Kesesuaian waktu acara	70%	Sebesar 80%
Keikutsertaan peserta kompetisi eksternal	14 orang	Sebanyak 50 orang peserta
Keikutsertaan peserta kompetisi internal	32 orang	Sebanyak 50% dari jumlah mahasiswa aktif Jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Bandung angkatan 2023

9. Penanggung Jawab Kegiatan

Penanggung jawab dari kegiatan ini adalah ketua Himpunan Mahasiswa Jurusan Teknik Komputer dan Informatika Politeknik Negeri Bandung periode 2024,

Nama : Farrel Keiza Muhammad Yamin Putra

NIM : 221524009

Nomor HP : 082121296707

10. Kepanitiaan

Penasehat : **Direktur Politeknik Negeri Bandung**
Marwansyah, S.E., M.Si., Ph.D.
NIP 196405041990031002

Pengarah	: Wakil Direktur Bidang Kemahasiswaan Dr. Tomy Andrianto, S.S.T., MM.Par. NIP 198103282008121002	
Pembimbing	: Ketua Jurusan Teknik Komputer dan Informatika Yadhi Aditya Permana, S.T., M.Kom. NIP 197912242008121001 Pembina HMJ Teknik Komputer dan Informatika Yudi Widhiyasana, S.Si., M.T. NIP 197407182001121002	
Penanggung Jawab	: Ketua HMJ Teknik Komputer dan Informatika Farrel Keiza Muhammad Yamin Putra NIM 221524009	
Ketua Pelaksana	: Umar Faruq Robbany	NIM 231524028
PIC Internal	: Dhira Ramadini	NIM 231511041
PIC Eksternal	: Nobby Dharma Khaulid Thafa Fadillah Ramdani	NIM 231524020 NIM 231524027
Sekretaris	: Annisa Dian Fadillah Farrel Zandra	NIM 231511004 NIM 231524007
Bendahara	: Firgianathyas Siti Fadillah Zahra Hilyatul Jannah	NIM 231511047 NIM 231524031
Koordinator Acara	: Muhammad Ridho Firdaus	NIM 231511022
Anggota	: Alya Nisrina Hafiz Muhammad Al Ikhsan Ihsan Ertansa Azhar Muhammad Gianluigi Julian Vico Triansyah Nasril Mochamad Fathur Rabbani	NIM 231511002 NIM 231511077 NIM 231511014 NIM 231524054 NIM 221511031 NIM 221524045
Koordinator Perlombaan	: Satria Permata Sejati	NIM 231524026
Anggota	: Amr Fadhilah Abiyyu Alif Basysyar Aulia Putri Ramadhani Fredy Kurniadi Rafka Imanda Putra Septyana Agustina Muhamad Fahri Yuwan Dwi Putra Ferdie Ahmad Ariesta Athalie Aurora Puspanegara Muhammad Rama Nurimani Mahardika Pratama Reza Maulana Aziiz Stefanus Rico Pandapotan Situngkir Aryagara Kristandy Rukmana Putra Muhammad Syaifullah Naila Sanayah Nur'aini	NIM 231524002 NIM 231511070 NIM 231524010 NIM 231511026 NIM 221524060 NIM 221524047 NIM 221524041 NIM 221511003 NIM 221524021 NIM 221524044 NIM 221524057 NIM 221511030 NIM 221511002 NIM 221511060 NIM 221524024
Koordinator Operasional dan Teknik	: Rio Agasta	NIM 231524061
Anggota	: Yahya Alfon Sinaga	NIM 231524064

	Muhammad Dzaki Nurhidayat	NIM 231511083
	Muhammad Raihan Pratama	NIM 231511055
	Faris Abulkhoir	NIM 221524040
Koordinator Hubungan Masyarakat	: Muhammad Adhyaksa Fadillah	NIM 231524051
Anggota	: Alya Gustiani Nur 'Afifah	NIM 231511035
	Ryuki Haga Budiarto	NIM 231511091
Koordinator <i>Sponsorship</i>	: Salma Nesya Putri Salia	NIM 231524024
Anggota	: Alnez Rainansantana	NIM 231524001
	Febi Shintawati	NIM 231511045
	Tirta Rifky Fauzan	NIM 231524063
Koordinator Konsumsi	: Restu Akbar	NIM 231511088
Anggota	: Afriza Muammar Laksana	NIM 231511066
Koordinator Logistik dan Lapangan	: Nur Akmal	NIM 231511059
Anggota	: Muhamad Ilham Fadillah Suherlan	NIM 231511053
	Muhammad Harish Al-Rasyidi	NIM 231511020
Koordinator Publikasi dan Dokumentasi	: Daffa Al Ghifari	NIM 231511038
Anggota	: Alvito Novandi	NIM 231511069
	Daffa Muzhaffar Fakhruddin	NIM 231524038
	Dzaka Fadhlillah Hakim	NIM 231524004
	Elizabeth Gita Gracia Trimurti	NIM 231524040
	Farida Aryani	NIM 231524005
	Haya Qonita Amani	NIM 231511013
	Mohammad Amadeus Andika Fadhil	NIM 231524050
	Ratna Puspitasari	NIM 231524022
	Satryo Haryo Bimo	NIM 231524062

11. Penutup

Demikian proposal ini disusun, partisipasi dari berbagai pihak sangat diharapkan agar acara ini berjalan dengan baik. Semoga kegiatan ini dapat bermanfaat bagi seluruh pihak, baik yang terlibat langsung maupun tidak langsung. Terima kasih atas perhatiannya. Besar harapan agar kegiatan ini dapat disetujui dan berlangsung dengan lancar.