Screenshot:

Source code:

```
import 'package:flutter/material.dart';
    runApp(Posttest1());
    class Posttest1 extends StatelessWidget {
     const Posttest1({Key? key}) : super(key: key);
      @override
     Widget build(BuildContext context) {
12
       return MaterialApp(
          title: "Praktikum Pemograman Mobile",
         home: Utama(),
        ); // MaterialApp
18
19
    class Utama extends StatelessWidget {
20
     @override
21
     Widget build(BuildContext context) {
22
       var NWidth = MediaQuery.of(context).size.width;
       var NHeight = MediaQuery.of(context).size.height;
       return Scaffold(
           backgroundColor: □Color.fromARGB(255, 255, 252, 214),
           appBar: AppBar(
             backgroundColor: ☐ Color.fromARGB(255, 161, 50, 59),
             title: Text("Postest 1 Annisaa' Dhia Salsabila"),
           ), // AppBar
            body: Container(
              alignment: Alignment.center,
              width: NWidth - 100,
              height: NHeight - 100,
              margin: EdgeInsets.all(50),
              decoration: BoxDecoration(
                gradient: LinearGradient(
                    begin: Alignment.topRight,
                     end: Alignment.bottomLeft,
                     colors: <Color>[
                       ■Color.fromARGB(255, 124, 23, 32),
                       ■ Color.fromARGB(255, 205, 128, 128),
                     ]), // <Color>[] // LinearGradient
43
                  // BoxDecoration
              child: const Text(
                "Annisaa' Dhia Sasabila",
                style: TextStyle(
                   fontSize: 18,
                   fontStyle: FontStyle.italic,
                  color: Color.fromARGB(255, 255, 252, 214),
                ), // TextStyle
52
            )); // Container // Scaffold
```

Output:



Penjelasan:

Pada line 13, untuk menampilkan tulisan pada tab.

Pada line 22-23, deklarasi variabel untuk menyimpan ukuran lebar dan tinggi layar agar sama pada semua device.

Pada line 24-29, terdapat background color untuk mewarnai bacground dari aplikasi flutter nya kemudia Appbar merupakan bagian untuk mengatur desain bar mulai dari warna bacgroundnya, tulisan dll.

Pada line 30-52, terdapan body: container untuk mengatur ukuran serta margin containernya(box) dan decoration untuk menghias containernya menggunakan gradien: lineargradasi untuk membuat warna gradasi yg linear. Selanjutnya ada child: text dimana disini untuk memasukkan text dan menggunakan style: Textsytle() untuk mengatur warna, ukuran font, stlye, dll dari text yang sudah d masukkan,

Warna gradasi:

https://www.codingtive.com/2019/06/tutorial-flutter-cara-membuat-background-efek-gradient.html