

```
ket = '''selar ↑ ↓ ← 🕏 🛱 📋 📋
masukkan pilihan:
1. untuk menghitung luas persegi
2. untuk menghitung luas lingkaran
untuk menghitung luas segitiga
pilih = input(ket)
match pilih:
case '1':
  print('kamu milih 1 untuk menghitung
  sisi = int(input('masukkan sisi?'))
  luasp = sisi*sisi
  print('luas persegi yang sisinya',si
case '2':
  print('kamu memilih 2 untuk menghitu
  jari2 = float(input('masukkan jari-j
  luasL = 3.14 * jari2 * jari2
  print('luas lingkaran yang jari-jari
 case '3':
  print('kamu memilih 3 untuk menghitu
  alas = int(input('masukkan alas?'))
  tinggi = int(input('masukkan tinggi?
  luasS = 0.5 * alas * tinggi
  print ('luas segitiga yang alasnya',
 case :
  print('salah memilih pilihan')
```

selamat datang di aplikasi menghitu masukkan pilihan:

- 1. untuk menghitung luas persegi
- 2. untuk menghitung luas lingkaran
- untuk menghitung luas segitiga

kamu memilih 2 untuk menghitung lua masukkan jari-jari?5

luas lingkaran yang jari-jarinya 5.