

VISÃO DO NEGÓCIO

Finalidade

Construção de um site E-commerce que possibilite a ampliação de vendas da loja física da Game Mania para abarcar o setor virtual.

Escopo

O site deve atender aos requisitos mínimos de realizar cadastro e login, selecionar e exibir produtos de acordo com tags, adicionar ao carrinho e realizar a compra.

Visão geral

A criação do website possibilita um maior alcance por parte dos produtos de forma a abarcar maior porção do mercado.

Visão Geral do Produto

O site Game Mania tem como publico alvo pessoas entre 14 e 40 anos de idade. Para produtos diários, há uma predominância de consumidores mais velhos. Para a compra de peças para a montagem, prevalece jovens do sexo masculino entre 14 e 20 anos. Para o setor de celular, ambos os sexos são consumidores, com predominância entre 14 e 60 anos.

Posicionamento no mercado

nome	Site Game Mania
Público-alvo	Jovens das classes A, B e C que se interessam pelo mundo gamer e de tecnologia
Objetivo	Oferecer produtos de qualidade aos consumidores

As oportunidades de negócios

Este projeto visa proporcionar oportunidade de negócio no setor tecnológico, trazendo como vantagens aos consumidores das classes A, B e C, que se interessam pelo mundo gamer, alguns benefícios, como facilidade de acesso a produtos de tecnologia e jogos por um preço acessível

Descrição do produto

problema	Desenvolver um site do zero para atingir pessoas do mundo gamer e ampliar as vendas nesse ramo
afeta	Jovens das classes A, B e C que se interessam pelo mundo gamer
impacto	Melhorar a divulgação de produtos do mundo gamer nos meios digitais
Uma boa solução seria	Site voltado para a consulta de informações e compra de produtos relacionados ao mundo gamer

Descrição dos clientes

nome	descrição	responsabilidades
cliente	Pessoas responsáveis pela solicitação do produto ou serviço	Fornecer informações para a equipe de desenvolvimento; realizar o pagamento; validar e solicitar melhorias.
Usuário comum	Jovens das classes A, B e C.	Utilizar o produto

Descrição da equipe desenvolvedora

representante	Tatiane Assunção Nicchetti
descrição	Responsável pela criação e construção do documento de engenharia de software.
Tipo de formação	Graduanda em Análise e Desenvolvimento de Sistemas
responsabilidade	Fornecer dados estatísticos sobre os usuários e sobre o impacto que o produto terá na sociedade.
Critério de sucesso	Concluir o desenvolvimento de todas as documentações.
envolvimento	Dedicada integralmente ao projeto
Produtos liberados	Nenhum

Alternativas e concorrências

Sites como Kabum, MeuPC, Terabyteshop e Pichau na área de montagem e venda de computadores.

Restrições

Uso de internet com banda larga, navegador Chrome, opera ou Mozilla, prazo de entrega mínimo de 1 mês.

Referências

Material de aula do Senai.