



|   |   |          |      |  |   |
|---|---|----------|------|--|---|
| <br>GOBIERNO DEL<br>ESTADO DE MÉXICO | MANUAL DE PRÁCTICAS<br><br>FO-TESJI-11100-12                                  |          |      | <br>TECNOLÓGICO DE ESTUDIOS SUPERIORES<br><hr/> JILOTEPEC |   |
| NOMBRE DE LA PRÁCTICA:  | Lenguaje C  |          |      | No.  |   |
| ASIGNATURA:   | Métodos Numéricos   | CARRERA: | ISIC | Unidad:  | I |
| ALUMNA:   | <ul style="list-style-type: none"><li>Ana Edith Hernández Hernández</li></ul> |          |      |  |   |

### Competencias Específicas:

**Desarrollo con:** Laptop, Visual Studio Code

**Desarrollo de la Practica:**

## Operador de Incremento y decremento

### 1. Ejemplo incremento y decremento

```

C ejercicio5.c > main()
1  #include <stdio.h>
2  int main () {
3      int var = 1;
4      int con = 1;
5
6      //Es equivalente a var = var+1
7      printf ("%d", var++);
8      printf ("%d", var);
9
10     //Es equivalente a con = con-1;
11     printf ("%d", con--);
12     printf ("%d", con);
13
14
15     return 0;
16 } //fin main

```

```

PS C:\Users\anaed\Documents\Metodos numericos\UNIDAD 1\actividad1> gcc ejercicio5.c
PS C:\Users\anaed\Documents\Metodos numericos\UNIDAD 1\actividad1> ./a
1210
PS C:\Users\anaed\Documents\Metodos numericos\UNIDAD 1\actividad1> 

```

2. ¿Cuál es el valor de z?

```
C incre1.c > main()
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3
4  int main (){
5      int x = 5;
6      int y = 10;
7      int z = ++x * y--;
8
9      printf ("x : %d\n", x);
10     printf ("y : %d\n", y);
11     printf ("z : %d\n", z);
12     return 0;
13 }
```

```
PS C:\Users\anaed\Documents\Metodos numericos\UNIDAD 1\actividad1> gcc incre1.c
PS C:\Users\anaed\Documents\Metodos numericos\UNIDAD 1\actividad1> ./a
x : 6
y : 9
z : 60
PS C:\Users\anaed\Documents\Metodos numericos\UNIDAD 1\actividad1> █
```

## **Conclusión**

Aprender sobre los operadores de incremento (++) y decremento (--) en la primera clase es crucial. Estos operadores son fundamentales para realizar operaciones aritméticas y actualizar valores de variables de manera eficiente en un programa. Son herramientas básicas que sientan las bases para operaciones más complejas en programación.