
 GOBIERNO DEL ESTADO DE MÉXICO		MANUAL DE PRÁCTICAS FO-TESJI-11100-12		 TES TECNOLÓGICO DE ESTUDIOS SUPERIORES JILOTEPEC	
NOMBRE DE LA PRÁCTICA:	Lenguaje C			No.	
ASIGNATURA:	Métodos Numéricos	CARRERA:	ISIC	Unidad:	I
ALUMNA:	<ul style="list-style-type: none"> Ana Edith Hernández Hernández 				

Competencias Específicas:

Desarrollo con: Laptop, Visual Studio Code

Desarrollo de la Practica:

1. El primer programa en C.

```

C holaMundo.c > ...
1  #include <stdio.h> // Importar una biblioteca -Estandar entradas y salidas, h = head, arrojar datos
2  #include <stdlib.h>
3
4  //funcion principal
5  int main (){
6      printf ("Hello word "); //primer salida,
7      system("Pause");
8      return 0;
9  }
10 // ; = irse a la memoria RAM

```

```

PROBLEMAS  SALIDA  CONSOLA DE DEPURACIÓN  TERMINAL  PUERTOS

PS C:\Users\anaed\Documents\Metodos numericos\UNIDAD 1\actividad1> gcc holaMundo.c
PS C:\Users\anaed\Documents\Metodos numericos\UNIDAD 1\actividad1> ./a
Hello word Presione una tecla para continuar . . .

```

2. Printf (print formatted)

```

C printf.c > main()
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3
4  int main (){
5      printf ("Este es un texto \n");
6      printf ("que fue impreso desde C");
7      printf ("\n");
8      printf ("Ya soy todo un programador");
9      printf ("\n");
10
11     return 0;
12
13 }

```

```

PS C:\Users\anaed\Documents\Metodos numericos\UNIDAD 1\actividad1> gcc printf.c
PS C:\Users\anaed\Documents\Metodos numericos\UNIDAD 1\actividad1> ./a
Este es un texto
que fue impreso desde C
Ya soy todo un programador
Presione una tecla para continuar . . .

```

3. Crea un nuevo programa que imprima una bienvenida con tu nombre.

```

C printf.c > main()
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3
4  int main (){
5      printf ("Bienvenida \n");
6      printf ("Ana Edith Hernández");
7      printf ("\n");
8      printf ("Al curso de Métodos Numéricos");
9      printf ("\n");
10
11     return 0;
12
13 }

```

```

PS C:\Users\anaed\Documents\Metodos numericos\UNIDAD 1\actividad1> gcc printf.c
PS C:\Users\anaed\Documents\Metodos numericos\UNIDAD 1\actividad1> ./a
Bienvenida
Ana Edith Hernández
Al curso de Métodos Numéricos
PS C:\Users\anaed\Documents\Metodos numericos\UNIDAD 1\actividad1>

```

4. Operaciones matemáticas.

```

C operMat.c > main()
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3
4  int main (){
5      //Quiero imprimir el número 3
6      printf("%d \n", 3);
7      //Quiero imprimir la suma de 3 más 4
8      printf("%d \n", 3+4);
9      printf("La suma de %d + %d es = %d\n", 3,4,3+4);
10
11     return 0;
12
13 }

```

```

PS C:\Users\anaed\Documents\Metodos numericos\UNIDAD 1\actividad1> gcc operMat.c
PS C:\Users\anaed\Documents\Metodos numericos\UNIDAD 1\actividad1> ./a
3
7
La suma de 3 + 4 es = 7
PS C:\Users\anaed\Documents\Metodos numericos\UNIDAD 1\actividad1>

```

5. En el método principal (main) escribir el código para imprimir la suma de:

- $5 + 8$
- $78787 + 3259$

```
C operMat.c > main()
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3
4  int main (){
5
6      printf("La suma de %d + %d es = %d\n", 5, 8, 5+8);
7      printf("La suma de %d + %d es = %d\n", 78787, 3259, 78787+ 3259);
8
9
10     return 0;
11 }
12
```

```
PS C:\Users\anaed\Documents\Metodos numericos\UNIDAD 1\actividad1> gcc operMat.c
PS C:\Users\anaed\Documents\Metodos numericos\UNIDAD 1\actividad1> ./a
La suma de 5 + 8 es = 13
La suma de 78787 + 3259 es = 82046
PS C:\Users\anaed\Documents\Metodos numericos\UNIDAD 1\actividad1> 
```

Conclusión

Empezar a trabajar con la variable "C" y aprender a imprimir con `printf` y `%d` en la primera clase es fundamental. Estos conceptos básicos proporcionan la base para comprender cómo almacenar datos y mostrar información en un programa. Son los cimientos sobre los que se construye el conocimiento más avanzado en programación.