

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра информационных систем**

**ОТЧЕТ**  
**по практической работе №2**  
**по дисциплине «Объектно-ориентированное программирование»**

Студенты гр. 8363

\_\_\_\_\_

Нерсисян А.С.

\_\_\_\_\_

Панфилович А.И.

Преподаватель

\_\_\_\_\_

Егоров С.С.

Санкт-Петербург

2021

## Задание на практическую работу

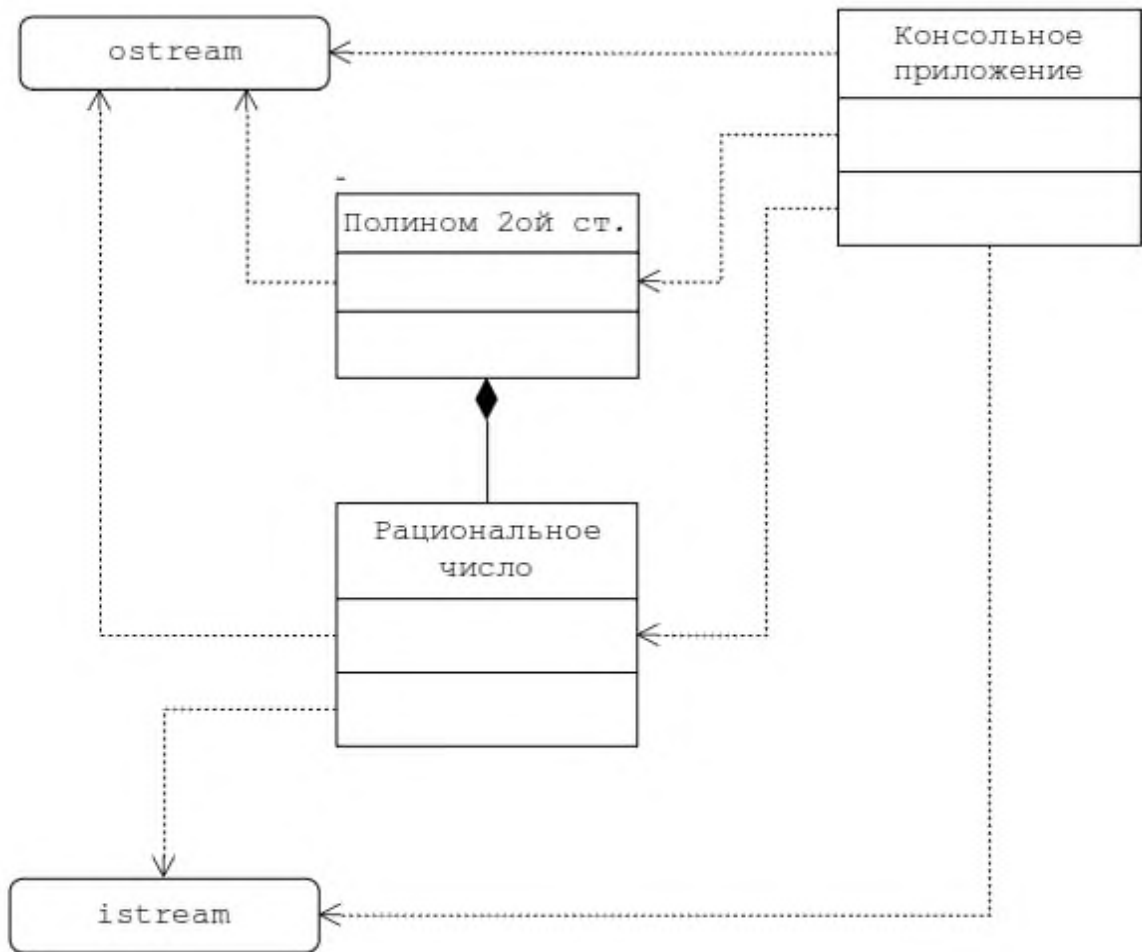


Рис.1. Диаграмма классов работы №2

Создать консольное приложение, реализующее функции перечисленные в описании работы №1 (вычисление корней, вычисление значения, представление полинома в классической и канонических формах) на множестве рациональных чисел.

Рациональное число – это **несократимая** дробь  $a/b$ , где  $a$  и  $b$  целые, причем  $b > 0$ .

Приложение должно включать основной модуль, модуль «application», модуль «polinom» и модуль «rational».

Для этого в проект лабораторной работы №1 следует добавить модуль с описанием и реализацией класса рациональных чисел Rational. Класс Rational

должен быть встроен в проект согласно диаграмме классов на рис.2. При этом основной модуль, модуль «application» и модуль «polinom» не должны изменяться. Изменения вносятся лишь в заголовочный файл number.h, где

```
typedef int number;
```

следует заменить на

```
#include «rational.h»  
typedef Rational number;
```

В классе **Rational** следует определить только те члены класса и спецификации, которые необходимы для совместимости модулей проекта и реализации отношений, приведенных в ДК объектной модели.

Реализовать и отладить программу, удовлетворяющую сформулированным требованиям и заявленной цели. Разработать контрольные примеры и протестировать на них программу. Оформить отчет, сделать выводы по работе.

## Спецификации классов

### Класс **Rational**

Атрибуты:

Тип	Наименование	Область видимости
int	a	private
unsigned int	b	private

Атрибуты a, b используется для хранения рациональных дробей.

Модуль «**Rational**» содержит спецификацию класса "Рациональное число" и реализацию его методов.

Методы **getA();** и **getB();** имеет тип возвращаемого значения int и unsigned int соответственно, не имеет формальных параметров, область видимости public, реализовывают доступ к атрибутам класса **Rational**;

### Арифметические операторы

Rational operator\* (int); //умножение рационального числа на целое

Rational operator\* (Rational); //умножение рациональных чисел

Rational operator/ (Rational); //деление рациональных чисел

Rational operator+ (Rational); //сложение рациональных чисел

Rational operator- (Rational); //вычитание рациональных чисел

Rational operator- (); //унарный оператор вычитания рационального числа

### Операторы сравнения

bool operator== (Rational); // равно

bool operator!= (Rational); // не равно

bool operator>= (Rational); // больше либо равно

bool operator<= (Rational); //меньше либо равно

bool operator> (Rational); //строго больше

bool operator< (Rational); //строго меньше

## Функции

friend **int** **getNod(int a, int b)**; рекурсивная функция нахождения НОД, принимает два аргумента целого типа, возвращает наибольший общий делитель аргументов;

friend **std::istream& operator>> (std::istream&, Rational&)**; определение и реализация стандартного входного потока для типа данных Rational.

friend **std::ostream& operator<< (std::ostream&, Rational)**; определение и реализация стандартного выходного потока для типа данных Rational.

friend **Rational sqrt(Rational)**; переопределение (перегрузка) глобальной функции ::sqrt(double& int) для типа данных Rational.

friend **Rational abs(Rational)**; переопределение (перегрузка) глобальной функции ::abs(double& int) для типа данных Rational.

## Описание контрольного примера с исходными и ожидаемыми (расчетными) данными

Пример:  $P(x) = \frac{2}{5}x^2 + \frac{4}{5}x + \frac{112}{405}$      $x_0 = \frac{1}{8}$

$$a = \frac{2}{5}, \quad b = \frac{4}{5}, \quad c = \frac{112}{405}, \quad x = \frac{1}{8}$$

$$D = \frac{16}{81}$$

$$x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{D}}{2a}$$

$$x_1 = \frac{-\frac{4}{5} + \sqrt{\frac{16}{81}}}{2 * \frac{2}{5}} = -\frac{4}{9}$$

$$x_2 = \frac{-\frac{4}{5} - \sqrt{\frac{16}{81}}}{2 * \frac{2}{5}} = -\frac{14}{9}$$

$$P\left(\frac{1}{8}\right) = \frac{4961}{12960}$$

## Скриншоты программы на контрольных примерах

```
1. Ввод коэффициентов a, b, c (по умолчанию все коэффициенты = 1)
2. Расчет корней полинома и вывод результатов расчета
3. Ввод значения аргумента x (по умолчанию равен 0), расчет значения и его вывод
4. Вывод текстового представления полинома в указанной форме p(x)
5. Вывод текстового представления полинома в канонической форме
0. Выход из приложения
Введите команду:
> 1
Введите коэффициенты, например: 5 7 9 разделите коэффициенты пробелами.
2 5
4 5
112 405
0
```

Рисунок 1. Ввод значений коэффициентов

```
1. Ввод коэффициентов a, b, c (по умолчанию все коэффициенты = 1)
2. Расчет корней полинома и вывод результатов расчета
3. Ввод значения аргумента x (по умолчанию равен 0), расчет значения и его вывод
4. Вывод текстового представления полинома в указанной форме p(x)
5. Вывод текстового представления полинома в канонической форме
0. Выход из приложения
Введите команду:
> 2
Первый корень равен (-4/9)
Второй корень равен (-14/9)
```

Рисунок 2. Расчет корней и вывод результатов расчета

```
1. Ввод коэффициентов a, b, c (по умолчанию все коэффициенты = 1)
2. Расчет корней полинома и вывод результатов расчета
3. Ввод значения аргумента x (по умолчанию равен 0), расчет значения и его вывод
4. Вывод текстового представления полинома в указанной форме p(x)
5. Вывод текстового представления полинома в канонической форме
0. Выход из приложения
Введите команду:
> 3
x = 1 8
Значение полинома p((1/8)) = (4961/12960)
```

Рисунок 3. Ввод значения аргумента x, расчет значения и его вывод

```
1. Ввод коэффициентов a, b, c (по умолчанию все коэффициенты = 1)
2. Расчет корней полинома и вывод результатов расчета
3. Ввод значения аргумента x (по умолчанию равен 0), расчет значения и его вывод
4. Вывод текстового представления полинома в указанной форме p(x)
5. Вывод текстового представления полинома в канонической форме
0. Выход из приложения
Введите команду:
> 4
p(x)=(2/5)x^2+(4/5)x+(112/405)
```

Рисунок 4. Вывод текстового представления полинома в указанной форме p(x)

```

1. Ввод коэффициентов a, b, c (по умолчанию все коэффициенты = 1)
2. Расчет корней полинома и вывод результатов расчета
3. Ввод значения аргумента x (по умолчанию равен 0), расчет значения и его вывод
4. Вывод текстового представления полинома в указанной форме p(x)
5. Вывод текстового представления полинома в канонической форме
0. Выход из приложения
Введите команду:
> 5
Первый корень равен (-4/9)
Второй корень равен (-14/9)
p(x)=(2/5)*(x+(4/9))(x+(14/9))

```

Рисунок 5. Вывод текстового представления полинома в канонической форме

```

1. Ввод коэффициентов a, b, c (по умолчанию все коэффициенты = 1)
2. Расчет корней полинома и вывод результатов расчета
3. Ввод значения аргумента x (по умолчанию равен 0), расчет значения и его вывод
4. Вывод текстового представления полинома в указанной форме p(x)
5. Вывод текстового представления полинома в канонической форме
0. Выход из приложения
Введите команду:
> 0

C:\U                               \repos\LAB_200P\Debug\LAB_200P.exe (процесс 4652) завершил работу с кодом 0.
Чтобы автоматически закрывать консоль при остановке отладки, включите параметр "Сервис" ->"Параметры отладки".
Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно...

```

Рисунок 6. Выход из приложения

### Выводы по выполнению работы

В рамках данной практической работы была реализована и отлажена программа, удовлетворяющая сформулированным требованиям и заявленным целям. Разработаны контрольные примеры, и программа оттестирована на них.

Тщательно изучил определение и перегрузку операторов потокового ввода и вывода, операторов сравнения, а также бинарных и унарных арифметических операторов.

На практике изучил важные аспекты и правила написания кода с использованием объектно-ориентированной модели программирования.

## ПРИЛОЖЕНИЕ 1. ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

### FILE number.h

```
#ifndef NUMBER_H
#define NUMBER_H

#include "rational.h"

typedef Rational number;

#endif
```

### FILE rational.h

```
#include <iostream>
#include <cmath>

#ifndef RATIONAL_H
#define RATIONAL_H

int getNod(int a, int b);

class Rational {
private:
    int a;
    unsigned int b;

public:
    Rational();
    Rational(const int&);

    friend std::istream& operator>> (std::istream&, Rational&);
    friend std::ostream& operator<< (std::ostream&, Rational);
    friend int getNod(int, int);
    friend Rational sqrt(Rational);
    friend Rational abs(Rational);

    Rational operator* (int);
    Rational operator* (Rational);
    Rational operator/ (Rational);
    Rational operator+ (Rational);
    Rational operator- (Rational);
    Rational operator- ();
    bool operator== (Rational);
    bool operator!= (Rational);
    bool operator>= (Rational);
    bool operator<= (Rational);
    bool operator> (Rational);
```



```

        bool operator< (Rational);

        int getA();
        unsigned int getB();

};

#endif

```

## FILE rational.cpp

```

#include "rational.h"

Rational::Rational() {};

Rational::Rational(const int& a_)
{
    a = a_;
    b = 1;
}

int Rational::getA()
{
    return a;
}

unsigned int Rational::getB()
{
    return b;
}

//НОД
int getNod(int a, int b)
{
    return b ? getNod(b, a % b) : a;
}

Rational sqrt(Rational rt)
{
    double a, b;
    a = ::sqrt(rt.a);
    b = ::sqrt(rt.b);
    // преобразовываем double a и b в int, далее снова в double
    // если преобразованный совпадает с исходным, значит число целое
    // например имеем рациональное число 16/81
    // при извлечении квадратного корня получаем 4.0/9.0
    // if (((double)(int)4.0) == 4.0)
    // т.е 4.0 -> 4 -
    > 4.0 == 4.0 значит можно записать в атрибуты объекта (int)

```

```

// заметим, что если бы а получилось скажем 4.254... то
// при сравнении (((double)(int)4.254) == 4.254) получаем 4.0 == 4.25
// и результат сравнения false
if (((double)(int)a) == a) && (((double)(int)b) == b)
{
    rt.a = a;
    rt.b = b;
    return rt;
}
else
{
    std::cout << "Ошибка, квадратный корень из дискриминанта не " <<
        "рациональная дробь!" << std::endl;
    rt.a = 1;
    rt.b = 2;
    return rt;
}
}

Rational abs(Rational rt)
{
    rt.a = ::abs(rt.a);
    rt.b = rt.b;
    return rt;
}

std::istream& operator>> (std::istream& is, Rational& rt)
{
    do {
        is >> rt.a >> rt.b;
        if ((rt.b <= 1)) {
            std::cout << "Знаменатель не может быть 0, 1 или отрицательны
м, повторите попытку" <<
                std::endl;
            continue;
        }
        // если а без остатка делится на b
        if (((double(int((double(rt.a) / double(rt.b)))) == (double(rt.a)
/ double(rt.b))))
        {
            std::cout << "Введенные числа НЕ образуют рациональную дробь,
повторите попытку" <<
                std::endl;
            continue;
        }
        return is;
    } while (true);
}

```

```

std::ostream& operator<< (std::ostream& os, Rational rt)
{
    //вызвать функцию нахождения НОД-а
    //проверить можно ли сократить дробь
    //если да, то сократить, потом вывести на экран
    int nod = ::abs(getNod(rt.a, rt.b));
    if (nod >= 1) // НОД есть, сокращаем
    {
        rt.a /= nod;
        rt.b /= nod;
    }
    os << "(" << rt.a << "/" << rt.b << ")";
    return os;
}

```

```

Rational Rational::operator- ()
{
    Rational rt;
    rt.a = a * (-1);
    rt.b = b;
    return rt;
}

```

```

//умножение рациональной дроби с целым
Rational Rational::operator* (int integer)
{
    Rational rational;
    rational.a = a * integer;
    rational.b = b;
    //вызвать функцию нахождения НОД-а
    //проверить можно ли сократить дробь после умножения
    int nod = getNod(rational.a, rational.b);
    if (nod >= 1) // НОД есть, сокращаем
    {
        rational.a /= nod;
        rational.b /= nod;
        return rational;
    }
    else
    {
        return rational;
    }
}

```

```

//сложение рациональных дробей
Rational Rational::operator+ (Rational rt)
{
    Rational rational;

```

```

    rational.a = a * rt.b + b * rt.a;
    rational.b = b * rt.b;
    //вызвать функцию нахождения НОД-а
    //проверить можно ли сократить дробь после сложения дробей
    int nod = getNod(rational.a, rational.b);
    if (nod >= 1) // НОД есть, сокращаем
    {
        rational.a /= nod;
        rational.b /= nod;
        return rational;
    }
    else
    {
        return rational;
    }
}

//вычитание рациональных дробей
Rational Rational::operator- (Rational rt)
{
    Rational rational;
    rational.a = a * rt.b - b * rt.a;
    rational.b = b * rt.b;
    //вызвать функцию нахождения НОД-а
    //проверить можно ли сократить дробь после сложения дробей
    int nod = getNod(rational.a, rational.b);
    if (nod >= 1) // НОД есть, сокращаем
    {
        rational.a /= nod;
        rational.b /= nod;
        return rational;
    }
    else
    {
        return rational;
    }
}

//умножение рациональных дробей
Rational Rational::operator* (Rational rt)
{
    Rational rational;
    rational.a = a * rt.a;
    rational.b = b * rt.b;
    //вызвать функцию нахождения НОД-а
    //проверить можно ли сократить дробь после умножения
    int nod = getNod(rational.a, rational.b);
    if (nod >= 1) // НОД есть, сокращаем
    {
        rational.a /= nod;

```

```

        rational.b /= nod;
        return rational;
    }
    else
    {
        return rational;
    }
}

//деление рациональных дробей
Rational Rational::operator/ (Rational rt)
{
    Rational rational;
    rational.a = a * rt.b;
    rational.b = b * rt.a;
    //вызвать функцию нахождения НОД-а
    //проверить можно ли сократить дробь после умножения
    int nod = getNod(rational.a, rational.b);
    if (nod >= 1) // НОД есть, сокращаем
    {
        rational.a /= nod;
        rational.b /= nod;
        return rational;
    }
    else
    {
        return rational;
    }
}

bool Rational::operator== (Rational rt)
{
    return (a == rt.a) && (b == rt.b);
}

bool Rational::operator!= (Rational rt)
{
    return (a != rt.a) || (b != rt.b);
}

bool Rational::operator>= (Rational rt)
{
    return ((double(a) / double(b)) >= (double(rt.a) / double(rt.b)));
}

bool Rational::operator<= (Rational rt)
{
    return ((double(a) / double(b)) >= (double(rt.a) / double(rt.b)));
}

```

```

bool Rational::operator> (Rational rt)
{
    return ((double(a) / double(b)) > (double(rt.a) / double(rt.b)));
}

bool Rational::operator< (Rational rt)
{
    return ((double(a) / double(b)) > (double(rt.a) / double(rt.b)));
}

```

## FILE application.h

```

#include <iostream>
#include "number.h"
#include "polinom.h"

#ifndef APPLICATION_H
#define APPLICATION_H

class Application
{
private:
    int Menu();
public:
    int exec();
};

#endif

```

## FILE application.cpp

```

#include "application.h"

int Application::Menu()
{
    int ch;
    std::cout << std::endl << std::endl <<
        "1. Ввод коэффициентов a, b, c (по умолчанию все коэффициенты = 1)"
    << std::endl <<
        "2. Расчет корней полинома и вывод результатов расчета" << std::e
    ndl <<
        "3. Ввод значения аргумента x (по умолчанию равен 0), расчет знач
    ения и его вывод" << std::endl <<
        "4. Вывод текстового представления полинома в указанной форме p(x)
    " << std::endl <<
        "5. Вывод текстового представления полинома в канонической форме"
    << std::endl <<

```

```

        "0. Выход из приложения" << std::endl << "Введите команду:" << std::endl << "> ";
        std::cin >> ch;
        return ch;
};

int Application::exec()
{
    setlocale(LC_ALL, "Russian");
    std::cout << "Практическая работа N1" << std::endl <<
        "Приложение для вычисления корней полинома 2-ой степени " <<
        "вида  $p(x) = a \cdot x^2 + b \cdot x + c$  ( $a \neq 0$ )" << std::endl <<
        "и его значения для заданного аргумента  $x$  " <<
        "на множестве целых чисел.";

    int ch, count = 0;
    number a = 1, b = 2, c = 1, x1, x2;
    number roots[2];
    while (true)
    {
        ch = Menu();
        switch (ch)
        {
            case 0:
                return 0;
            case 1:
                std::cout << "Введите коэффициенты, например: 5 7 9 " <<
                    "разделите коэффициенты пробелами." << std::endl;
                std::cin >> a >> b >> c;
                break;
            case 2: {
                Polinom p(a, b, c);
                //прежде чем использовать указатель roots, надо проверить на
                nullptr
                count = p.Calculate(roots);
                break;
            }
            case 3: {
                number x = 0;
                std::cout << "x = ";
                std::cin >> x;
                Polinom p(a, b, c);
                number v = p.value(x);
                std::cout << "Значение полинома  $p(" << x << ") = " << v << std::endl;
                break;
            }
            case 4: {
                Polinom p(a, b, c);
                p.setPrintMode(EPrintModeClassic);$ 
```

```

        std::cout << p << std::endl;
        break;
    }
    case 5: {
        Polinom p(a, b, c);
        p.setPrintMode(EPrintModeCanonical);
        std::cout << p << std::endl;
        break;
    }
    default:
        std::cout << "Ошибка, неверный ввод" << std::endl;
        break;
    }
}
return 0;
};

```

## FILE polinom.h

```

#include <iostream>
#include "number.h"

#ifndef POLINOM_H
#define POLINOM_H

enum EPrintMode {
    EPrintModeClassic,
    EPrintModeCanonical,
};

class Polinom
{
private:
    number a, b, c;
    EPrintMode printMode;
public:
    Polinom(number, number, number);
    friend std::ostream& operator<< (std::ostream&, Polinom&);
    number value(number);
    void setPrintMode(EPrintMode);
    int Calculate(number*);
};

#endif

```



## FILE polinom.cpp

```
#include "polinom.h"
#include "number.h"
#include "math.h"

Polinom::Polinom(number inputA, number inputB, number inputC)
{
    printMode = EPrintModeClassic;
    a = inputA;
    b = inputB;
    c = inputC;
};

std::ostream& operator<< (std::ostream& os, Polinom& p) {
    if (p.printMode == EPrintModeClassic)
    {
        os << "p(x)=" << p.a << "x^2" << (p.b >= 0 ? "+" : "-") << abs(p.b) <<
            "x" << (p.c >= 0 ? "+" : "-") << abs(p.c) << std::endl;
    }
    else
    {
        number roots[2];
        int count = p.Calculate(roots);
        if (count == 0) return os;
        //два корня
        if (count == 2) {
            std::cout << "p(x)=" << p.a << "*(x" << (roots[0] >= 0 ? "-" : "+") << abs(roots[0]) <<
                ")(x" << (roots[1] >= 0 ? "-" : "+") << abs(roots[1]) << ")" << std::endl;
        }

        //один корень
        if (count == 1) {
            std::cout << "p(x)=" << p.a << "(x" << (roots[0] >= 0 ? "-" : "+") << abs(roots[0]) <<
                ")^2" << std::endl;
        }
    }
    return os;
};

number Polinom::value(number x)
{
    return a * x * x + b * x + c;
};

void Polinom::setPrintMode(EPrintMode mode)
```

```

{
    printMode = mode;
};

int Polinom::Calculate(number* roots)
{
    //при D>0
    number d = ((b * b) - (a * c * 4));
    if (d > 0) //Если дискриминант больше 0
    {
        roots[0] = ((-b + sqrt(d)) / (a * 2));
        roots[1] = ((-b - sqrt(d)) / (a * 2));

        if (a * roots[0] * roots[0] + b * roots[0] + c == 0 &&
            a * roots[1] * roots[1] + b * roots[1] + c == 0) {
            std::cout << "Первый корень равен " << roots[0] << std::endl;
            std::cout << "Второй корень равен " << roots[1] << std::endl;
            return 2;
        }
        else
        {
            std::cout << "Полином не разложим над полем целых" << std::en
dl;

            return 0;
        }
    }

    //при D=0
    if (d == 0)
    {
        roots[0] = ((-b) / (a * 2));
        if (a * roots[0] * roots[0] + b * roots[0] + c == 0) {
            std::cout << "Корень равен " << roots[0] << std::endl;
            return 1;
        }
        else {
            std::cout << "Полином не разложим над полем целых" << std::en
dl;

            return 0;
        }
    }

    //при D<0
    else
    {
        std::cout << "Полином не разложим над полем целых" << std::endl;
        return 0;
    }
};

```

## **FILE main.cpp**

```
//Object-Oriented Programming  
//Practice Two
```

```
#include "application.h"
```

```
int main()  
{  
    Application app;  
    return app.exec();  
};
```

## **FILE makefile**

```
all : main
```

```
.PHONY : all clean
```

```
CC = g++
```

```
LD = g++
```

```
main : main.o application.o polinom.o rational.o
```

```
main.o: main.cpp application.h polinom.h number.h rational.h
```

```
application.o: application.cpp application.h
```

```
polinom.o: polinom.cpp polinom.h
```

```
rational.o: rational.cpp rational.h
```