# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)

Кафедра информационных систем

#### ОТЧЕТ

# по практической работе №6 по дисциплине «Объектно-ориентированное программирование»

| Студенты гр. 8363 | <br>Нерсисян А.С.   |
|-------------------|---------------------|
|                   | <br>Панфилович А.И. |
| Преподаватель     | Егоров С.С.         |

Санкт-Петербург 2021

#### Задание на практическую работу

В примере к работе №6 решается задача, которую можно описать следующим предложением:

"На холсте художник рисует правильный многоугольник".

В приложении эта предметная область описывается следующей диаграммой классов:

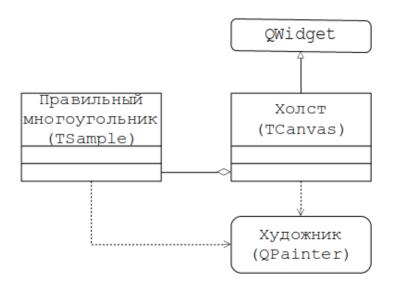


Рис.1. Диаграмма классов работы №6

Требуется реализовать приложение, которое рисует правильный многоугольник по заданным параметрам. Необходимые параметры следует задавать в интерфейсе. а сам холст должен быть встроен в этот интерфейс.

Реализовать и отладить программу, удовлетворяющие сформулированным требованиям и заявленным целям. Разработать контрольные примеры и оттестировать на них программы. Оформить отчет, сделать выводы по работе.

### Спецификации классов

### Класс DrawPoly

Атрибуты:

| Тип | Наименование | Область видимости |
|-----|--------------|-------------------|
| int | count        | private           |

Класс DrawPoly реализовывает отрисовку правильного многоугольника.

Конструктор DrawPoly(**int**) имеет 1 формальный параметр типа int, область видимости public, реализовывает создание объекта и задает число углов много-угольника.

Метод draw(QPainter\*, QRect, QColor) не возвращает никакие параметры (void), имеет 3 формальных параметров, область видимости public, реализовывает отрисовку многоугольника по 3-ем параметрам: указатель на объект QPainter, по параметрам окна и цвету для отрисовки, (число углов задается при создании объекта в конструкторе).

# Класс Widget

Атрибуты:

| Тип       | Наименование | Область видимости |
|-----------|--------------|-------------------|
| DrawPoly* | S            | private           |

Класс Widget реализовывает графический интерфейс программы.

# Скриншоты программы на контрольных примерах

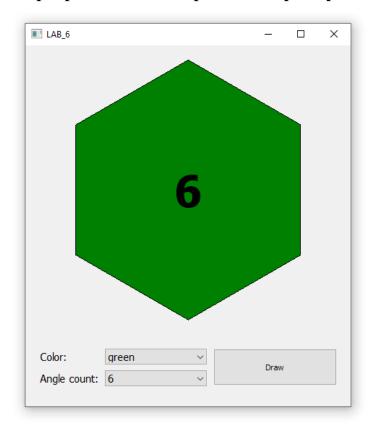


Рисунок 2 – Интерфейс программы

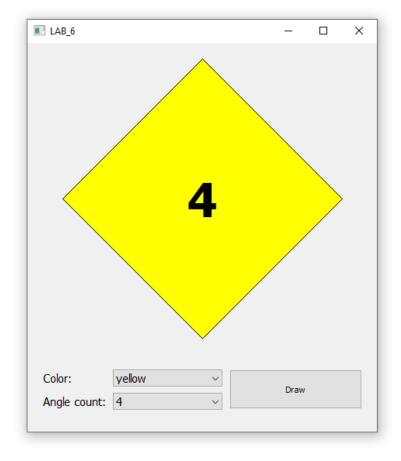


Рисунок 3 – Интерфейс программы

# Выводы по выполнению работы

В рамках данной практической работы была реализована и отлажена программа, удовлетворяющая сформулированным требованиям и заявленным целям. Разработаны контрольные примеры, и программа оттестирована на них.

# приложение 1. исходный код

# FILE LAB\_6.pro

# FILE drawpoly.h

```
#ifndef DRAWPOLY_H
#define DRAWPOLY_H

#include <QPainter>

class DrawPoly
{
    int count;
public:
    DrawPoly(int);
    ~DrawPoly() = default;
    void draw(QPainter*,QRect,QColor);
};

#endif // DRAWPOLY_H
```

#### FILE drawpoly.cpp

```
#include "drawpoly.h"
#include <math.h>
DrawPoly::DrawPoly(int n)
{
    count=n;
}
void DrawPoly::draw(QPainter* p, QRect r, QColor c)
    qreal cw = 0.5*r.width();
    qreal ch = 0.4*r.height();
    qreal cr = 0.9*(cw>ch?ch:cw);
    qreal a = 2.0*acos(-1.0)/count;
    QPointF *t = new QPointF[count];
    for (int i=0; i<count; i++)</pre>
    {
        t[i] = QPointF(cw+cr*sin(i*a),ch-cr*cos(i*a));
    }
    p->setPen(QPen(Qt::black));
    p->setBrush(QBrush(c));
    p->drawPolygon(t,count);
    QFont font;
    qreal cf = 0.25*cr;
    font.setPointSize(cf);
    font.setBold(true);
    p->setFont(font);
    p->drawText(QRectF(cw-cf,ch-cf,2.0*cf,2.0*cf),
                QString().setNum(count),
                QTextOption(Qt::AlignCenter));
    delete [] t;
}
```

# FILE widget.h

```
#ifndef WIDGET_H
#define WIDGET_H

#include <QWidget>
#include <QPainter>
#include <drawpoly.h>

QT_BEGIN_NAMESPACE
namespace Ui { class Widget; }
QT_END_NAMESPACE

class Widget : public QWidget
```

```
{
    Q OBJECT
    DrawPoly* s;
public:
    explicit Widget(QWidget *parent = nullptr);
    ~Widget();
protected:
    void paintEvent(QPaintEvent *event);
private slots:
    void on DrawButton clicked();
private:
   Ui::Widget *ui;
};
#endif // WIDGET_H
FILE widget.cpp
#include "widget.h"
#include "ui_widget.h"
Widget::Widget(QWidget *parent)
    : QWidget(parent)
    , ui(new Ui::Widget)
{
    ui->setupUi(this);
    s = new DrawPoly(ui->AngleCountCB->currentText().toInt());
    setWindowTitle("LAB 6");
}
Widget::~Widget()
{
    delete ui;
}
void Widget::paintEvent(QPaintEvent *event)
{
    Q UNUSED(event);
    QPainter p;
    p.begin(this);
    s->draw(&p,rect(),ui->ColorCB->currentText());
    p.end();
}
```

```
void Widget::on_DrawButton_clicked()
{
    s = new DrawPoly(ui->AngleCountCB->currentText().toInt());
    repaint();
}
```

### FILE main.cpp

```
#include "widget.h"

#include <QApplication>
int main(int argc, char *argv[])
{
    QApplication a(argc, argv);
    Widget w;
    w.show();
    return a.exec();
}
```

# FILE widget.ui

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<ui version="4.0">
 <class>Widget</class>
 <widget class="QWidget" name="Widget">
  cproperty name="geometry">
   <rect>
    \langle x \rangle 0 \langle /x \rangle
    <y>0</y>
    <width>450</width>
    <height>500</height>
   </rect>
  </property>
  cproperty name="windowTitle">
   <string>Widget</string>
  </property>
  <widget class="QPushButton" name="DrawButton">
   cproperty name="geometry">
    <rect>
     <x>260</x>
     <y>420</y>
     <width>171</width>
     <height>51</height>
    </rect>
```

```
</property>
cproperty name="text">
 <string>Draw</string>
</property>
</widget>
<widget class="QComboBox" name="ColorCB">
cproperty name="geometry">
 <rect>
  <x>110</x>
  <y>420</y>
  <width>141</width>
  <height>22</height>
 </rect>
</property>
cproperty name="font">
 <font>
  <pointsize>11</pointsize>
 </font>
</property>
<item>
 cproperty name="text">
  <string>red</string>
 </property>
</item>
<item>
 cproperty name="text">
  <string>green</string>
 </property>
</item>
<item>
 cproperty name="text">
  <string>blue</string>
 </item>
<item>
 cproperty name="text">
  <string>brown</string>
 </property>
</item>
<item>
 cproperty name="text">
  <string>yellow</string>
 </item>
<item>
 cproperty name="text">
  <string>black</string>
 </item>
<item>
```

```
cproperty name="text">
  <string>white</string>
 </property>
</item>
<item>
 cproperty name="text">
  <string>purple</string>
 </item>
</widget>
<widget class="QLabel" name="ColorLabel">
cproperty name="geometry">
 <rect>
  <x>20</x>
  <y>420</y>
  <width>47</width>
  <height>21</height>
 </rect>
</property>
cproperty name="font">
 <font>
  <pointsize>11</pointsize>
 </font>
</property>
cproperty name="text">
 <string>Color:</string>
</widget>
<widget class="QComboBox" name="AngleCountCB">
cproperty name="geometry">
 <rect>
  <x>110</x>
  <y>450</y>
  <width>141</width>
  <height>22</height>
 </rect>
</property>
cproperty name="font">
 <font>
  <pointsize>11</pointsize>
 </font>
</property>
<item>
 cproperty name="text">
  <string>3</string>
 </property>
</item>
<item>
 cproperty name="text">
  <string>4</string>
```

```
</property>
</item>
<item>
 cproperty name="text">
 <string>5</string>
</property>
</item>
<item>
cproperty name="text">
 <string>6</string>
</item>
<item>
cproperty name="text">
 <string>7</string>
</property>
</item>
<item>
cproperty name="text">
 <string>8</string>
</item>
<item>
cproperty name="text">
 <string>9</string>
</item>
<item>
cproperty name="text">
 <string>10</string>
</item>
<item>
cproperty name="text">
 <string>11</string>
</item>
<item>
cproperty name="text">
 <string>12</string>
</property>
</item>
<item>
cproperty name="text">
 <string>13</string>
</item>
<item>
 cproperty name="text">
 <string>14</string>
```

```
</property>
  </item>
  <item>
   cproperty name="text">
    <string>15</string>
   </property>
  </item>
  <item>
   cproperty name="text">
    <string>16</string>
   </property>
  </item>
 </widget>
 <widget class="QLabel" name="AngleCountLabel">
  cproperty name="geometry">
   <rect>
    <x>20</x>
    <y>450</y>
    <width>91</width>
    <height>21</height>
   </rect>
  cproperty name="font">
   <font>
    <pointsize>11</pointsize>
   </font>
  cproperty name="text">
   <string>Angle count:</string>
  </widget>
</widget>
<resources/>
<connections/>
</ui>
```