

Informe de funcionamiento de la aplicación de experiencias diferentes

Resumen

Nuestra aplicación es un buscador de experiencias alternativas dirigido a un target de edad de entre 25 - 40 años y con un nivel de vida medio/alto. Nuestro fin es otorgar al cliente experiencias que permitan escapar de su vida rutinaria.

En la plataforma existe un usuario administrador encargado de gestionar las actividades. Él es el responsable de crear, editar y borrar cada una de las experiencias que están disponibles en la app.

Contenidos y funcionamiento web

1. Estructura de contenidos

1. **Dashboard.** La pantalla consta de un buscador, por región y tipo de actividad, un inicio de sesión y registro de usuario. En la parte central se muestran, por un lado, una selección de las actividades más populares y por otro, una selección aleatoria. El footer consta de un botón de registro, un acceso rápido a gestión de cuenta, acceso directo a los contenidos de la aplicación, un enlace a funcionalidad y acceso a las diferentes redes sociales. Esta pantalla es igual tanto para usuarios registrados como para no registrados.

2. **Resultados de buscador.** En la zona superior se mantiene con las mismas características, con la diferencia que la barra del buscador se encuentra siempre en la parte superior. En la parte central se muestran las actividades buscadas según criterio inicial, además también se cuenta con una barra de filtros por ubicación, tipo de experiencia, fecha y precio. El footer se mantiene igual, también para usuarios registrados y no registrados.

3. **Pantalla de actividad.** Se mantienen la barra de navegación superior y el footer. En la parte central resalta el nombre de la actividad y debajo una galería de imágenes. Seguido de las imágenes una explicación detallada de la actividad a contratar y las valoraciones de usuarios anteriores. En la parte derecha de la pantalla, y a modo de aside, un resumen de la actividad e información de ubicación, plazas, duración, fecha y dirección concreta. Por debajo un botón para

contratar y una información gráfica de ocupación de plazas. Esta pantalla puede ser visitada tanto por usuarios registrados como no registrados.

4. **Registro e inicio de sesión.** Son dos pantallas más pequeñas que se superponen a la pantalla en la que se encuentran. El registro pide nombre, fecha de nacimiento, correo electrónico y contraseña. En cuanto a la de inicio de sesión, es de menor tamaño y solo pide correo electrónico y contraseña.

5. **Perfil de usuario.** Consta de tres pantallas similares. Todas constan del navegador superior (sin el buscador), un menú de navegación en la parte izquierda con los apartados mi cuenta, mis reservas, valoraciones y cerrar sesión y el mismo footer que en las anteriores pantallas.

- **Mi cuenta.** Es la información personal del usuario separada horizontalmente por barras.
- **Mis reservas.** Consta de dos secciones: disfrutadas y pendientes.
- **Valoraciones.** Consta de dos secciones: valoradas y pendientes de valorar.

6. **Administrador.** Consta de un inicio de sesión para administrador que lleva a una pantalla con un listado de las experiencias ofertadas en la aplicación y un botón para crear una nueva. Al crear o editar una ya existente se pasa a otra pantalla, un formulario donde se requiere la información necesaria para poder ofertar una.

7. **Privacidad.** La parte superior y el footer es el mismo que en la de perfil de usuario. En esta sección se explica la política de privacidad de la empresa así como la gestión de datos de usuario.

8. **Accesibilidad.** Se tratan temas que orientan a los usuarios de cara a contratar una actividad y de experiencia de usuario.

9. **Acerca de.** En esta pantalla se habla de la propia aplicación y su funcionamiento.

2. Funcionalidades

Todas las pantallas de la aplicación tienen en común:

1. El icono del logotipo, situado en la esquina superior izquierda conduce a la página principal.

2. En la esquina superior derecha se sitúa tanto el “registro” como el “inicio de sesión”. Una vez iniciada la sesión estos dos botones cambian a “acceso a perfil de usuario” y “cerrar sesión”.
3. El contenido del footer será el mismo para todas las pantallas de la aplicación.
4. El navegador de la zona superior se mantiene en su posición al hacer scroll y no desaparece. Tanto en privacidad, accesibilidad acerca de y gestión de perfil el buscador desaparece del navegador superior.

Pantalla principal

Al clicar en una de las imágenes de la zona central nos lleva a la pantalla de la actividad en concreto.

La barra de búsqueda al realizar un scroll pasa a formar parte del navegador situado en la zona superior.

Buscador

Al acceder a esta pantalla después de realizar una búsqueda nos aparece una cuadrícula de imágenes con el nombre de la actividad y una barra desplegable para realizar una búsqueda más detallada. Al clicar sobre cualquiera de las imágenes de la cuadrícula accedemos a la pantalla de la actividad en concreto.

Actividad

En esta pantalla, en cuanto a funcionalidad, cabe resaltar que, al contratar una actividad, en el caso de no estar registrado, con la sesión iniciada o que faltasen algunos datos de usuario, salta una pantalla de aviso para iniciar sesión/registrarse o editar el perfil de usuario. En el caso de estar todo correcto al contratar la actividad nos conduce a la pantalla de “Mis reservas”.

Perfil de usuario

En “Mi cuenta” al clicar sobre la palabra editar podemos editar todos los campos.

En “Mis reservas” solo se muestran las dos últimas actividades disfrutadas o pendientes, al clicar en ver todo se verían todas y al clicar sobre cada una accedemos a la pantalla de la actividad.

En “Valoraciones” solo se muestran las dos últimas actividades valoradas o pendientes de valorar, al clicar en ver todo se verían todas y al clicar sobre cada una accedemos a la

pantalla de la actividad. Para valorar cada actividad tenemos un sistema de puntuación del 1 al 5 de manera gráfica.

Administrador

Lo único a resaltar es un botón para cerrar la sesión y otro para crear una nueva actividad que conduce a la segunda pantalla solo accesible al administrador donde introduce los datos.

Enlace al Wireframe en Figma de la aplicación.

<https://www.figma.com/file/WNuDhJL3U0OM6dBUemFUd9/mapa?node-id=0%3A1>